

# PCFormat

DVD &gt;&gt; HÍREK &gt;&gt; ÖTLETEK &gt;&gt; ÚJDONSÁGOK

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

## Csillagok háborúja

Hogyan készült a Klónok támadása?

## SZUPERTESZT:

### Alaplapok

Szuperesztünk áldozata júniusban 10 alaplap volt

## 38 TIPP ➤ Betörésbiztos PC

Hogyan véd meg a géped az illetéktelenektől

## Merevlemez teszt

Vajon meddig bírja egy vinci, ha széthajtják?

**4.7GB DVD**

## ➤TCM 4000

Üzleti menedzsment csomag  
A virtuális irodavezető

## ➤Poser 3

3D animálás!  
Valósághű mozgások

## ➤Maya 4

Professzionális 3D-s  
modellező csomag

## Mindenre KÉPesek

5 legjobb GeForce4  
videokártya

## Fő az egészség

A PC-d titokban ártani  
akar neked!

## OpenGL PROGRAMOZÁS

**PLUSZ...**

&gt;&gt;&gt;CDex 1.4

&gt;&gt;&gt;DivX 5.0

&gt;&gt;&gt;PentaZIP 4

&gt;&gt;&gt;RealPlayer 8

&gt;&gt;&gt;CDRWin 4.0a



A Microsoft beköltözik a nappaliba! De hogyan?



Nordozható PC, amit nem vihetsz ki a lakásból?



Jóban teszed, ha lecsereled a billentyűzetet!



Hajtogasd össze a hangfalaidat és irány a padlás!



**Több pixel. Több részlet.**

Az új Pixel Plus TV. Képminősége mindenkit rabul ejt. A vízszintes felbontás kétszeresére nőtt, a függőleges pedig harmadával lett nagyobb. Az eredmény: hihetetlen élesség és részletgazdagság – még hagyományos analóg jelforrás esetén is. A kérdés csak az: felkészült ennyi részletre?

[www.philips.com](http://www.philips.com)



**PHILIPS**

*Let's make things better.*



# PCFormat

## SZERKESZTŐSÉG

**Magyarországi szerkesztőség**  
UNITED MEDIA LAPKIAO KFT.  
1021 Budapest, Hővösvölgyi út 54. III. épület  
Tel: (1) 394 0016  
Fax: (1) 275 2717  
E-mail: [pcformat@unitedmedia.hu](mailto:pcformat@unitedmedia.hu)

**Lapigazgató:** Szabo Gabriella  
**Főszerkesztő:** Hámosi László  
**Tördelészerkesztők:**  
Sebesta Péter, Csikos Attila  
**Lemezzerkesztő:** Gerhák Zsolt  
**Hirdettségvezetés:**  
Somogyi Róbert, Fantoly Gábor  
**Munkatársak:** Csatlós Adrienn, Góz Attila,  
Vass András, Sándor Tibor, Orbán Róbert,  
Várnai Zoltán, Körös Péter, Varga László

## Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St  
Bath BA1 2BW  
Tel: 01225 442244  
Fax: 01225 732275

**Főszerkesztő:** Dan Hutchinson  
**Főszerkesztő helyettes:** David Bradley  
**Játékszerkesztő:** Adam Oxford  
**Technikai szerkesztő:** Mike Abolins  
**Produkciós szerkesztő:** Katharine Davies  
**Tervező:** Mark Mitchell  
**Fotók:** Rick Buetner, Katharine Lane-Sims  
**Munkatársak:** Nick Aspell, Ross Atherton,  
Matt Avery, Graham Barlow, Mike Bradley,  
Alex Cox, Paul Dean, Cliff Douse, Tony Ellis,  
Dan Geary, Kieron Gillen, Andrew Lindsay,  
Richard Longhurst, Gary Marshall, Ed Ricketts,  
Emma Parkinson, Simon Pickstock, Steven  
Raynes, Jim McCauley, Mark Sutherns,  
Mike Williams

**Kiadó:** UNITED MEDIA LAPKIAO KFT.

**Előfizetés:**  
Budapest, Hővösvölgyi út 54. III. épület  
Telefon: (1) 394 0016  
Fax: (1) 275 2717

**Hirdettségvezetés:**  
Tel: (1) 392 7617  
Fax: (1) 275 2717

**Nyomda:** Ikon Kft. Tel: (1) 203 3335

**ISSN:** 1585-6909

**Terjesztés:** MÉDIA TRADE Bt.  
Tel: (1) 352 0662

**Terjesztő:**  
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális  
részvénytársaságok, a Budapesti  
Hírlapkereskedelmi Rt. és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól  
többi információk találhatóak az interneten  
a következő címen:



<http://www.futurenet.co.uk>

Lapunk anyagait egy nem-exkluzív nemzetközi licen-  
szerződés alapján tesszük közzé, amely feljogosít min-  
ket a cikkeket közlésre, hacsak arról előzőleg írásban  
más megállapodás nem születik. A PC Format magazin  
elforrt minden szerzői jogát és védjegyét. Felhívjuk  
a szerzők jogok tulajdonosait: Amennyiben ezek elmu-  
tatószót, kéjük velünk kapcsolatba.

# PCFormat

## A sokoldalú PC magazin



Hámosi László Főszerkesztő

**Ez a nyár is jól kezdődik!** Számotokra legalábbis egészen biztosan. Úgy döntöttünk ugyanis, hogy meglepünk benneteket valamivel, amit régen annyira szerettetek. A PC Format 2002. júniustól fogva ismét a régi, szép főlíval, keménypapír háttalpal jelenik meg, ráadásul végleg elbúcsúztunk a fehér CD-toktól. Helyet a Jukebox-nak – kiáltottunk fel mindnyáján, úgyhogy alaposan átalakítottuk ked-  
venc magazinotok külalakját. Szeretettel várjuk a dicsérő sorokat és a gratulációkat.

Persze azért nem minden tőlünk tökéletes. A legnagyobb internetszolgáltató például ismét beintett a netes társadalomnak. A világháló hazai elterjedését úgy tűnik, nemhogy támogatnák, de egyes-  
gátolják. Mi viszont, akik a számítógépet és az információs szupersztrádat mindennapijánk szerves ré-  
szének tekintjük, csak annyit mondunk: „kibekkeljük őket”. Addig pedig maradnak a játékok, az mp3  
(net nélkül persze nehéz letölteni), a jó kis felhasználói progik és természetesen a sport. Aprópó,  
sport: zajlik a foci vébél! Jó messze van ugyan, de se baj. Azok számára, akik még rendelkeznek hozzá-  
féréssel csokorba szedtünk néhány site-ot. Fő a gyorsaság, ugyebár.

Egyébként észrevettétek, hogy ez a számunk tulajdonképpen arra is alkalmas lehet, hogy teljesen  
önállóan összerakjatok egy PC-t? Tesztjeink segítenek a megfelelő alaplap, videokártya és merevle-  
mez kiválasztásában, Rutin rovatunk pedig hihetetlen jó tanácsokkal szolgál az operációs rendszer  
beállításaihoz. S ha már épp eleget ücsörgöttünk a monitor előtt, nem árt fellapozni egészségvéde-  
lemről szóló írásunkat. Nagyon érdekes dolgokat művel testünkkel ugyanis a számítógépezés. Az in-  
hüvelgyulladás mindenki számára ismert. A derékfájás is. Hogy mit tehetünk ellene? Legjobb kimo-  
dulni otthonról. Mondjuk moziba. A Klónok támadásának filmtrükkjeiről szóló cikket viszont csak azu-  
tan olvassuk el, hogy megnéztük a filmet, különben hol marad az extázis?

Az extázisról jut eszembe: folytatódik ibizai nyereményakciónk. S hogy érdemes ringbe szállni a  
nyereményért, mi sem bizonyítja jobban, mint az, hogy gazdára talált a Mazda Premacy is. A nyertes-  
nek, Bérés Norbert budapesti olvasónknak szívóli gratulálók!

Hámosi László  
[hamori@pcformat.hu](mailto:hamori@pcformat.hu)

**Mazda nyereményakciónk nyertese:**  
**Bérés Norbert** budapesti olvasónk.  
Gratulálunk!



**Highly commended**  
A 2001. év nemzetközi  
magazin cím nyertese.



## 56 Tablet PC

74 Star Wars

### Jedi Knight II

80 2002 FIFA World Cup

**44** 10 alaplap tesztje  
**54** 5 GeForce4 kártya

**PLUS7**

**6** Software:

**84** PC védelem

**90** Programmozz

OpenGL-ben

**98** Adatmentés XP-en

38 Audiences XP-061

(84)



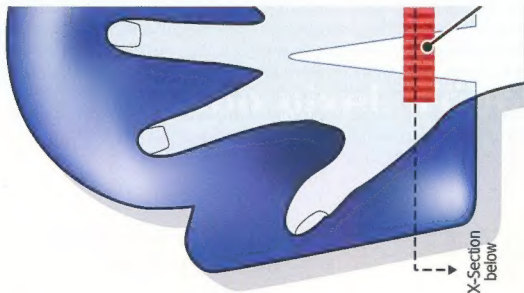
### A Sátán legújabb neve? (6)



## Vészhelyzet? Segítünk (120)



Nem játék... Ez valóság... A vásznon. (110)



## Kényelmesen ülsz? A PCFormat bebizonyítja, hogy nem. (36)



# 6 HÍREK 74 JÁTSZÓTÉR >> 44 PRÓBÁK ÉS TESZTEK >>

## 84 RUTIN

- Védj a géped a külvilágtól...
- OpenGL programozás...
- 3D-s képek a Cinema 4D-vel...
- Keverd át megszokott zenéid...



## 114 INTERNET

- Szörfözök vs MATÁV
- Foci világbajnokság a neten is
- Webes történelem



**A KLÓNOK TÁMADÁSA**  
Minden, amit a vásznon nem látunk. (102)



**JEDI KNIGHT II**  
A film mellé jár egy játék is... (74)

56



59



### HARDVER

Egy maréknyi vas

- 44 Alaplap Szuperteszt
- 88 GeForce4 grafikus kártyák
- 56 ViewPad 1000 Tablet PC
- 57 HP e-pc Pentium 4
- 57 Sound Blaster Extigy
- 58 ProPlay GameBoard
- 58 Terratec DR Box 1
- 59 e-m@iler plus
- 59 n50 SpeedPad & n30 GameMouse
- 60 Freedomland netbox
- 60 3D Prophet All-in-Wonder 7500
- 61 Soundpax Speakers
- 61 Kodak EasyShare DX4900
- 62 Nagyteljesítményű merevlemez
- 64 Creative Modem Blaster USB
- 64 HP LaserJet 1000

### SZOFTVER

Ami hasznos lehet...

- 66 QuarkXpress 5.0
- 67 Panda Antivirus Titanium
- 67 InDesign 2.0
- 68 Traktor DJ
- 69 Microlink Fun II; Iomega Zip 100; FB105 Fast Network Kit; Notebook Platform; Atlas Flyer

### LÁTLELET

Amivel játszunk...

- 74 Star Wars: Jedi Knight II  
Jobb, mint az első rész?  
Hát persze, hogy az.
- 78 Tiger Woods PGA Tour 2002  
Az elnyúlhatatlan.  
3D-ben pompázó pályák és versenyzők.
- 80 FIFA 2002 World Cup  
Milegtets be a világbajnoksággal!
- 82 Heroes of Might and Magic IV  
Tarts ki a hőseid mellett, míg el nem jön a hajnal...
- 83 Hidden and Dangerous
- 83 Tacyhon: The Fringe
- 83 F22 Lightning 3
- 83 Comanche 3
- 83 Delta Force

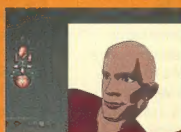
## install →

Játékok/Alkalmazások/  
Segédprogramok



### FREEDOM FORCE EXKLÜZÍV DEMO

Képregény figurák egy két pályás demóban.



### POSER 3 TELJES VERZIÓ

3D animálás! Valóság-hű mozgások...

➤ **PLUSZ**  
BRIDGE  
COMMANDER  
MOBILE FORCES  
ARX FATALIS  
MAYA 4  
MAKING  
WAVES AUDIO  
TCM4000  
CSALÓ-KODOK

### ➤ PLUSZ

- 114 Internet
- 126 Visszhang
- 128 Előfizetés
- 130 Az utolsó szó

# >>Hírek

Információk/Tények/Aktualitások

## Spyware – a Sátán legújabb neve?

Ma már senki sem klikkel rá a bannerekre vagy regisztrálja a shareware programokat. Így aztán a trükkös reklámszoftverek elkezdtek beszivárogni a Windowsba – az engedélyünkkel, de akár nélküle is.



**Amikor néhány** hónappal ezelőtt leállt a Morpheus nevű fájlcsere alkalmazás a korábbi felhasználók ezrével csatlakoztak a rivális KaZaA-hoz.

A kalózok paradicsomának számítószoftver letöltése és használata ingyenes, de csak azért, mert a készítő más módon keresnek pénzt vele: spyware-rel. A spyware – nevezik még adware-nek, trackware-nek, BigBrotherWare-nek és scumware-nek is – olyan program, amely netes szokásainkról és viselkedésünkről küld adatokat egy harmadik személynek, anélkül, hogy tudnánk a dologról.

### Képek a gépben

Azokról a programokról, amelyek az ingyenességért cserében reklámszövegeket jelenítenek meg, nagy biztonsággal feltételezhetjük, hogy spyware-t tartalmaznak. Amikor felkapcsolódunk az internetre a kémprogram információkat küld a spyware-t készítő cégnek vagy a hirdetőnek arról, melyik hirdetésre kattintunk és mennyi időt töltöttünk a megnyitott site-on. Ezután a megszerzett adatok függvényében

kapjuk a következő reklámadagot. A többség szerint ezzel nincs is semmi baj, a magánélet elszánt védelmezőinek azonban más a véleménye. Sokan áldoznak jelentős mennyiséget a szabaddidejükből a spyware elleni igazságos harcra, olyan weblapok elkészítésének formájában, amelyek az önzönrtég elkönyvitásán kívül mindenféle álnoksággal megvádolták a spyware-t készítő cégeket. Általában kiemeltetetlen lelkesedéssel hívják fel a figyelmet a spyware licenszszerződések apró betűs részére, bővebben kommentálva azokat. A spyware listákra felvett cégeket azonban legtöbbször megdöbbeníti az a feltételezés, hogy valami rosszat csinálnának. Igen, a program tényleg adatokat küld nekünk – mondják –, de csak arról, hogy hova kattint a felhasználó, és nem arról, hogy ki ő.

### Célkeresztben

Az egyik legnagyobb spyware cég a Cydoor. A szoftverfejlesztőkkel kötött megállapodásának „köszönhetően” nap mint nap több mint 100 000 ember tölt le olyan programokat, amelyek tartalmazzák a cég hirdetés-nyomonkövető alkalmazását, amely emiatt ma már több mint 20 millió PC-n rejti az



lágyszer. A spyware program többek között része az iMesh és KaZaA fájlcsere alkalmazásoknak, az Opera böngészőnek és a JetRadio MP3 lejátszónak. A Cydoor weblapja a reklámok „céltűztségével” dicsekszik a potenciális hirdetőnek, miközben elismeri, hogy nyomon tudják követni, mit csinálnak az emberek a gépeikkel. A cég kiemeli, hogy képesek a kezdő felhasználókat megcselezni a cinikus öreg rókák helyett. A hirdetőt a „technikai zseniknek” szánt Opera és HTML Tutor Pro helyett előnyben részesít-

## >>AZ ÉN PC-MEN IS VANNAK KÉMEK?

Ha felraktad a következő programok valamelyikét, könnyen lehet, hogy a PC-d az egész világgal megosztja a titkaid!

### VIRTUA GIRL



Az Asztalon táncoló lány egy szerverrel van kapcsolatban. Semmi komoly – csak azt ellenőrizni, hogy regisztráltál-e. Ha viszont a munkahelyeden táncol neked a lány, a rendszergazdának úgy jelenik meg a dolog, hogy gyakori látogatója vagy a [geishalounge.com](http://geishalounge.com)-nak.

### NETSCAPE 6



Nemrég kiderült, hogy a Netscape 6 kémkedik a keresőbe beírt kifejezések után. Az adatok az [info.netscape.com](http://info.netscape.com) címre kerülnek, az IP címünkhöz és egy egyedi azonosítóval együtt.

### WINDOWS MEDIA



Amikor DVD-t nézünk a Windows Media Playerrel a film adatai minden esetben naplózódnak a merevlemezben és az interneten át eljutnak a Microsofthoz – egy egyedi azonosítóval együtt, amelyet az idő végzettségig nyomron lehet követni.

### CREATIVE



Elgondolkodtál már azon mit csinál a NewsUpd.exe, és miért fut mindig a programkezelőben? Minden Creative termékkel megkapjuk, és hirdetésekkel tölti le a [ctnews.creative.com](http://ctnews.creative.com) weblapról.





Paul Oakley

hetik az olyan, hétköznapi embereknek készült szoftvereket, mint a *DopeWars* és az *Audio CD MP3 Studio* – ahhoz hasonlóan, ahogy a hirdetések a *Záróra* helyett inkább a *Barátok* közt eldőltek reklámozni szívesen.

A spyware-t tűzfal – például a *ZoneAlarm* – használata esetén könnyű kiszűrni, ez ugyanis figyelmeztet minket, amikor a DLL-ek közé mélyen elrejtett kémprogram megpróbál hazatelefonálni az internetkapcsolatunk hasz-

nálatával. Időnként titkosított programok tűnhetnek fel a Tálcán, a programkezelőben és a programok hozzáadása listán, bár a spyware szoftverek többsége elég rafinált ahhoz, hogy szinte észrevehetetlen legyen. Egyetlen biztos módszer van az eltávolításukra: az e havi lemezmelletünkön is megtalálható *AdWare*-hez hasonló programok futtatása, amelyek átvizsgálják a PC-t és kifűstölük az ismert kémeket. **PCF**



## Olvass el.txt

**Ne bízz senkiben.  
A spyware gyártók  
az összes titkod  
megszerzik.**

Segítség! A nyomomban vannak!  
Ki?

Ők! Az a fickó! Minden lépésem  
figyelik!

Biztos vagy benne?

Felraktak egy programot a  
PC-mre! Nyomon követik, hogy  
milyen oldalakat látogatok meg.  
Meg akarnak zsarolni!

Megzsarolni?

Hát, most éppen hirdetésekkel  
bombáznak. De tudom, hogy a vég-  
ső céljuk a zsarolás!

Tényleg?

Tényleg! Valószínűleg a webka-  
merámon át is figyelnek! Mit  
csináljak?

Fordítsd a fal felé?

Már megtettem. De mi lesz a kém-  
programmal?

Nos, bármikor eltávolíthatod a  
lemezmelletünkön megtalálha-  
tó programmal. Viszont nincs  
okod ekkora ijedtségre.

Biztos vagy ebben?

Teljesen. Nem az érdeklí a pro-  
gramot, hogy ki vagy. Egyszerűen  
csak feljegyzí, hogy melyek a  
kedvenc weboldalaid, hogy aztán  
hasonló oldalak hirdetéseivel  
bombázzon meg.

Mit mondtál? Hasonló oldalak?  
Így van.

Atyáúristen! Rohannom kell!  
Mi ez a nagy sürgőség?

A feleségem éppen elkezdett in-  
ternetezni, amikor eljöttem.  
És?

Hát, izé, semmi. Egyáltalán nem  
akarom azt mondani, hogy mos-  
tanában titokban folyton skan-  
dináv pornóoldalakon lógok.  
Eszembe se jutott. Na, csá.  
Rohanok és leradirozom azt a  
spyware-t.

Hm. Tulajdonképpen nekem se ár-  
tana gyorsan előkapni a spyware  
írtót...

### AUDIO GALAXY



A Napster helyét átvevő  
Audio Ga-  
laxyról kide-  
rült, hogy egy alattomos és  
titkosztos alkalmazást – a  
neve VX2.dll – csempész a  
PC-re, amely időnként hir-  
detési ablakokat jelenít  
meg. A kéréstlen plusz szol-  
gáltatás azóta már eltávo-  
ltították.

### KAZAA



A fájlcserélő  
rendszer va-  
lóságos  
herny szaga  
spyware programoktól –  
hétről hétre változik éppen  
melyiket van esélyünk  
megkapni. A TopText kijelölí  
a meglátogatott weblapok  
bizonyos részeit és hirdé-  
tekre cseréli őket. Grrr.

### GATOR



A Bearsahre-  
rel és egyéb  
programok-  
kal kapjuk  
meg. A mosolygós krokodil  
saját hirdetéseivel takarja el  
mások weblapját

# PC 10 millió Ft-ért?

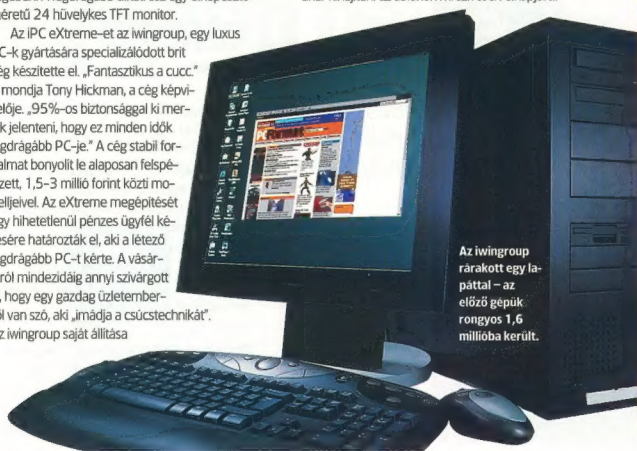
Exkluzív: megépítették minden idők legdrágább PC-jét.



„Gyerünk, lássuk ki bírja tovább.” Ez lehet az eladási érv a világ legdrágábbnak szánt PC-je – egy közel 10 millió forintos P4-re alapozott rendszer – mellett. Két db 2GHz-es processzor dolgozik benne 3 db 181 Gb-os merevlemez és 2 Gb RAMBUS memória társaságában. A legdrágább alkatrész egy elképesztő méretű 24 hüvelykes TFT monitor.

Az iPC eXtreme-et az iwingroup, egy luxus PC-k gyártására specializálódott brit cég készítette el. „Fantasztikus a cucc.” – mondja Tony Hickman, a cég képviselője. „95%-os biztonsággal ki merjük jelenteni, hogy ez minden idők legdrágább PC-je.” A cég stabil forgalmat bonyolít le alaposan felspez-cizmet, 1,5-3 millió forint közti modelleivel. Az eXtreme megépítését egy hihetetlenül pénzres ügyfél kérésére határozták el, aki a létező legdrágább PC-t kérte. A vásárlóról mindeztől annyit szivárgott ki, hogy egy gazdag üzletember-ről van szó, aki „imádja a csúcstechnikát”. Az iwingroup saját állítása

szerint az ország egyetlen drága (pardon, luxus) számítógépekkel foglalkozó cége. A nagyobb cégek viszont azt mondják, hogy ebből a piacból inkább nem hasítanak ki egy szeletet sem. Egyikük a következőket nyilatkozta: „Fel nem foghatom, mire kell valakinek egy ilyen PC! Mindenesetre mi is építünk gépeket megrendelésre, tehát ha valaki ennyi pénzt akar kihajítani az ablakon mi szívesen elkapjuk.”



Az iwingroup rárakott egy lap-talatt – az előző gépek rongyos 1,6 millióba került.

## A .Net irán-nyítani fog

A Microsoft szállítja a .Net programozási csomagokat.



Valószínűleg hallottatok már a .Net-ről, bár a szóról nekünk elsősorban egyik Nagy-Britanniában megjelenő, webes dolgokkal foglalkozó testvérlapunk jut az eszünkbe. A Microsoft .Net-je mindenesetre az MS következő generációs, könnyen használható programozási eszközeivel kapcsolatban használt gyűjtőfogalom, amelyek mind ugyanarra a forrásnyelvre, az XML-re alapulnak.

A .Net csomagok végre a web-tervezők iróasztalán landolnak. Bár ez még nem jelenti azt, hogy az internet olyan lesz, amilyennek a Microsoft marketingesei látni szeretnék, a fogadtatás kedvező volt, és hamarosan elindulnak az első .Net-re alapozott szolgáltatók.

## A HÓNAP SITE-JA NHS DIRECT

Vess egy pillantást az internetes orvosi enciklopédiára egy kicsit...



Mivel az 1990-es évek végén diplomázás után mindenki vagy webtervezőnek, vagy orvoslátogatónak ment, valahogy mintha nem lenne elég doktor országunkban. A két hete várakozás helyett – amelynek a végén megtudnánk, hogy a panaszainkat a lábujjaink közé akadt darázs okozza – megpróbálkoztunk az NHS honlapjának ([www.nhsdirect.nhs.uk](http://www.nhsdirect.nhs.uk)) felkeresésével. A legnagyszerűbb lehetőségek egyike az egészségügyi enciklopédia, amely lehetővé teszi, hogy – vérbeli hipochonderként – ellenőrizzük, hogy tényleg az-e a bajunk, amire gondolunk, és hogy mennyi idő múlva fog

lepottyanni a karunk.

Ha pedig még működik az égér-kattintó ujjunk és nem vagyunk ennyire biztosak a probléma mibenlétével kapcsolatban, igénybe vehetjük Self-Help opciót. A diagnózis felállításához kattintsunk a problémás test-tájra és válasszuk ki a listáról a panaszokat – kb. olyan, mint a Windows hibaelhárítás, kivéve, hogy nem kéri folyton azt, hogy nézzük meg be van-e dugva az USB kábel.

→ Kikérlel ide...  
[www.hon.ch](http://www.hon.ch)  
[www.kidsdoctor.com](http://www.kidsdoctor.com)  
[www.nhs.uk](http://www.nhs.uk)

### Body key

Use this **Body key** to find your starting point. What part of the body has the problem? Clicking the captions will then direct you to the section of the Guide where you will find advice.



Head & chest

Abdomen

Limbs

Kattints a rakoncátlankodó testrésze és állítsd fel a diagnózist.



# 5... 4... 3... 2... 1... JAJ, NEM!

Imádjuk 1992-t

Egy szavazás szerint a lemmingek felrobbantása a számítógépes játékok világának legényesebb csúcspontja. Az élvezet, amelyet a smaragd zöld hajú emlősök összeterelése és aztán a nuke gomb megnyomása okoz hivatatosan is a legnagyobb és leggyakoribb élmény, amelyet a PC-s játékok kínálhatnak – legalábbis az Amazon.co.uk közvélemény-kutatása szerint. Az egyik résztvevőt idézzük: „Nincs olyan ember, aki ne érezze szintistza örömet egy apró, vonyító figura láttán, aki repülés közben azt üvölti: jaj, nem.”



## >>>10 LEGJOBB PILLANAT

- 01> A lemmingek felrobbantása.
- 02> A mozgáserőlködő hangja az *Alien vs Predator*-ban.
- 03> A B játék 9-es szintjének teljesítése a *Tetris*-ben – meg az utána jövő kózákok!
- 04> Amikor megkerget a T. Rex a *Tomb Raider*-ben.
- 05> Tökéletes ütés bevitele M. Bison ellen, amivel megnyerjük a *Street Fighter 2*-t
- 06> Őrjátszót a kézben szembenézni Psycho Mantisszal a *Metal Gear Solid*-ban.
- 07> Győzelemre vezetni a csapatot a *Championship Manager*-ben.
- 08> Tavcsosves puskával feje durrantani valamelyik ellenfelet a *Goldeneye*-ban.
- 09> A csukott ablakon átrepülő kutya a *Resident Evil*-ben.
- 10> Dr. Robotic legyőzése a *Sonic the Hedgehog*-ban.

Ha nem értes egyet az Amazonon szavazókat, ird meg a véleményed e-mailben!

## A londoni kalózá internet

Vezeték nélküli hálózattal való ellátás...



Károly célja: netezetek ingyen!

Károly herceg egy olyan tervet finanszíroz, amely London East End negyedének vezeték nélküli hálózattal való ellátására irányul. Különböző szervezetek – köztük a trónörökös alapítványa – pénzlik azt a YouAreHere elnevezésű kezdeményezést, amelyek keretében 802.11b rendszerű vezeték nélküli hálózattal látják el a City és az E14 közti területet.

„A cél az, hogy a közösség tagjai az online környezetben is kommunikálni tudjanak, anélkül, hogy viselniük kellene a kereskedelmi megoldásokból fakadó többletköltségeket, miközben részt vesznek a helyi ügyekben és megvitatják őket egymás között a szélesávú kapcsolat segítségével.” – szól a magyarázat.

Kommentárként csak sajnálkozni tudunk azon, hogy Magyarországon már megszűnt a királyság. Cseppet sem szomorodnánk, ha a trónörökös szélesávú, ingyenes vezeték nélküli hálózatot akarna ajándékozni a kerületnek...

## >>>LAPOZÓ

„Csak mert nem bűnöző az ember, még nem kell áldozatnak lennie.”

Totális PC védelem (84. oldal)

## lapzártakor

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovtatba.

### Motorola A820

[www.motorola.co.uk](http://www.motorola.co.uk)

A Motorola bejelentette első igaz 3G-s mobiltelefonját. Amellett, hogy a beígért gyilkos 3G-s alkalmazásokat – filmlejátszás, videofelvétel, játékok stb. – színes kijelzővel támogatja, olyan, rövid távra is hasznosnak számító dolgokkal szerelték fel, mint a bluetooth kompatibilitás és a webkamera. Nos, a bluetooth talán tényleg használni tudjuk valamine...

### Keytec Magic Touch Screens

[www.magictouch.com](http://www.magictouch.com)

Az átlátszó rétegek, amelyekkel divatos érintőképernyővé változtathatjuk közönséges CRT vagy LCD monitorunkat már kaphatók egy ideje, a Keytec azonban a közeljövőben eláit egy hordozható változattal, amelyet a laptopokon lehet használni. A legnagyobb előnye természetesen az, hogy többre nem kell a legkisebb érintésre is reagáló, idegesítő touchpaddel vacakolni.

### Samsung SM151S

[www.samsung.com](http://www.samsung.com)

Hamarosan piacra kerül a Samsung új TFT monitorcsaládja. A kijelzőket újratervezték, fekete-ezüst design fogja jellemző, és szabadon elforgathatók lesznek, hogy a dokumentumokat bármilyen szögben meg lehessen nézni. A magas frissítési frekvencia és a borotvaéles kép miatt a Samsung eddig is az egyik vezető gyártónak számított, az SM151S-sel viszont az áversenyben is győztes lehet.

### CLIE PEG-NR70V

[www.sony-europe.com/clieplaza](http://www.sony-europe.com/clieplaza)

A világot valószínűleg nem rizza meg egy újabb PDA bejelentésének a híre, a Sony legújabb Palm alapú kézzsámítógépére azonban mégis érdemes lesz odafigyelni. Amellett, hogy a műfajban eddig látott legnagyobb méretű és felbontású, 65 000 színű képernyővel szerelték fel, az egyszerű használat kedvéért 360°-ban lehet elforgatni a két részt. Bizar, mégis furcsán vonzó.





# A Mira jelenti a PC jövőjét?

Miért döntött úgy a Microsoft, hogy beköltözik a nappaliba?



**A lecsatolható** monitorral felszerelt PC a legújabb terv a Windows bejuttatására a nappaliba. Áprilisban számoltunk be a Microsoft Mira elnevezésű új specifikációjáról, egy olyan termékcsaládról, amely lehetővé teszi, hogy a PC-t bárhol használjuk a lakásban. A Mira célja az, hogy a PC hasznosabbá váljon a háztartásban, és még a házi pítébe is belevájhassa a karmait.

## Távírányítás

A Mira abban különbözik a tablet PC-től, hogy nem lehet közvetlenül szoftvert telepíteni rá. Arra tervezték, hogy vezeték nélkül kapcsolódjon a Windowst futtató PC-hez és lehetővé tegye az alkalmazások használatát az érintőképernyős billentyűzettel – viszont nem változtathatjuk meg vele a számítógép beállításait.

Az adatokat és a parancsokat 802.11b típusú vezeték nélküli hálózaton keresztül, a Windows CE .Net (a legújabb CE verzió) segítségével továbbítja a számítógéphez. Mivel a munka legnagyobb részét a PC végzi, az akkumulátort sokkal kisebb terhelés éri. Elképzelhető, hogy a jövő Mira kompatibilis eszközei nem is hasonlítanak majd a hordozható számítógépekre. Beépíthetők lesznek a TV-kbe, a kivetítőkbe, de még az olyan háztartási eszközökbe is, mint a hűtő és a mosogatógép.

Bár a Mira ötlete egyedül a Microsofttól származik, a gyártók ingyenesen használhatják a koncepciót. A terv szerint a dolog annyira meg fogja emelni a keresletet, hogy a Microsoft a Windows alapú Mira szoftver licen szeléséből is elég bevételt juttat. Természetesen Gates cége is tisztában van azzal, hogy a Mira termékek nem holnap jelennek meg az üzletekben, ám ettől függetlenül bíznak abban, hogy a project segítségével a Windows végre ki

tud törni az otthoni irodákból. A Mira koncepció fejlesztésére már bekapcsolódott az LG, az NEC, a Panasonic, a Philips és a ViewSonic, és mindegyik kicsit másként értelmezi a koncepciót. Némelyikük a hagyományos asztali PC-khez hasonló eszközöket tervezett, amelyekhez azonban vezeték nélküli, a lakásban szabadon mozgatható monitor tartozik, mások kútlónállo webpadekkel álltak elő, amelyeket a már meglevő PC-hez kapcsolhatunk.

## Mira-t mindenkinek!

A Microsoft a PC fizikai fejlesztésére koncentrált, főként azzal a céllal, hogy a lakás újabb és újabb területeit hódítsa meg. Az első ötletük a tablet PC volt, most pedig átadják a Mira-t, és unokatestvérét, a Freestyle-t (szórakoztató extrák) a pénzügyekben levő PC gyártóknak. A Microsoft tisztában van azzal, hogy a PC nem válhat a hétköznapi igazán szerves részévé, amíg szürke dobozokból áll. **PCF**

**>>>A Mira célja az, hogy a PC hasznosabbá váljon a háztartásban, és még a házi pítébe is belevájhassa a karmait.**





## Kék halál a szélvédőn?

A legújabb BMW modellbe mindenfélét beépítettek – többek között a Windowst is.

A világ a beépített operációs rendszerek bővítésében él: megérkeztek a Win CE-vel felszerelt luxusautók. A BMW 7-es sorozatában helyet kapott a Siemens VDO Automotive AG navigációs rendszere, amely a Microsoft Pocket PC OS-re épül. A navigáció mellett az operációs rendszer lebonyolítja a hívásokat és az auto alkatrészt is vezérli.

Háromezer négyezer forintot egy ilyen szélvédő gondolat, amely az

M7-esen egyszer csak megáll, miközben a műszerfalon megjelenik a „Fatal exception error” felirat. Ez halálgondolat, a Microsoft bejelentette a Windows CE for Automotive v3.5-öt, és azt, hogy az előkövetkező 18 hónapban kilenc autógyártó jelenik meg a piacon CE-vel felszerelt modellekkel. A PC után a Microsoft az autók területén is egyeduralomra tör.

[www.microsoft.com/automotive/default.htm](http://www.microsoft.com/automotive/default.htm)

## EZT IS TUDTAD?



50 éves a trackball. Az első példányt 1952-ben építettek kanadai védelmi kutatók, akik a

kurzor radarképernyőn történő irányítására kerestek új módszert. Fogtak egy tekegolyót (ezen nincsenek lyukak az ujjaknak) és beszerelték egy porcelánlaltba, amelyben görgők érzékeltek a golyó mozgását. Később az eszközök lecsiszították, majd megfordították – így jött létre a ma használt eger.

## >>LAPOZO

„Az ember azt gondolná, hogy a PC-nek minden része létfontosságú – a karunk és a csuklónk viszont tiltakozik.”

PC egészségmegőrzés  
(36. oldal)

## Ugrik a 150 forintos kedvezmény!

A MATÁV beintett a netezőknek...



**Mig szerte** a világban robbanásszerűen fejlődik az internethasználat, addig itthon a mobiltelefonban lévő telefonszámok mindegyike az internethez csatlakozhat, hogy az információk társadalom fejlődése a lehető leglassabb ütemben folyjék.

Nem elég, hogy a lassú, elavult modemmes hozzáférések kikapcsolását lehetővé tevő szélessávú internetet alig hajlandók kábelíteni, legutóbbi döntésükkel még azt is megakadályozták, hogy a több tízezer modemmes kapcsolattal rendelkező felhasználó a korábbi mennyiségben és időtartamban használhassa a világhálót. Olyan, széles rétegek számára

elérhető, csomagokat szüntetnek meg, amelyek nagyban hozzájárultak az ország informatikai fejlődéséhez. Üzleti okokra hivatkozva ráadásul a 150 forintos kedvezményes éjszakai tarifát megszüntetik. Bár korábban is voltak már ilyen próbálkozások a cég részéről, azok egytől-egy zártontyra futottak, csak remélni tudjuk, hogy most is bukta lesz a vége.

## HOGYAN VÁLTOZTATTA MEG A VILÁGOT AZ ONLINE KERESKEDELEM?

A web megjelenése új hajrákat hozott a számítástechnikának.



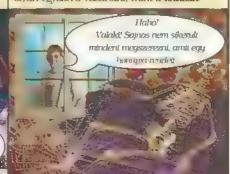
Az online kereskedelem is beindult. Főleg azoknak gyönyörű, akik kénytelenek árukat keresni.

A 90-es évek végén több ezer webes üzletkezelés nyílt meg.



A webáruházak gyorsan meghívták a honlapot belső körökbe, a többi.

Ma rendezettebb a helyzet. A weben ugyanolyan egyszerű vásárolni, mint a boltban.



A szállításuknak adómentes volt, nem lett jobb.

## ADATLAP HÍRESEK & GAZDAGOK

Toby Simpson  
32

A Nicely Crafted Entertainment ügyvezető igazgatója

„A bankom szemet meg nem vagyok az.”  
„Ha a szerelem a Big Breakfast-ban annak számít, híres vagyok.”

A Creatures című film jótékony  
egyik kágyalója, jelenleg a Time of Deference című online színi  
stratégia játékon dolgozik a testvérével

**The Register**

OFFPEAK \$76/year

Don't short

The Register  
[www.theregister.co.uk](http://www.theregister.co.uk)

**CNN.com**

SPACE

CNN.com  
[www.cnn.com/tech/space](http://www.cnn.com/tech/space)

**Nicely Crafted**  
[www.nicelycrafted.com](http://www.nicelycrafted.com)

Google  
[www.google.com](http://www.google.com)

# A történelem halála

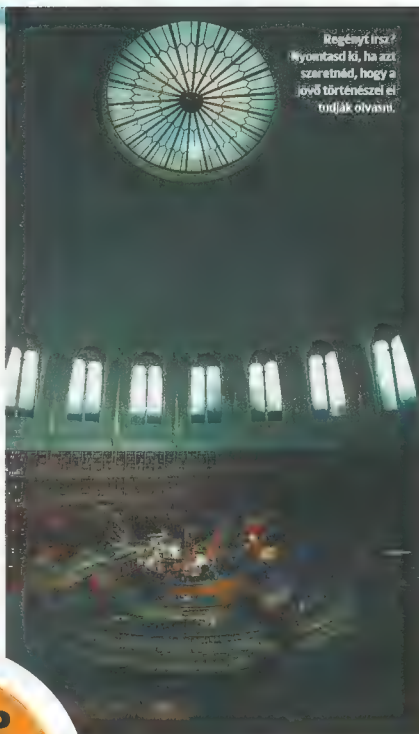
Eltűnnek a társadalom életéről szóló fontos feljegyzések, csak mert letöröljük őket?

**Történelemszerint** az adatok digitalizálása miatt az eljövendő generációknak nem lesznek feljegyzései arról, hogyan élünk ma. A régebbi korok embereknek tettét jól ismerhetjük a kormányzati feljegyzésekből és a magánszemélyek naplóból, ezeket ugyanis az „idejétmúlt” papírra jegyezték fel. Korunkban azonban szinte minden digitális formában kerül rögzítésre, ami azt jelenti, hogy minden egyes kitörölt e-mail újabb értékes forrásanyagot fosztja meg a jövő tudósait.

2002-ben 17 tudományos intézmény (köztük a British Museum) összefogásából létrejött a Digital Preserving Coalition amelynek az a célja, hogy az embereket rávegye a tudomány szempontjából értékes adatok, személyes honlapok, sőt, számítógépes játékok archiválására. A szervezet véleménye szerint a kulturális örökséget az a tény is fenyegeti, hogy a tárolásnál túlságosan erősen támaszkodunk a gyorsan elavuló technológiára.

Kitűnő példa erre az angol Doomsday Book. Egy birtok, lakosság stb. összeírásáról van szó, amelyet 1066 után készítettett Hódító Vilmos, és amelyet ma is elolvashatunk, miközben az 1986-ban a BBC által ugyanezzel a céllal indított Doomsday Project anyaga – amelyet 12 hüvelykes videó lemezekre tárolnak – mára gyakorlatilag hozzáférhetetlenné vált. A brit életről 2,5 millió fontért készített enciklopédia 250 000 helységnevet, 50 000 képet és 60 perc videóanyagot tartalmaz, viszont lázárólag különlegesen átalakított BBC Micro gépeken olvasható – ilyenek pedig ma már gyakorlatilag nem léteznek.

[www.thebritishmuseum.ac.uk](http://www.thebritishmuseum.ac.uk)  
[www.atsf.co.uk/dottext/domesday.html](http://www.atsf.co.uk/dottext/domesday.html)



Regényt írt?  
 Nyomtasd ki, ha azt  
 szeretnéd, hogy a  
 jövő történelme el-  
 tudja olvasni.

## VIRTUÁLIS BILLENTYŰZET

Hogyan gépelhetünk bárhol, bármikor.

A virtuális billentyűzet – amely már ebben az évben a boltokba kerül – bármilyen felületre ki lehet vetíteni. A lézerez megjelentetett billentyűk felett mozgó ujjaink pozícióját egy műszer rögzíti és jeleníti meg a képernyőn. Az eszköz PDA-hoz kötött prototípusát az idei CeBITen mutatták be a Siemens képviselői, akik szerint a technológia a laptopok és a mobiltelefonok esetében is alkalmazható. A virtuális billentyűzet helyett virtuális egerpad is megjeleníthető, amelyet úgy használhatunk, mint egy közöséges touchpadet.

[www.cebit.de](http://www.cebit.de)



Csak egy képernyőre van. Vajon ez nem lehet, ahogy lemosjuk a billentyűket?

## A HÓNAP KIFEJEZÉSE HEATSEEKER

Tűzbűz felhasználó, aki azonnal megveszi a programok legújabb verzióját – akár szüksége van rájuk, akár nem.

## iMode: működő WAP!

Mobil internet – Japánban bevált. Németországban is.



Hogyan köthetünk ennyire rossz üzletet? Miközben a fájdalmasan lassú, alapvetően értelmetlen WAP-pal vagyunk kénytelenek vesződni, a japánok már 1999 óta élvezik a mindig rendelkezésre álló iMode örömeit. Az iMode telefonok többsége 256 színű kijelzővel és barátságos grafikus kezelőfelülettel van felszerelve, bár a szolgáltatás sebessége nem különbözik jelentősen a WAP-étól. OK, tényleg nem egy 3G, de azért elég közel van hozzá – még a Google használatát is lehetővé teszi. Talán nálunk is megjelenik egyszer – Németországba már eljutott.



# ENNYIRE NEM KELL NEKIK A PÉNZÜNK?

Hazánkban még nincs lehetőség legális, fizetős zeneletöltésre – és ha a szolgáltatás ilyen marad nem is vágyunk rá.



A zeneipar végre elindította a Napster két fizetős alternatíváját – bár hazánkban egyelőre még egyik sem elérhető. A Sony és az Universal áprilisban bo-

csátotta útjára a PressPlayt, amely nyolc hónappal követte a BMG, az EMI és a Warner MusicNet elnevezésű szolgáltatását. Mindkettő azt reméli, hogy az emberek a Morpheushoz és a KaZaA-hoz hasonló fájlcsere-elő alkalmazások használata helyett hajlandóak lesznek fizetni a zene letöltéséért.

A felhajtás ellenére a fájlcsere-elő hálózatok nagyon messze vannak a tökéletességtől. Egy teljes album letöltése általában minimum egy órát vesz igénybe, és semmi sem garantálja, hogy mindegyik szám teljes és jó minőségű lesz – még azt sem, hogy a jó számokat kapjuk meg. Az ID3 tagek gyakran hibásak, ami azt jelenti, hogy a számok rossz sorrendben vagy egyáltalán nem jelennek meg a hordozható MP3 lejátszókon.

A PressPlay és a MusicNet ezzel szemben gyors, könnyen használható és folyamatosan működik. Mivel pedig a Yahoo-n, az MSN-en és a RealNetworks-on keresztül egyaránt elérhetők, jó eséllyel arra, hogy nap mint nap találkozzunk velük. A kedvezőnek tűnő ajánlat azonban gyorsan csalódást okoz. A fájlokat



PressPlay – a kálozok egyelőre nem kezdenek felvesztett menekülésbe.

MP3 helyett szabadalmaztatott, védett formátumban kapjuk meg, ami azt jelenti, hogy hordozható lejátszókon nem tudjuk használni őket. A letöltések havi száma erősen korlátozott, ráadásul a gyűjteményünk azonnal hozzáférhetetlenné válik, ha nem újítjuk meg az előfizetést. Itt az ideje, hogy a zeneipar összekapja a magát! A legális zeneletöltést a rajongók és a PC tulajdonosok csak örömmel fogadjhatják – zene lesz a füleinknek, ha a PressPlay és a MusicNet olyan szolgáltatást indít, amellyel nem néz hülyének minket.

**ADD HOZZÁ A KEDVENCEDHEZ!**



**A képregény irigrettelalása**

**www.megatokyo.com**

A képregény jövőjét egyesek szerint az internet jelenti, főleg ha figyelembe vesszük a Megatokyohoz hasonló weblapokat, amelyek hitelesen dokumentálják világunk történetét a vásárlástól a doctornak bukta után küresedett tájat át az E3-ig.



**Dekodold a zsegront!**

**www.hasc.com/cgi-bin/jargon.html**

A webloldal lexikonja megmutatja mit is jelentenek pontosan a PC-k hatalmas világvágai kapcsolatos furcsa kifejezések.

**Déhat az utca másik oldalán**

**Iako fítko előfizethet...**

**www.adsguide.org.uk**

Perverz módon részletes útmutató a Nagy-Britanniában lassan terjedő broadband szolgáltatásról, elérési térképekkel és tárfarkak

**Superszerzős lemezborítok**

**www.sewkits.co.uk**

A hímzés lett a legújabb dühlet. A hobbi, amely eddig az idősebb korosztályok sajátja volt, igazán megújulón ment át. A Sewkits minden kedvenc ahhoz, hogy elkészíthessük kedvenc lemezborítók kulcsosmo méretű vaszon másolatát.



**Jatolod a szövegírás**

**www.shockwave.com**

Az általánosan használt plug-in honlapon egy csomó színes játékok találunk az ebéd-ig kutyatésére – nem fenyegetik ugyan a Deus Ex koránját, de az élvezet garantált.

## A FLOPPY VISSZATÉRÉSE

Tényleg létezik olyan titokzatos technológia, amely az adatok százszoros tömörítésére képes?



Úgy hangzik, mintha a *Matrix* valamelyik jelenete lenne, és kb. olyan egyszerű megérteni, mint a relativitás elméletét héberül egy időutazó számár előadásában.

A furcsa módon titokzatoskodó amerikai ZeoSync következő hónapokban beérő fejlesztése ettől még mindent megváltoztathat. Bár az új technológiát tények helyett egyelőre inkább spekulatív vélemények övezik, a cég állításai szerint sikeresen győzték le a véletlenszerűen kiválasztott adatok „multidimenziális szerkezetét” segítségével történő tömörítésének leköz-hetetlennek hitt akadályait – az eddig tömörítő szoftverek módszere a redundáns adatok törlése és az ismétlődő adatsorok megjelölése volt. Magyaránként eddig nem kaptunk többet ért-hetetlen szakszargonni (a sajtóközlemények 100 galamb egy dobozba történő beszűkölésé-ről és a kocka egy dimenziós pixelé zsszűkítésé-ről beszélnek), az ígért azonban 1:100 arányú tömörítés adatvesztés nélkül.

„Semmi esély nincs arra, hogy a ZeoSyncnél tényleg sikerült a dolog” – állítja Eric Sheirer, a Forrester Research egyik vezető kutatója, aki a PhD fokozatát audiotömörítésből szerezte.

„Egyszerűen lehetetlen.” Az eddigi tapasztalatok alapján a fájlokat csak egyszer lehet tömöríteni, a ZeoSync munkatársainak viszont a jelek szerint sikerült tovább zsszgorítani a már tömörített adatokat. Peter St. George, a ZeoSync szóvivője és ügyvezetője az eddig kiszivárgott részletek homályosságát azzal magyarázza, hogy a felhasznált technológiák szabadalmaztatására várnak. Gondoljunk bele a lehetőségekbe, ha tényleg működik a dolog: DVD minőségű streaming videó telefonos kapcsolaton keresztül, floppy méretű játékok, flash kártyáról futó Windows.

**www.ZeoSync.com**

# HALLÓ, ITT A PC ZSARU!

Milyen lehet PC-s rendőrnek lenni?  
A PCFormat felkeresi az illetékeseket...

➔ Az ember nem is gondolná mennyi, pervers el a világon. Amikor elfognak egy bűnözőt általában a számítógépet is lefoglalják – az ilyen gépek merevlemezein a nyomozók túlságosan gyakran találnak gyerekpornót. Sharon Redmont a merseyside-i rendőrségen dolgozik informatikus nyomozóként: a feladata a gyanúsítottak vécésztárcsáinak átvizsgálása bizonyítékokért. Általában könnyű dolga van, „Az esetek többségében gyerekpornóra bukkunk, és a pedofilek nem tesznek túl sokat a képek titkosításáért – szeretik, ha bármi kor megnyithatók őket. Legtöbbször ott viritanak az Asztalon.”

## Nyomolvasók

A nyomozás első lépéseként Sharon és csapata pontos másolatot készít a gyanúsított merevlemezének tartalmáról. Így a másolatról tudnak dolgozni és nem kell megváltoztatniuk az eredeti adatokat. A vizsgálatok többségét egy EriCase nevű erőteljes kereskedelmi programmal végzik, amely képes a törölt fájlok visszanyerésére, a rendszeri könyvtárakban elrejtett adatok felkutatására és kulcsszavas keresések lefuttatására a meghatározott zugaiban. „Néha azonban az a legjobb megoldás, ha közvetlenül a másolatról bootoljuk be a gépet – mondja Sharon – Ez olyan, mintha közvetlenül a gyanú-

>>A gyerekpornográfiaival kapcsolatos ügyek számát megemelte az azonnali üzenetküldő programok elterjedése.

sított PC-je elé ülünk le. Látjuk az Asztalt, belekukkanthatunk az ICQ listákba és megkereshetjük az apró nyomokat – például azt, hogy melyik mappába kerülnek a letöltések.” A törvénytisztító informatikai nyomozók esetének több mint 60%-a gyerekpornográfiaival kapcsolatos, és Sharon elmondása szerint az ügyek számát megemelte az azonnali üzenetküldő programok elterjedése. „Az ICQ-hoz hasonló alkalmazások miatt megnőtt az esetek száma. A gyerekpornográfiaival kapcsolatos ügyekben elmentjük a partnerek listáit és további nyomozásra áttérünk a rendőrségre.”

Ennél is meglepőbb azonban az a tény, hogy bár a bűnözők nem tudják visszafejteni a PGP-vel titkosított fájlokat, ezt az eszközt elenyészően kevés bűnöző használja. „Rendkívül ritkán találkozunk titkosított fájlokkal, és általában ezek sem többek jelszóval védett zip állományoknál, amelyekkel pillanatok alatt fel tudunk törni.”

## Elfoglalt bűnvadászok

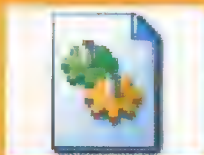
A rendőrség Nagy-Britannia szerte működött a merseyside-ihoz hasonló IT törvénytisztító nyomozóoszályokat. A National Hi-Tech Crime Unit minden egyes hivatali ellát elegendő pénzzel ahhoz, hogy profi PC-s szakembereket alkalmazhassanak. Mivel a számítógépek használata egyre elterjedtebbé válik, a feladatok is folyamatosan gyarapodnak. „Tavaly több mint 250 ügyünk volt, és az emelkedés azóta is töretlen. Általában a helyi rendőrségek emberei hozzák be a gépeket vizsgálatra, néha viszont letartóztatnak valakit valamilyen kihágásért, és csak azért kérnek fel minket az illető PC-jének átvizsgálására, mert megtehették.” PCF



>>Bár a bűnözők nem tudják visszafejteni a PGP-vel titkosított fájlokat, ezt az eszközt elenyészően kevés bűnöző használja.

## >>BŰNÖZŐI PRAKTIKÁK

Hogyan rejtik el a PC-s gonosztevők az adatokat?



### Álcázott rendszerfájlok

„Azok, akik informatikai gurunak hiszik magukat, dll vagy egyéb rendszerfájl kiterjesztésére nevezik át az állományokat és bemásolják a Windows könyvtárba. A mi szoftverünket viszont nem lehet becsapni vele.” – mondja Sharon



### E-mailekben kaptam!

„Az emberek folyton erre hívatkoznak. A programunk pontosan megmutatja hol volt korábban a kérdéses fájl. Gyakran találkozunk olyan képekkel, amelyeket a Lomtárból bányásztak elő, hogy aztán ismét töröljék őket.”





# Microsoft-labor az ELTÉ-n

30 millió forintos informatika-labot adott át az oktatási miniszter és a Microsoft alelnöke.



**Dr. Pálkás József**, oktatási miniszter és Orlando Ayala, a Microsoft Corporation alelnöke adta át azt a 30 millió forint értékű informatika labort, mely a Microsoft Corporation alapítványi forrásának támogatásával létesült az ELTE Tanító- és Önképző Főiskolai Kara Gyakorló Általános Iskolájában. Mint ismeretes, az intézmény működését segítő Értetek Alapítvány az elmúlt évben az informatika oktatásról szóló részletes szakmai koncepcióval nyerte el a szoftvergyártó készpénzes támogatását. A mintegy 25 millió forint értékű multimédiás labor és az intézmény tantermeinek informatikai infrastruktúrája, azaz a hardvertermékek mellett a Microsoft 6 millió forint értékű szoftverrel is támogat-

ta az alapítvány működését. A Gyakorló Általános Iskola 50 PC-jén megtalálható a Windows XP, valamint az Office XP programcsomag. Az informatikai labor 15 PC-jén túl az intézmény minden tantermében elérhető az internet és az iskolai belső hálózat is.

A Microsoft adománya révén egy hosszútávú, jövőbe mutató program indult el az intézmény falain belül, megteremtve az európai színvonalú oktatás lehetőségét. Ez a jelenlegi nevelőtestület, a főiskolai hallgatók és egyúttal az általános iskola valamennyi tanulója számára új távlatokat jelent: a tanuláson, ismeretszerzésen, oktatói tapasztalatokon kívül pedig rengeteg új élményt is.

„A Microsoft Magyarországgal történő, hosszú évekre visszanyúló együttműködés jelentős állomáshoz érkezünk e korszerű informatikai labor megnyitásával.” – mondta Dr. Pálkás József, oktatási miniszter.

Az Írisz-Sulinet program és a Microsoft már 1998-ban közös versenyt hirdetett közoktatási intézmények számára, iskolai honlapok kialakítására.

A felsőoktatásban tavaly megkötött „Campus” szerződés pedig lehetőséget biztosít az oktatók és a hallgatók számára a Microsoft programok legfrissebb változatainak ingyenes munkahelyi és otthoni használatára. A szerződés elősegíti, hogy a hallgatók a legkorszerűbb technológiát sajátíthassák el, esélyegyenlőséget terem-

remt a felsőoktatási intézmények között.

A Microsoft Campus Szerződés nagymértékben segíti a jogtisztaszoftverhasználat megerősödését.



## Digitális évtized

Gates a WinHEC konferencián tartott megnyitóbeszédében körvonalazta az élénk PC-s ökörendszerrel kapcsolatos vízióját.

A Microsoft elnöke és vezető szoftvertervezője, Bill Gates az évente megrendezett, 11. Windows hardverműnoki konferencián (Windows Hardware Engineering Conference, WinHEC) tartott megnyitóbeszédében izgalmas jövőképet vázolt fel a személyi számítógépek előtt. Gates körvonalazta a Microsoft vízióját a „Digitális Évtizedre” vonatkozóan, amikor is a vállalkozások és a fogyasztók egyre több hálózati eszközt és szolgáltatást fognak használni, amely eddig nem tapasztalt élelenségű PC-s ökörendszert fog eredményezni.

„Néhány évvel ezelőtt a PC egy önálló eszköz volt, amelyet a személyes munka hatékonyabb elvégzésére használtak” – mondta Gates. „Mára páratlanul sokoldalúvá vált: segít a tanulásban, a kommunikációban, a szórakozásban, az üzletvitelben és a munka minden korábbiánál hatékonyabb elvégzésében. Emellett a növekvő számú intelligens eszközök „parancsszópontjává” is válik.

Azt reméljük, hogy ez a trend tovább fog gyorsulni ebben a Digitális Évtizedben, mivel az önálló PC-ek, TV-készülékek, telefonok és más kapcsolódó eszközöket fel fogják váltani az egymással összekapcsolódó eszközök.”

Gates az öt körülvevő PC-k, kijelzők és más eszközök társaságában felvázolta, majd bemutatta azokat az újdonságokat, amelyek növelni fogják az üzlet és az otthoni PC-felhasználók termelékenységét. A nagyméretű kijelzőkkel és valós idejű kommunikációs szolgáltatásokkal felvértezett PC-k bepillantást engedtek abba a jövőbe, amely felé a személyi számítógépek tartanak. Sok PC-felhasználó érzi úgy, hogy „kábeltenger” veszi körül, ha újabb eszközöket csatlakoztat számítógépéhez; Gates ezért számos bejelentést tett a Bluetooth™ nevű rádiós technológiával kapcsolatban, amely megbízható vezeték nélküli összeköttetést tesz lehetővé a számítógép kb. 10 méteres környezetében.



A WinHEC konferencián mutatták be a világ első, kereskedelmi forgalomban is kapható Bluetooth-kompatibilis vezeték nélküli egerét és billentyűzetét. Ezek a Microsoft™ hardvertermékek 2002 második felétől lesznek beszerezhetők.

A Microsoft 2002 májusában új fog bocsátani egy Bluetooth szoftverfejlesztő csomagot (SDK-t) is, melyel a szoftverfejlesztők Bluetooth-kompatibilis eszközöket készíthetnek a Windows XP operációs rendszerhez.



# ÉLETKORI BESOROLÁS

Vajon figyelembe veszik az üzletek és a szülők a játékok életkori besorolását? Most minden kiderül...



Tanúja voltál ma embeni lények ellen elkövetett kínzásnak, csokolásnak vagy durva erőszaknak? Ha igen, valószínűleg szokás szent a kedvenc PC-s játékdobban menüit el

A végtagok letépésének és a belek kontálásának látványa azonban természetesen nem való minden korosztálynak. Az ELSPA (European Leisure Software Publisher's Association) tagjai ezért értékelték egyet abban, hogy életkori besorolást a Video Standards Council elé kell terjesztetni minden egyes játékot. Az önkéntes alapon működő rendszer 1994 februárja óta él – az első értékelte játék az Interplay 10 Year Anthology című gyűjteménye volt.

## Bonyodalmak

„A játékokról elég gyorsan el lehet dönteni, hogy milyen kategóriába kerülnek – mondja Ian Muir, a VSC munkatársa, aki a besorolások megállapításáért felelős. – Amennyiben permanens erőszakot mutatnak a 15-ös kategóriába kerülnek, ha pedig a karakterek életszerűek a BBFC bevonása is szükségessé válhat.”

Az 1994-es Video Recordings Act értelmében a játékokat nem kötező besorolni, kivéve ha „emberi lények ellen elkövetett kínzás, csokolás vagy egyéb durva erőszak” látható bennük. Ha azonban élethű emberi alakok is megjelennek, a filmekhez



hasonlóan kötelezően a British Board of Film Classification elé kerülnek.

## Fordulatok

A VSC szent az ELSPA besorolások elsősorban a szülőknek szólnak. „A szülők a játékok besorolására nagyobb figyelmet fordítanak a videofilmek életkori besorolásánál – valószínűleg azért, mert a videók korlátozottan jók az ajánlásoknál még megszokottak számításnak – mondja Ian. – A legnagyobb gondot a káromkodás okozza, az izes fordulatok ugyanis nagyon sokszor megismétlődhetnek, és a szülők ez egyáltalán nem szeretik.” A káromkodásmentes játékok 3+ ELSPA besorolást kapnak. A „francba” jutalma 11+, az iskolaudvarokon mindennaposnak számító, szexualitásra utaló kizsákolások pedig automatikusan megkapják a 15+-ot.

Az ELSPA és a BBFC besorolás között az a fő különbség, hogy az üzleteknek csak az utóbbit kell kötele-

zően figyelembe venni – mivel az ELSPA önkéntes alapon működő rendszer, az ELSPA korlátozások játékokat az üzletek bárkinek eladhatják. De vajon megteszik? A PCF stábla fülön csipet egy kilenc éves kislát (Kovács Csabitt), és elindult kideríteni, hogy a vezető üzletek vajon tartják-e magukat az ELSPA szabályozáshoz – és a törvényekhez. **PCF**

## >>Az iskolában a szexualitásra utaló kizsákolások automatikusan megkapják a 15+-ot.



## PCF Vélemény

Az üzletláncok személyzete jól vizsgálta – a törvényileg kötelező BBFC korlátozásokat ugyanúgy betartják, mint az önkéntes alapon működő ELSPA ajánlást. Az e-Playt viszont láthatólag egyáltalán nem zavarta, hogy egy ELSPA 15-ös játékot ad el egy kilenc éves kislát. A HMV-nél dolgozó fickó fején talála a szögöt – a szülőknek kell eldönteni mit olvashatnak, nézhetnek és mivel játszhatnak a gyerekeik.

Hmm  
Hmm



Az ingyenes internetes tartalom napjai leáldozóban vannak.

## A net új korszaka...

Jó néhány millió Another.com felhasználót ért csúnya sokk márcusban, amikor a bejelentkezéskor azzal kellett szembesülniük, hogy a web alapú e-mail használatáért ezentül évi 6 000 Ft-ot kell fizetniük. Internetes ingyérség? Korántsem. 24 órán belül 1 000 felhasználó kohögte ki az összeget, az Another.com elvezető levegőben lógó dotcom cég pedig prosperáló vállalkozássá vált.

Néhányan ugyan káromkodtak, mások pedig sírtak, mint a leszűrt malac, hogy az internet mindennek ingyenesnek kell lennie.

## Mitoszok világában

Ez azonban a világ legnagyobb mítosza. A közmondásban szereplő ebédhez hasonlóan az internet sem volt soha ingyenes. Valaki – magánszemélyek, egyetemek, kormányzati intézmények, cégek – mindig pénz és az időt (általában mindkettőt) fektetett a tartalom elkészítésébe és közléstébe.

Az Another.com nem az egyetlen honlap, amely árcédulát alakozott a szolgáltatására. A GeoCities felhasználók havi 4,95 dollár + beállítási költséget fizetnek az FTP feltöltésért. A Slashdoton 5 dollárba kerül 1 000 oldal reklámmentes megtekintése. Az FT.com évi 40 000 Ft-ot készült kérni a honlap csak előfizetőknek hozzáférhető részéért, bár még nem lehet tudni, hogy pontosan mi is lesz a tartalom. Ez azonban senkit sem érdekel – a rajongók megengedhetik maguknak, hogy fizessenek.

## Poénprés

Még a viccesen manipulált filmbejátszásokban utazó Traviator.com is megpróbált pénzt kiperéslni a látogatókból. A képek elég viccesek ahhoz, hogy a linkjeiket e-mailben elküldjük a barátainknak, de megér mindez havi 5 dollárt? Algha.

A felhasználók elismerik, hogy a weblapok és a szolgáltatások nem lehetnek örökké ingyenesek, ez azonban nem jelenti azt, hogy válogatás nélkül előfizetnének mindenféle silyány próbálkozásra. Túl sok honlap próbál ránk szólni olyan tartalmakkal, amelyekre semmi szükségünk. A Google, a Multimap és a SearchEngineWatch szolgáltatásaiért boldogan adnak pénzt, ha a nem fizetés azt jelentené, hogy le kell mondanom rólok. De vajon hány weboldaltól mondható el ugyanezt?

# EZT FIGYELD

A jövő itt van Mi pedig megkínáljuk keksszel.

## Könyvekről a borítójuk alapján?

Hogyan olvashatjuk végig a PCFormat-ot egyetlen lapozás nélkül?

**Hihetetlenül durva** mennyire megdölgöztetjük a „tudósokat”, csak hogy még többet lustálkodhassunk. A legújabb drótt találmány segítségével anélkül olvashatjuk végig a könyveket, hogy a könyvtáruk halálának farsztó műveletével tennék tönkre törékeny egészségünket. A találmány (amelynek kifejlesztéséhez valószínűleg egy földkádba ejtett, majd a villanykörtehez tartott regény adta az alapötletet) terahertz hullámokat használ (a mikro és az infravörös között), amelyek különbözőképpen reagálnak a különböző vegyi anyagokra, olvashatóvá téve a szavakat akár a csukott könyv borítóján és lapján keresztül is.

A kutatásokat a Leedsi Egyetemen végzik, ahol eddig a terahertz hullámok orvosi hasznosításának lehetőségét vizsgálták. „A röntgentől eltérően a terahertz sugarak nem károsítják az élő szervezetet, tehát a sugárzólót és a betegeket nem kell féltetni a sugárterheléstől.” – nyilatkozta Dr. Robert



Elovlashatod a nővered naplóját anélkül, hogy megkeresned a kulcsot.

Miles, aki 3 millió angol fontot kapott egy olyan készülék kifejlesztésére, amellyel az íratok szétnyitása nélkül lehetne elolvasni az ősi szövegek tartalmát.

[www.leeds.ac.uk](http://www.leeds.ac.uk)

## Vihar az üvegben

Végig egy befőttesüveget, töltsd meg körömlakklemosóval, és készítsd el a saját napod.

Nem kell rá mérget venni, de ténnessee-i tudósok egy csoportja azt állítja, hogy sikerült termokémiai magfűtőt (ez a folyamat termeli az energiat a napban) létrehozniuk egy lekvárosüvegben. Ha jó nyomom járnak, az emberiség hamarosan kimeríthetetlen energiaforráshoz jut. Hogy mi volt a folyamatot tápláló csodálatos vegyi anyag? Nem más, mint a közönséges ecet, vagyis mindannyiunk – és persze a divatvilág – kedvenc körömlakklemosója. A folyadékot hanghullámokkal bombázták, amelyek hatására először buborékok, majd olyan fény és hőhullámok keletkeztek, amilyeneket a nap belsejében figyelhetünk meg. Ha meggondol-

juk, hogy az acetont a vulkánokból (és persze a fákból, no meg az ember szájából) lehet kinyerni, akár még hihető is lehetne a dolog – a tudományos közvélemény viszont természetesen szkeptikus. Ha a kutatók nem hazudnak, a mezőket hamarosan gigantikus lekvárosüvegek leplek el.



Hogy manapság hányféle dologból főznek lekvárt – eper, feketeribizke, szupernóva...

## Múltidézés

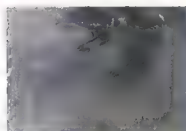


Avagy mi történt 10 éve testvérilapunknál?

1992. májusában béke bájok a színt Morrisey, a Cure és a Wedding Present uralta. (Az utóbbira ma már senki sem emlékszik.) Ekkoriban mutattak be a moziban a *Wayne's World*-öt is – ezután hosszú ideig minden a két idióta főszereplő szörfoldatait utánozta. Az aktuális számban a grafika csodái foglaltak el a legnagyobb helyet – az oldalak printerek, monitorok, digitálizálók (ezeket ma talán razortlábainak nevezzenék), szkennerek és hasonlóké képeivel voltak megtöltve. Ennél is érdekesebb viszont, hogy a híreket a Windows 3.1 megjelenéséről számolt be, amelyben olyan izgalmas új funkciók kaptak helyet, mint az ablakok szabad elhelyezése a képernyőn (khm), és az, óóó, a Hangrogtató. Az ára egyébként olyan 50 000 Ft körül volt – a Microsoft ezen a téren nem sokat változott 10 év alatt.



A levelezési rovatban valaki felvetette a hálozatos játékok képtelen ötletét. „Hát persze, biztosan érdemes lesz kiterjedni játékhálózatot létrehozni, külön csomóponttal a telefonközpontok többségében.” Ula korbán úszó ötlet, kétség sem férhet hozzá. Játékok szempontjából egyébként is elég érdekes volt a hónap, ugyanis a gyártók éppen elkezdtek összeszedni magukat. Megjelent a *SimAnt*, a *Midwinter II* (botrányosan lehűztük), a *Battle Isle*, az *Another World* és a *Rolling Ronny*, egyike azoknak a gyászos, konzol stílusú vacokoknak, amelyekhez hasonlóak azóta is feltűnnek időnként. Ezen kívül izgatott tudósítást közöltünk az első játékprogramról, amely full-motion videót fog használni, a *Sherlock Holmes, Consulting Detective*-ről van szó, amelyről később persze kiderült, hogy egy nagy rakás tevedőről, pedig mennyire vártuk. Az azóta hagyományossá vált havi programismertetőben a játékróvat egyik ássa a grafikus csomagokról készített fájdmánisan rossz bemutatott. Jobb lett volna, ha megmarad a kaptafánál.



Ó, figyeltek? Az árok mélyén egy UFO rejtezik. Mégsem. Egy szikla.

## Microsoft Mars Explorer 1.0

Keress te is idegeneket – az internet segítségével. A dolgoznak természetesen semmi értelme, de ha ez hoz lázba nyugodtan végigvizsgálhatod a Mars teljes térképét, amelyeket az 1979-es felderítő műholdak digitálisan feljavított felvételeinek segítségével készített legközelebbi bolygószomszédunkról. Nyisd ki a szemed és vess egy pillantást a [www.msst.com/mars/images/moc/moc\\_atlasweboldalra](http://www.msst.com/mars/images/moc/moc_atlasweboldalra).



# install →

▶ **AZ E HAVI LEMEZEKEN**

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

## 2002 FIFA WORLD CUP

Az első lehetőség a lehengerlő új FIFA epizód kipróbálására!

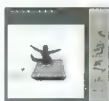


## AZ E HAVI...



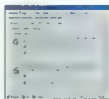
### EXKLÜZÍV 3D-S CSOMAG MAYA

Exkluzív kiadás – kizárólag nálunk! Próbáld ki az Ice Age és a Final Fantasy filmek elkészítését felelős 3D-s szoftvert. (Nem kereskedelmi célra szánt.)



### TELJES 3D-S PROGRAM POSER 3

A boltokban ugyanezt több tizedért árulják. A professzionális emberi modellek készítésére alkalmas csomaggal életszerű figurákat rendelerelhetünk.



### TELJES PROGRAM EVIDENCE ELIMINATOR

Amikor valamit letölünk a PC-ről, az adatok valójában a helyükön maradnak. Ezzel a programmal most tényleg el lehet tüntetni a kényes dolgokat.



### MASSZÍV DEMO BRIDGE COMMANDER

Star Trek, ahogy mindig is szeretnénk volna látni! Új be a parancsnoki székbe és próbáld ki az új játék három küldetését, valamint az egyik űrszató-pályát.

### EXKLÜZÍV DEMO FREEDOM FORCE

Négy szereplőt irányítva verrekedj át magad két, gonosztevővel és stratégiai akcióval megpakolt pályán!

### INSTALL TARTALOM

- 02 Freedom Force
- 05 FIFA 2002 World Cup
- 06 Star Trek Bridge Commander
- Arx Fatalis
- 07 Mobile Forces
- Tomb Raider Galeria
- 08 Poser 3
- 09 Maya PE
- 10 Vexra Antivirus Personal Edition
- 11 Making Waves Audio 2 43 Evidence Eliminator
- 12 TCM4000
- 13 PentaZip 4.1
- 14 Cheatek
- 15 Mult Lapok
- 16 Melieklet tartalom



## Rugalmas barátok



Gerbák Zoltán Melléklet szerkesztő

V

### A teljes csomag

A legújabb 3D-s alkalmazás  
programok.

3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.

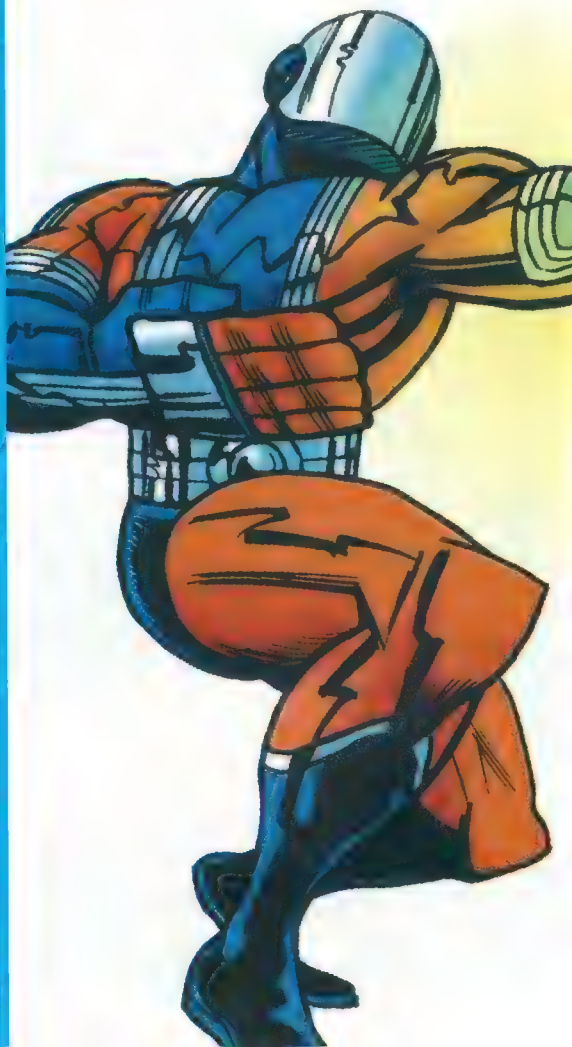
3D-s animációk készítése.

3D-s animációk készítése.



## 3D-S KÜLÖNSZÁM

Júniusban kétségtelenül és alaposan elkényeztetjük titeket nem is egy, de két professzionális 3D-s alkalmazással. Teljes verzióban került fel a lemezre a *Poser 3* és a *Maya Personal Learning Edition*. Lapozz az Install rovat 08. oldalára és olvasd el mivel érdemes kezdeni a két rendkívül erőteljes csomag használatát.

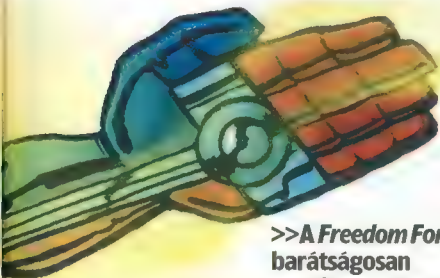




PCFormat EXKLÜZÍV

## FREEDOM FORCE

Harcolj az igazságért, az igazságosságért és a túlméretezett felsőtestekért – nagyszabású, szuperhősökkel megpakolt demónkban!



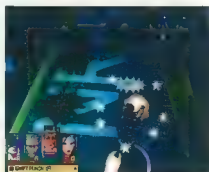
>>> A Freedom Force barátságosan emeli meg a kalapját az 1960-as évek képregényeinek kliséje előtt.



A pályákon szinte bármit fegyverként használhatunk – még a lámpaszlopokat is.



Jól van srákok, ideje elindulni a randira!



El Diablo a legalkalmasabb ember a fagyos szívi Jégosztákosok legyőzésére.

EA

www.freedomforce.com

Minimum: PII-300, 64Mb,  
16Mb 3D kártya

Batman egyenlő Robin Hood. Superman – Arthur király. Amerika Kapitány – Mátyás király. Nos, az utolsó talán nem egészen stimmel, általában véve azonban igaz, hogy a szuperhősök a XX. század mítoszai és legendái, főleg Amerikában, amelynek nincsenek olyan erős mitológiai hagyományai, mint Európának. Ideje volt, hogy a gyerekkorunkat benépesítő zmos férfiak és nők megkapják a megérdemelt elismerést, a Freedom Force pedig valóban barátságosan emeli meg a kalapját az 1960-as évek képregényeinek összes méltán közkedvelt kliséje előtt. Megérdemli tehát a PCF Aranyérmet, és szeretnénk, ha b is kipróbálnátok! Akkor aztán besorozunk titeket a srákokba, és addig pufolunk egy pár alaposan kitömött kék hansnyával, amíg egyet nem értetek velünk!

## Percember(ek)!

A játék, amelyet a cikk olvasása közben bizonyára már lázasan installáltok hiánytalanul tartalmazza a program két pályáját, a teljes tanítórész mellett (bár ez nem kötelező, az azok közé tartozol, akik a leírásokat általában a kukába hajlítják) – az utóbbi segít abban, hogy meg tudjunk birkózni a taktikai RPG összes duzzadó szmával. Az első pályán Minuteman, a szupererővel megáldott kezdő hőst irányítjuk, akivel egy „komcs” kénmet kell levadászunk. Ha meg akarjuk tanulni a leckét, a sárga nyilakat kövessük, ha viszont kőkeménynek érezzük magunkat, célozzuk be a piros nyilat! Bár a Freedom Force viszonylag jó kezelőfelülettel dicsekedhet, erősen ajánlott végigmenni a tanítópályán, hogy elsajátítsuk a finom fogásokat.

Minuteman útja során botokkal és pisztolyokkal fellegyezett rosszfiúkkal kerül szembe, akiket érdemes az első adandó alkalmammal lecsapni.



Új hősünk – Cínke – olyan erős, mint egy vízió, és olyan fürge, mint egy fogkefe.



Még a támadások kinézetét is beállíthatjuk – akcióban a retteggett Bile Beam.



A második küldetés előtt próbáljuk meg bölcsen felhasználni a pontokat.



Ez egy képregény-játék, a gonoszokat tehát hatalmas „PUFF!”-okkal űrtjük ki.

## TÖBB SZABADSÁGOT!

A lemeze 36 új Freedom Force skin is felkerült, amelyekért Dark Jarednek ([www.skindex.net](http://www.skindex.net)) és PsychoPirate-nek (<http://home.talkcity/EaselSP/psychopirate/>) tartozunk köszönettel. A skinok a [freedomforceskins.com](http://freedomforceskins.com) honlapon találhatók.

## A SZABADSÁGÉRT!

Avagy hogy irányítsuk a hősiés hősokeket és a gonosz gonoszokat a *Freedom Force*-ban?

### AZ ERŐ VELEM VAN!

A pályákon elszórt, X energiával teli dobozok bónuszokat tartalmaznak – a bíbor színűek a hős energiáját, a vörösök az életerejét nyomják fel azonnal.

### SZAKASZ, HAHÓ!

Íme a csapat – a kép alatti piros vonal az életeret, a mellette levő bíbor vonal a superképességeket tápláló energiát szimbolizálja. Az ájuk hősök fényképe szürkére vált.

### A JÓ ÖREG TRÜKK

A kiválasztott hős alapértelmezett támadását mutatja. Még is változtathatjuk, így egy tárgya vagy emberre a bal egérgombbal klikk-elve hajthatunk végre különböző mozdulatokat.



### BOLONDOK! NEM TUD JÁTÉK MIRE VAGYOK KEPESE!

Jégoztagos – öket kell megállítani. Ha rávisszük a kurzort kiderül mennyi hiányzik még a cél eléréséhez – a felső csík az életeret, az alsó az energia.

### AZ ANYAGI VILÁG

A tárgyak többségét fel lehet emelni, és lehet dobni vagy legálabbis meg lehet semmisíteni. A köztulajdon rongálása azonban nem emeli a népszerűségünket.

### GYENGEERŐ

A jobb oldalon található szimbólumok az ellenfél erős és gyenge pontjait jelölik – a kékekkel szemben védett, a vörösökre viszont érzékeny.



ha ugyanis nem tesszük, lankadatlanul követnek és később akadályoznak az előrehaladásban. Hősünk második támadási módjával, a Strike for Freedommal számos ellentel tud egyszerre elintézni – kellemes érzés egy rakás rosszfiút elhessenteni az útból egy, a földből kitépett lámpaoszloppal.

### Csináld magad

Miután elcsíptük O'Connort – az alávaló kémet – lehetőséget kapunk arra, hogy egy saját készítésű hőssel gyara-

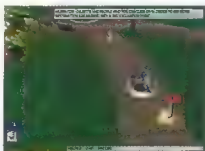
pítsuk a csapatunkat (amely időközben a tüzes El Diabóval és a csillagó koponyájú, tudatbefolyásoló Mentorról egyszólt ki). Bár a demóban csak két modell közül választhatunk (ezekhez viszont új skineket tölthetünk le a [www.freedomforcecenter.com](http://www.freedomforcecenter.com)-hoz hasonló weboldalakról), új superhősünk képességeinek kidolgozásánál szinte korlátlanok a lehetőségeink. Korlátlanok, ugyanis csak rajtuk múlik hogyan fognak kinézni, milyen típusúak, erejük vagy akár elnevezésük lesznek a supererők. Hősünk például mágius sugarakat lőhet a szeméből, vagy éppen acélkarmokkal javít-

hatja fel a közelharcban megcsillagott képességeit. A teljes verzió természetesen jóval több lehetőséget tartalmaz, de ennyi is elég ahhoz, hogy ne tudjuk abbahagyni a játékot.

A második kuldetésben négy főből álló szakasszal lépünk ki a harmadikra. Jégoztagosok dermesztő légoival kell összemérnünk az erőnket, tehát a hő- és tűztámadások számítanak a legjobb választásnak. Ezt figyelembe véve a tűzokádó El Diabó a legkernyebb segítőársunk, vigyázzunk tehát, nehogy túl korán kiüssék! **PCF**

## >>MINDEN... ERŐMRE... SZÜKSÉGEM... VAN

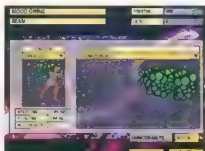
Hogyan gyűjthetjük össze minden erőnket és győzhetjük le a demóban előforduló összes rosszfiút?



A *Freedom Force* irányításának megismeréséhez kövessük Minutemannel a sárga nyílakat és keressük fel egymás után az információs pontokat, amelyek a játékhoz szükséges összes tudnivalóval ellátnak.



Minuteman egy armányos besúgót keres, aki szeretett Amerikája titkaival kereskedik. Miután kiűztük a banditákat kérdezzük ki öket, hogy kiderüljön, merre kell folytatnunk az utat.



Ideje megalkotni a saját hősünket: válasszunk egy női vagy egy férfi modellt, állítsuk be a statisztikáit és rakjunk össze néhány supererőt! Arra azért figyeljünk, hogy a költség ne menjen 4 000 fölé.



A következő pálya a hős tesztelésére szolgál. A Jégoztagosok biztos legyőzéséhez a lehető legtöbbet kell kihozni a tűzmeister El Diabó támadási módszereiből – például a robbanó Infernóból.



PCFormat EXKLUZÍV

# 2002 FIFA WORLD CUP

Még a legpókhálósabb sarkokban is meglepetések várnak.

EA

www.ea.com/easports

Minimum: P200 32Mb,

4Mb 3D kártya

A focarajongók előtt minden negyedik esztendőben egyedülálló lehetőség nyílik megélni egy helyett két FIFA játékot: vihetnek a kasszához. Az idei világbajnokság elhossa az EA éppen aktuális focijátékának – a FIFA 2002-nek – megszokott árdolgozását, amelyben a ligák helyett nemzeti csapatok vesznek át. Az 1998-as verzió kritikáit megfogadva az EA sokkal többet pakolt be a programba egy új játékos-adatbázissal és néhány új stadionnal. Az 80. oldalon található értekezésben elolvashatjátok mit gondolunk a dologról, aztán bedobhatjátok a gépbe a PCF lemezmelletti, és a demó feltételezése után saját magatok hozhatjátok meg a végső döntést.

A teljes verzióban hiánytalanul megtalálható az összes csapat, stadion, és egyénien modellezett játékos, akik májusban és júniusban szorokoztatni fognak minket, a demóban pedig Uruguay és Mexikó összecsapásának egyik felidejét élvezhetjük végig. Fontos, hogy a meccs elején megjelenő beállítás képernyőn (amelyet az [Esc] megnyomásával hozhatunk elő), két



A bíró megunta a nézelődést, és elhátarozta, beszáll a játékba.



Figyelitek, mennyivel dinamikusabb lett a játék?

játékosra is állíthatjuk a mérkőzést.

Ideális esetben egy (vagy két) gamepadet kell előhalászni ahhoz, hogy a lehető legtöbbet hozzuk ki a FIFA focivarázslatából. Billentyűzetes irányításra is lehetőség van, így viszont közel sem megy olyan zökkenőmentesen a dolog, mint egy paddal vagy egy joystickkal. PCF

## IRÁNYÍTÁS

Játékosirányítás  
Játékoskiválasztás  
Csél/passz  
Lövés

Kurzorok  
[S]  
[A]  
[D]



A féldő a valóságban kb. 5 percig tart.

## >>AZT HISZIK VÉGE

Pedig csak most kezdődik... A világbajnokság drámai pillanatai a FIFA feldolgozásában.



**01** Oly közel és mégis annyira, annyira távol. Bátor 11-esünk a haját tépi egy újabb, éppen csak elhibázott kapualövés után.



**02** A nyíl mozgásával és az erő beállításával készíthetjük elő a tökéletes kapualövést. A kapus ezután a [D] megnyomására rugja el a labdát.



**03** A jó próbálkozások és a kaprázatos gólok mindegyiket megnézhetjük lassításban, a közönség szinte öröme.

## URBELI HARCI SZIMULÁTOR

# STAR TREK: BRIDGE COMMANDER

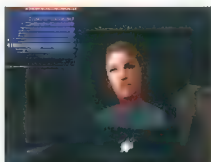
Tudod, hogy miért dőlt hátra lazán Picard és miért bízta Rikerre a nehéz munkát?

Activision  
www.activision.co.uk  
**Minimum:** PIII-350, 64Mb,  
16Mb 3D kártya

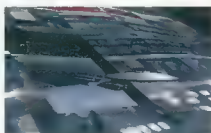
**K**oordináció. Hatalommegosztás. A teaivás imádása. Ez a három dolog a lényeg, ha sikeresen akarjuk irányítani a mélyűrön elképesztő sebességgel átszárguldozó több millió tonnányi acélt.

Az Activision legújabb, a *Star Trek* világába kalauzoló játékának demója szerencsére mindhárom képesség el-sajátításához segítséget nyújt. A Csillagflotta frissen végzett kapitányaként két választásunk van. Vagy végmegyünk a tanítókérdéseken, vagy azonnal belevetjük magunkat a holokizdelem stílusú háborús szimulációba, amelyben galaxis osztályú csillaghajókat klingonok, romulánok és az összes többi izágága rosszfű ellen vezetjük harcba.

Ha ránk hallgattok, a tanítórésszel kezdtek a játékot, amelyben Jean-Luc Picard mellett egy utánpótlással tel-



Saffi monológja: a teljesítményünkről mond véleményt...



Irány az ismeretlen. Szállj kis hajóóóóóóóóó...

hajót kell eljuttatni a galaxis másik felébe. A hajó mozgatásához parancsokat kell adni a tszteknek, akiket az [F] billentyűk megnyomásával vagy a bal egérgombbal jelölhetünk ki. A legördü-



Támadj és pusztíts! Személyesen irányíthatjuk a hajó rendszereit, de a legénységnek is parancsot adhatunk szabvány manőverek végrehajtására.

lő menük segítségével ezután elhagyhatjuk a dokkot és elrepíthetjük az utánpótlást a 12-es űrbázisra, hogy aztán összetűzésbe kerüljünk a romulánokkal egy, a Maelstrom miatt kőörö vi-

tában. Jean-Luc szerencsére végig mellettünk van és hasznos tanácsokkal lát el – bár csak az első néhány küldetésben. Ezután az első tisztén kívül közrőlg magunkra számíthatunk. **PCF**

## ELSŐ SZEMÉLYŰ SZEREPJÁTÉK

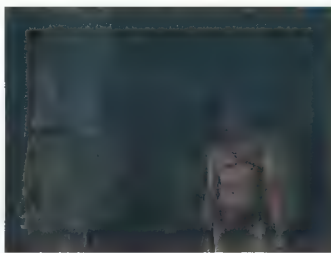
# ARX FATALIS

Mindig mondtam kisfiam, hogy a börtönben végzed...

Fishtank Interactive  
www.arxfatalis-online.com  
**Minimum:** PIII-350, 128Mb

**H**a az anyukánkra hallgattunk volna most nem ülnénk a goblinok börtönében, ahol társaságként mindössze egy sovány fickóra számíthatunk. Mivel azonban a saját nevünkre sem emlékszünk, valószínűleg a bölcs tanácsot sem tudnánk felidézni.

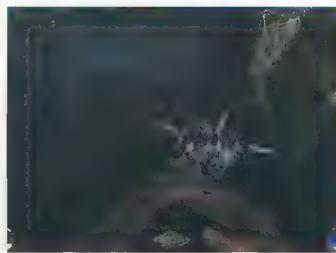
Azért nincs olyan nagy baj. A saját eszünkre még mindig támaszkodhatunk – a Fishtank: egérrel irányított első személyű szerepjátékának irányítási finomsága mellett. Egy klikkkel a jobb egérgombra a megszokott Quake stílusú irányítási rendszert átváltozja, a második klikkésre pedig a kurzorral tud-



A goblinok börtönében ritka kincs az étel.

juk manipulálni a képernyőn megjelenő tárgyakat. Halálosan egyszerű. Jobb is, ha gyorsan elszajdítjuk, különben hamarosan holtan végezzük.

A szökéshez keressük meg a kila-



Még a legpókhalásabb sarkokban is meglepetések várnak.

zult téglát a csapórács alatt. Szedjük ki a helyéről és hajlítsuk meg a rácsokat – ehhez a bal egérgombbal kell rájuk klikkelni. Az őt kikötéséhez ragadjunk meg egy csontot. A szomszédunk

mond néhány szót, aztán belevehetjük magunkat a tátongó mélységbe.

**PCF**



# ELSŐ SZEMÉLYŰ LÖVŐLDŐZŐS MOBILE FORCES

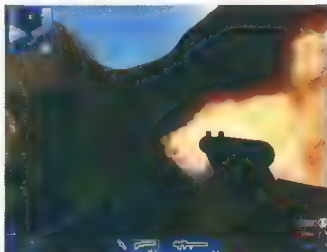
Bocsánat a kérdésért, de hogy lehet statikus egy erő?

Rage  
www.rage.co.uk  
**Minimum:** PIII-450, 128Mb,  
32Mb 3D kártya

A cím elég jól elmondja miről szól a *Mobile Forces*. Az *Unreal* motorjára épülő gyönyörű demó elején két csapat katonánéz egymással farkasszemet egy kanyon ellentétes oldalain fekvő falvakban elszállásolva. Miután kiurították a tárat (az egérgörgő és a tűzgomb segítségével), kezdjük rohanni! Aztán már ne is álljunk meg!

Ennél a pontnál két választásunk van: vagy bepattanunk valamelyik csábot járműbe, vagy a közeli, használaton kívüli bányán átvágyva, gyalog rövidítjük le az utat. Bárhogy is döntünk, a cél az, hogy elsőként foglaljuk el és tartsuk meg a térkép közepén található kősejtetávos központi épületét, amelyet egy fénylő rombusz jelöl.

A demónak egy- és többjátékosos része is van, vagyis először érdemes gyakorolni egy kicsit a botokkal, és



Akár egyszerre használhatjuk a karabélyt és az MP5-öst.



A multiplayeres pályákon csak a térképpel igazodhatunk el.

csak aztán felmenni a hálózatra. Az irányítás egyértelmű lesz mindazok számára, akik hozzászoktak a *Counter-Strike* stílusú jelenetekhez, viszont gyorsan kiderül, hogy a *Mobile Forces* kevéssel ugyan de frenetikusabb és élvezetesebb a vetélytársainál. A járművek pedig – a vezető- és géppuskás-állással – rendkívül élvezetesek. **PCF**

## IRÁNYÍTÁS

**Pozgás**  
**Célzás**  
**Lövés**  
**Pásozódó lövés**  
**Ugrás**  
**Tár kiürítése**  
**Készítés**  
**Fegyverváltás**

[W],[A],[S],[D]  
Egér  
Bal egérgomb  
Jobb egérgomb  
[Szóköz]  
[C]  
[Ctrl]

Szembőlvetélyegérgörgő  
**Orvlövészpuska távcsőve** Egérgörgő



Ahogy azt az *Incoming* készítőitől is vártuk, a robbanások gyönyörűek!

## >>EZ MÉG MIND SEMMI...

Rengeteg cucc került fel a lemezmellékletre – íme néhány a kedvenceink közül!

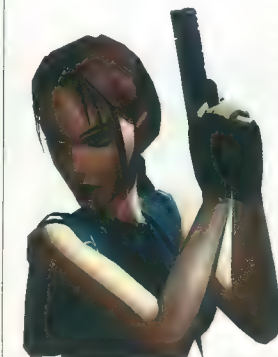
### TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

Lara két éves szünet után bekövetkező visszavonulásának hírére számos rajongó töprengtetett el azon, vajon milyen kalandok várnak a kihívó szíriábióra? Nos, nem kell tovább várni az áhított információra! Az Eidos és a Core bejelentette, hogy a következő – karácsonyra megjelenő – rész a *Sötétég anyala* címet fogja viselni.



### A GALÉRIA

A képernyőfotók megszokott galériája mellett – amely teljesen véletlenül az *Impossible Creatures* fantasztikus felvételeit tartalmazza – a lemezmellékleten megtalálhatjátok a magazin előzeteseinek összes képét. A cikkek által leadott, nyomtatásban végül meg nem jelent fotókkal együtt. Terveink szerint pedig jövő hónap-tól a *Játszóter* rovat képei is gazdagítani fogják a kínálatot.



## 3D-S MODELLEZÉS

## POSER 3

Mint egy madzagon rángatott bábú... Kivéve, hogy teljes verziós, 3D-s emberi alak modellező programunkban nincsenek madzagok. Hopp, hopp!

Curious Labs  
www.curiouslabs.com

**Minimum:** Windows 9x, NT4, 2000

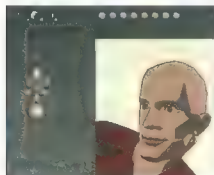
**Korlátozás:**

Nincs, az értéke 84 000 Ft

**Sorozatszám:**

FA300RAU0000722-MJJC-001

**A** 3D-s modellezés világa korántsem mentes a bonyodal-maktól. Márpedig ha az átlagembereket nézzük, akinek hihetetlenül bonyolultnak tűnik az egész, ez a tény meglehetősen ijesztőnek nevezhető. A lényeg az, hogy különböző feladatokra különböző alkalmazásokat érdemes használni, amikor pedig valószerű 3D-s emberek ani-



A figurákat számos különböző módon renderelhetjük, attól függően, hogy mire akarjuk használni őket.

málására kerül a sor, a Poser az ideális eszköz. A legfrissebb verzió a 4-es, mi azonban most az egyik régebbi kiadás teljes változatát nyújtjuk át nektek: használtok amíg csak jölesik – teljesen ingyen!

A tanítórészben ráadásul néhány összetettebb modell is találunk, tehát simán átszerkeszthetjük az animációkat anélkül, hogy először meg kellene tervezni a bonyolult időzítéseket. A legjobb az egészből az, hogy egyáltalán nincs szükség előzetes modellezői ismeretekre ahhoz, hogy rendkívül gyorsan egyszerű eredményeket érjünk el – egyszerűen csak betöltjük valamelyik előre elkészített modellt, és odébb húzzuk a testrészt a kívánt póz vagy mozgatlansor kialakításához. Meglepően egyszerűnek tűnhet, a felszín alatt azonban sokkal több bűjk meg, olyanira, hogy a Poser-t profi filmekhez és animációkhoz is használják.

Fontos megjegyzés, a lemezmelékletre felkerült egy javítás is, amely a 3-as verziót 3.0.1-re frissíti. Keresd meg a CD vagy a DVD Poser 3.0.1.65 Updater nevű mappáját, és futtasd le a pospatch.exe fájlt a szoftverfrissítéshez. **PCF**

## PISTIKE ÚJRA SZÁGULD

Amit feltétlenül tudni kell az elkészített bábok mozgathatóságához...

## FŐMENÜ

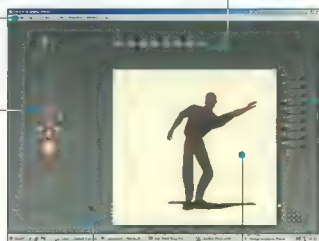
Itt találhatók azok a speciális utasítások, amelyek nem kerültek fel az alapértelmezett kezelőfelületre.

## SZERKESZTŐK

Könnyen kezelhető eszközök. Testhelyzet, mozgás, méret, szín stb. meghatározása a modellre.

## BEÁLLÍTÓ TÁRCSÁK

Miután kijelöltük valamelyik testrészt, itt a szerkesztőeszközökénél finomabb beállításokat végezhetünk el.



## MONDD: CSÍZZI!

A kameramozgatás eszközei: válthatunk az arc és a test között, mozoghatunk az X, Y és Z tengelyeken, vagy szabadon körbejárhatjuk a figurát.

## TESTEK HÁLÓJÁBAN

Itt választhatjuk ki a modell megjelenítési módját – a teljes rendereléssel a mű végleges kinézetét vehetjük szemügyre.

## PINOCCHIO

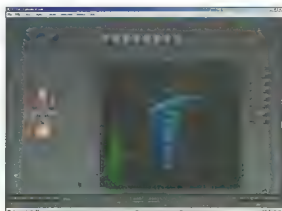
A munkánk gyümölcse – ha ráklickelek valamelyik testrésze és elkezdjük mozgatni, akkor az utasításnak megfelelő módosítások mennek végbe.

## &gt;&gt;MOZDULJ, MOZDULJ!

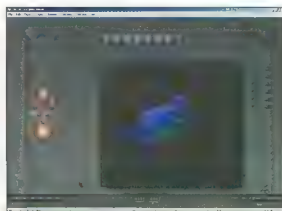
A Poser 3 kezelését az előre elkészített modellek alakítgatásával lehet a legkönnyebben megtanulni.



**T**oltsuk be a Clown modellt a Poser 3 tanítórészének mappájából. Statikus ábrának sem rossz, ráadásul egy rövid animációt is tartalmaz, amelyben a bohóc kutyája átugrik a karikán. Ez könnyű lesz megváltoztatni.



**K**attintsunk valamelyik figurára és válasszuk a modellszerkezetet megmutató nézetre. A forgatható és az irány beállításához használjuk az egeret! A Figure menü használatával változtathatjuk meg a modell méretét, illetve mozgásirányát.



**R**emek: a kutya gigantikusra növekedett, miközben a bohóc gyerekettestet kapott, a feje viszont hatalmasra duzzadt. A kutya ráadásul az ugrás után hátul kizsalad a képből – a változtatások elvégzéséhez mindössze néhány percre volt szükség!



OKTATÓ VERZIÓ

## MAYA

Angelou asszony elmeséli, hogyan kell modellezni a bíbor színt. Hé, csak vicceltünk – fantasztikus, professzionális 3D-s modellező csomagról van szó!

Alias Wavefront

www.aliaswavefront.com

**Minimum:** PIII-600, 512Mb

OpenGL 3D kártya, Win NT 4, javítócsomaggal, Win2000, WinXP (95/98/ME nem támogatott)

**Korlátozás:** Teljes verzió, de kereskedelmi célra nem használható

**Sorozatszám:** 4010020025

**E**nnél teljesítményesebb alkalmazás valószínűleg még sohasem került fel a lemezlekkre – vessetek csak egy pillantást a minimális rendszerkövetelményekre. Azonban – hasonlóan egy úrhajóhoz, amely több millió liter benzint éget el a Föld körüli pályára állánál – az erőforrások végletes leterhelése bámulatos eredményhez vezet. A Maya elképesztően erőteljes program, a legnagyobb nevek egyike a 3D-s modellezők, játékok és filmkészítők világában, a most közreadott *Personal Learning Edition*-ben pedig az eredeti funkcióknak többsége megtalálható. Építsd fel a tárgyak és az élőlények modelljét egészen a csontváztól kezdve, aztán hozd mozgásba a művet!

A verzióba beépített korlátozás

megakadályozza, hogy pénz keresünk animációink eladásával – a Maya PLE végre tesz minden egyes elkészült modellre és filmre színt, és egy olyan speciális formátumban menti el őket, amelyet kizárólag a PLE-ben lehet megnyitni. Viszont megtanulhatjuk a program kezelését, és közben még remekül el is szórakozhatunk – mindezt ingyen!

A programhoz megkapjuk az alapok elsajátításához szükséges összes tutorialt, a weből pedig további tanulási segédleteket és plug-ineket tölthetünk le. A magazin teljes terjedelme sem lenne elég többre a lehetőségek felszínes bemutatásánál, ezért azt javasoljuk, hogy a lenti három lépéses leírás és az „Essentials” tanítórész segítségével oldjátok meg az első feladatot – egy animált ajtó elkészítését. Számításaink szerint egy órát vesz igénybe a dolog, és ezalatt eleget tanulhattok a Maya PLE-ről ahhoz, hogy elkezdhesetek kísérletezni az egyszerűbb struktúrákkal!

PCF

## JELLEGZETESEN MAYA

Mi micsoda az ijesztően telezsúfolt kezelőfelületen?

## ESZKÖRSOR

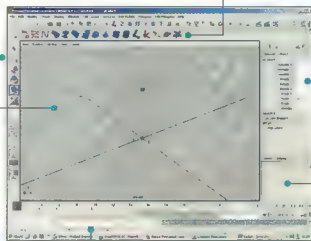
Az alapvető transzformációs funkciók, köztük a forgatás, az átméretkezés és a mozgás felelőse.

## POLC

Itt találjuk a leggyakoribb utasításokat. A készlet testre szabható, hogy a gyakran használt segédeszközök tartalmazzák.

## CSATORNADOBOZ

Itt állíthatjuk be a kiválasztott objektumok tulajdonságait, például a forgatást és méretet – mindhárom dimenzióban.



## OBJEKTUMABLAK

Itt jelenik meg az aktuális alakzat. Az alapértelmezett perspektívus nézet helyett az oldal- vagy előnézetet is választathatjuk.

## SEGÍTSÉG SOR

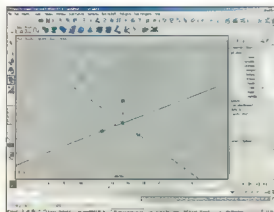
Ha nem vagy biztos valamelyik eszköz működésében vidd föl a kurzort és figyelj a kódról – röviden elolvashatod a funkcióját.

## RÉTEGEK

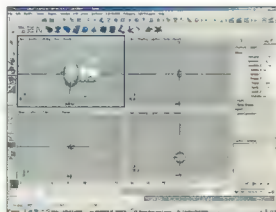
Ha több réteget használunk a modell kialakításakor itt változtatunk köztük, és itt változtathatjuk meg a megjelenítési módot is.

## &gt;&gt;ÁCSOLJUNK AJTÓT!

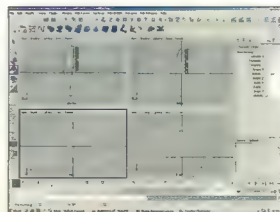
Hogyan készítsük el első 3D-s modellünket a Maya Personal Learning Edition-nel?



**1** Ennyi is elég, hogy megmutassuk milyen modelleket tudunk készíteni bármilyen tapasztalat nélkül. Indulásként hozzunk létre egy kockát, és használjuk az átméretkezést amíg egy vékony, ajtó alakú téglátestet nem kapunk.



**2** Egy jó ajtóhoz valamilyen kilincs is kell – most egy ovális gömbfogantyúból és hengerek, elvilegonyodó talpazatból fogjuk összeállítani. A hitelesség kedvéért csináljunk egy másolatot az alakzatról, és szereljük fel az ajtó másik oldalára!



**3** Miatán elkészült az ajtó ideje mozgásra bírni. Azon kívül, hogy a nedvességtől elrohadnak az ajtók nem nagyon csinálnak semmit, tehát meglegyszerünk azzal, ha ki-be csukódik virtuális szájérjén. Most már csak egy hátra van szükség...

## PC BIZTONSÁG

# VEXIRA ANTIVIRUS PERSONAL EDITION

Óvd meg a PC-t a kórokozóktól – egy alapos Vexira kúrával!

Vexira

www.centralcommand.com

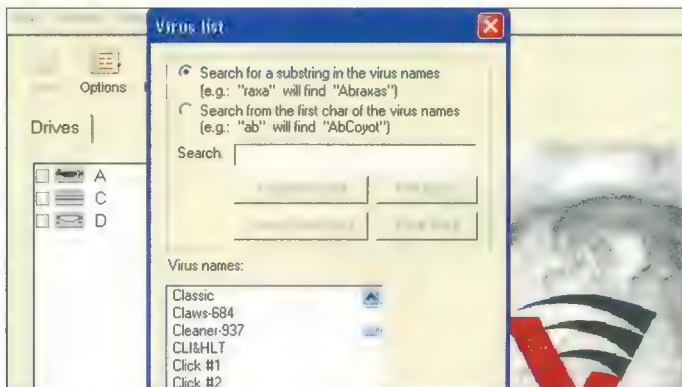
**Minimum:** PII, 32Mb

**Értéke:** kb. 14 000 Ft

A telepítéséhez internet elérés szükséges!

Az egyszerűen kezelhető és megbízható vírusvédelmi rendszerek tervezett Vexira Antivirus Personal Edition szépen megbújik a Tálcán, miközben árgus szemekkel figyel a merevlemez, a hajtékonylemezeket, az e-mailhez csatolt fájlokat és a letöltéseket – vírusok és egyéb gyanús dolgok után kutatva. A program saját fejlesztésű elemzőrendszerrel használ, amelynek segítségével nagy biztonsággal el tudja dönteni, mely fájlok tartalmazhatnak gyanús, kizetesebb vizsgálatot igénylő kódreszeket – ezzel jelentős mértékben felgyorsul a vírusellenőrzés folyamata.

A Vexira rendkívül sokféle fájljpus átvizsgálására alkalmas, beleértve a tömörített állományokat és a még meg nem nyitott e-mail attachmen- teket. A folyamatos naprakészséget és az új kórokozók legyőzését a 12 hónapos ingyenes vírusadattábazs-fris-



Valódi vírus vagy csak egy buta hoax? A Vexira Antivirus adatbázisában szinte az összes létező vírus leírása megtalálható. A részletekért böngéssz át a listát!

sítés szavatolja – a frissítéseket automatikusan telepíthetjük az internetről. Ha valamelyik fájl gyanúsak- náljuk, de nem akarjuk az egész rendszerrel leellenőrizni, a Vexira drag and drop rendszerű vírusellenőrzője siet a segítségünkre: egyszerűen csak át

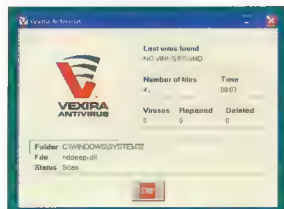
kell húzni rá a fertőzés-gyanús fájl- t. A program víruskeresője on demand és drag and drop rendszerű szolgáltatásokkal segíti az egyes fájlok, a helyi lemezmeghatározás és az aktív memória átvizsgálását. A víruskeresés módszerét testre is szabhatjuk ha kú-

lönleges, irányított ellenőrzést aka- runk végrehajtani, vagy valamilyen különös oknál fogva bizonyos vírusok- nak nem akarunk eltávolítani a gépről.

PCF

## >>GYÓGYSZER A PC-NEK

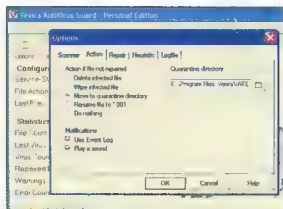
Vírusmentes gép három lépésben.



A telepítés során a program mindenképpen átírja a rendszert, hogy megbizonyosodjon a környezet vírusmentességéről.



Az eredményeket minden egyes befejezett vírusellenőrzés után kinymathatjuk. A mi gépünk természetesen tiszta...



Ha a fertőzött fájlra bukkunk, megpróbálhatjuk megtszítani, elkülöníthetjük egy speciális mappába, vagy azonnal letörölhetjük.



## ZENESZERZÉS

MAKING WAVES  
AUDIO 2.43CSAK  
DVD-N

Vesd merevlemezre a fejedben bujkáló dallamokat!

MFA 2000

www.makingwavesaudio.com

Minimum: PII, 32Mb, hangkártya

Értéke: kb 27 000 Ft

Sorozatszám: Nincs rá szükség

**D**aniel Bedingfield mostanában két első helyezett számot is készített Nagy-Britanniában ezzel a programmal. Egyszerű, ugyanakkor erőteljes alkalmazásról van szó, amellyel több száz hangréteg használatával készíthetünk dalokat, a mellékelt könyvtárakban pedig számtalan hangmintát találunk a zenekészítéshez.



Daniel Bedingfieldnek sikerült betörnie a popvilágba. Most te is követheted a példáját!

A minták hangfájlok. Az egyszerű minták több ütem hosszúságúak, de nincs konkrétan meghatározott tem-

pó – ilyenek a rövid vokális begátások. Vannak aztán dobminták, amelyek néhány dobütéssel állnak – az ismétlésre állításukkal adhatjuk meg a szám alapuktetését. Ezen kívül dalantörödékeket is kapunk; ezeket az ütemekben használhatjuk fel, így alakulnak ki a dallamok. Rengeteg tanulnivaló vár ránk, a legjobb módszer pedig az, ha nekilátunk a kísérletezésnek!

Ha tetszik a Making Waves Audio, érdemes fontolóra venni a legújabb verzió beszerzését! Ezek a következő nevekben futnak: Audio v3, Audio Pro és Studio. **PCF**

## BIZTONSÁG

EVIDENCE  
ELIMINATOR

Evidence Eliminator

www.evidence-eliminator.com

Minimum: PII, 128Mb

A törés, és az adatok megsemmisítése között nagy a különbség. Töréskor a Windows puszta figyelmen kívül hagyja a fájt, de egészen addig fent hagyja a merevlemez, amíg végül valami felül nem írja.

A Winchester tehát valószínűleg tele van olyan adatokkal, amelyeket legszívesebben régen elfelejtettél volna. Az Evidence Eliminator ennél a pontnál kerül be a képhe. A merevlemezzen található üres helyet egy véletlenszerű adattal borítja le, így te, lehetetlenné téve ezzel a törést fájlok visszanyerését.

## CASH FLOW

ELŐFIZETÉSEK: ÉLVEZNI, EZÉRT EZÜTON 12 FÜZETET (EGY ÉVRE) RENDELJÜK A HAVONTA MEGJELENŐ GAZDASÁGI MAGAZINBÓL. CSOMAGOLÁSSAL ÉS POSTAKÖLTSÉGGEL SZÁMOLVA - 7728 FORINTÉRT. VÁLLALOM, HOGY AMENNYIBEN NEM HOSSZABBIDŐT MEG EZEN ELŐFIZETÉSEN, ÚJV DÖNTÉSEMET AZ ELŐFIZETÉSI PERIÓDUS LEJÁRTA ELŐTT KAT HETTEL ÍRÁSBAN KÖZÖLÖM (AZ ELŐFIZETÉSI PERIÓDUS AZ ELSŐ FÜZET KIKÜLDÉSÉVEL VESZÍ KÉZBEFETI).



Gazdasági magazin, amiből Ön profitál

MEGRENDELŐLAP

Családi név, utónév/Cég neve: \_\_\_\_\_

Cím (utca, házszám): \_\_\_\_\_

Helység: \_\_\_\_\_ Irányítószám: \_\_\_\_\_

Dátum, aláírás (közvetlenül bélyegzővel): \_\_\_\_\_

CASH FLOW  
KIADÓ KFT.

Szerkesztőség és Kiadóhivatal:

1025 Budapest, Józsefhegyi utca 28-30. A/3

Telefon: 325-5049 Telefax: 325-5029

# KAPCSOLATNYILVÁNTARTÓ TCM4000

Futtasd fel a céged remek üzleti alkalmazásunkkal!

APT Projects  
www.aptpjects.com  
**Minimum:** Pentium, 64Mb  
**Korlátozás:** Teljes verzió,  
az értéke kb. 115 000 Ft  
**Sorozatszám:**  
574MZGW365

A TCM4000 elnevezésű értel-  
jes programcsomag egyetlen  
hatalmas adatbázisban gyűjt  
össze a fontos adatokat, jelentősen  
megkönnyítve ezzel a cégen belüli in-  
formációáramlást. A neveket, címeket és  
az üzleti partnerek egyéb adatait  
egy mapparendszerű nyilvántartó  
rendszerben tárolva lehetővé teszi az  
alkalmazottaknak, hogy előhívják a  
szükséges információkat amikor tele-  
fonálni akarnak, vagy levelet, esetleg  
e-mailt szeretnének írni.

Az adatbázis gyakorlatilag bár-  
milyen fájltypus kezelésére és indexel-  
ésére képes, a programkészítők filozó-  
fiája ugyanis az, hogy minden egyes  
dokumentumnak, amelyet kapunk  
vagy készítünk, be kell kerülnie a  
TCM-be. Ha elfordult már veled,  
hogy órákig kerestél egy levelet, ame-  
lyet valaki hetekkel ezelőtt írt, bizo-  
nyára értekelmi fogod az elgondolást!

A program arra ösztönzi az alkal-

**Welcome to TCM4000®**  
**Putting a method into your business.**

**TCM is different!**  
TCM is folder based. TCM allows you to set up a folder based database into which you can save any kind of Windows file – letters, memos, spreadsheets, scanned images, there's no limit to the type of items that you can save!

Every Subject, Company, Contact or Family has a folder, and all events (phone calls, letters, e-mails etc) are stored in that folder.

**TCM displays differently**  
Unlike other databases where you display the data in the same screen that you input the information, with TCM you choose which of those lists you want to see, or want to allow users to see, on individual machines.

**TCM Scanr**  
Retaining the intuitive interfaces common to Version 3, TCM 4000 + Workflow System adds the ability to customise the record structure which, along with hundreds of other enhancements and features make TCM a top performer straight out of the box, often beating the best of

**Can't find things? Don't know who is doing what, and when?**  
**Get organised with TCM!**

**The answer is YES**  
TCM 4000 is the perfect platform for adapting to a wide variety of vertical market needs as well as being the complete system for

**Run your TCM over the Internet**  
Leading ASP (Application Service Provider) Freedom will host your 3 user TCM 4000 + Workflow System on the Internet free for one month for only £30.00 + vat set up cost. Click here for details

Hagyd, hogy a TCM4000 levegye a válladról a céges adminisztráció egy részét!

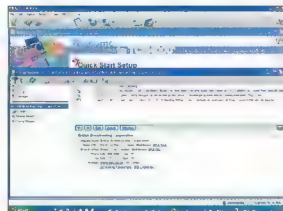
mazottakat, hogy naplózzák a tevé-  
kenységüket – a bejegyzések minden  
nap végén bekerülnek a TCM köz-  
ponti agyába. Amikor aztán tudni  
akarjuk, Károly felhívta-e Jendőt a Pa-  
pírkernél az irodaszer-megrendelés

ügyében, azonnal utánanézhetszunk  
Károly interaktív naplójában, illetve  
Jendő mappájában. Ha pedig az inter-  
neten áll futtatjuk a TCM4000-t,  
ugyanazeket az adatokat az irodán  
kívül tartózkodva is lekerhetjük.

A TCM4000 telepítése közben  
egy portálra kerülünk a TCM honlap-  
ján, ahol néhány adatot kell megadni  
– ezután megkapjuk a program akti-  
válásához szükséges kódot. **PCF**

## >>NE FULLADJ BELE AZ ADATOKBA!

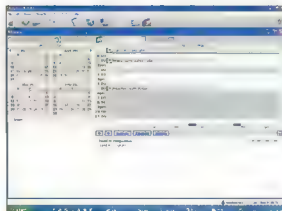
Tartsd a kezeden az irányítást remek programunk segítségével!



Ra kell vennünk az irodai dolgozókat, hogy a  
napi nyilvántartásba írják be kövel és miről  
beszéltek. A TCM mindent feljegyz és eltárolja, így  
bármikor lehívhatjuk a fontos információkat.



Ismered azt a dokumentumtipust, amelyre  
általában nincs szükség, de öt perccel a ki-  
dobása után biztosan nélkülözhetetlenné válik? Mi-  
ért nem szkennel be a TCM-be, hogy az gondos-  
kodjon a tárolásáról?



Az alkalmazottak munkanaplóját tároló  
TCM4000 adatbázisban bárki megnézheti,  
mivel foglalkozik a csapat többi tagja, és ennek  
függvényében hatékonyan koordinálhatja a saját  
tevékenységét.



## TÖMÖRÍTŐPROGRAM

## PENTAZIP 4.1

Egy korántsem átlagos tömörítőprogram...

Pentaware Inc

www.pentazip.com

Minimum: P300 32Mb

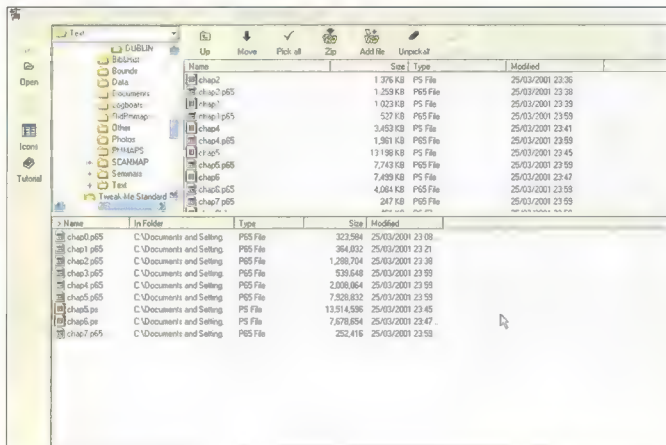
Értéke: Kb. 14 000Ft

Sorozatszám:

OX0001248B1A0E51DF8EF959C7

**H**a már megvan a WinZip, miért lenne szükség egy újabb tömörítőprogramra? Nos, a Pentazip sokkal többet tud annál, mint amit eddig megszokhattál. Lehetőséget tesz, hogy szinte bármilyen programban megnyissuk, módosítsuk és ímeletlen elemünk a fájlokat anélkül, hogy kicsomagolnánk őket, és a tartalmukat is megnehezítjük ki-zipelés előtt. A számos támogatott formátum közé tartozik például a DOC, az XLS, az MP3, az AVI, az MPG, az AutoCAD, a JPG, a GIF, az animált GIF és a TIFF. A program konvertálása is képes: a JPEG-kből például TIFF-eket, a BMP-kből pedig GIF-eket csinálhatunk.

A Pentazip a fájlok szétárbolását is támogatja, tehát a ZIP fájl tartalmát szétárbolhatjuk több merevlemezre vagy egyéb hordozóeszközre. Ha pedig valamelyik fájl vírusot tartalmaz, a Pentazip észrevétel nélkül kapcsolba lép a vírusirtókkal és eltávolítja a kórokozókat. Ha szabályos időközönként végzünk biztonsági mentést a beépített skriptelő segítségével automatizálhatjuk a folyamatot. A program CAB, TAR, ZIP és számtalan egyéb formátumba képes tömöríteni, kicsomagoláskor pedig 12



formatumot támogat, köztük az ACE-t és a RAR-t. Kilenc tömörítési szint közül választhatunk, ami lehetővé teszi, hogy megtaláljuk az ideális egyensúlyt a fájl méret és a kicsomagoláshoz szükséges idő között. **PCF**

formatumot támogat, köztük az ACE-t és a RAR-t. Kilenc tömörítési szint közül választhatunk, ami lehetővé teszi, hogy megtaláljuk az ideális egyensúlyt a fájl méret és a kicsomagoláshoz szükséges idő között. **PCF**

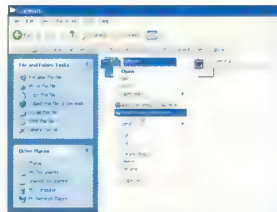
Felejtse el az eddig használt shareware tömörítőket – válassza a teljes verziós Pentazip-re!

## &gt;&gt;TÖMÖRÍTSD!

A kis fájlok szexisek...



**1** A Pentazip használatával minden eddigig gyorsabban és egyszerűbben hozhatunk létre több tucat fájlt tartalmazó nagy méretű tömörített állományokat. Még a biztonsági mentések automatizálására is lehetőség van.



**2** A Pentazip tökéletesen beépül az Intézőbe, így erőteljes szolgáltatásának igénybevételehez elég megnyomni a jobb egérgombot.



**3** Rengeteg örült tömörítési formátum létezik, amelyekről az ember nem is tud, amíg valami miatt szüksége nem lesz rájuk. Nem kell aggodni – a Pentazip jó eséllyel bírkodik meg szinte mindegyikkel!

KISKAPUK

# AKTUÁLIS CHEAT-KÓDOK

A legfrissebb csalások és tippek a könnyebb játékshoz...



## Comanche 4

A pilóta nevének ird be a következők közül valamelyiket:

Master kód **big star**  
 Összes pálya választható  
 (vagy wolfblitz) **wolf blitz**  
 Összes pálya választható  
 Sérthetetlenség **that's easy**  
 Nincs ellenség **supra heli**  
 Kicsi ellenségek **no losers**  
**it's to small**

## Army Man: RTS

Játék közben nyomd le az [Alt] + [Backspace] kombinációt, majd ird be a következő kódok valamelyikét:  
 2000 Electricity **zap me**  
 5000 Plastic

**fantastic plastic**  
 A csapatok színének változtatása  
**color me stupid**

## Legacy Of Kain: Blood Omen 2

Legyőzhetetlenség  
 Ez a művelet a játék átszerkesztésével jár! Mielőtt bármit teszel, készíts egy backup fájlt! A játék data folderében nyisd meg a **game.erg** fájlt, valamelyik szövegszerkesztő segítségével. távolítsd el a kötetlelet a következő sorból  
**„B02 Kain Debug Flags\kain's invulnerable=1**  
 ez legyen az eredmény:  
**„B02 Kain Debug Flags\kain's invulnerable=1**

## Blair Witch: Volume 3 – Elly Kedward

Játék közben nyomj [F10]-et, és ird be a következő kódok valamelyikét:  
 Legyőzhetetlenség **iworkforgod**  
 Láthatatlanság **nod3d**  
 Számszerj **mediumrare**  
 Shotgun **bigstickofdeath**  
 Tommygun **meetmypaltonmy**  
 Elephant gun **smileynomore**  
 Lángszóró **burnyourassoff**  
 Dinamit **goodtimesman**  
 Minden fegyver **getintomybelly**  
 100 töltény **iamawinforthis**  
 Ezüst töltények **wnbeware**  
 nyomjelző lövedékek **vampbware**  
 Dum-dum **demonbeware**  
 Tüzes lövész **flameonastick**  
 Radiance  
 emitter feltöltése **sunofgod**  
 Akku újratöltés **recharge**  
 Gázálarc **icansee**  
 Ejtőlátó szemüveg **thedogfarted**  
 Maximális egészség **givemefaiht**  
 Ellenséges AI **hellfreezeover**  
 Kikapcsolása **konnyü küldetés**  
 Kezdő szint **combatisscary**  
 Könnyített **isuck**  
 puzzle **puzzlesarescary**  
 Haladó szint **irule**  
 Csapat felosztása **gibnplenty**  
 Nagyképűség **highhead**  
 Terminátor 2 skin textúra **t2000**  
 Esős idő **thunderstorm**  
 Havazás **snowstorm**

Az idő gyorsítása ill. lassítása **time**  
 Extrém színű objektumok **blank**  
 Sötétebb grafika **dark**  
 Sötétebb színek **itisdarknow**  
 Játék megszakítása **instantcrash**

## Die Hard: Nakatomi Plaza

Ez a művelet a játék átszerkesztésével jár! Mielőtt bármit teszel, készíts egy backup fájlt!  
 Legyőzhetetlenség  
 Nyisd meg az „**autoexec.cfg**” fájlt valamelyik szövegszerkesztő segítségével. ird át a  
**„PlayerTakeDamage 1” entry-t**  
**„PlayerTakeDamage 0”-ra**

## No clipping mód

Az „**autoexec.cfg**”-ban ird át a  
**„PlayerClip 0” entry-t**  
**„PlayerClip 1”-ra**

## Sebezhetetlen ellenségek

Az „**autoexec.cfg**”-ban ird át az  
**„AITakeDamage 1” entry-t**  
**„AITakeDamage 0”-ra**

## Puhány ellenség

Az „**autoexec.cfg**”-ban ird át az  
**„AITakeDamage 1” entry-t**  
**„AITakeDamage 99”-re**

## Harry Potter And The Sorcerer's Stone

Szintválasztás  
 ird be a „**harrydebugmodeon**” kódot és tény vissza a játékra  
 Játék közben ird be a következő kódok valamelyikét a csaláshoz:  
 Debug mód [F7]-Hel kikapcsolható  
**harrydebugmodeon**

Makkegység  
**harrygetsfullhealth**  
 Ónás ugrás **harrysuperjump**  
 Nagy ugrás **harrynormaljump**  
 15 lab **harrytriggercheat**

## Star Wars: Jedi Outcast – Jedi Knight 2

Dupla pengéjű fénykard  
 Multiplayer módban nyomd le a [Shift] + ~ kombinációt a parancssorhoz. ird be a következő kódot:  
**„devmap [térkép neve]”**

Ezzel beleléptél a csaló módba. Amikor betöltődött a térkép, válaszd ki a fénykardot, tedd be a tokjába, és ird be:  
**/thedestroyer**  
 Játék közben nyomd le a [Shift] + ~ kombinációt a parancssorhoz majd ird be:  
**„helpusobi 1”** vagy  
**„devmap1”**. Ezután ird be a következő kódok valamelyikét a csaláshoz:  
 Isten mód **god**  
 Maximális fegyver, egészség és pajzs **give all**  
 Minden fegyver **give weapons**  
 Maximális lőszer **give ammo**  
 Maximális egészség **give health**  
 Maximális pajzs **give armor**  
 Maximális erő **give force**  
 Összes eszköz **give inventory**

Maximális akku  
 töltöttség **give batteries**  
 999 élet **undying**  
 No clipping mode **noclip**  
 Ellenséges  
 Al kikapcsolása **notarget**  
 Spawn irányítási fegyver  
**give weaponnum**  
**[fegyver száma]**



Spawn irányítási eszköz  
**spawn [elem neve]**  
 Szintválasztás  
**map [szint neve]**  
 Third person nézet **drive\_atst**  
 Az összes AT-ST elpusztítása **use atst\_death**  
 Játék megszakítása **fly\_xwing**  
 Screenshot, konzolablak nélkül **levelshot**  
 Screenshot, konzolablakkal **screenshot**  
 Dröklétes ablak **r\_showtris!**  
**PCF**



▶ NEM TELJES A SOROZAT?

# AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

**PC Format** elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.

\*2001./16-os számtól.

Égészítsd ki a **PC Format** gyűjteményed. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

**PCF27 2002. Május**

Benne:

Ujazzszervezés,  
Veszélyes játé-  
kok, 10 CD- és  
DVD ro

**DVD/2 CD:**

Musik Maker 6,  
3D Flash Ani-  
mator, Trust-  
Toolbox, Virtua  
Tennis, UFO  
(DVD-n)



**PCF26 2002. Április**

Benne:

Processzor-  
zasztas, Itt a  
GeForce4, Virus-  
törtenelem,  
10 MP3 lejátszó

**DVD/2 CD:**

Cinema 4D SE,  
FineReader 4,  
NotePager 3.2,  
Steganos II, Moto  
Racer 3, Warner  
Kings.



**PCF25 2002. Május**

Benne:

Optikai tuning a  
PC-n, 16 oldal  
autóelektronika  
mellette, Hang-  
szórók

**DVD/2 CD:**

Die Hard Naka-  
tomi Plaza,  
Multiple Image  
Resizer, Big Ben,  
QuarkXpress 5  
(beta).



**PCF24 2002. Február**

Benne:

Törd fel az inter-  
netet, MFD Szu-  
pereszt, Interjú  
Kürti Sándorral

**DVD/2 CD:**

ConceptDraw,  
Stay Connected!,  
DiskSanitizer,  
Medal of Honor  
(DVD-n), Mega-  
race 3...



**PCF23 2002. Január**

Benne:

2002 - amivel  
jatszani fogsz,  
PDA Szupereszt,  
WinXP telepítés

**DVD/2 CD:**

FIFA 2002, Dard  
Core, Pontiflex,  
New York Race,  
Rally Trophy,  
AlamDV, Mogen-  
ta II, LANTalk...



**PCF22 2001. December**

Benne:

Idejlelés, IG III:  
Genesis, Nyom-  
tató Szupereszt,  
Alapvető internet

**DVD/2 CD:**

Nemet Nyelv Ka-  
lousz (DVD-n),  
Amagpi 4.15,  
MP3 2000,  
Tennis Masters,  
Spider-Man.



rtt vagd e

## IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név \_\_\_\_\_

Írányítószám \_\_\_\_\_ Város \_\_\_\_\_

Utca/hsz. \_\_\_\_\_

Telefonszám \_\_\_\_\_

Megrendelem a **PC Format** magazin alábbi számait \_\_\_\_\_

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:  
**United Media Lapkiadó Kft.**  
1021 Budapest Hírvösvölgyi út 54. III/1

A **PC Format** magazin megrendelhető még:  
**Telefonon: (1) 394 0016**  
**E-mailen: [pcfformat@pcfformat.hu](mailto:pcfformat@pcfformat.hu)**  
**Interneten: [www.pcfformat.hu](http://www.pcfformat.hu)**

# ← install

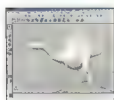
➤ **AZ E HAVI LEMEZEKEN**  
Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

## A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.



### CD1 ALKALMAZÁSOK



#### EXKLÜZÍV MAYA

A díjnyertes 3D-s modellező program közérthető tanulásra használható változata



#### TELJES VERZIÓ POSER 3

3D-s ember alakok modellezése és rendelese. A program értéke kb. 84 000 Ft

**Vexira Antivirus** Magáncélnak használható kiadás  
**TCM4000** Munkaszervezéshez alkalmazás  
**Evidence Eliminator** Kompromittáló fájlok eltüntetése  
**PentaZip 4.1** Tömörítőprogram  
**Traktor DJ A** legjobb zene mixer program  
**Advanced Grapher** Grafikonvarázsló  
**IconForge 4.92** Animált kurzor és ikon készítő  
és még sok más...



### CD2 JÁTÉKOK



#### EXKLÜZÍV DEMÓ FIFA WORLD CUP

A 2002-es világbajnokság szimulátorának első demójában Mexikó és Uruguay csap össze.



#### EXKLÜZÍV DEMÓ FREEDOM FORCE

Két pálya a legújabb korszakos szuperhősközpont megalkotó játékból.

**Bridge Commander** Újabb adag Star Trek  
**Mobile Forces** Kőkemény 3D-s katonai akció  
**Combat Mission 1.02** Kőrőkre osztott háborús játék  
**Bridge Commander SDK** Trek mod  
**Day of Defeat** Teljes multiplayeres Half-Life mod  
**Epic Endevours** Baldur's Gate II – átszálva  
**Warrior Kings 1.2** A legújabb hívatlos játékos  
**Wolfenstein 1.3** Még egy hívatlos frissítés  
és még sok más...

## 4.7Gb DVD

Minden, ami a 2 CD-n van, és még sok más!

### ➤ A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



#### TELJES VERZIÓ VEXIRA ANTIVIRUS

Magán célnak használható vírusmentes PC!



**Maya Personal Learning Edition** – 3D-s mag

**Poser 3** Teljes verziós modellező alkalmazás

**Evidence Eliminator**

Semmisít meg a kompromittáló fájlokat!

**Making Waves Audio 2.43**

DJ PC Format

**PentaZip 4.1** Erőteljes tömörítőprogram

**RedMind Pro 7**

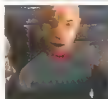
Megnyitja a lépéseid rögzítve!

**122 program** A legjobb teljes és demo

verziós PC-s alkalmazások és eszközök

és még sok más...

### ➤ A LEGJOBB JÁTÉKOK



#### MASSZÍV STAR TREK DEMO BRIDGE COMMANDER

Ismer Star Trek, de most te irányítasz!

**2002 FIFA World Cup** Az első kóstoló!

**Freedom Force** Mentés meg a világot –

aztán jöhet a reggel!

**Combat Mission 1.02** Klasszikus stratégia

**Bridge Commander SDK** Készíts modokat!

**Day of Defeat** Multiplayeres Half-Life mod

**Epic Endevours**

Újdonság a Baldur's Gate II-höz

**Warrior Kings 1.2**

A legújabb hívatlos játékos

**Wolfenstein 1.3** Még egy hívatlos frissítés

**The Darkest Day** Klasszikus BGI mod



**JÁTSZHATÓ DEMÓ  
MOBILE FORCES**  
FPS az Incoming készítőktől



# >NYEREMÉNYAKCIÓ



## IBIZA Nyerj velünk!



2.  
FORDULÓ

NÉV: .....

CÍM: .....

TELEFON: .....

☐ Igen, szeretném megkapni a  
Tensi Holiday 2002 katalógust is!



Velünk valóra válhatnak álmaid! Ha ki-töltöd a mellékelt kupont és a júniusi lapszámunkban megjelenő második képrészlettel összeragasztva, 2002. június 25-ig egyszerre beküldöd szerkesztőségünk címére (United Média Kft. 1021 Budapest Hűvösvölgyi út 54. III. ép.), megnyerheted a nyaralásod! A nyere-mény nem más, mint egy egyhetes két fős ibizai utazás, apartmanban, repülő-vel, a Tensi Holiday jóvoltából.

Jobb ha már most szólsz a párodnak, hogy kezdjen csomagolni!

Sorsolás: 2002. június 21. A nyertest postán értesítjük.  
Cím: 1021 Budapest Hűvösvölgyi út 54. III. ép.



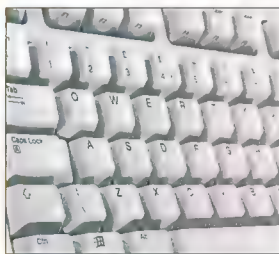
# PC ÉS EGÉSZSÉG- MEGŐRZÉS

Az ember szereti a PC-jét, az viszont titokban ártani akar neki. Kényelmesen ülsz? Akkor el is kezdhetjük...





**H**ajlamosak vagyunk azt gondolni, hogy a PC összes alkatrésze egyformán fontos. Nos, a kezünk és a csuklónk valószínűleg más véleményen van. Egy kényelmes billentyűzet ugyanis zökkenőmentesebbé és gyorsabbá teheti a munkát, és nem okoz maradandó károkat az ízületekben. Mégis ez az az alkatrész, amelyen a gyártók mindig is spóroltak és amelynek a kiválasztására általában a felhasználók sem fordítanak figyelmet.



A PC-hez csomagolt billentyűzet 3000-4000 forintba kerül, viszont életre szóló testi károsodást okozhat.

„A PC mellé legtöbbször teljesen átlagos billentyűzetet kapunk – mondja Andrew Davis, a The Keyboard Company munkatársa – Milliószámbra gyártott olcsó alkatrészeiről van szó. Az emberek később sem vesznek újat, hiszen már van nekik egy. Nem látják a csere előnyét.” A billentyűzet működését általában a gombok lenyomásával lehet megállapítani. A legjobb kiavartúrák gombjait ruganyosan pattannak vissza, segítve ezzel az ujjakat pozíciójuk visszanyerésében a billentyűk lenyomása után. „Az ilyen billentyűzeteknél mindegyik gombnak saját fém kapcsolója van az általánosan használt, egy darabból álló gumbotét helyett” – mondja Davis. Szerinte az emberek nem tartják feltétlenül beszerzendő alkatrésznek az ilyen típusú kiavartúrákat, pedig jobban tennék – elvégre rengeteg furcsa kinezést, a gyártók szerint a hétköznapi típusoknál kézzimlésebb ergonomikus billentyűzet van forgalomban.

### Természetes kiválasztódás

A csúcskategóriás billentyűzetek közül a Microsoft Natural Keyboard az egyik legnépszerűbb – az, amelyiken V alakban helyezkednek el a gombok. A Matron különös, homori billentyűzetéről viszont – amely úgy néz ki, mintha egy sci-fi filmből lépett volna elő – valószínűleg kevesen hallottak.

A Matron a következő felirattal árulja a kiavartúrát: „Az első billentyűzet, amely segít gyógyulni az RSI-ből.” – a Microsoft terméke ugyanakkor nem tesz ilyen állítást. Az RSI (a folyamatos túlterhelésből származó rendellenesség) súlyos és rendkívül fájdalmas állapot, amelyet sokkal egyszerűbb megelőzni mint meggyógyítani. A betegségért a kéz érzékeny inainak folyamatos túlterhelése a felelős, a két leggyakrabban kiváltó okot pedig a billentyűzet használata és az elégtartintások jelentik. Az első tünet tompa lüktető érzés a csuklóban vagy a kézben, és a betegség következtében nem kevesen voltak









A kockafejű számítógép-máris-  
kik valójában Asperger szin-  
drómában, az autizmus enyhe  
formájában szenvednek.

nap 8-10 órát egy alapvetően szervezetlen rend-  
szeren? Szerinte az ember pszichológiai felépítése  
matt nem alkalmas arra, hogy egész nap Windows  
alatt dolgozzon. „A célok kitűzésével, a probléma-  
megoldással és a döntéshozattal kapcsolatos kér-  
déses mind a szellemi teljesítmény témakörébe tar-  
toznak, és mindegyik szorosan összefügg a minket  
körülvevő fizikai világgal, vagyis azzal, hogyan alakít-  
juk a környezetünket. A szoftver/hardver cégeket  
sajnos semmi sem ösztönzi olyan rendszerek kifej-  
lesztésére, amelyek tudatosan növelnék az ember  
tényező hatékonyságát, mint ahogy arra sem, hogy  
megfelel képzéssel segítsék a PC használókat a  
hatásos számítógépes munka elvégzésére és lehe-  
tőségek megértésében.”

Ráadásul még csak közel sem kell menni a PC-  
hez ahhoz, hogy veszélybe kerüljön az egészségünk.  
Néhány kutató szerint a vezetékek nélküli adattovábbítás - Bluetooth, WiFi - is káros lehet, ha a jelforrás  
közeli van a szervezetekhez. Az IDC nevű elemző  
cég szerint 2004-re 450 millió nő a Bluetooth  
technológiával összekötött eszközök - számítógé-  
pek, digitális fényképezőgépek, nyomtatók és mo-  
bilelefonok - száma. A Ericsson olyan Bluetooth  
headseteket gyárt, amelyek a halánték mellett  
kell viselni. Ráadásul egyre több laptopban kap he-  
lyet a WiFi - mindössze néhány milliméterrel a bil-  
lentűzet alatt. A szakértők egyetértéssel abban,  
hogy a Bluetoothtal, a WiFivel és a mobilelefonok-  
kal kapcsolatban további vizsgálatokra van szükség.  
Februárban a brit kormány nagyszabású kutatást  
indított a mobil és vezetékek nélküli PC-s technológiák  
káros hatásának feltérképezésére. 4,5 millió fontot  
(kb. 18 milliárd forintot) költenek 15 egymástól  
független kutatási programra, amelyekben önkén-  
tesek segítségével minden lehetséges szempontból  
megvizsgálják a vezetékek nélküli eszközök hullámhai-  
nak az élő szervezetre gyakorolt hatását - a skala a  
vérvénymástól a vezérlési képességeken át az agy-  
rák és a leukémia előfordulási valószínűségéig terjed.

Az eddig elvégzett legnagyobb kutatás - a  
Stewart Vízsgálat, amelyet szintén a brit kormány fi-  
nanszírozott - csak a „kockázat megítélésnek kocká-  
zatát” tudta kimutatni, és azt, hogy a mobil headsetek  
használatát legfeljebb jelentéktelen biológiai  
változásokat okozhat.

## >>Önkéntesek segítségé- vel vizsgálják a vezetékek nél- küli eszközök hullámhainak a vérnyomásra és az agy- rák előfordulási valószínű- ségére gyakorolt hatását.

Néhányan a hagyományos CRT (katódcsúgar-  
csöves) monitorok miatt is aggódnak. A CRT megje-  
lenítők elektronsugárzást bocsátanak a képszo-  
bba elhelyezkedő vékony foszforszálakra, az elektronok  
és a foszforszálacsövek ütközésekor pedig röntgen-  
sugarak keletkeznek. Felelemlre azonban semmi ok  
- a CRT-ben használ fesszűtségek sokkal, de sokkal  
alacsonyabbak annál, amik az orvosi röntgengépekben  
alkalmaznak, ráadásul a modern monitorok annyira  
jó szigetelték, hogy hosszú távon sem kell a sugárak  
káros hatásaitól tartani.

## Szemtől szembe

A számítógép az eddig felsoroltak mellett a szemün-  
ket is veszélyezteti. Az összes felhasználó közel  
75%-a kénytelen a szem túlterheléséből származó  
problémákkal megküzdeni - az amerikai National  
Science Board kutatói szerint egy átlagos PC tulaj-  
donos évente több mint száz 12 órás napot tölt a  
monitorra meredve

Az egyik leggyakoribb számítógépes szempro-  
bléma a Computer Vision Syndrome. A túlterhelés  
okozza, amelyet az vált ki, hogy folyamatosan újra  
kell fókuszálni a képernyőn megjelenő alakzatokra a  
túl erős vagy túl gyenge világítás miatt. „A szemet  
már néhány órás számítógépes munka is kifarasz-  
tja” - mondja Dr. Gary Gerber optikus, a CVS elis-  
mert szakértője. „A nem megfelelő közvetlen meg-  
világítás - amely káros tükröződést eredményez - a  
szem túlterheléséhez vezet. A megfelelő indirekt  
megvilágítás, amely a munkahelyi környezetben és a kör-  
nyezetben is kiakítja a tükröződést - jelentősen  
csökkenti a fejfájás, a homályos látás és a szem-  
szárazság előfordulásának valószínűségét.”

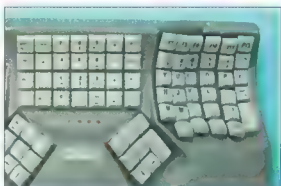
## ŐRÜLT BILLEN- TÜZETEK

A hagyományos billentyűzetet -  
dramai esztétikai példány a csopors.



**MICROSOFT OFFICE KEYBOARD**  
10 700 Ft. [www.microsoft.com/uk/hardware](http://www.microsoft.com/uk/hardware)

Van egy olyan érzésünk, hogy a Microsoft megtört bil-  
lentűzést Natural Keyboardnak nem fogott jól. Ematt azonban  
nem kell megijedni a cég új, hagyományosabb kinézetű  
Office Keyboardjától. Nemlég megemelt a csukló, kényel-  
mes helyzetbe hozva ezzel a gépeleshez. A Maltrolról (lásd  
lent) eltérően a Microsoft nem tesz gérteket az egész-  
ségünk megővására, viszont gyorsan kiderül, hogy a kezünk  
valóságai májra ezt a klavaturát



**MALTRON 600**  
Magyarországon egyelőre nem kapható  
[www.maltron.com](http://www.maltron.com)

Talán csúnya, mégis ez az egyetlen billentyűzet, amely azt  
hirdeti magáról, hogy megoldást kínál az RSI-re. Az átlá-  
gossal jobban megoldoztatja a hüvelykujakat, a homorú  
betű- és kurzorbillentyűket pedig minimálisnak a csukló le-  
fele tartó mozgást és ezzel kicsavarodását. Az ujjak merő-  
legesen ütköznek a billentyűkkel, ami az állítások szerint napo-  
ta több 10000 ujjkicsavarodást előz meg



**TWIDDLER 2**  
Magyarországon egyelőre nem kapható  
[www.handykey.com/site/twiddler2.html](http://www.handykey.com/site/twiddler2.html)

Túl sok pontot hallottunk már az egy kezűs szövegről,  
ugyhogy azonnal kizárólag a kényelmes koncentráció.  
A Twiddler 2 az, egy kézzel használatos billentyűzet. Mind-  
össze 12 gomb van rajta, így a karaktereket különböző  
kombinációkkal kell előidézni. Jól tesz az egészségünknek,  
hiszen a használatával megszabadulhatunk a hagyományos  
klavaturától és kényelmesen üldögélhetünk a székekben

# A SZÉKSZAKÉRTŐ

Hogyan tud a letező legolcsóbbi modél széket használni? Újra Washorock fizikorepede a reumatikus megbetegedések szakértője szerint ideje lecserélni egy minőségi darabra



## SZÉK ALTI



"Az a legveszélyesebb, hogy az ember hajlamos a farcsővé szőre tekeri a lábát."

## SZÉK FELTŐ



"Az emberek többsége nem tudja, hogy a háta pedig nem mozgatható függő egyenes. A hát alko-rezést kell tanusítani, viszont a támogatást pont a testmagasság függvényében változtatni."

## SZÉK ALATT



"Az a székelt nagyon sokan találják kényelmetlennek. Az alacsonyabb vagy terdfejes embernek azonban nem a szék, ugyanis nem lehet alátámasztani."

## SZÉK MEGY



"Megterhelés nélkülözhetetlen. Az előző székhez ellentétben ezt már a magasságunkhoz állíthatjuk, szóval nagyon kényelmes."

## SZÉK ÖT



"A legmasszívabb, ráadásul a szükséges állítható elemeket is megtaláljuk rajta. A felfújható hattámia túlszaknak tűnhet, pedig nem az. A magasságunknak megfelelően állíthatjuk be a hát alko-rezések megtámasztására."

## >>DIGITÁLIS DARWINIZMUS

A PC felhasználó evolúciója a mai napig...



### XANTHROPTHICUS RAPIDOS

Ez az ősmajom volt a legelső, aki mind kézzel, érzékeny és nagyon erős volt. Bár két lábon járt, igazából nem tekinthető telegyenesedtettnék, ráadásul valószínűleg szorongó rontók lehettek.



### AUSTRALOPITHECUS AFARENSIS

Kicsi volt a koponyája. A szemtárgya és a ragogója a csomópontok teljes felső részén, lábcsontja és a medencecsontja viszont az ember megfelelő csontjainak emelkedett. Kb. 150 cm-re nőtt, és kőse szűlő magot.



### HOMO SAPIENS

A mai ember közel 20000 éve parádázik bolgyságon keménykálákkal és esernyővel. Csont, agy és élelmezési eszközök, valamint kövességek formájában művész alkotásokat is készített.



### HOMO MICROSOFTUS

A folyamatosan fejlődő modern ember DVG-ekbe lassan beszúrnak a CRT monitorok és a Keytronic billentyűzetek. Figyeljük meg a görnyedt hátát, a vékony csuklóját és a vézna testfelépítést.



## Klasszikus kockafejek

Evezünk most más vizekre: egyesek szerint tiszta vécé nem létezik – minden poénnak van valamilyen apró, de kulcsfontosságú igazságmagja. A világételek állandó szereplőitűsai kitűnő példát jelentenek erre. Azért nevetünk, mert valahol mélyen tudjuk, hogy az amerikaiak jó része tényleg túlsúlyos, és az anyósok tényleg fárasztóak tudnak lenni. Amikor azonban a TV sorozatok korunk egyik legjellemzőbb típusát – a kockafejű számítógép-mániást – veszik célba, könnyen lehet, hogy olyan emberek gúnyolódnak, akik az autizmus enyhe formájában szenvednek. A kutatók ugyanis egyre biztosabbak abban, hogy az IT szektor nagygyűjt nem azért magányos, életképtelen és rögeszmés emberek, mert jól értenek a számítógéphez, hanem mert egy Asperger szindróma elnevezésű betegségben szenvednek.

A tüneménytűt – amelyet a *Wired* magazin „kockafejű szindrómára” keresztelt át – veleszületett rendellenesség, amelyet a betegek valószínűleg a születéstől örökölnek. A szakirodalomban először 1944-ben említik, széles körben elfogadott diagnózis azonban csak az 1990-es évek közepén vált. Az Asperger szindrómában szenvedők gyakorlatilag képtelenek kapcsolatot teremteni a többi emberrel, vagy mások szemszögéből figyelni a dolgokat. Ha például a *Barátok közt* nézik el tudják ugyan mondani, hogy Magdi néni fejbe verte Andrást egy partivissal, de azt már nem értik mivel vita ki a harcos hölgy haragját a középkori, de jó karban levő építés. Ennek az oka az, hogy képtelenek felfogni az emberek közti interakcióit irányító finom társadalmi mechanizmusok működését. Mivel nem tudják a többi ember szemszögéből figyelni önmagukat nem törődnek a külsejükkel. A telefon-

## >>Mivel nem tudják a többi ember szemszögéből figyelni önmagukat nem törődnek a külsejükkel.

beszélgetésekben udvariatiannak tűnnek és folyton elkalandoznak a tárgytól, ugyanis nem képesek megérteni, hogy mikor kell megszólalniuk és mikor untatják a beszélgetőpartnert. Ezen kívül közönyösnek tűnnek, ugyanis képtelenek felfogni a metaforákat és nem értik a vicceket, hacsak nem magyarázza el nekik valaki a poént.

„Az egyetemen töltött első hetem során bevittek a kollégium lelkiségű szobájába – meséli az Asperger szindrómában szenvedő Clare – a diák-társaim közül néhányan annyira furcsának és zárkózottnak ítélték a viselkedésem, hogy azt hitték idegösszeroppanásom van. Valójában a saját módszeremmel birkóztam meg a családi feszék elhagyásának traumájával – először visszahúzódtam az íróasztalom mögé, ahol biztonságban éreztem magam, hogy aztán fokozatosan merészkedek elő felfedezni a környezetet.” Clare viselkedése – bár zavartnak és különösnek tűnhet – valójában árulkodó jellemzője annak az enyhe fokú autizmusnak, amely az asperges betegek jellemzője. „Ha csak tehettem kerültem az évfolyamtársaimat. El sem tudtam képzelni miért töltötte egy épeszű ember részeg beszélgetésekkel az estéket a kollégium túlfutott és tülszűrt büféjében. Engem a csodálatos könyvtárak és könyvesboltok lefedezése hozott lába, és a hosszú, magányos séták.”

## SAKÉRTÖNK KEZEIBEN...

Professzionális egészségügyi szakemberek az üldögélést...

Chris Washbrook egészségmegőrzési szempontból teszteli a székeket.



## ASZTAL

A kényelmes asztal kiválasztása fontos a munkahelyi egészség megőrzéséhez. A kényelmes asztal kiválasztása fontos a munkahelyi egészség megőrzéséhez.

## KÉPERNYŐ

A kényelmes képernyő kiválasztása fontos a munkahelyi egészség megőrzéséhez. A kényelmes képernyő kiválasztása fontos a munkahelyi egészség megőrzéséhez.

## IGÉN

A kényelmes íróasztal kiválasztása fontos a munkahelyi egészség megőrzéséhez. A kényelmes íróasztal kiválasztása fontos a munkahelyi egészség megőrzéséhez.

>>Égerhasználat közben a felkar és az alkar által bezárt szög minimum 90° legyen



Joshua Whitehouse – 11 éves asperges beteg, akinek azonban már órákig rajzoltása volt.

PA Photos



## FOGLALJ HETET

Kényelmesen ülsz? Tényleg az a testhelyzet a legideálisabb a számítógép használatához?

### EGÉSZSÉGTEN

„A leggyakoribb probléma kétségtelenül a görnyedés. A meghajló gerinc nyomást gyakorol a medencére és magára a gerincoszlopra. A ágyéksíngolyókra nehezedő teher akadályozza a szabad légzést. A belső szervek összenyomódása miatt az emésztőrendszer sem tud tökéletesen működni. Ráadásul petyhüdté válnak a fát és a hasizmok izmai, ami a tartás megromlásához vezethet.”

### EGÉSZSÉGES

„A hátat könnyű egyenesen tartani, ha megfelelően megtámasztjuk az alsó részét. Tapintsuk ki a derék felett található homorulatot – a szék támlájának pontosan ezt kell kitöltenie. Az emberek többsége sohasem érintkezik a szék háttálcájával, pedig nagyon fontos lenne!”

Volt egy ugyanilyen ismerősöd? Ha az ember elmegy egy számítástechnikai szakképzésre vagy egy LAN partira valószínűleg jó néhány Asperger szindrómás figurával futhat össze – akár tudják ezt az illetők magukról akár nem. Valószínűleg az sem véletlen, hogy Kaliforniában (itt található a csúcstechnológia fellegvárának számító Szilikon-völgy) több aspergeres eset fordul elő, mint bárhol másutt a világon. Az ok? Az Asperger szindróma genetikusan öröklődik, és a mémok, programozók és heckererek – akik maguk nem autisták, még ha mutatják is ennek néhány tünetét – gyerekei azok, akik miatt 1993 óta megugrott az autista és aspergeres esetek száma. Kevésbé közzismert tény, hogy a Microsoft volt az egyik első vállalat, amely speciális társadalombiztosítási kedvezményt ajánlott autista

gyereket nevelő alkalmazottainak a kockás viselkedési rehabilitációjának finanszírozására

### Hangulatjelentés

Az Internet Paradox Study volt az egyik legnagyobb az internetnek a hangulatra gyakorolt hatását vizsgáló kutatások között. A kutatókat az a paradoxon iktotta, hogyan növelheti az elszigeteltség érzését és hogyan teheti depresszióssá a felhasználókat egy társadalomlag ennyire nyitott médium. 169 embert láttak el internetkapcsolattal rendelkező PC-vel – két év múlva a csoport tagjainak nagy része erős magánytalansággal, lehangoltsággal és stresszel küzdött. Arra a következtetésre jutottak, hogy a valós világban korábban létező tartalmas emberi kotelekek helyét az e-mailen, hírcsoportokban és chatszobok-

ban kötött felszínes kapcsolatok vették át.

A NetAddiction.com felmérésében 17251 válaszadó közül 6% mutatta a kényszeres internet-függőség tüneteit. 30% felett volt azoknak a száma, akik beavallottak negatív érzelmeiket elől menekülésre használják a hálót. A többség ezen kívül az időérzés torzulását, a közvetlenebb viselkedést és a gátlások feloldódását említette meg a netezés tipikus hatásaként. A szervezet szerint az internetfüggőségnek öt típusa van: cyberszex függőség (pornóvideók látogatása), kóros függés a virtuális kapcsolatoktól (ilyenkor az online barátok fontosabbá válnak a hús-vér barátoknál vagy a családnál), netes játék (kényszeres szerencsejáték, játékprogramok használata, vásárlás vagy tőzsdezés), információ-tülsérzés (túl hosszú weben töltött idő, felületbongészés) és számítógép-függőség (a betűk óráig szövmőtől a Vezérlőpulttal vagy az Aknakeresővel).

Mindezek alapján talán több embernek kellene kezeltenie magát Dr. Russell Razaque-kal, Nagy-Britannia első cyber-pszichológusával. Az elmúlt három év során a rendelőjében több ezer páciens fordult meg, akikkel a terapeuta egyrészt IRC és webkamera, másrészt a jó öreg telefon segítségével tartotta a kapcsolatot ([www.cyberanalysis.com](http://www.cyberanalysis.com)). A betegek az első, kevesebb mint egy óráig tartó beszélgetésért 40 fontot (kb. 16 000 Ft) fizetnek – az ez után következő, négy üléssből álló kúra ára 155 font (kb. 62 000 Ft). Az öngyilkosság gondolatával foglalkozó emberekkel eltanácsolják a szolgáltatás igénybe vételét.

„Az online kezelés azoknak ideális, akik túl elfoglaltak a hagyományos rendelői felkereséséhez, térszönyben szenvednek, vagy túl sokáig tart a munkaidejük.” – magyarázza Razaque. A férfi a Royal London Hospital Medical Schoolban végzett, és teljes munkaidőben dolgozik az NHS-nek. A páciensek közt nagyon sok amerikai akad, így aztán a terapeuta sokáig marad fent, és londoni idő szerint este kilenc és hajnalig egy között tartja a kezeléseket. Razaque akkor indította el a honlapot, amikor néhány betege elküldte az ettől függetlenül tovább akarták folytatni a terápiát. „Nem akarták előlöl kezdeni az egészet, és az egyikük végül azt javasolta, hogy folytassuk e-mailben a kezelést.” – mondja Razaque – „Jó eredményeket értünk el.”

## NYOMORÉK LETT – A BILLENTYŰZET MIATT

„...soha többé nem leszek képes dolgozni.”

Sheena Robinson egy életről rokkantta vált egy hagyományos kopogós billentyűzet miatt. „A hivatalos diagnózis 20%-os tartós rokkantságot állapított meg. A betegség mindket kezemet érintő RSI-vel kezdődött, mára viszont az egész karomat, könyökömet és vállamat érintő krónikus fájdalommal változott.”

A 44 éves Sheena az egyik bírálami cégnél volt tikáró 18 éven át dolgozott számítógépekkel minden probléma nélkül, amikor azonban egy rosszul kialakított munkakörnyezet miatt 3 hét alatt megrokkant. „A karommal fizetnem a dolgot.” Az egészségi állapotom miatt nyugdíjba kúldtek.” Sheena beperelte korábbi munkaadót, akik peren kívül egyezség keretében hajlandók voltak kártérítést fizetni. Kérésére nem közöljük a munkaóráit.

A problémákat kvalitatív íróasztal kialakítása az összes egészségmegőrzési alapelvet figyelmen kívül hagyta. „A billentyűzet az asztal peremén kapott



A rosszul megtervezett munkaszállatok egy életre nyomorékká tehetnek – rövid idő alatt.

helyet. Közvetlenül magotte volt a monitor, a lábamat pedig a keresztben felszerelt vasrudak miatt nem tudtam az asztal alá rakni.” A helye esete meg lehetne javított. Pontosok mutaja életem végéig együtt kell élnem. Soha többé nem leszek képes dolgozni.”

csúskodom merevítővel veselek, amelyek csőszűren a könyököt folytatodnak. Miniket kezemet muszáj erősen megtámasztani. Némelyik nap rosszabb, némelyik jobb, a fájdalommal azonban életem végéig együtt kell élnem. Soha többé nem leszek képes dolgozni.”

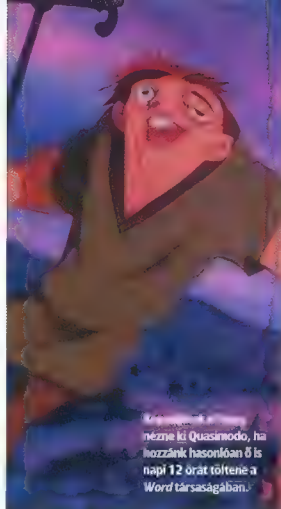


## Cyberkanapé

Mi történik, amikor felkeresünk egy internetes pszichológust? Nos, először is fizetnie kell az előzetes konzultációt. „Az első találkozás arra szolgál, hogy egy kicsit megismerjük egymást.” – magyarázza Razzake. Az ember elmondja a problémáit, amelyekről egy e-mailes összefoglalót kap a megbeszélésre váró érzelmek és hatások felsorolásával. Ha a kúra kifizetése mellett döntünk a következő lépés a terápia. Megbeszélésre kerülnek a konzultáció során felmerülő „problémák és témák”, és „melyre hatoló elemzés készül az ezekkel kapcsolatos viselkedésről, valamint érzelmekről”. Vagyis alapvetően megkérdezik mi a gond. A páciensek naplót vezetnek az érzelmekről, és szerepjáték-gyakorlatokat e-maileznek vissza, amelyekben énjük utált részéhez írnak levelet. Az utolsó e-mail az elért haladást foglalja össze, és javaslatoakat tesz a jövőbeli továbbfejlesztésre.

Álljunk csak meg egy percre – nem örültség a chaten pszichológiai kezelésre járni? Nem vezetnek sükszerűen katasztrofális eredményekhez az ilyen esemény ötletek? Razzake csak nevet, és azt mondja, az üzleti tervekben nincs semmiféle csalás. Az online terápia legelőnyösebb vonása az, hogy e-mailekben közvetlenül meg lehet tanítani a pácienseket az önvizsgálatra – vagyis arra, hogyan elemezzék saját viselkedésüket. „Mindketten alaposan meggondoljuk a válaszunkat – magyarázza Razzake – A terápia mindig nagy kihívást jelent a pácienseknek. Gyakran teszem fel nekik a kérdést: Ezt miért csinálta? nekik pedig elég idejük van a felelet átgondolására. Ettől kevésbé kínosak válnak a kezelések, és nem érznek akkora nyomást amikor kényes kérdésekre kerül a sor – emiatt aztán könnyebben találunk rá a gyógyulásukhoz fontos válaszokra.”

Reméljük nincsenek olyan problémáink, ame-



## >>>Szerepjáték-gyakorlatokat e-maileznek vissza, amelyekben énjük utált részéhez írunk levelet.

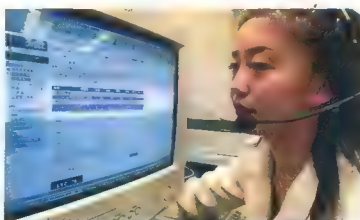
lyeken már csak Dr. Razzake segíthet. Fogadjátok meg inkább Dr. Format tanácsát: szándékotok ergonómikus billentyűzetet, ne feledkezzetek meg a megfelelő testtartásról, és számítógépezés közben időnként tartsatok szünetet. Ja, és néha mozduljátok ki otthonról igaz, hús-vér emberek társaságában. Egyenes a hát, ki a mellét, be a hasát – ez az.

PCF

## HANGFELISMERÉS

Miért tehet jót az egészségünknek ha a PC-hez beszélünk?

A túlzásba vitt gépeles maradóan kezkesorodást és RSI-t okozhat. Egyetlen lehetséges alternatíva létezik, a hangfelismerés, ez azonban eddig szinte mindenkit elriasztott, bár sokan próbáltak ki „Lassu, idegesítő és rengeteg időt kellett a hibák kijavításával tölteni.” – mondja a Londonban élő Viv Mostanában viszont számos olyan emberrel találkoztunk, akik kifejezetten elégedetten nyilatkoztak az új beszédfelismerő szoftvekről. „Azok, akik utólagára egy-két évvel ezelőt próbálkoztak valamelyik hangfelismerő programmal alaposan elcsodálkoztak.” – mondja a *Dragon Natural Speaking* beszédfelismerő alkalmazásokkal a termékfejlesztőt kiadó ScanSoft egyik szövegadó. „A felismerés biztonságát illetően fejlődésen ment keresztül. A fejlesztés korai szakaszában a felhasználónak minden szó kimondása után szünetet kellett tartania. Ma már ugyanabban a



A folyamatosan fejlődő szoftverek jövőtől a hangfelismerés végére valóban működik.

tempóban beszélhetünk, mintha telefonálnánk.”

A számítógépes beszédfelismeréssel kapcsolatos egyik probléma az, hogy egyáltalán nem hasonlít a gépelésre. A parancsok többsége hanggal nem elérhető, ezért időnként muszáj a billentyűzetet használni. „Na igen, és a diktálás elkezdésekor már tudunk kell mit

aknunk mondani – ért egyet velünk a ScanSoft képviselője – Nem lehet céltalanul belekezdeni a szavak halmozásába, mint a gépelésnél – meg kell szokni a dolgot.”

Erdemes tehát kipróbálni? Ha nagyon sokat kopotod a billentyűket mindenkeppen – baj nem lehet belőle.

### FRISITSZD FEL AZ AGYAD!

Lassan kiut az Office? Akkor látogasd meg a következő weblapokat:

**www.geocities.com/spydo2001**  
 (H) hosszú időt töltesz a Windowssal? Ez az alkalmazás segít megtartani a fókuszot a munka során.

**www.mezzowave.com**  
 Mielőtt elkezdené a munkát, hagyd, hogy az elméd kioldódjon a mindennapi rutinból.

**www.virtualbubblewrap.com**  
 Pék Pék Virtualis buborékcsmagolás-pattogtató program arra az esetre, ha elfáradt az agyad.

**www.aracnet.com/~lavatech/bong/treebonghit.html**  
 (H) te a virtuális víz párával – ládasz egy drogkeresőre, és beszéltél Terry Pratchett rajonokkal sem foglalkozódd.

# Alap- lapok

Minden hónapban új chipsetek jelennek meg – az alaplapok világa sosem volt még ilyen pezsgő. Mi leteszteltük a piacvezetőket.

**R**etorika. Hatásos szónoki eszköz vagy elavult kisé, amelynek semmi keresnivalója egy modern magazin lapjain? Ez csupán szónoki kérdés volt. Ahogyan ez is: mikor válik a technológia fejlődés marketingfogássá?

Bármilyen szónoki is legyen, ez minden PCFormat leírás veleje. Vajon megéri ez az új *eszköz típusa, processzor, technológia vagy jétkörnév* ezt az árat? Valóban jobb, mint a létező technológiák, vagy csupán egy frissítésről van szó, amivel újabb pénzt akarnak kicsikarni belőled, szerencsétlen játékosból?

## A RAMBUS átka

A legjellemzőbb eset a RAMBUS memória utolsó 12 hónapja. Igen, technikai értelemben véve jobb, mint a régi-módi SDRAM. Viszont drága, a legelső alaplapok rosszul kezelték, és párokban kellett őket betenni. Az AMD-nek pont jól jött az Intel RAMBUS-buzgalma, hogy a nép megmentőjeként szerepeljen. Nem elég, hogy chipjei olcsóbbak és a legtöbbször jobbak is voltak, a támogató technológiát alaposan tesztelték, viszonylag hibamentesen működött, és a DDR RAM-okkal majdnem olyan gyorsan is.

Végül azonban megdőtt az Intel esze. Mostani szupertesztünk egyik alaplapja – az Athlonok és a Pentium4-ek – sem támogatja a RAMBUS-t. És egy kivétellel mind képes a DDR RAM kezelésére, leg-többjük az új villámgyorsa DDR333-as szabvánnyal (és ha valaknek ez nem elég, egy mostanában tartott kiállításán az nVIDIA egy nForce-os alaplapja DDR400-as RAM-t használ!). A Pentiumot támogató alaplapokon az Intel saját 845-ös chipsete és a Via valamint SiS-alapú chipsetek egyaránt előfordulnak.

Az alaplapfrissítés hosszú távú befektetés, és az egyik legdrágányesebb; persze igaz az is, hogy a leghatékonyabb is. Tudjuk, nem foglalnánk bele tanácsunk kiké-rese nélkül **PCF**

**>>Az AMD-nek pont jól jött az Intel RAMBUS-buzgalma, hogy a nép megmentőjeként szerepeljen**

**AOPEN AX48 PRO**  
52 000 Ft

**ASUS ATV266-E**  
40 000 Ft

**ASUS P4S333**  
38 000 Ft

**GIGABYTE GA-7VTXH+**  
40 000 Ft

**GIGABYTE GA-SIRXP**  
62 000 Ft

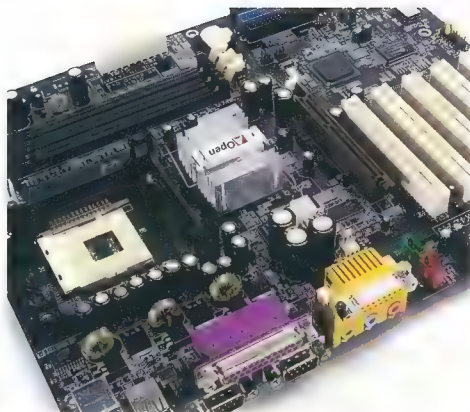
**LEGEND QDI PLATINIX 4N PRO**  
56 000 Ft

**MSI K7M420 PRO**  
54 000 Ft

**SOLTEK SL-75DRV4**  
35 000 Ft

**SOYO P4S DRAGON ULTRA**  
60 000 Ft

**SOYO SY-K7V DRAGON PLUS!**  
56 000 Ft



## AOPEN AX4B PRO

52 000 Ft AOpen

**E**lső pillantásra az AOpen AX4B Pro egy hagyományos i845-ös alaplaphoz tűnik, nem sok figyelemreméltó jellemzővel. Öt PCI és egy CNR slotot van, valamint egy abszolút szokványos AC'97 hangmegoldást. A Northbridge-et nem ventilátor, hanem bordák hűtik, és az olyan extrák, mint a LAN vagy RAID támogatás tökéletesen kimaradtak. Annnyit azért a javára írunk, hogy támogatja a 184-lábos DDR RAM-ot, és bár a maximális megengedett RAM itt a legtöbb alaplaphoz kevesebb (2Gb), elég lesz a rendszer élettartamára.

Közelebről megnézve azonban találni pár kellemes meglepetést. A Die-Hard BIOS eltárolja a BIOS-od kódját, ami jól jön, ha a flash közben hiba történik, vagy egy vírus megtámadja. Dr. Voice szóbeli jelentést tesz a rendszer indítási problémáiról (jobb, mint a sípelvek vagy a kibogozhatatlan hibaüzenetek), a hardver pedig figyel a CPU hőmérsékletét, a feszültség és a ventilátor sebesség beállítására, pedig a Winbond W83627HF chip feladata.

A részletekre is komolyan odafigyeltek, ami látszik például a CMOS adatok elmentésére szolgáló Flash ROM beépítésén (így ha kimerül az elem, nem gond visszaállítani mindent). Egy cserélhető biztosíték az USB-ért és a billentyűzetért felelős, így ha elszáll, gyorsan orvosolható a problémát. A nagy kondenzátoroknak köszönhetően a CPU áramellátása egyenletes.

Az AX4B Pro egy professzionális, korrektül kalibrált alaplap, telepítése könnyű, és hosszú időn keresztül jó szolgálatot tesz majd. Sajnos nem nyújt elegendő ahhoz, hogy indokolt legyen az ára, ezért talán érdemesebb máshol keresgélni.



### →Tények

**CPU:**  
Socket 478-as Pentium 4

**Méret:**  
ATX, 30.5x24.4 cm

**Chipset:** Intel 845

**Előfűző busz:** 400MHz

**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat,  
maximum 2Gb

**Kártyahelyek:** 1 x AGP 4x,  
5x PCI, 1 x CNR

**USB csatlakozók:**  
2 (+2 opcionális)

**Csatolt szoftver:**  
Norton Antivirus

**Web:** [www.aopen.nl](http://www.aopen.nl)

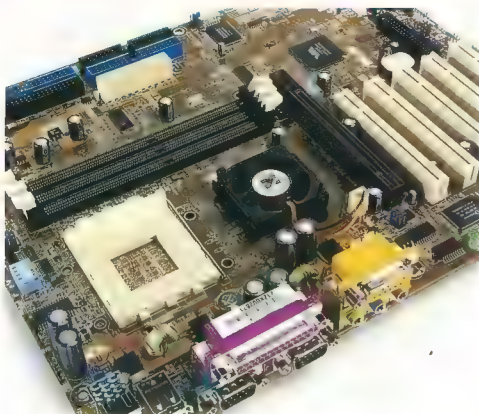
### PCFVélemény

✓ Minőség alaplap, pöt BIOS rendszer, hiba esetén hangzerrel  
✗ Kevés extra, túl borsos az ára

„A kivitelezés kiváló, de az extra funkciók hiánya miatt nem túl érdekes darab.”

**75%**





## ASUS A7V266-E

40 000 Ft ASUS

**A** legtöbb alaplapra annyi komponenst préselnek, hogy helyproblémákkal küszködünk: ez alul nem kvétel az ASUS Socket A A7V266-E sem. Az ATX hálózati csatlakozó a második IDE aljzatok mellé került, ezért a tápkábel végéig feszül az alaplapon és állandóan útban van, a floppy-meghajtó kábeleit pedig a PCI kártyák körül kell elvezetni, mielőtt bedughatnád. Legalább a DIMM aljzatokat kinyithatod az AGP kártya eltávolítása nélkül, és szerencsére komoly problémák nincsenek.

A jellemzőlista elég kecsesgató, ahogyan azt el is vartuk egy KT266A alapú termék esetében: 200/266MHz FSB, 3Gb maximális RAM, és egy 4x-es AGP aljzat. Bónuszként tartalmaz még egy Promise Raid kontrollert (sajnos csak ATA-100-as a 133-as helyett), és ugyanazt a hűtőrendszer C-media hangchipet, amit az ASUS a P45333-mal szállít. Az ACR aljzattal sajnos nem sok mindent kezdhetsz – jobban örülnék volna egy hatodik PCI-nak. Főleg, hogy a hármas és négyes USB port is elfoglal egy PCI helyet.

Az alaplap telepítése, hálá az átlagot felülmúló dokumentációnak, egyszerű, a kézikönyv tartalmaz egy gyors-telepítési útmutatót és egy részletes leírást. Ha minden működik, felfedezheted az Award BIOS-t, amely számos beállítási lehetőséget kínál. Az órajel-módosítás hasonló a P45333-hoz (lásd a szembeni hasábot). 1MHz-es FSB és 0.025V-os feszültségmódosítási lehetőséggel.

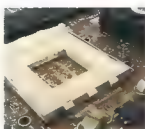
Bár a Sisoft Sandra memória-sávszélesség teszt a vártnál alacsonyabb értékeket produkált, a gyakorlati teljesítmény kielégítő. Az A7V266-E semmi olyat nem nyújt, ami nagy izgalmat keltené, de ha nem bánd a kialakítását (vagy olcsón be tudsz egyet szerezni), optimális Socket-A alaplapot kapsz.

### PCFvélemény

RAID controller, ar, teljesítmény, hűtőrendszer hang  
Ideiglenes kialakítás, ACR a hatodik PCI helyett

„Nem nyújt sok speciális funkciót, de az A7V266-E az olcsó Socket-A kategória egy jobb darabja.”

**77%**



### →Tények

**CPU:**  
Socket A Duron, Athlon, Athlon XP processzorokhoz

**Memória:**  
ATX, 30 5x24 5 cm

**Chipset:** VIA KT266A (VT8366A Northbridge + VT8366A Southbridge)

**Előfűző busz:** 266/200MHz

**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat, maximum 3Gb

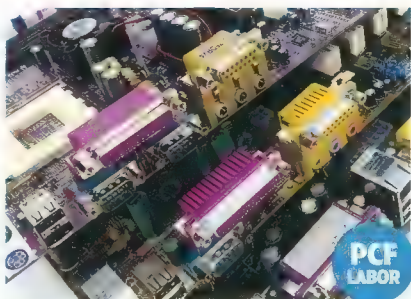
**Kártyahelyek:** 1 x AGP Pro / AGP 4x, 5x PCI, 1 x ACR

**USB csatlakozók:** 4

Asus PC Probe

Asus PC Probe

Web: www.asus.com.tw



## Hogyan tesztelünk?

Az alaplapok tesztelésekor mindenki egyenlő esélyekkel indul, meghozza a következő pályán.

**A teljesítmény leírásához** összeállítottunk egy PC-t azonos alaplakomponensekből: Antec ATX ház, AMD XP 1900 vagy Intel 2 GHz P4 CPU, ThermalTake hűtőbordák, ATI Radeon 8500, Western Digital merevlemez. A WinXP-t minden alkalommal újratelepítettük, egy mindig a megfelelő driver került alkalmazásra.

A tesztek között szerepelt a Sisoft Sandra RAM sávszélesség lebegőpontos tesztje, a szokásos 1,024x768x32-es beállítás a 3D Mark 2001-lyel és a nehézsúlyú SysMark2001. Ezek ugyan az alaplapnál jóval többet tesztelnek, de mivel a többi faktor azonos maradt, az eredmények sokatmondóak. A jellemzők szintén sokat nyomtak a latban, olyan tényezőket vetünk figyelembe, mint a bővíthetőségek, az órajel-módosítás egyszerűsége és az USB portok száma. Az olyan specialitások, mint a RAID controller vagy a LAN port külön pontot értek, ahogyan a jó minőségű dokumentáció és a telepítés könnyedsége is (amely az alaplapok esetében talán mindennel fontosabb).

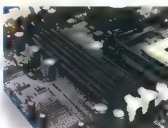
## Mire figyelj oda?

Az alaplap a PC-d legösszetettebb része – mik a legfontosabb elemei?



### PCI aljzatok

A rendszered jövőbeli bővíthetőségét az alaplapon található PCI aljzatok száma határozza meg, tehát minél több, annál jobb – az őt a jellemző, a hat meg jobb.



### RAM

Milyen RAM-t támogat az alaplap? A következő teljesítményszabvány a PC2700 néven ismert DDR333 lesz: még ha most nem is veszel ilyen memóriát, a későbbi fejlesztések szempontjából fontos, hogy legyen.



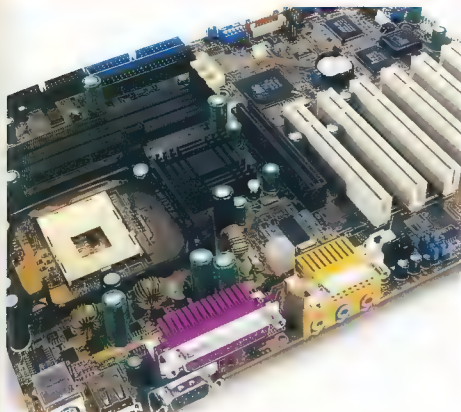
### Portok

Gyakorlatilag az összes alaplap biztosít egy soros, egy párhuzamos, két PS/2 és két USB portot. A legfontosabbak közül a RJ-45 LAN aljzat is, valamint játéport és hanghajtóségek.



### USB Portok

A legtöbb alaplap hátpanelel csak a szokásos két USB port található – többre lenne szükséged? Ha igen, és az alaplap támogatja, valószínűleg fel kell áldoznod egy PCI vagy meghajtóhelyet.



## ASUS P4S333

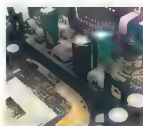
38 000 Ft ASUS

A SiS olcsó chipseteiről vált ismertté, de az ASUS-nak köszönhetően most a nagyobb piacra is betör a Socket 478-as Pentium-4 alapú SiS645-tel. Papíron az alaplap kedvező benyomást tett rá: PC2700-as RAM támogatás, 400MHz-es FSB, hat PCI aljzat és négy USB port. Opcionális kiegészítésként Smart Card és MemoryStick támogatást is tartalmaz, az új SiS MultiIO technológia átlagosan 533Mb/s-es sávszélességet biztosít a Northbridge és a Southbridge között. Még a beépített hangchip is kiemelkedő, hiszen a C-Media CM18738 alapú SiSPDIF modul 5.1-es surround-ot nyújt.

Az alaplap kialakítása elég gyakorlatias, de nem hagy sok helyet – egy szabványtól eltérő ventilátor például már nem fér bele, és bármely AGP kártya a DIMM aljzatok bal oldala fölé nyúlik, tehát új RAM telepítése előtt ki kell szedned. Tartalmaz egy EX-Plug-ot is, ez egy négy-lapos Molex csatlakozó, amely a processzor áramellátását biztosítja, ha nincs a tápegységen +12V-os csatlakozó. Sajnos, egy ilyen kábel is a DIMM modulok fölött halad el.

Az órajel-módosítók kárpótlást lehetnek ezen kényteltelenségeikért a BIOS-ban, amely olyan funkciókat kínál, mint az 1MHz-es FSB sebességmódosítás (100-166MHz-ig) és a 0.25V-os feszültségállítás (1.75V-1.85V-ig). És ha valami elromlik, nincsenek fejtegető kódok – az ASUS Post Reporter előre rögzített hangzenéket a belső hangszórón keresztül érthetően lejátsz a hibát.

A P4S333 jó eredményeket ért el, ezzel is bebizonyította, hogy az új DDR333 rendszer megállja a helyét az RDRAM-mal szemben. Ha ehhez még hozzávesszük az alacsony árat is, az ASUS komoly sikereknek néz elébe.



### →Tények

**CPU:** Socket 478 Pentium4 processzorokhoz

**Méret:** ATX, 30.5x21.18 cm

**Chipset:** SiS645 (SiS645 Northbridge + SiS961 Southbridge)

**Előfűző busz:** 400MHz

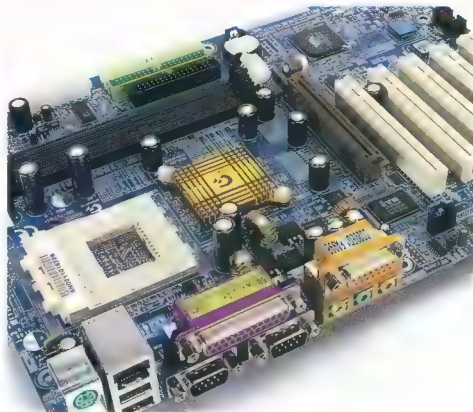
**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat, maximum 3Gb

**Kártyahelyek:** 1 x AGP 4x, 6x PCI, 1 x ACR

**USB csatlakozók:** 4

**Csatolt szoftver:** Asus PC Probe, Cyberlink Power2Go SE, VideoLive Mail, Trend Micro PC-cillin 2000

**Web:** www.asus.com.tw



## GIGABYTE GA-7VTXH+

40 000 Ft Gigabyte

Az alaplapot cseréje túl nagy munkának tűnik? A Gigabyte segít a hibakeresési folyamatokért, az ATA-133 támogatást a beépített RJ-45 LAN port, amelyet egy Realtek 8100 10/100-as kontroller irányít; és azt a lehetőséget, hogy Windowsból frissítsd a BIOS-odat, mivel a DualBIOS funkció visszaállítja az eredeti konfigurációt, ha valami félresikerült volna. Az olyan hasznos szoftvereket, mint a Norton Antivirus és a Personal Firewall, már csak ingyerszolgáltatásként említenék meg.

Vannak kisebb problémáink, mint például a RAID kontroller hiánya vagy a Northbridge passzív hűtőbordái, és az, hogy a Gigabyte csupán öt PCI slotnak szorított helyet. Minden negatív tulajdonságra eszik azonban egy pozitív is, hiszen elég nagy a hely, hogy egy komolyabb hűtőrendszert is beszerelj (még a rögzítő-lyukak is ott vannak).

Az alaplap telepítése fájdalommentes, és kínál néhány tisztes sebességhűzési lehetőséget is. Az FSB a megszokott módon MHz-enként állítható, a feszültség pedig az alap 5, 7.5 vagy 10 százalékkal növelhető meg, egészen a lenyűgöző 1.925V-ig. Az órajel-hűzés eredményes lényeken skálán mozognak, de 20%-os sebességnövekedést sikerült bármilyen stabilitás gond nélkül elérni. Alapbeállításokkal a GA-7VTXH+ nem teljesített túl jól a RAM sávszélesség tesztekben. Az ATA-133 támogatás azonban megdöbta a SysMark eredményt, és összességében megéri az árát.



### →Tények

**CPU:** Socket A Duron, Athlon, Athlon XP processzorokhoz

**Méret:** ATX, 30.4x20.5 cm

**Chipset:** VIA KT266A

**Előfűző busz:** 266/200MHz

**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat, maximum 3Gb

**Kártyahelyek:** 1 x AGP 4x, 5x PCI

**USB csatlakozók:** 4

**Csatolt szoftver:** Norton Antivirus, Norton Personal Firewall 2002

**Web:** www.gbt-tech.com.uk

### PCFVélemény

▲ PC2700 támogatás, átlagteljesítmény arány, órajel-hűzés

▼ A telepített kialakítás miatt kevés a hely

„A P4-es alaplapok lehetnek olcsó is – a P4S333 emellett egy erős rendszer alapja lehet.”

**86%**

### PCFVélemény

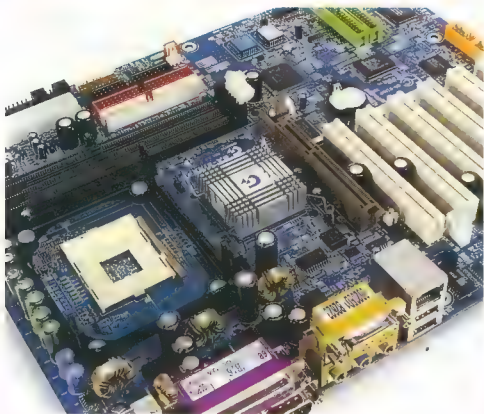
▲ ATA-133, egyszerű BIOS flash frissítés, LAN port, szoftverek

▼ Nem kiemelkedő, nincs RAID kontroller

„Nem az elképzelhető leggyorsabb alaplap, de a számtalan extra miatt a megéri az árát.”

**82%**





## GIGABYTE GA-8IRXP

62 000 Ft Gigabyte

**A** GA-8IRXP talán drágának tűnik, de vajon az olcsóbb termékek teljesítménybeli hátrányosságai megérkén az a pár ezer forint megtakarítás? A gyengébb alaplapokon például nem találhatók NEC USB 2.0 kontroller; és a nyolc USB csatlakozó (kettő a hátlapon, négy a kiegészítő-panelen, kettő a másik panelen) a teszt összes alaplapjátálva hagyja.

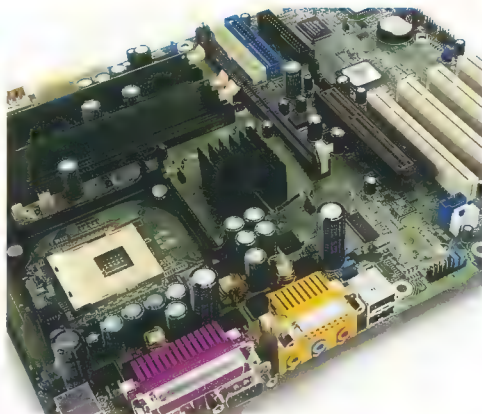
Ahol a konkurencia hasonló komponenseket tartalmaz, a GA-8IRXP jobban teljesít. Tehát kapsz hat PCI aljzatot az őt helyett, egy csúcsműködő Promise RAID kontroller (az ATI-100 helyett 133-as), egy Ethernet LAN portot az Intel 82652ET kontroller javítottából, és egy Creative 5880-as 5.1 hangchipet. Persze senki sem tökéletes, és a GA-8IRXP is hagy kívánnivalót maga után. Mint az összes i845 és i845D kártya, kizárólag 1.5V-os AGP4x kártyákat támogat, és nem használható vele 2x-es AGP kártyák – gépfeljesztésnél érdemes szem előtt tartani. És szegény, hogy az alaplap csatlakozón kívül nincs hardveres támogatás Memory Stick, Smart Card és Secure Digital eszközökhöz sem. Az Award BIOS számos trükköt kínál az órajel-húzóknak, például megnövelheted a DDR feszültséget 2.8V-ra, az AGP feszültséget 1.8-ra és a processzorfeszültséget 1.85V-ra (Northwood Pentium 4-hez tökéletes). Az FSN-1 200MHz-ig növelhető 1MHz-es lépésekben, a szorított pedig 24x-ig vihető föl, ami által az egyik legjobb Pentium4-es órajel-húzósi lehetőséget kapod kézbe. Sebességteszteink szerint a DDR RAM és a Pentium4 kombinációja magas teljesítményt nyújt, de a GA-8IRXP már csak az extra funkciók mennyisége miatt is kiemelkedő.

### PCFVélemény

➤ USB2.0, RAID kontroller, LAN port, nyolc USB port  
➤ Csak 1.5V-os AGP kártyák működnek

„Megkapod, amiért fizettél, és a GA-8IRXP számos hasznos extrát kínál.”

**88%**



## LEGEND QDI PLATINIX 4N

56 000 Ft Legend QDI

**A** PlatiniX 4N korrekt árban van, ha az Intel 850-es chipsetet tekintjük, de elég egy gyors pillantás a termékre, hogy megtudjuk miert. Csak négy PCI aljzat? Bizony, nem nyomdhabba, a 4N kevesebb kiegészítőhellyel rendelkezik, mint bármely már alaplap (ezt a problémát nem igazán az egyetlen CNR aljzat).

Ami még nem volna gond, ha a 4N számos egyéb funkciót kínálna, de sajnos nem teszi. Nincs LAN port, RAID vezérlő vagy USB 2.0 csatlakozó. Még beépített hangchipet sem találunk, tehát ha az alaplaktól építet fel a géped, még hangkártyára is kell költened.

Ami viszont kellően meglepetésként ért, az az elérhető QDI technológiák minősége. Ezek közül talán a leghasznosabb a RecoveryEasy, amellyel számos partíciót kezelhetsz a merevlemezeden. Beállíthatod, hogy az egyik mint a másik biztonsági másolata szerepeljen, így ha elvesz valami adatot, a visszaállítás egyszerű. Ugyan lehet venni ilyen szoftvert, de a RecoveryEasy a BIOS-ban építve, így kisebb a valószínűsége, hogy utóközne a telepített alkalmazásokkal.

A többi QDI funkció ehhez képest lényegtelen; a LogoEasy-val beállíthatod az indítási képernyőt, míg a BIOS ProtectEasy egy jumperbeállítás segítségével megakadályozza a BIOS felülírását.

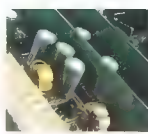
Az i850-es alaplapok egyik fő előnye az teljesítmény, ez pedig itt sem változott. Bár a 3D Mark 2001 nem produkált lenyűgöző eredményt, a PlatiniX 4N a memória-sávszélesség és SysMark tesztekben csúcsteljesítményt nyújtott, ami talán segít megelégedezni egyéb hiányosságairól.

### PCFVélemény

➤ Teljesítmény, partíciókezelés  
➤ Csak négy PCI aljzat, kevés funkció

„A PlatiniX 4N-t csak akkor vedd számításba, ha neked mindennél fontosabb a teljesítmény.”

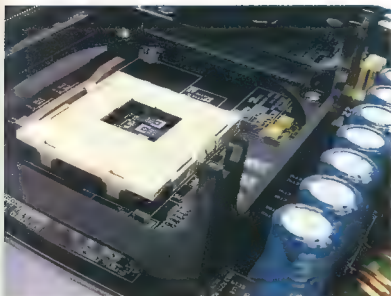
**80%**



### →Tények

**CPU:** Socket 478 Intel Pentium4 processzorhoz  
**Méret:** ATX, 30.5x24.4 cm  
**Chipset:** Intel 850 (82850MCH, 82801BA ICH2)  
**Előfűző busz:** 400MHz  
**RAM:** 4 x DDR DIMM aljzat, maximum 2Gb  
**Kártyahelyek:** 1 x AGP 4x, 4x PCI, 1 x CNR  
**USB csatlakozók:** 2 (2 opcionális)  
**Csatolt szoftver:** Norton Antivirus, Norton Personal Firewall 2002  
**Web:** www.qdi.legende.com





## Aljzattípusok

Számos alaplapi aljzat (azaz socket) létezik – válasz ki a neked megfelelőt.

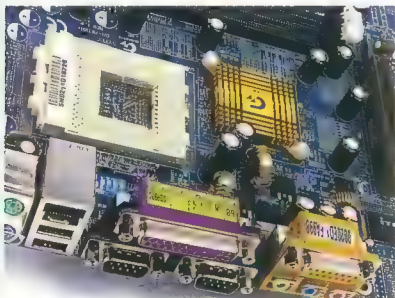
**Az alaplapi világ** bővelkedik a szorgon kifejezésekben, ne mind olyan bonyolult. Az aljzattípus csupán a processzor-alaplapi csatlakozási pont kialakítását jelenti (egy zt s megnevezése, milyen processzort használhat). Itt, a leggyakoribb típusok:

**Socket A** Az AMD processzorok – ideértve a Duron, Athlon, Athlon XP modelleket – jelenleg szabványja. Socket 462 néven is ismert, a processzorok lábaknak számából (462).

**Socket 478** A Socket 478-as alaplapiak a 478-lábú Pentium 4 processzorokat támogatják, az új Northwood modellel együtt – az Intel rajongóknak ez ajánlott.

**Socket 423** A régebbi, Northwood előtti Pentium 4 processzorok ezt a szabványt használták. Nem kompatibilis a legújabb Intel processzorokkal, ezért inkább került el, használnak filerékként juthat hozzá.

**Socket 370** Régebbi szabvány, 370 csatlakozóval (ahogy arra már valószínűleg te is rájöttél). A VIA CPU-k mellett (mint a C3) Intel Celeron és Pentium III processzorokat támogat.



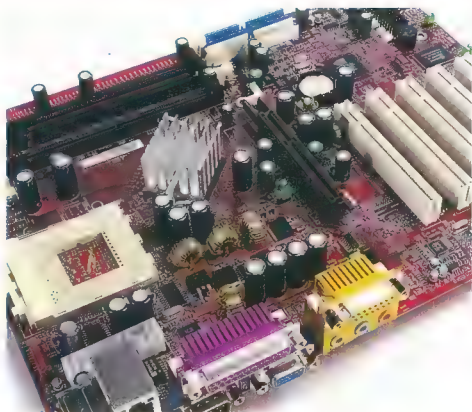
## Extra, extra!

Az alaplapi gyártók egyre több funkciót préselnek termékeikbe – vajon ki lehet ezeket használni?

**Mit vársz az alaplaptól?** Integrált grafikus chip jó ötletnek tűnik, de még a legjobb megoldás is (az nForce GeForce2 MX-400-nak megfelelő chipje) átlagon aluli teljesítményt nyújt. Hacsak éppen nincs pénz, vagy nem érdekelnek a grafikus alkalmazások és a játékok, a beépített grafikus chipet nyugodtan felejtés el.

A beépített hangchip már más kategória, mivel néhány alaplapi már támogatja a Dolby surround kimenetet. Ha nem vagy nagyon válogatos a hangot illetően, ez elfogadható (és felszabadít egy PCI-aljzatt), de ne felejtés el, hogy a hangkártyák egyébként sem drágák. Mivel online már 20,000 forint körül kapsz egy csúcsmindeségi Creative Audigy-t, el kell gondolkozni azon, megéri-e az integrált chip.

Ha van elég pénz, az olyan technika megoldások, mint az EIDE-RAID vezérlő, már értelmesebb választásnak tűnik; ezzel összeköthetsz két vagy több merevlemez, megnevelve a teljesítményt.



## MSI K7N420 PRO

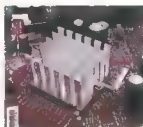
54 000 Ft MSI

**A** z MSI K7N420PRO ára először kissé túlzónak tűnhet, de végül is ez egy nForce (Socket A) alaplapi, számos extra funkcióval. A beépített grafikus chip a GeForce2 MX-400-nak felel meg, és elég gyors ahhoz, hogy néhány felhasználó ne vegyen külső kártyát. Ha játszani szeretnél, ne felejtés el, hogy a rendszerememóriát használja, tehát nem árt telepakolni RAM-mal a gépet.

A beépített hang nem a legjobb – az S/PDIF kimenet surround hangját dekodálni kell – de az integrált 10/100-as Ethernet port némileg kárpótol ezért. Az MSI a D-Bracket elnevezésű szokatlan megoldással állt elő, amelyen két extra USB port és négy LED található. Ezek a gépinduláskor tényleg különböző mintában gyulladnak ki, ezáltal precíz diagnosztizálhatók az indulási problémák, bár ilyesmivel teszjeink során nem akadtunk össze.

A K7N420 PRO számos új technológiát tartalmaz. A listavezető mindenképpen a TwinBank, egy architektúra, amely két memóriavezérlőt alkalmaz a szokásos egy helyett, és elméletileg képes a memóriásáv-szárazság megduplázására. A HyperTransport a Northbridge és a Southbridge közötti adatszárazság felgyorsítására szolgál, míg a DASP egy belső cache-rendszer.

Mindaz ugyan ígérgetések hangzik, a valóság azonban kissé kiábrándító, mivel az MSI K7N420 a teljesítmény-tesztben eléggé lemaradt. Az órajel-hűzési lehetőségeket vizsgálva a szorozóállítás hiánya, a korlátozott FSB opciók és az 1.85-ös maximális processzor feszültség. Mindezek ellenére ha szükség van a beépített LAN-portra és az elfogadható beépített grafikus chipre, nem rossz választás.



### →Tények

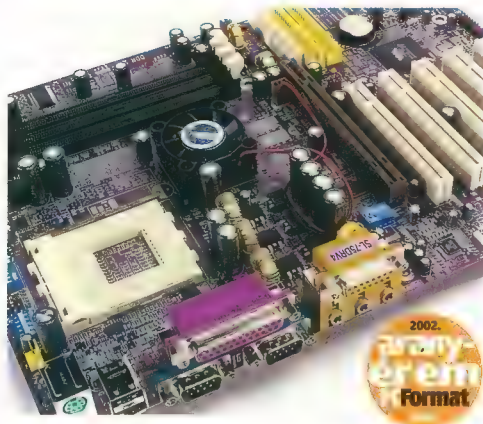
**CPU:**  
Socket A Duron, Athlon, Athlon XP processzorokhoz  
**Áramellátás:** ATX  
**Chipset:** nForce 420D (420D Northbridge, nVidia MCP-D Southbridge)  
**Előfűző busz:** 266/200MHz  
**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat, maximum 1.5Gb  
**Kártyahelyek:** 1 x AGP AGP 4x, 5x PCI 1 x CNR  
**USB csatlakozók:** 6  
**Csatolt szoftver:** ncs  
**Web:** [www.scan.co.uk](http://www.scan.co.uk)

### PCFVélemény

➤ GeForce2 MX, LAN port, programozható LED-ek, 6 USB port  
✗ Korlátozott órajel-hűzés, az S/PDIF-nél külső dekodert kell

**„Ígértes próbálkozás az nForce megvalósítására, és elfogadható beépített grafikus chip.”**

**77%**



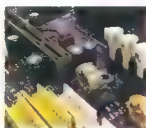
## SOLTEK SL-75DRV4

35 000 Ft Soltek

Az SL-75DRV4 Socket A kismegoldását követően először a rengeteg matrica öltik a szemedbe – az alaplap tele van velük, tájékoztató (vagy idegesítő, csak nézőpont kérdése) jelleggel megnevezve a komponenseket. Ezután jön a lenyűgöző szoftvergyűjtemény. A Soltek valahogy megoldotta, hogy szállíthassa a PC-cillin 2000-t és a Virtual Drive 6-ot, valamint a PowerQuest két merevlemez-kezelő eszközt a Partition Magic 6.0 SE-t és a Drive Image 4.0-t. Ezek mind hatékony és jól használható szoftverek, meglepő tehát egy ilyen olcsó alaplapban látni őket.

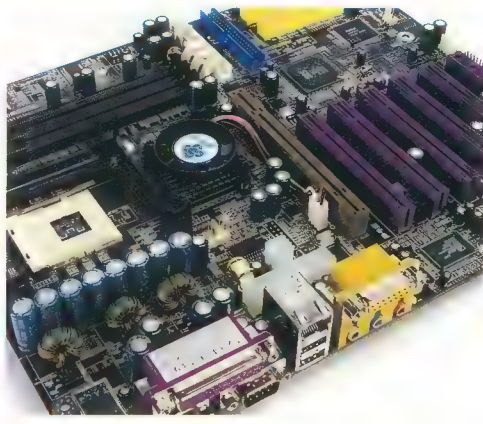
A hardverfronton sem kötöttek kompromisszumokat a gyártók – a hagyományos három DDR DIMM aljzat legfeljebb 3Gb memóriáig, az egy AGP Pro és öt PCI slot, valamint a 266MHz-es elülső busz. A szokásos kiegészítések mellett (mint például az olcsó integrált AC'97 hangchip) olyan specialitások is helyet kaptak, mint az ATA-133 támogatás és a Smart Card olvasó interfész. Jó ötlet az is, hogy a Northbridge-re egy hűtőventilátort erősítettek, nehogy túlhevüljön. Csúpan annyi volt a gondunk, hogy az IDE és a floppycsatlakozók nagyon közel helyezkednek el egymáshoz, ezért problémás lehet a meghajtók csatlakoztatása.

A Soltek SL-75DRV4 tulajdonságai először az alaplapon kell beállítandó a szorított DIP kapcsolókon, majd az Award 6 BIOS-ban az FSB-t 110MHz-enként. A Red Storm Overclocking kiegészítés automatikusan növeli az FSB-t és ürandít, amíg meg nem találja a legmagasabb stabil értéket. Egyik módszerrel sem jutottunk túl messze és 145MHz-nél kifogyott a kakaó, de más talán több szerencsével jár. Az egyéb lehetőségek, melyekkel például az AGP feszültséget növelheted 1.7V-ra, szintén kellemesek, ezért az SL-75DRV4 a hónap győztese



### →Tények

**CPU:** Socket A Duron, Athlon, Athlon XP processzorokhoz  
**Méret:** 30.5x22.2 cm  
**Chipset:** VIA KT266A (VT8366 Northbridge + VT8233A Southbridge)  
**Elülső busz:** 266/200MHz  
**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat, maximum 3Gb  
**Kártyahelyek:** 1 x AGP Pro, 5x PCI, 1 x CNR  
**USB csatlakozók:** 4  
**Csatolt szoftver:** PC-cillin 2000, Virtual Drive 6, Partition Magic 6.0 SE, Drive Image 4.0  
**Web:** www.cclcomputers.com



## SOYO P4S DRAGON ULTRA

60 000 Ft Soyo

A hatvanezres áron kapható SiS 645 alapú FRAGON Ultra a legjobb i845D alaplapokkal is fölveszi a versenyt, akár a Gigabyte GA-8IRXP – vajon képes legyőzni őket. A bővítheti lehetőségek hasonlóak, mindkét kártyán egy AGP és hat PCI aljzat található. Az USB portok tekintetében lemarad a DRAGON Ultra, mivel nem támogatja az USB 2.0-t. Kapsz azonban egy szelvényt egy ingyenes USB 2.0 PCI kártyára, és egy négy USB portos, 3.5 inches meghajtópánelt biztosít, hogy ne kelljen állandóan a gép hátuljában turkolni.

Az alaplap az olyan tulajdonságokkal kapcsolódik sebességre, mint a RAID; a DRAGON Ultra tartalmaz egy Highpoint HPT 372 RAID vezérítőt, amellyel elérhető az ATA-133-as RAID 0, 1, és a 0+1. A 10/100Mbps Ethernet portoknál a Gigabyte jobb alkatrészekből gazdálkodott, de az eltérés annyira minimális, hogy valószínűleg, bármit is észrevenni. A hang esetében már más a helyzet: a DRAGON C-MEDIA chipje koaxális és optika SP/DIF kimenetet is kínál. Hasonló SP/DIF bemenetek is vannak, így bármilyen kompatibilis digitális hangforrásból rögzíthetsz. Véleményünk szerint a Soyo biztosítja a legjobb szoftvereket is, mint a Norton AntiVirus 2002, Norton Ghost 2002 és az Adobe ActiveShare.

A teljesítményeket szintén használt választás a egy-mástól, és még a használt RAM típus is számít. PC2700-as (DDR333) RAM-mal a DRAGON Ultra leghagyó a Gigabyte-ot, de PC2100-sal némileg elmarad mögötte. A végző sebességtesztek és a számos mérleget épphogy a DRAGON Ultra irányába billentek a feltehető, de annyira egyenlő a küzdelem, hogy mindkét terméket ajánljuk.



### →Tények

**CPU:** Socket 478-as Pentium 4  
**Méret:** ATX, 30.5x23.0 cm  
**Chipset:** SiS 645 (645 Northbridge, 961 Southbridge)  
**Elülső busz:** 400MHz  
**RAM:** 3 x DDR DIMM aljzat, maximum 3Gb  
**Kártyahelyek:** 1 x AGP Pro, 6x PCI/USB csatlakozók, 2 (+2 opcionális)  
**USB csatlakozók:** 5  
**Csatolt szoftver:** Norton Antivirus 2002, Norton Ghost 2002, ActiveShare  
**Web:** www.soyousa.com

### PCFVélemény

✓ Ár, kitűnő szoftverek, ATA-133 támogatás  
 ✓ Hálvány orajel-hűzési eredmények

„Kiváló minőségű, Socket A típusú alaplapon rendelkező alaplap, ami igazán megéri az árát...”

**90%**

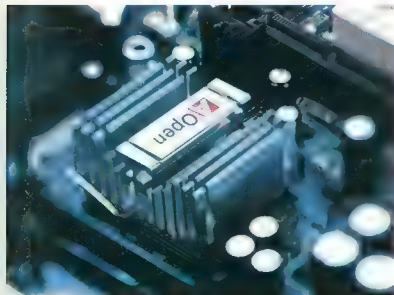
### PCFVélemény

✓ Teljesítmény, RAID vezérlő, LAN port, SP/DIF kimenet  
 ✓ Csak szelvényt küldve kapsz USB 2.0 támogatást

„Az összes lehetséges extrával rendelkező – a nagygényű felhasználók ideális választása.”

**89%**



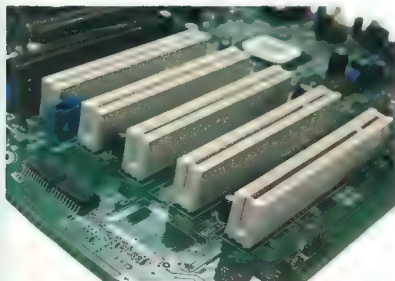


## Még egy kis sajtos chipset?

A PC teljesítményében az alaplap chipset is komoly szerepet játszik.

**Minden alaplap lelke** a chipset, a processzorjütemény, amely meghatározza és irányítja működését. A beépített hang vagy grafikus chipről kezdve az elérhető USB portok számaig keresztül a processzor vagy RAM típusáig mindent a chipset vezérel. Sőt, lehet, hogy egy chipset tartalmaz Ethernet vezérítőt, de a gyártó úgy dönt, az alaplapra nem épít hálózati portot.

A chipset felel az egyes PC alkatrészek közötti adatáramlásért is. A Northbridge a processzor, külső cache és az AGP busz közötti adatforgalmat méri, a Southbridge pedig az olyan perifériákért felelős, mint az IDE vezérlő, az USB és PS/2 portok, és a PCI kártyák. Emiatt a chipset hatékonysága nagyon fontos tényező, és nagy szerepet játszik PC-d végső teljesítményének meghatározásában.



## Zsargonvadászat

Összezárt a rengeteg alaplap-szakkifejezés? Akkor olvass tovább.

**AC'97** Audio Codec '97, egy 16 bites hangszabvány, amelyet az ocskóbb beépített chipek majdnem mindegyike támogat.

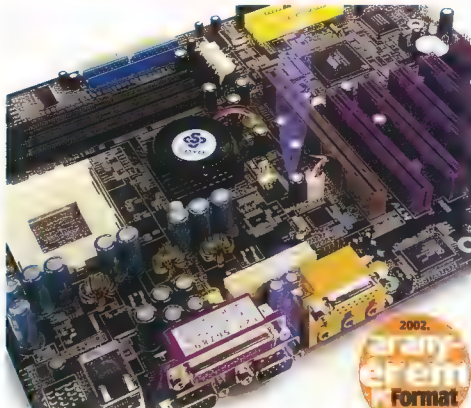
**ACR** Advanced Communications Riser (ARC) – ez egy szabvány, amely lehetővé teszi a gyártóknak, hogy egy kártya hang, LAN és/vagy modem funkciókat is képes legyen ellátni.

**CNR** A Communication and Networking Riser szabvány az Intel megkezdte az ACR-re **DDR333** DDR SDRAM memóriát, amely 333MHz-en működik. Ismertetve néven PC2700, ami a 2.7GHz-es memóriásávsebességet jelent.

**FSB** A Front Side Bus a processzor, RAM, chipset és AGP kártya közötti adatátviteli csatorna.

**RAID** A RAID (Redundant Array of Inexpensive Disks) vezérlővel rendelkező rendszerek képesek egyszerre elérni több (általában legfeljebb nyolc) merevlemezhez. Ha minden meghajtón található keresett adat, a teljesítmény jelentősen növekedhet.

**USB 2.0** Az Universal Serial Bus második verziója 480Mbps körüli sebességgel továbbítja az adatokat – ez mintegy négyszerese az USB 1.1-nek.



## SOYO SY-K7V DRAGON PLUS!

56 000 Ft Soyo

**A** DRAGON Plus! kiemelkedik a Socket A-s alaplapok tömegéből, azonnal elnyervén a Hónap Legnehezebb Doboz címet – és nem telik sok időbe rájönni, miért. Az első számú méretes ajándék: egy 3.5-ös vagy 5.25-ös meghajtótárhelyt elfoglaló panel, amely két USB portot és egy Smart (vagy SIM) kártya olvasót is tartalmaz. A beépített hangchip hasonlóan meglepő: a C-Media chip nem csak hogy támogatja az S/PDIF-et, de kapsz egy panelt is, amelybe koaxiális és kimeneteket építettek.

Valahol a doboz mélyén még egy kábelkötég is rejtőzik (három EIDE, egy floppy), egy 200 oldalas leírás, és egy kevés hő-elvezető zselé a hűtőbordáknak. A hálózati csomagot az Adobe ActiveShare, a Norton Ghost és a Norton Antivirus csatlakozó szoftverek egészítik ki.

Ha mindez nem lenne elég, az alaplap olyan kínál, mint a 10/100Mbps Ethernet port, a Pro RAID vezérlő, és öt ventilátorhely (arrólból az a Northbridge fölötti ventilátor foglajta el). A jump-teszt orajel-húzásai lehetőség magas mértékű ütemezést az FSB-nek (233) és a hardverfigyelő funkció ellenőrzheted a processzor hőmérsékletét, a feszítést és a ventilátorsebességet.

Hogy valami rosszat is mondjunk, a DRAGON Plus!ba jó pár kondenzátor került, ezek közül nem egy közel található a processzor hűtőbordájához. Az ATX tápkábel pedig a CPU mellett fut, és néhányan azt nem szeretik, mivel akadályozhatja a légáramlást. Azonban mindezzel fontosabb a Socket A teljesítmény, és a DRAGON Plus! könnyedén igazolja árárt.



### →Tények

**CPU:** Socket A Duron, Athlon, Athlon XP processzorokhoz

**Méret:** ATX, 30.5x23.0 cm

**Chipset:** VIA KT266A/8233 CE

**Előfűző busz:** 200/266MHz

**RAM:** 3 x 184 lbas DDR DIMM aljzat, maximum 3Gb

**Kártyahelyek:** 1 x AGP Pro, 5x PCI

**USB csatlakozók:** 4

**Csatolt szoftver:** Norton Antivirus 2002, Norton Ghost 2002, ActiveShare

**Web:** www.soyosusa.com

### PCFVélemény

✓ Teljesítmény, LAN port, Smart Card olvasó, S/PDIF támogatás

✗ Korlátozott CPU ventilátorhely, kisebb elhelyezési igények

„Nem a legolcsóbb, de a funkciói és teljesítménye okán tökéletesen meggyőzött minket.”

**92%**



## Oszlopos tagok

Vajon ki kapja az aranyérmert?

MEMÓRIA SÁVSZÉLESSÉG  
SISOFT SANDRA

3DMARK 2001

A MAGASABB JOBB

SYSMARK 2001

A MAGASABB JOBB



## PCFVélemény

A legfontosabb és legnehezebb választás PC-vásárláskor. Vajon melyik lesz minden alaplapok anyja?



**Tényleg érdemes** olcsó alaplapot venni? Az olcsó nyomtatót még elmegy – ismered a következményeit – de mi történik, ha alaplapvásárláskor akarsz spórolni? Az itt áttekintett termékek figyelembe véve sok min-

denről lemaradsz. Tényleg elboldogulsz LAN csatlakozó, RAID vezérlő, extra PCI helyek és USB portok nélkül életed végéig? Kár volna, különösen, hogy az itt tesztelt legolcsóbb és legdrágább alaplap közötti árkülönbség csupán 26 000 forint.

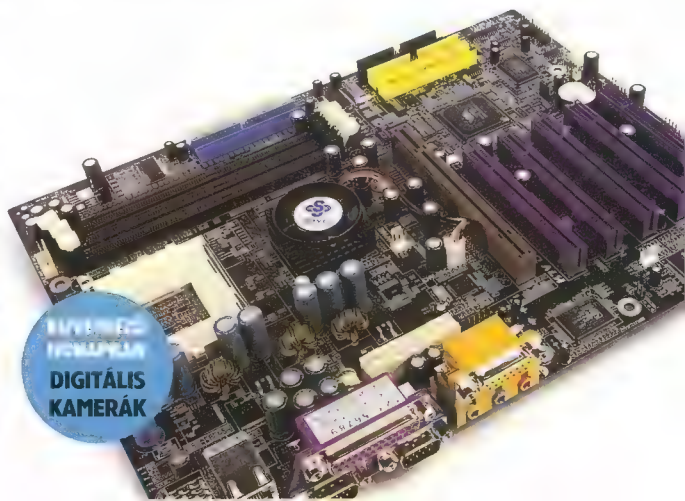
Először is tehát koncentráljunk arra, amire igazán szükségünk lesz a jövőben, és csak aztán vegyük figyelembe az árat. Ha ez nem felel meg, olcsó Pentium 4-es választásunk az ASUS P45333-ra esett, amely a megfelelő teljesítményt a jó bővíthetőséggel és az olyan extrákkal kombinálja, mint a Memory Stick olvasóhely.

Az AMD rajongók, akik szintén inkább takarékoskodnának, megvehetik a Soltek SL-75DRV4-et, amely a Socket A hagyományos jellemzői mellé kiváló szoftvercsomagot és olyan extrákat kínál, mint az ATA-133 támogatás és a Smart Card olvasó. Nem rossz teljesítményt a legolcsóbb tesztelt alaplapot.

A legjobb Socket A-s darabbal, a Sonyo K7V DRAGON Plus!-szal azonban nem veheti fel a versenyt. A jó minőségű beépített hangchip, a LAN port és a RAID vezérlő jellemzi a tömegből, ahogyan a két USB portot és egy SmartSIM kártya olvasót tartalmazó meghajtópanel is. Mégén a plusz anyagi ráfordítás.

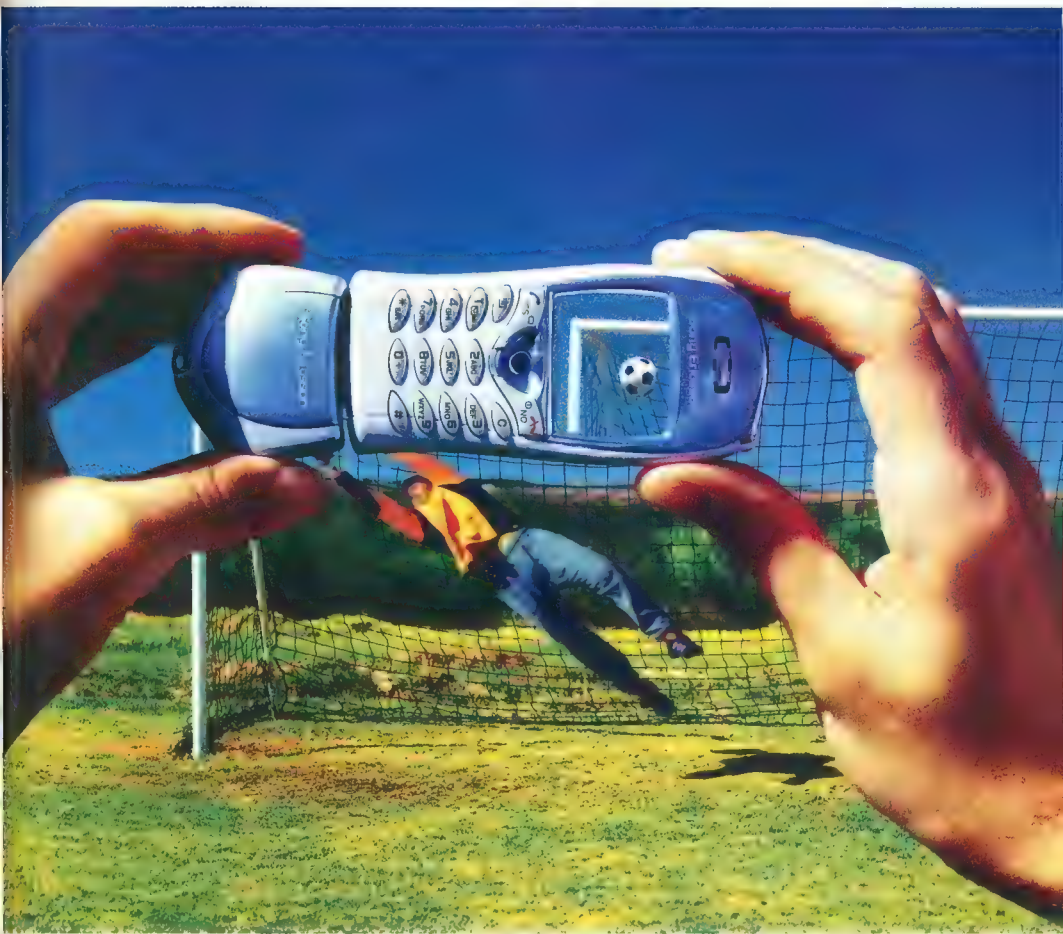
A Legjobb Pentium 4-es alaplap címért szoros a verseny, és ki kell emelnünk a Gigabyte GA-BIRXP-t a számos extra funkció és jó minőségű komponensei miatt. A Soyo pusztá sulya azonban meghozza a csapat második győzelmét, a P4S DRAGON Ultra mindent tud, amire egy Pentium 4 tulajdonosnak szüksége lehet. **PCF**

**>>Vajon mi történik, ha alaplapvásárláskor spórolsz? Úgy tűnik, sok mindenről lemaradsz majd.**





Sony Ericsson



# Kapd el a pillanatot!

Készíts színes fotókat! A Sony Ericsson CommuniCam™ segítségével nincs szükség film-előhívásra sem. Egy kattintás és azonnal láthatod a mobilod kijelzőjén a végeredményt. Mutasd meg másoknak is, mire vagy képes! Ezt a MMS-sel (multimédiás üzenetküldő szolgáltatás) bárhol, bármikor könnyedén megteheted. Küldj képeket a T68i mobilodról barátainak, bárhol is legyenek. Az élet rengeteg különleges élményt tartogat, örökítsd meg őket a T68i mobiloddal!



Üzenet



Fotó



A készülék megvásárolható  
a Westel boltlánczatában.  
Az MMS-szolgáltatás hálózattól függő.

Sony Ericsson T68i és CommuniCam™

GPRS • Mobil Internet • Bluetooth • Háromsávú • MMS  
www.SonyEricsson.com

## GeForce4 grafikus kártyák

Még mindig tavalyi videokártyád van? Ne légy már ilyen maradi, inkább állj át te is a tavaszi GeForce4-es divatra...

**T**ehát nyakunkon az nVIDIA legújabb szórnyetege, a megállíthatatlan grafikus erőmű. Megérkezett a GeForce4 család, egészen hihetetlen modellválasztékkal; mi pedig újult a szokásos dilemmával küszködünk – venni vagy nem venni?

Egyelőre öt fajtája kapható a GeForce4-nek, egy pedig még várható – ezek magukba foglalják a Titanium (Ti) sorozatot és az MX változatokat is. A csúcsmoделl a Ti4600, amelyről már egy előző számunkban is olvashattok – 128Mb RAM, számtalan funkció és persze villámgyors sebesség. A következő a Ti4400, még mindig 128Mb RAM-mal, de egyelőre lassabban. Majusban megjelenik majd a Ti4200, amely még a 4400 sebességét sem éri el, viszont olcsóbb lesz annál.

Azt hihetnénk, hogy az MX verziók csupán a GeForce4 kisebb teljesítményű változatai, de ez nem igaz. Az MX kártyák nem tartalmazzák a DirectX8-as pixel shader, és a vertex shader-hez is csak korlátozott támogatásuk – ezek pedig a GeForce4-ek (és 3-ak) legfontosabb jellemzői, legalábbis a játékok szempontjából. Az MX emellett csupán két pixel pipeline-t tartalmaz, pipeline-onként két textúrával és csupán 64Mb RAM-ot támogat.

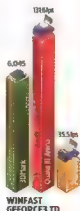
Míndze pedig annyit tesz, hogy a mai játékok szempontjából (az igazság kedvéért valóban csak a játékokéból) a GeForce4MX jóval gyengébb teljesítményű, mint a GeForce3-ak. Ha figyelembe vesszük az eszközök fejlődését, a jövőben még kevesebb hasznát veheted – erről ne feledkezz meg, mikor kártyát választasz.

## Hogyan tesztelünk?

Objektív tesztek a külsőségek világában

**Vizsgányitási értékek** az GeForce3 kártyát – egész pontosan egy WinFast GeForce3 TD-1 (lásd a jobb oldali ábrát) – valamint másik három kedvezőnek használtuk. A 3D Mark 2001 Second Edition a szintetikus DirectX tesztelő-programok legelterjedtebb verziója – az SE DirectX8.1 kompatibilis 1,024x768-as felbontásban futtatott, 32 bites színmélységgel, tripla frame pufferral, hardveres T&L-vel, tömített textúrákkal és 24-bites Z-pufferrel.

Áttérni ott volt még az brokold Quake III Arena és a Serious Sam: The Second Encounter (OpenGL modban). Mindkettőt 1,024x768-ban, 32 bites, maximális részletességgel futtatott, hangok és vertikális szinkron nélkül. Teszt PC-nek egy Win XP Pro-s 1.4GHz-es Athlon használtunk 512Mb RAM-mal az nVIDIA referencia driver verziószám 27.52 volt.



## →Gainward Ultra/750 XP Golden Sample

Chip: nVIDIA GeForce4 Ti 4600

Alap órajel: 300MHz

Memória órajel: 650MHz DDR

RAM: 128Mb DDR

Memória sávszélesség: 10.56Gb/s

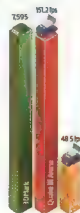
MAXIMAC: 350MHz

Rámaximális felbontás: 2,048x1,536/75Hz

Portok: 2x DVI, 1x S-VHS

Ájándékcsomag: Seious Sam és videószer-

kesztő alkalmazás



## GAINWARD ULTRA/750 XP GOLDEN SAMPLE

Gainward



A névadás nem véletlen. Alapjában ez egy hagyományos Ti 4600 kártya – a kategória

legjobbja a világ leggyorsabb GPU-ja, sőt, a Ti 4600 kártya – a kategória legjobbját. A Gainward azonban elhatározta, hogy kedvére tesz az órajel-húzás szerelmeseinek, és két különleges funkciót épített a kártyába.

Elsőször is, a PCB kivitelezésnek köszönhetően sokkal stabilabb a kártya módosított órajellel, mint hagyományos társai. Másodszor az összes Golden Sample kártya garantáltan fut módosított sebesség-beállításokkal is.

Az kártyához kapható Expert Tools eszközcsonag ezért tartalmaz egy speciális beállítások menüpontot, amellyel az alap és memóriasebességeket lehet megválnálni – kedved

szert, MHz-ről MHz-re. 2GHz alatti CPU sebességeknél nagykülönbségeket azonban nem fogsz észrevenni.

Az Ultra / 750XP abban is egyedi, hogy egy kiegészítő IEEE1394-es interface kártya (magyarul Firewire) is jár hozzá, hogy összeköthess digitális kamerákkal és hasonlókkal. Van még két DVI portja is – a kártyához kapott csatlakozókkal kötheted monitorra.

↗ Az órajel-módosító alma  
↗ Erős gép kell, a maximális teljesítményhez

„Ha a legjobb kártyát akard...”

**90%**



## →Sparkle GeForce TI 4600

Chip nVIDIA GeForce4 Ti 4600  
Alap órajel: 300MHz  
Memória órajel:  
650MHz DDR  
RAM 128Mb DDR  
Memória sávszélesség:  
10.56Gb/s  
RAMDAC 350MHz  
Maximális felbontás:  
2048x1.536/75Hz  
Portok: DVI és S-VHS  
Ajándéksoftver: PowerDVD

## →Sparkle GeForce TI 4400

Chip nVIDIA GeForce4 Ti 4400  
Alap órajel: 275MHz  
Memória órajel:  
550MHz DDR  
RAM 128Mb DDR  
Memória sávszélesség:  
8.8Gb/s  
RAMDAC 350MHz  
Maximális felbontás:  
2048x1.536/75Hz  
Portok: DVI és S-VHS  
Ajándéksoftver: PowerDVD

## →Creative 3D Blaster 4 MX440

Chip nVIDIA GeForce4 MX 440  
Alap órajel: 270MHz  
Memória órajel:  
400MHz DDR  
RAM 64Mb DDR  
Memória sávszélesség:  
6.4Gb/s  
RAMDAC 350MHz  
Maximális felbontás:  
2048x1.536/75Hz  
Portok: DVI és S-VHS  
Ajándéksoftver:  
Incoming Forces és E-Racer

## →Visiontek Xtasy GeForce4 MX 440

Chip nVIDIA GeForce4 MX 440  
Alap órajel: 270MHz  
Memória órajel:  
400MHz DDR  
RAM 64Mb DDR  
Memória sávszélesség:  
6.4Gb/s  
RAMDAC 350MHz  
Maximális felbontás:  
2048x1.536/75Hz  
Portok: DVI és S-VHS  
Ajándéksoftver: PowerDVD

## SPARKLE GEFORCE4 TI 4600

Sparkle Technology

Minden új chip esetében az első sorozatnyi kártya a referenciamodel alapján készül el, és alól a Sparkle TI 4600 sem kivétel; amennyire megközelíthető az eredeti értékek, a Sparkle megteszi. Egy DVI port, egy S-VHS bemenet, a hagyományos 4600-as specifikációk. Természetesen a tesztek alapján a hagyományos specifikációk is döbbenetesek a Sparkle a 3D Mark-ban még a Gainward-ot is lehagyja. Ha azonban nincs sürgető szükség rá, inkább várja, amíg lejjebb megy az ára.

➤ A leggyorsabb GPU, amit csak vehetsz  
➤ Semmi különlegességet nem nyújt

„Majdnem teljesen tökéletes.”

**81%**

## SPARKLE GEFORCE4 TI 4400

Sparkle Technology

Egy újabb referenciamodel a Sparkle-tól, de a 4400-as chipsettel. A GeForce4 összes lehetőséget megkapod vele, némileg alacsonyabb sebességeken. A tesztek is meglepően hasonló eredményt mutatnak, legalábbis a 2GHz alatti CPU sebességek esetében – a középkategóriás rendszerekhez tehát tökéletes választás a kártya. Csupán enyhén lassabb a 4600-nál, és így is messze megelőzi a versenytársakat.

➤ A nekünk való grafikus kártya  
➤ Több ajándéksoftver kénye

„Öröktől gyors, még is olcsóbb néhány GeForce3-nál.”

**93%**

## CREATIVE 3D BLASTER 4 MX440

Creative

Haladjunk tovább az alacsonyabb teljesítmények felé, legalábbis ami a GeForce4-eket illeti. Vess egy pillantást a 3D Mark pontokra – Azért ilyen gyengék, mivel az MX 440 (és 420) chip képtelen elindítani a legutolsó és legnehezebb játéktesztet, amely prekalkulációt használ. Ha szeretnél egy következő generációs 3D kártyát, amely megbirkózik a mostanában megjelenő játékok igényeivel, felejsd el a GeForce4 MX-t. Általános munkafeladatokra azonban a 3D Blaster 4 ragyogóan alkalmas.

➤ Gyors, stabil, számos funkció  
➤ Nem túl jó a legújabb játékokhoz

„Vedd meg, ha egy jó munkagép van szükséged.”

**78%**

## VISIONTEK XTASY GEFORCE4 MX

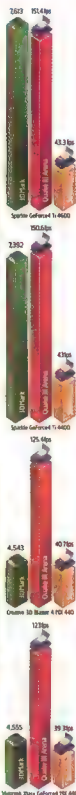
Visiontek

„300%-kal megnövelt memória-sávszélességről beszélünk. Az bizony gyors” – állítja a dobozon olvasható szöveg. A sódért felretéve az Xtasy kellemes kútyu, ha nem érdekelnek a játékok. Gyakorlatilag megegyezik a Creative modellel – alacsony 3D Mark pontszámok, a mai játékok egy része még hasít vele. Átgazsgálva azonban a ventilátor hiánya – csupán egy hűtőrácsot látunk. A mai összeszerelési költségekkel párezer forintnál nem kerülhetett többbe ez a gyártónak.

➤ Olcsó és a játékok kivételével gyors  
➤ A ventilátor hiánya problémákat okozhat

„Nem borítja lángokba a világot, de elég megbízható darab.”

**76%**



## →Tények

**Processzor:**  
800MHz Celeron  
**Memória:** 128Mb  
**Memlemez:** 10Gb  
**Hálózati lehetőségek:**  
802.11 Wi-Fi, 56K Modem,  
Ethernet  
**Op.rendszer:**  
Windows 2000 Pro  
**Jellemzők:**  
Digitális CCD kamera,  
10.4-inches TFT érintőképer-  
nyő, beépített mikrofon, két  
hangszóró, infravörös billen-  
tyűzet, két USB port  
**Méret:**  
310 5x226 7x36 2 mm  
**Súly:** 1.95kg  
**Web:** www.viewsonic.co.uk



# VIEWPAD 1000 TABLET PC

ViewSonic

Egy hordozható PC, amelyet bárhova elvihetsz... amíg ki nem lépsz a lakásból.

**H**ogy akkor mire is készült a ViewPad? Az alapot-  
let, hogy mikor éppen nem megpróbálsz király-  
nak tűnni a hűvös alatti hurcolva az utcán, úgy te-  
hetsz, mintha egy normális PC lenne, és billentyűzetet  
kérhetsz rá. A ViewSonic szerint az asztali géped egy hor-  
dozható verziója lenne, de valójában beleőrülnél, ha ez  
volna az egyetlen PC-d. Bár a jellemzői nem különöseb-  
ben gyengék – 800MHz-es Celeron processzor, 10Gb  
memlemez, 128Mb RAM, és egy éles, szellemképtől  
mentes 10.4-inches érintőképernyő – messze vannak a  
csúcsteljesítménytől, és a ViewPad egyértelműen alkal-  
matlan egy mai asztali PC teljes helyettesítésére.

## Karton-PC!

Ha mindez nem lenne elég, az infravörös billentyűzet túl  
kényelmetlen a hosszas használatához, ezért venned kell  
egy olyat, ami nem úgy fest, mintha egy kartondobozból  
vágták volna ki. Megvásárolhatod még az opcionális (és  
drága) dokkoló-helyet beépített CD-ROM-mal, ha  
egyből szoftvereket is szeretnél a gépre telepíteni.

Ha nincs PC-d, a ViewPad használatával kábel nélkül  
csatlakozhatsz a netre, azonban kínálódhat a rádiós el-  
osztópont és a router felállításával.

A dolgok sokat javulnak, ha megtartod az asztali gé-  
pedet, vagy a munkahelyi PC-d mellett használod a  
ViewPad-et. A beépített rádiós adapter segítségével rá-  
kapcsolódhatsz a desktop gépre, és használhatod alkal-  
mazásait és internet-kapcsolatát (a Citrix névre elke-  
resztelt alkalmazásnegozást szoftver jövőtől) 150  
méterre belül. Itt lendül igazán formába a ViewPad – a  
heverőrdi szörfözhetes vele. A szövegbevitel egy virtuális

billentyűzetten keresztül zajlik, de megtanulhatod hasz-  
nálni a ViewPad kézírás-felismerő alkalmazását is; a net-  
ezéshez mindkettő elég gyors lesz.

## Rejtett kamera.

A ViewPad leggyalufőbb és legszórakoztatóbb eleme  
azonban a beépített CCD kamera. Bár első hallásra nem  
tűnik széles körben felhasználhatónak, egy kis gondolkodás  
után beugrik majd néhány érdekesebb ötlet – például  
MSNICQ/AIM videócsvegy az ágyban heverésze,  
családi fotók elküldése e-mailben anélkül, hogy le kel-  
lene ülnöd az asztali gép elé, akár le is rakhatod valahova,  
hogy webkameraként működjön.

A ViewPad leginkább egy nagy, otthoni PDA-ra em-  
lékeztet, amely kiválóan használható csevegésre, szörfö-  
zésre, e-mailezésre, sajnos ha valami komolyabb mun-  
kát szeretnél vele elvégezni, nem igazán kényelmes  
megoldás. **PCF**

## PCF Vélemény

✎ Szórózás és e-mailezés barhonnán a lakasból

✎ Munkavégzésre nem igazán alkalmas

„Regénybeillő ötlet, és a legtöbb  
ember számára a legjobb, ha meg  
is marad ezen a szinten.”

**72%**

## Érdeemes várni?



A ViewPad sokkal  
vonzóbbnak tűnne,  
ha a ViewSonic nem  
épp most jelentett  
volna be egy körül-  
belül százszor érdekesebb terméket.  
A ViewPad-tól eltérő módon az  
AirPanel 100 egy valódi asztali rend-  
szer, méghozzá egy rádiós, érintő-  
képernyős monitorral, ami bármikor  
kézbe kapható. A valódi számítógé-  
pek minden előnyét megkapod a  
hordozhatósággal párosítva. Az Air  
Panel képernyője kisebb, könnyebb  
és szexibb mint a Tablet PC. Elmé-  
tetleg csupán egy digitális toll szük-  
séges a kezeléséhez, de egy második  
billentyűzetet és egy egeret közvet-  
lenül a képernyőre köthetsz. A le-  
szedhető monitorokkal rendelkező  
számítógépek egyébként már a Mira  
névű Microsoft kezdeményezésnek is  
a részét képzik, amelyek célja a Win-  
dows alapú PC-k otthoni felhasznál-  
hatóságának maximális bővítése.  
Az év vége felé hasonló eszközök  
várhatók a többi gyártótól is; a Mira-  
ról pedig a Microsoft webloldalán ta-  
lálhatsz képeket.



## HP E-PC PENTIUM 4

Hewlett-Packard

A kisebb nem mindig jobb.

**F**elejtsd el az asztal alatt tornyosuló gépet – neked valami kisebbre, modernebbre lesz szükség.

Mondjuk a HP e-PC-jére. A gyártó szerint ez a világ legkisebb asztali PC-je, és ebben nem is kételkedünk – valóban apró. A jó dolgok apránként történnek, ez kétségtelen. Az 1.6GHz-es chip erős és szinte hangtalan, valamint jó ötlet az előlapon elhelyezkedő két USB port is, de a rendszer többi része komoly kíváncsiságot hagy maga után. Az e-PC szörnyen aluteltit multimédia fronton – a beépített ATI Rage Pro 128 mindössze 16Mb memóriával rendelkezik, és a 3D Mark 2001-en a gép csak erőlködve érte el a 418-as értéket. A hangrendszer tökéletes, amíg csak csipogni és sípolni kell, de a filmhallgatáshoz már nagyon kevés. Ami nem is baj, hiszen nem jár a géphez DVD-ROM vagy akár egy CD-újrairó sem: be kell érned a jó öreg 24-szeres CD-ROM-mal. A memória épphogy elég, a 128Mb mellé pedig egy csupán 20Gb-os merevlemez társul.

Isten hozott a munkahelyi számítástechnika világában. Ami igazán erre utal, a beépített hálózati kártya, a lezárható ház, valamint hogy a géphez ugyanazokat a szoftvereket kapod, mint egy HP Vectra v420-hoz. Tagadhatatlan, hogy az e-PC könnyen beköthető egy munkahelyi hálózatba.

Nos, dolgozni tehát tökéletesen kényelmes és gyors vele, jöjjön hát a hűsforintos kérdés: használható-e valaminek otthon is? Ezekkel a technikai paraméterekkel sajnos a válaszuk nem igazán. **PCF**

### PCF Vélemény

- ✓ Kicsi, P4-es processzorral
- ✓ A multimédia területén gyenge, a monitor nem jár hozzá

„Nagyszerűen alkalmas a munkahelyi terméktakarításra, máshol sajnos nem igazán alkalmazható.”

**59%**



## SOUND BLASTER EXTIGY

Creative

Mikor a hangkártya kísétél az ajtón.



### →Tények

**CPU:** Intel 845 chipset  
1.6GHz-es P4 processzorral  
**RAM:** 128Mb  
**Grafika:** 16Mb ATI Rage Pro 128  
**Portok:** 4 USB  
**Op. rendszer:** Windows XP Professional  
**Méret:** 95x280x250 mm  
**Súly:** 4.8 kg  
**Web:** www.hp.hu

**A** Creative Audigy rengeteg rajongót szerzett magának, a cég pedig most megpróbálta felülmúlni önmagát. Az eredmény az Extigy, amely felüldözt a fanatikus barkácsolókat azáltal, hogy a csavarhúzóigénylő PCI-t USB-re cseréli. Az Extigy, amely összerakja a vásárlókat, mivel önálló Dolby Digital hangdekóder és hangkártya is egyben.

Kezdjük az alapoknál – a külső rack nagyszerűen fest, telepítése pedig nevétségesen könnyű. A 24-bites 100dB-s teljesítmény majdnem eléri az Audigy szintjét. Ami a legjobb, hogy az Extigy-t analóg vagy digitális 5.1-es hangszórókhoz és egy DVD-lejátszóhoz csatlakoztatva hibátlan surround hangrendszert kapsz anélkül, hogy akár a közelben is lenne egy PC; mindehhez kapsz még egy távirányítót is. Sajnos sem RCA, sem rézhuzalos csatlakozási lehetőséget nem tartalmaz az eszköz, így kénytelen vagy a Creative saját tökéletesen 5.1-es hangszóróra hagyatkozni; esetleg használhatsz egy hatcsatornás erősítőt is, amellyel a nagyobb hangszórókra vezetheted ki a jelet. Ezen esetben a hagyományos hangfelvételeket is 5.1-en szálaltathatod meg.

Bár a drágább Audigy Platinum eX-val nem jobb minőséget biztosít az asztali PC-k tulajdonosának, hangfronton az Extigy-nél jobb dolog nem is történhetett volna a laptop-felhasználókkal. Végre egy laptopnak is lehet 5.1-es hangja. **PCF**



### →Tények

**Jellemzők:** 24bit/96KHz hang, 100dB SNR, Creative Multi-Speaker Surround, Dolby Digital 5.1 dekódoló és EAX bővített HD zenemínőség-javító eszközök, távirányító, önálló DVD digitális hangdekóder  
**Csatlakozók:** Optikai be/kimenet, koaxiális be/menet, 2.5mm SPDIF kimenet, midi be / kimenet, line be/menet, mikrofonbemenet, fehallgató kimenet, első / hátsó / középső és mely-nymű 3.5mm hangszórókimenet, USB  
**Web:** www.europe.creative.com

### PCF Vélemény

- ✓ Stulus, önállóan is használható, kiváló hangminőség
- ✓ Nincs joystick / USB port és RCA csatlakozó

„A hangkártyák következő generációja; és isteni ajándék laptop-tulajdonosoknak.”

**92%**





## PROPLAY GAMEBOARD

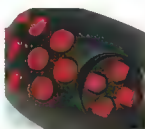
ProPlay

Félsz, hogy összetöröd magad a Görzenálban? Akkor állítsd össze a Gameboard-ot a nappaliban...

**S**ajnos nem merülhetünk el az utca hangulatában. Szégyen és gyalázat, hogy míg a PlayStation és Xbox tulajdonosok szinte hetente kapnak egy hasonló cuccot, mi PC-sek a billentyűzetek, egerek és joystickok statikus világának foglyaivá lettünk. Így a ProPlay legújabb eszközét sem illethetjük olyan szavakkal, mint „srály” és „kül”. Kellemes meglepetés azonban végre egy egyszerű és mulatságos kontrollert látni a PC-s piacon. Még akkor is, ha nem jut eszünkbe egyetlen játék sem, amivel használhatnánk.

Az előszobánkban áll a PC-re csatlakoztatott górdeszka. A GameBoard két részből áll: maga a deszka, amely tulajdonképpen egy túlméretezett joystick és egy 15 gombos controller, amelyekkel a trükköket és mutatóvagyokat lehet előhozni. Telepítése gyerekjáték, mivel a hagyományos USB portot használja, bár ennek köszönhetően erő-visszacsatolás sincs, amely az elhúzott kábel után lehajtana a deszkáról. Jól reagál a mozdulatokra, amit először kicsit furcsa lesz megszokni. A hardvertesztelő átlagos fitnessét és túlsúlyosságát tekintve pedig maga a tény, hogy nem törtük apró darabokra a játék közben, sokat elmond az eszköz teherbírásiáról.

Végezetül még hozzátennénk, hogy a PlayStation tulajdonosoknak talán szép és jó, mikor egy darabka műanyagot állva úgy tesznek, mintha éppen a bevasárlóközpont lépcsőkorlátján száguldanának lefelé lehetetlenül túlméretezett göncökben, de töléd azért jóval többet várunk. **PCF**



### → Tények

**Méreték:** Hagyományos górdeszka méret

**Teherbírás:** 80 kilo (meg még egy pár)

**Gombok:** Negy irány a deszkán, 15 a közközponttalan

**Csatlakozás:** USB

**Driverok:** Semmi

**Web:** [www.proplay.co.uk](http://www.proplay.co.uk)



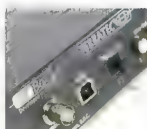
## TERRATEC DR BOX 1

Terratec

Ha nálad csak a Petőfi rádió jön be, ideje befektetned egy digitális vevőkészülékbe.

**A** digitálisan rögzített zenék és DVD-k szép új világában vajon kinek jutna eszébe, hogy bekapcsolja öreg, sebezhető rádiókészülékét, ha meg szeretné hallgatni a híreket? A DR Box 1 az egyik legjobb digitális rádió, amit valaha láttunk. Ami pedig kiemeli a többiek közül az, hogy a hi-fi cuccon történő önálló üzemeltetés mellett akár a PC-re költve is használható. Legfontosabb előnye természetesen a digitális rádió kristálytisza DAB hangja; azonban ahogy hagyományos előmenél, itt is szükség lesz egy antennára, valamint némi helyszelvényre, hogy tisztességes vételt kapj. A csatornák behangolása is okozhat eleinte némi problémát. A dolog szebbik oldala az, hogy a hagyományosan befogható csatornák mellett szerencsés esetben elkaphatsz kizárólag digitálisan sugárzott adókat, bár ezek egyelőre még csak külföldön elterjedtek.

A DR Box 1 külseje meglehetősen egyszerű, a tudása azonban mindenért kárpótol. 24 csatorna eltárolására képes, és önálló üzemmódban az LCD képernyőn megtekinthet menüköket kezelhető; PC-re a hagyományos USB porton keresztül csatlakoztatható. Ha a kapcsolót létrejött, élvezheted a digitális rádiók nyújtotta előnyöket: a hang mellett ugyanis külön információkat is megkaphatsz, mint például szám cím, előadó, turnéinformáció, mindez a géped képernyőjén. A DR Box 1 ezenkívül képes valódi idejű MP3 hangrögzítésre. **PCF**



### → Tények

**Jellemzők:** Valós idejű hangrögzítés MP3 formátumban, a csatornák / programok egyszerre történő lejátszása és rögzítése

**Frekvencia-tartományok:** VHF III sáv: 174-240 MHz

**L sáv:** 1452-1492 MHz

**Memória:** 24 állomás (hat bank, egyenként négy csatornával)

**Kimenetek:** Fejhallgató, vonalkimenet hi-fi rendszerhez történő csatlakozáshoz

**Web:** [www.terratec.net](http://www.terratec.net)

### PCF Vélemény

- ▶ Strabárió, PC-re még nem volt hasonló
- ▶ Kevés támogatott játék, kassza idegesség

„A PC-s górdeszka-játékok egyértelmű nyertese, de a FS2002-ben inkább joystickot használj.”

**65%**

### PCF Vélemény

- ▶ 24 csatornával, könnyű szoftvertelepítés, kiváló DAB hang
- ▶ Nem a legjobb árú darab a piacon

„A digitális rádió zseniális ötlet és a DR Box 1-re nem lehet panasz. Csak ne lenne ilyen drága.”

**85%**



## E-M@ILER PLUS

Amstrad

Megérkezett a következő generációs telefon?

**H**elyszín: modem ház belseje. Fényes konzolok és világító LED-ek töltik ki a háttérrel. Jobbra egy asztali, tele PDA-kkal. Az előtérben egy férfi áll, és egy rádiótelefonra beszél.

**Férfi:** Halló, Millennium áruház? Köszönöm. Na most, én a technika felkesz rajongója vagyok, mindenből a legújabbat akarom. Mostanában azonban aggaszt valami; a telefonom nem elég feltűnő – senkit sem tudok vele lenyűgözni. Van önöknel valami... tudja, sci-fisebb?

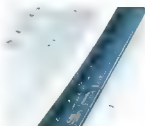
**Férfi:** Billentyűzettel és képernyővel? Nahát... ez érdekesebb hangzik.

**Férfi:** Hogy e-mailt? De nekem már van PC-m, sőt, egy drótnélküli hálózatom is. Miért akarnék e-maillezni vele?

**Férfi:** Igen, valóban kényelmesebb lehet. Tehát akkor olcsóbb levelezési lehetőségről van szó?

**Férfi:** Húsz forint e-maillenként, percenkénti díj? Ez nevetséges! Már van szélessávú kapcsolat, amin ingyenes az egész levelezés.

**Férfi:** Hogy játékokat? Spectrum játékokat? Ember, épp a Jedi Knight II-t nyomom egy GeForce4-tyel! Hagyjuk az egészet... várj! Mégis veszek egyet a nagypapámnak. Úgyszintén a PC-ktől, én meg nem akarom állandóan személyesen látogatni. Tökéletes, köszönöm. **PCF**



### →Tények

**Jellemzők:** 700 bejegyzés telefonkönyv, SMS írás, lehetőség, alacsonyfelbontású internet-böngésző, hívásazonosítás, digitális üzenetregisztráció, Spectrum játékok futtatása

**Költségek:** Előfizetéstől és szolgáltatástól függ

**Web:** www.amstrad.com



## N50 SPEEDPAD & N30 GAMEMOUSE

Belkin Components

Talán erre várt az összes FPS-rajongó?

**E**z egy kétrészes eszköz: az egyik a SpeedPad, amely egy billentyűzet-gamepad keverék, a másik pedig a GameMouse, amely egy hagyományos mechanikus egér, némi stílusos kiegészítéssel. Bár illik egymáshoz a külsőjük, nincs ok rá, hogy megvegy mindkettőt. A GameMouse egy magas középképzésű USB egér, amelynek oldalán még egy extra gomb is található – hogy ez mennyire hasznos, már írás kérdése, de mi hamar rászokunk. Szintén egyéni hozzáállástól függ, hogy az Immersion erővisszacsatolás-technika mennyire nyeri el a tetszésedet; ennek köszönhetően az egér bizonyos felületeken megugrik, ahogyan azt a Black&White-ban már tapasztalhatták is az ilyen eszközzel rendelkezők. Az egér kiváló példája annak, mit lehet kihozni még most is a mechanikus egerekből, bár a legjobban valószínűleg a plusz összeget inkább egy optikai egérre költenék.

Az est igaz sztarja a SpeedPad, amely sajnos az átlagosnál nagyobb kezű embereknek kényelmetlen lehet. Tulajdonképpen egy kényelmes, lecsupaszított billentyűzetről van szó. A görgőtógomb gyakorlatilag használhatatlan, és a gamepad is csak időnként jön jól. A robusztus kivitelezés és az okos billentyű-hozzárendelő szoftver viszont nagy népszerűsége felé majd azon játékosok körében, akik fél életüket a [W], [A], [S] és [D] gombok köré górnýedve töltik. Ezen az áron az eddigi legjobb billentyűzetpótló elszánt játékosok számára **PCF**



### →Tények

**Csatlakozó:** USB v1.0

**SpeedPad:** 10 programozható gomb, nyolc irányos pad, görgőtógomb

**GameMouse:** Immersion TouchSense erővisszacsatolás

**Web:** www.belkin.com

### PCFVélemény

- ✓ Gyors e-mail, jó telefonkészletek
- ✓ Teljesen felesleges, ha van PC-d

„Ideális azoknak, akik nem akarnak vagy tudnak gépet venni, viszont szeretnének levelezni.”

**50%**

### PCFVélemény

- ✓ Az ötlet megér egy pluszpontot
- ✓ Ergonomailag nem tökéletes és csúnya is

„A SpeedPad tényleg ötletes darab, de szívesebben áradoznánk egy tökéletesebb modellről.”

**82%**



## FREEDOMLAND NETBOX

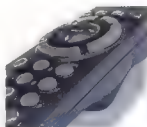
Freedomland

Adj szabadnapod a PC-dnek és netezz a TV-n.

**Ú**gyisincs soha semmi értelmes a tévében, miért ne használnád inkább netezésre? A Freedomland egysége a TV SCART csatlakozójába köthető, és tartalmaz egy beépített 56K-s modemet, amellyel a telefonvonalat érheted el. A végeredmény szórás és heverőd kényelméből, valamint e-mail szolgáltatás.

A Bush-tól eltérő módon, amelynek külseje egyébként megtevesztésig hasonló, és amely 20 000 forint körüli áron kapható, a Freedomland egység ingyenes; csupán a havi netelérésért kell fizetned. Sajnos alá kell írnod egy egyéves szerződést, és nem, a havidíj nem biztosít korlátlan elérést. Az eszközön kívül kapsz még egy távirányítót, amellyel az új televíziókat érheted el, valamint egy QWERTY billentyűzetet, amely az olyan finomabb funkciókhoz kell, mint az e-mailezés.

Az egység egyébként olyan gyors (vagy mondjuk inkább, hogy olyan lassú) mint a hagyományos modemek. Egy probléma van, mivel a TV felbontása sokkal alacsonyabb a PC-énél, sok görgetésre számíthatás a nagyobb beboldalok és hosszabb e-mailek olvasása közben. Van egy pár kellemes extra funkció is: az e-mail alkalmazásból közvetlenül küldhetsz faxot, az első panelen pedig egy kis sárga lámpa jelzi, ha leveled érkezett; emellett a TV-ről vagy videóról rögzített képeket elküldheted e-mail mellékletként. Ettől eltekintve csak akkor hasznos, ha a lakótársaid miatt nem netezhetsz, amennyit akarsz. **PCF**



### →Tények

**Modemsebesség:** 56K

**Havi előfizetés:** 4 000 Ft

**Email fiókok:** 1 db

**Csatlakozók:**

SCART és telefoncsatlakozó

**Mellékletek:** Videórögzítés

**Hang:** Beépített mikrofon és hangpostahoz

**Fax:** E-mail/fax konverzió

küldetés

**Web:**

www.freedomland.co.uk



## 3D PROPHET ALL-IN-WONDER 7500

Hercules

A Hercules bemutatja az ATI legújabb trükkös dobozát.

**A**z ATI All-in-Wonder kártyái mindig hűek maradtak a nevükhöz, és ez annak ellenére, hogy az európai terjesztést a Hercules vette át, nem sokat változott. Helyet kapott egy S-video bemenet, és számos videó rögzítési formátum – például MPEG2 és Windows Media – is elérhető.

Az alapchip RV200-as, amely az eredeti Radeonon alapszik (tehát nem a nemsokára megjelenő 8500DV R200-as chipről van szó). A főbb változás a magasabb órajelszám és a megnövekedett memória (jelenleg 64Mb) mellett az ATI többmonitort kezelő szoftverének, a Hydravision-nak a csatlakozása.

A 3D Mark 2001 SE és Quake III szolgált tesztprogrammal az 1,280x1,024-es felbontáson működő 256Mb-os DDR memóriával rendelkező 1 33GHz-es Athlon gépen. A kártya 3,551-et ért el a 3D Mark 2001-gyel és 63.9 fps-t a Quake III-mal – ez ugyan nem a technológia csúcsa, de sokkal gyorsabb, mint a kártya Nvidia-s megfelelője, a Personal Cinema.

A 7500 digitális helyett analóg TV-vevőegységet használ, de a képmínőség így is jó. Hiányoltuk a DV portot, hiszen így nem lehet digitális kamerát rákötölni a kártyára; ez mondjuk nem tragikus hiány, hiszen a FireWire kártyák olcsók. Az igazi csalódás azonban a távirányító hiánya volt – ez az amerikai változatban járt.

A TV-támogatás miatt nem szabad egy legyintéssel elintézni az AIW7500-t, bár a dobogós helyet kénytelen átengedni nagyobb testvéreinek, a 8500-nak. **PCF**



### →Tények

**Jellemzők:**

ATI RV 200 chip (260MHz),

64Mb 360MHz DDR RAM,

2x400MHz RAMDAC,

analóg sztereó TV-tuner,

S-video bemenet, DVI

kimenet, Ulead VideoStudio

5.0 SE

**Web:** www.hercules-uk.com

### PCFVélemény

Internet a TV-n, drótnélküli billentyűzettel és távirányítóval  
A TV alacsony felbontása miatt állandóan szorolozni kell

„Ötletes de drága, ha belegondolsz, hogy az előfizetés mellett még a telefonszámlát is fizetned kell.”

**58%**

### PCFVélemény

Gyorsabb, mint a legutóbbi verzió, jobb szoftverekkel

Nincs távirányító

„Ha nincs szükséged a leggyorsabb 3D teljesítményre, ez a kártya tökéletes – de a távirányító hiányzik.”

**75%**





## SOUNDPAX SPEAKERS

Sounpax

Hangszórók, melyeket összehajthat és feltehetsz a padlásra. Szerencse, hogy valakinek észbe jutott...

**S**zámos dologra sütötték már rá az elmúlt évek során, hogy „a bulik elengedhetetlen kelleke”. Sajnálatos módon ha eme termék gyártóját tekintjük, a jelmondat egyszerűen nem állja meg a helyét.

A buliktól eltekintve kíváncsiak lennénk rá, hogy vajon miért választaná valaki a lyukacsos kartonra rögzített apró hangszórócsövet a valódiak helyett. Az eszközön még néhány hajszárvékony hi-fi drót is található, amelyek egy mágneshez csatlakoznak – ez a kartonház rázkódását használja színművész hangszórócső felerősítésére. A hangszórók körülbelül fél méter magasak és valóban adnak ki valamiféle hangot, de ne tévesszen meg a látvány, attól még csak kartondobozok maradnak. Ezeket a dobozokat villámgyorsan összehajthatod az oldalakat rögzítő tépőzárak lehúzása után, bár véleményünk szerint ezek nem tartanak majd túl soká, és az újabb összerakásuk sem egészen egyértelmű.

Egy külön mélynyomóval rendelkező külső erősítőre követe eme hangfalak talán nem teljesen használhatatlanok, ezért az árérték viszonyt már kaphatsz egy olcsóbb surround hangrendszerrel. Nem tudjuk elképzelni, hogy ki nek kellhet a szánalmas hangminőség – attól, hogy összehajthatóak a hangfalak, még nem szólnak jobban. Párán biztosan úgy vélik, nagyszerű ötlet kartonból hangszórókat gyártani, mi azonban nem tartozunk ezek közé. Szerintünk ez az egész egy rakás szemétt – tekintve az újrafelhasználás jelenlegi fejlettségét ez nem is teljesen kizárható gondolat. **PCF**

### PCF Vélemény

- ✓ Nagyon újzerű
- ✗ Törhetetlenül rossz hangminőség

„Fura és okos az ötlet, a hangszórók azonban még a karton árát sem érik meg.”

**40%**



## KODAK EASYSHARE DX4900

Kodak

Az új Kodak talán eltörpül társai mellett, mégis tisztábban látsz vele.

**N**em túl régen (egész pontosan két számmal ez-előtt) mindannyiunkat lenyűgözött a Kodak új DV3900-as gépe. Nos, akár el is felejtetted, amit akkor mondtunk, mivel itt a még nagyobb és újabb DX 4900. Bár sokban hasonlít elődjére, az új modell legfőbb mutatványa a négy megapixeles felbontás – ennek köszönhetően fotóidat akár poszter-méretben is kinyomtathatod, és a kép még így is tiszta marad.

Az ilyen mennyiségű képinformációknál a DX 4900 reggelire ennél még a hagyományos CompactFlash kártyákat, ezért a Kodak gyárilag egy 16Mb-osat biztosít a géphez. A legnagyobb felbontásban ugyan ez is csupán 12 fotót képes eltárolni, de 8.000 forint körül áron kaphatsz hozzá 64Mb-os kártyát is.

A gép használata megdöbbentően egyszerű, a kezelőfelület és a menürendszer azonnali elérését kínálja olyan funkciókhoz, mint a képméret, a világosság, a szín mód (színes, barnás, fekete-fehér) stb. A felső panel gombjaival rögtön aktiválható a vaku, állítható a közvetlen közeli / távolabbi módok és elindítható a késleltetett elcsúszás. Az USB dokkolási lehetőségnek köszönhetően az elcsúszott képek PC-re töltése, elküldése e-mailben esetleg kinyomtatásuk még ennél is egyszerűbb.

Jóison akkor az érem másik oldala. Először is a lencse a szélen található, aminek köszönhetően gyakran belelyúlnak a képhez. A kamera sajnos csak kétszeres optikai zoom-mal rendelkezik. **PCF**

### PCF Vélemény

- ✓ Négy megapixel, egyszerű kezelőfelület, kicsi és könnyű
- ✗ Csak kétszeres optikai zoom (35-70mm-nek megfelelő)

„A jó minőségű lencsével és a négy megapixeles felbontással nem nehéz jó eredményt elérni.”

**84%**



### →Tények

**Maximális felbontás:** négy megapixel  
**Optikai zoom:** 2x (35-70mm-nek megfelelő)  
**Memória:** CompactFlash (gyárilag 16Mb)  
**Csatlakozók:** USB  
**Zársebesség:** 16-1/2000 mp  
**Web:** www.kodak.com.uk

## Nagyteljesítményű merevlemezek

Tele a vincesztered programokkal, MP3-mal vagy annyi játékkal, hogy már semmi sem fér rá? Akkor olvass tovább!

**R**endszeresen ellenőrzöd a lemezterületet, és új alkalmazások telepítése előtt mindig töröld az internet-fájlokat és leszeded a régi programjaidat? Akkor eljött az idő, hogy új winchestert vegyél. És nem 20 gigás modellekről beszélünk – mivel a tárhely ára körülbelül 500 Ft/Gb, még a legnagyobb példányok is a megengedhető kategóriába tartoznak.

Ha még hálózatos is van, egy új, nagyteljesítményű merevlemez különösen jól jöhet. Ha veszel például egy 120Gb-osat, akár a többi PC biztonsági mentését is mind letárolhatod rája.

Ha még rugalmasabb megoldásra vágysz, miért ne vennél egy külső meghajtót? Így adatokat és alkalmazásokat cserélhetsz az otthoni, munkahelyi, iskolai PC-k között, ezáltal ott dolgozol, ahol csak akarsz. Igaz, ami igaz, ezek általában FireWire porton kommunikálnak, ez azonban korántsem anyagi érvágás – FireWire kátyákat már 6 000 forinttól vehetsz.

Hogy segítsünk a döntésben, összegyűjtöttük az öt legjobb winchestert a legismertebb gyártóktól. A 60Gb-os belsőtől a 160Gb-os FireWire külső merevlemezig itt mindenről olvashatsz. **PCF**

## Hogyan teszteltünk?

Hogyan hajthatsz rommá öt merevlemez? Hát így...

**Minden meghajtót** ugyanarra az 1.2 GHz-es Athlonra, és 256 megás RAM-mal felszerelt, Windows XP-re futó PC-re csatlakoztattunk. Minden egyes vinnyt újrformáztattuk NTFS rendszerre és három különböző tesztet futtatunk végig rajtuk.

Első lépésben a mi drága barátaink, **Sisoft Sandra** hívott segítségül, hogy megállapítsuk a meghajtó idejét. Ennek eredménye három jellemzőből tevődött össze: az írás, az olvasás és a keresés sebességéből. Ezután a **HD Tach** nevű programot használtuk, hogy megkapjuk az egyes eredmények – pl. az olvasás sebesség vagy a CPU igénybevétel – átlagát. Végül néhány hetekes napi tesztet végeztünk megmérjük, mennyi ideig tart egy nagy (460 megás) fájl másolása a lemezre, majd ugyanezt megcsináltuk egy 2200 kisebb fájlból álló mappával is.



### →Caviar WD1200BB

**Meghajtótípus:**  
Belső ATA/100  
**Kapacitás:** 120Gb  
**Fordulatszám:**  
7,200 fordulat/perc  
**Súly:** 0.63kg  
**Zaj (alapállapotban):** 35dB  
**SiSoft meghajtóindex:**  
16,456  
**Nagy fájl teszt:** 39mp  
**Kis fájl teszt:** 18mp  
**Tetszőleges elérési idő:**  
13.4ms  
**Olvasási átlag:** 20,892kps  
**CPU kihasználtság:** 11.4%  
**Web:** www.westerndigital.com

## CAVIAR WD1200BB

Western Digital



A legtöbb embernek elég lesz a Caviar WD1200BB három, egyenként 40Gb-nyi helyet biztosító korongja.

Az ATA/100, 7,200-as fordulatszám megegyezik az itt tesztelt többi belső meghajtóval, így elméletileg a teljesítmény is azonos színten kéne mozogni. A WD1200BB azonban – elsősorban állandó olvasási sebességének köszönhetően – mintegy 25%-kal gyorsabb a Seagate Barracuda ATA IV-nél.

Az IBM Deskstar már erősebb versenyző, hiszen a HD Tach és nagy fájl tesztés értékeiben egyaránt megelőzi a WD1200BB-t. A különbség azonban elhanyagolható, és mivel a SiSoft Sandra szerint a WD1200BB gyors-

sabb, valószínűtlen, hogy bárki is észrevenné a sebesség-elterést a két meghajtó között. A környezeti tényezőket azonban érdemes figyelembe venni, és itt bizony a WD jóval zajosabb, mint belső versenytársai. Mindezek mellett az alapállapotban mért 35dB annyira nem jelentős, a processzorhűtő valószínűleg nagyobb zajt csap ennél. A mérleget végül a garancia billenti a WD1200BB javára – a Western Digital a szokásos egy helyett három évet vállal – ezzel a nagylelkűséggel a winchester elnyerte ajánlásunkat.

➤ Kapacitás, teljesítmény, garancia  
☞ Enyhén zajos

„Mincs többé helyszűket! A problémáid megoldódnak...”

**82%**

## → Deskstar 60GXP

Meghajtótípus: Belső ATA/100  
 Kapacitás: 60Gb  
 Fordulatszám: 7.200 fordulat/perc  
 Súly: 0,59kg  
 Zaj (alapállapotban): 31 dB  
 SiSoft meghajtóindex: 15,964  
 Nagy fájl teszt: 38mp  
 Kis fájl teszt: 18mp  
 Tetszőleges elérési idő: 12,6ms  
 Olvasási átlag: 22,700kps  
 CPU kihasználtság: 12,3%  
 Web: www.ibm.com/storage/europe

## → Personal Storage 3000XT

Meghajtótípus: Külső FireWire  
 Kapacitás: 160Gb  
 Fordulatszám: 5.400 fordulat/perc  
 Súly: 1,2kg  
 Zaj (alapállapotban): 33dB  
 SiSoft meghajtóindex: 13,514  
 Nagy fájl teszt: 40mp  
 Kis fájl teszt: 19mp  
 Tetszőleges elérési idő: 20,8ms  
 Olvasási átlag: 16,710kps  
 CPU kihasználtság: 7,0%  
 Web: www.maxtor.com

## DESKSTAR 60GXP

IBM



A 60Gb-os Deskstar telepítése némi odafigyelést igényel, mivel az irányító-áramkör kívül helyezkedik el – tehát az elejtése végzetes lehet. Ha egyszer viszont berakadt, nem lesz vele problémád. A teljesítménysz tesztek alapján a Deskstar dobogós helyezést érdemel, a magas adatátviteli arányoknak és alacsony elérési időnek köszönhetően. A CPU kihasználtság viszont ellene szól, hiszen a Deskstar még a külső FireWire meghajtóknál is több CPU-időt igényel.

- Nagyon jó teljesítmény
- Igénybeveszi a processzort

„We'd spend a little more for a higher capacity drive.”

**80%**

## PERSONAL STORAGE 3000XT

Maxtor



A homályos műanyagba burkolt 160Gb-os Maxtor Personal Storage 3000XT kívülről ugyan nem úgy fest, mint tesztszünk legdrágább meghajtója, de nagyszerűen megvédi a 3000XT-t a sérülésektől. A telepítés egyszerű, és bár a teszt néhány részében viszonylag gyengén muzsikált a winchester, az élesben történő próbák során nem okozott csalódást. Itt a belső meghajtóhoz hasonló eredményeket kaptunk, hiszen észrevehető lassulás nélkül futtathattunk és telepíthettünk alkalmazásokat.

- Nagy kapacitás, megbízható teljesítmény
- Utótt-kopott külső, fájdalmasan drága

„Igen drága a belső meghajtókhoz képest, azonban jó.”

**75%**

## → Barracuda ATA IV

Meghajtótípus: Belső ATA/100  
 Kapacitás: 80Gb  
 Fordulatszám: 7.200 fordulat/perc  
 Súly: 0,635kg  
 Zaj (alapállapotban): 25dB  
 SiSoft meghajtóindex: 13,066  
 Nagy fájl teszt: 49mp  
 Kis fájl teszt: 18mp  
 Tetszőleges elérési idő: 14,4ms  
 Olvasási átlag: 16,240kps  
 CPU kihasználtság: 8,6%  
 Web: www.seagate.com

## → WD Firewire 80GB

Meghajtótípus: Külső FireWire  
 Kapacitás: 80Gb  
 Fordulatszám: 7.200 fordulat/perc  
 Súly: 1,16kg  
 Zaj (alapállapotban): 33dB  
 SiSoft meghajtóindex: 12,844  
 Nagy fájl teszt: 41mp  
 Kis fájl teszt: 19mp  
 Tetszőleges elérési idő: 13,1ms  
 Olvasási átlag: 16,095kps  
 CPU kihasználtság: 6,7%  
 Web: www.westerndigital.com

## BARRACUDA ATA IV

Seagate



A Barracuda ATA IV védelemben, mint a legtöbb belső meghajtó, hiszen az irányító-áramkört egy Seagate SeaShield pajis borítja, amely lecsökkenti az elektrosztatikus károsodás veszélyét is. Az erre ragasztott matricán olvasható a telepítési útmutató is; sajnos mindez nem pótolja a meglehetősen gyenge teljesítményt. Bár a 221Mbps-es adatátviteli sebesség szép, az átlagos olvasási idők mintegy 25%-kal lassabbak a többi tesztelt meghajtónál.

- Az irányító-áramkör védett, csöndes
- Átlagon aluli teljesítmény

„Sebességnövekedés kéne a magasabb pontszámhoz...”

**65%**

## WD FIREWIRE 80GB

Western Digital



A Western Digital külső meghajtója olyan, akár egy minilaptop, így jóval silosusabb a Maxtor 3000XT-nél. 80Gb-os kapacitása sajnos annak csak fele, és az ára is nasztó. A többi területen is lemarad – az átlagos adatátviteli jóval lassabb, mint a Maxtor 3000XT esetében, talán ezért is ért el magasabb pontszámot a SiSoft Sandra Drive Index-en. A CPU jobb kihasználtsága és a rövid elérési idők mindezt annyira kiegyensúlyozzák, hogy nehéz közöttük dönteni.

- Silosus külső
- Lassabb a Maxtorral

„A külső meghajtók között kisebb különbségek vannak.”

**74%**





## CREATIVE MODEM BLASTER USB

Creative

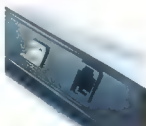
Gyorsabb, erősebb, robosztusabb – egy nap az összes modem ilyen lesz.

**S**zámos határnyát fel lehetne sorolni a modemeknek, a szélessávú kapcsolatok lassú terjedése miatt azonban egyelőre legtöbbször be kell érni velük. Ennek ellenére megpróbálhatod a legobabb kihozni a szituációt adta lehetőségekből egy V.92-es modemmel, ezek közül pedig leginkább a Creative Blaster USB-t tudnánk ajánlani.

Ez a karszű fekete doboz a külső modemek minden jó tulajdonságával rendelkezik, amelyek közül kiemelni az adatforgalom-jelző lámpákat; ezek tudatják veled, hogy miközben unottan várakozol, történik is valami. A V.92-nek köszönhetően azonban ez a várakozás sem nyúlik majd túl hosszúra.

Ha már karszűtől kezdve, a Modem Blaster valóban formába lendül. A V.92 lehetőségeinek köszönhetően ha a vonaladra hívásvárakoztatást aktiváltál, fogadhat vagy kezdeményezhetsz hívásokat a netkapcsolat megszüntetése nélkül. Milyen civilizált!

Meg szeretnénk említeni még a V.44-es tömörítést is, amely célja az adatátvitel hatékonyságának megnövelése, különösen weboldalak esetében. Tesztjeinkben sajnos a különbség nem volt éreztető. Hasonlóképpen a 48kpbs feltöltési sebességnek illene meggyorsítania az e-mail továbbítást, azonban itt sem tapasztaltunk lélegzetelállító száguldást. Annyit persze illik megjegyeznünk, hogy ez inkább a szolgáltatón, mintsem a modemén múlik. **PCF**



### →Tények

**Jellemzők:** V.92 kompatibilis, USB csatlakozó, tápegység nem szükséges, gyors tárcsázás, hívásvárakoztatással modem-várakoztatás, V.44-es feltöltési tömörítés, 48kpbs feltöltési sebesség a csatolt fájloknak, hangnyomtatás, internetegzításhoz hangtárolás, V.90 kompatibilitás  
**Web:** www.creative.com



## HP LASERJET 1000

Hewlett-Packard

Távozsz tölem, tintasugaras nyomtató! Eljött az idő: belépünk a pacamentes lézerezszközök világába.

**A**z ár talán sokakat elriaszt, de ez a nyomtató olyan tulajdonságokkal rendelkezik, melyek fölveszik a versenyt nagyobb testvéreivel. Ez persze az általános otthoni felhasználás során (amire tulajdonképpen terveztek) nemigen derülhet ki, hiszen az irodai alkalmazások során jóval nagyobb a terhelés.

A teljesítmény persze annál fontosabb, és a LaserJet 1000 nem ábrándít ki ezen a téren sem. Az elvárható perccenkénti tíz oldalas nyomtatási sebesség mellett a HP a felmelegedési ideje valóban figyelemre méltó. Bár más olcsóbb printerok akár tizenkét oldalas perccenkénti sebességgel is képesek dolgozni, előfordul, hogy akár 45 másodpercet is várnod kell, mielőtt magukhoz térnek a készenléti üzemmódból. Ez fontos tényező, hiszen az otthoni felhasználás során gyakran előfordul, hogy egy-egy oldalt szeretnénk kinyomtatni. A HP ezen a téren csillagos ötösré voksolt, mivel felmelegedési ideje mindössze tizenöt másodperc, amely még hideg állapotban is nagyobb sebességet eredményez, mint a legtöbb tintasugaras printer.

A felbontás szintén jó – az alapértelmezett 600 dpi-t a legjobb minőségű módban akár 1.200 dpi-re is felvethetjük a HP RET (Resolution Enhancement Technology) felbontás-javító technológiájának köszönhetően. Sajnos az éremnek két oldala van. Először is a festékpátrónok nem a legkisebbak (kb. 30e Ft), amelynek eredményeként egy oldal nyomtatási költsége elég magasra rög. Másodszor, a nyomtató gyárilag csupán 1 Mb memóriát tartalmaz, amely manapság meglehetősen gyengének számít – persze extra költségért ezt is fejlesztheted. **PCF**



### →Tények

**Jellemzők:**

10 oldal perccenkénti sebesség, 250 lvs papírtartó, 1 Mb alomemória, 600dpi-s felbontás (RET-tel 1.200), USB csatlakozó  
**Web:** www.hp.hu

### PCF Vélemény

✓ V.92-vel gyorsabb tárcsázás, modemvárakoztatás, stb  
✗ Borsos az ára, kérdezd meg a szolgáltatót, ajánl-e V.92-t

„Az új technológiáknak ára van, de a kapott V.92-es funkciók megérnek minden egyes forintot.”

**84%**

### PCF Vélemény

✓ Gyors felmelegedés, 10 oldal/perc sebesség, kiváló minőség  
✗ Késsé örmölni, elég drága az üzemeltetése, csak 1 Mb-os

„Lassabb és drágább, mint mondjuk a Brother HL-1230, a nyomtatási minőség azonban kárpótol.”

**64%**

SAMSUNG



FCB

## SyncMaster monitorcsere-akció!



SyncMaster monitor vásárlása esetén, használt, bármilyen típusú, akár működés-képtelen monitorodat több ezer forintért számítjuk be.

Akciónk 2002. május 6-tól június 14-ig tart.

További részletek az üzletekben.

**SyncMaster**  
A Te monitorod!

**SAMSUNG DIGITall**  
everyone's invited™



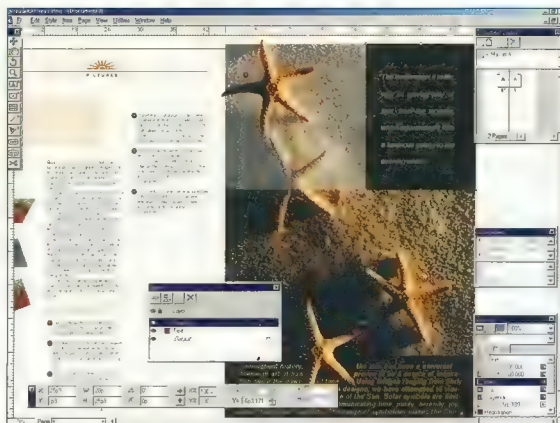
## →Tények

### Újdonságok:

Webdokumentumok, táblázatok, rétegek, fejlettebb könyvszerkesztés

**Minimum:** Pentium, 32Mb, Win95 vagy újabb

**Web:** <http://euro.quark.com>



# QUARK XPRESS 5.0

## Quark

Az XPress 5.0 végre felkerült a boltok polcaira, de vajon képes lesz egyszerre megküzdeni a riválisokkal és megnyerni a profik tetszését?

**A**nagy QuarkXPress a kiadványszerkesztés iparában hasonló szerepet tölt be, mint a Photoshop a fotószerkesztés világában. Vannak olcsóbb (sokkal olcsóbb) megoldások, de mindenki ezt használja. Mint ahogy egy grafikus önéletrajza nem lenne teljes Photoshop tapasztalat nélkül, a kiadványszerkesztők sem hagyhatják ki CV-jükből a Quark-ot. Egész véletlenül a PC Format is így készült.

Hogy miért? Végül is egy kisebb vagyonba kerül. A válasz nem csak a jellemzőkben és eszközök sokaságában rejlik; inkább a mindennapos pontosága, hatékonysága és használhatósága jelentős. Ha bármelyik szerszám megkérdőjelez, miért fizet tízszer annyit a szerszámaért, mint amibe a szokásos barkácsbolti termékek, hasonlóan homályos választ kapsz – egyszerűen hinni kell nekünk.

## Be az újdonságokkal

Az XPress 5.0 új, hiperhivatkozás kezelő és rollover-készítő eszközökkel kiegészített webszerkesztő móddal rendelkezik. A tapasztalt XPress tervezők így a webfeljesztőknek a már kész oldalt adhatják át ahelyett, hogy a webeseknek kéne újra az alapoktól kezdve összeállítani az oldalt. Az XPress 5.0 tartalmazza még a Quark Avenue Quark XML szoftvert az azok számára, akik az automatikus XML tartalomkezelés szép új világába szeretnének lépni. Kipróbálhatjuk még az új táblaszerkesztőt (ideje volt már) és a rétegekkezelőt. Ez utóbbit ugyan nem sok mindenre tudtuk használni, de legalább van.

Ez mind nagyon szép és jó, de az InDesign akkor is az XPress 5.0 sarkán marad. Az InDesign 2.0 ugyan nem tartalmaz webszerkesztő módot (az Adobe inkább a GoLive-ot fejlesztette erre a célra) de a könyvkezelő modul megegyezik a QuarkXPress-ével. Különböző dokumentumokat adhat az könyvjárhoz, és indexeket, tartalomjegyzéket és szinkronizált szövegstílusokat alkalmazhat a könyv egészére. Ennek köszönhetően pon-

tosan olyan kényelmes kiadványszerkesztésre, mint a QuarkXPress. Az InDesign 2.0 azonban ezzel nem elég-szik meg, ugyanis bevezette az irányítható átlátszóságot. Ennek, valamint a kiváló rag- és szövegkezelő eszközöknek köszönhetően grafikaiul sokkal kifinomultabb, mint a QuarkXPress. Emellett az ára alig haladja meg az XPress 5.0 felet.

## A könnyedség győzelme

Azért még mindig a QuarkXPress 5.0 a legjobb? Aztán be kell látni, hogy a régi XPress felhasználók az InDesign-t nehezen kezelhetők és nehézkesnek tartják majd, hiszen nem rendelkez az azonnali, végeredmény-oldalon történő szövegszerkesztési lehetőséggel. Ha azonban még nem használtál más kiadványszerkesztőt, az InDesign 2.0-val többet kapsz a pénzért.

Akárhogy is legyen, az XPress olyan alapvető eszközzé vált az iparban, hogy hosszú idő alatt lehet csak letaszítani a trónjáról. És ha profi vagy, az életed sokkal könnyebb lesz, ha ugyanazt a szoftvert használod, mint a többiek. Az XPress 5.0 kétségtelenül jó, a fejlesztések pedig okosak, hasznosak, átgondoltak. Egy professzionális eszköz, felesleges sallangoktól és hibáktól mentesen. És nézd a hardverigényt – manapság már egy mosógépbe is komolyabb procikat raknak. **PCF**

## PCF Vélemény

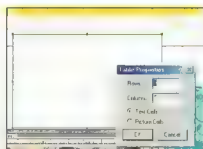
✓ Okos weblétrevező mód, beépített táblaszerkesztő  
✗ Drága, az InDesign 2.0-hoz képest, korlátozott képszerkesztés

„Az XPress megszokottan gyors és pontos, de nem rohanás, majd, hogy frissítés 4.1-ről.”

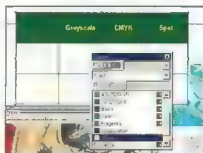
**83%**

## ELSŐRE TELIBE

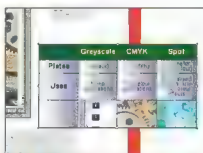
Talán ez az első Quark táblázatszerkesztő, de fejen talalta a szöveget.



**I**Az új Table eszközzel simán kihíthatod egy négyzetet az oldalra, a program pedig megkérdezi, hány sort és oszlopot szeretnél a táblához, valamint hogy szöveg ill. kép lesz benne – ne aggodj, később ezt megváltoztathatod.

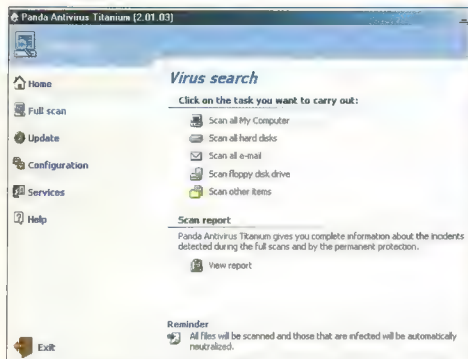


**I**Az új táblázat cellái a szokásos XPress mezőkhöz hasonlóan viselkednek, így semmi új nem kell megtanulni a szöveg- és színformázáshoz. Arra gondold, hogy a táblázat egy rakás XPress mező egymás mellett.



**I**Minden egyes cella típusát megváltoztathatod szövegről képre és vice versa. A legjobb, hogy a táblázatot kedved szerint méretezheted és mozgathatod, a cellaméret automatikusan módosul majd. Könnyű megváltoztatni a sormagságot és az oszlop szélességet is, és összehasonlíthatod a cellákat, hogy például oszlopfejleccet készíthess.





A Panda nagyobb testvére 81%-ot érdemelt, viszont 12 000 Ft-tal drágább.

## PANDA ANTIVIRUS TITANIUM

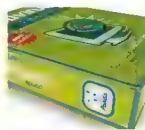
Panda

Teljes körű vírusvédelem tízezer forint alatt? Nem gond. Legalábbis nem úgy...

**P**apiron az új Panda Antivirus Titanium túl szép, hogy igaz legyen (és már tudjátok is, mi következik) – sajnos az is. A dolgok jól indultak, mikor Windows 98SE alatt a telepítést követő ötödik percben már tökéletesen fel voltunk vértve a floppylemezen, internet-kapcsolaton és e-mailen érkező vírusokkal szemben. Az új verzió szintén bizonyít, hiszen nagyon gyors, és lehetőség van az állandó védelemre is.

Ezután becsapott a villám: ugyanezt a szoftvert telepítettük Windows XP alá is, és a vírusveszély hirtelen a legkevesebb gondunk lett a keresztíthatózkodás fájlok és a megsérült fájl-allokációs táblák kijavítása mellett, amely hibák a telepítéskor máigukon előugrottak. Az igazat megvallva a telepítő-rutin udvarosan rákérdezett, hogy el szeretnénk-e távolítani a már installált Norman Antivirus-t a gépünkől, ezt pedig nem tettük meg. Még is, ilyen eredményt akkor sem vártunk volna. Mindegy, néhány újraindítással később az XP rendszer-visszaállítási funkciójának köszönhetően a dolgok visszatértek a normális kerékvágásba.

A legfrissebb vírusdefiníciók letöltésére számos automatikus online lehetőség adódik. A heurisztikus kereséssel párosítva ez a tulajdonság igen hatékonyan teszi a Panda-t. A program felkínálja a napenkénti frissítési opcióját is, és beállítható, hogy a webes, e-mail és lemez vírusokat egyszerre figyelje. Ha már minden elvezett, a Panda Titanium új fertőzőmentesítő és visszaállító rutinja állítólag az előzőkénél 30%-kal gyorsabb. Remélhetőleg azonban ennek használatát sosem kell kipróbálnunk. **PCF**



### →Tények

#### Jellemzők:

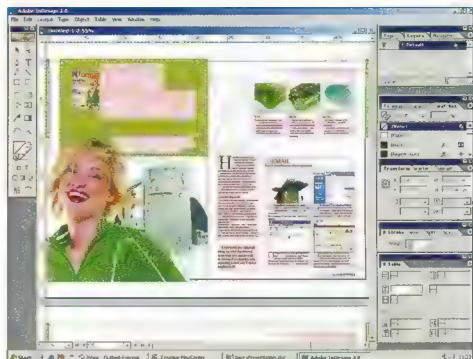
Több, mint 60,000 vírusot felismer, akár naponta frissíthető adatbázis, intelligens webes frissítés, kedvi a tróják, léleg, ActiveX és Java támogatás, opcionális heurisztikus ellenőrzés, folyamatos védelem lehetősége

#### Minimum:

P90, 32Mb, Win95

#### Web:

www.pandasoftware.com



Nem telik a Quark-ra? Az InDesign kellemes alternatíva, bár ez is 250 000 forint.

## INDESIGN 2.0

Adobe

A szegény ember Quark-ja? Vagy esztelenség egy Adobe termékről azt állítani, hogy a kispénzüeknek készült?

**E**lőbb vagy utóbb ezek az árak csökkenni fognak. Mivel rohamsebességgel terjed a warez és a szélessávú kapcsolat, egyre több ember fogja letölteni az ilyen szoftvereket, és a rájuk szánt pénzt inkább egy új PC vásárlásába fekteti. Igazán sokkolo viszont az, hogy a QuarkPress, amelynek kisebb pénzű vevőközért próbálja megcélolni az InDesign, kétszer ennyire kerül.

A Quark-kal történő összehasonlításban a csökkentett ár egyértelműen emellett a termék mellett szól. És amire az képes, az InDesign is megvalósítja, szinte azonos minőségben. Az egyszerű objektum / doboz és a szöveg / grafika kezelés szinte megtestesítésig hasonló, és a legtöbb menü szinte azonos helyen található, így a tapasztalt Quark-osok rögtön belevetik magukat a használatba. Még importálhat is Quark dokumentumokat, bár az InDesign ahhoz már nem elég, hogy ilyen formátumban mentsen. Sajnos azonban megfoghatatlan módon hiányzik a Quark-mágia. Az első botladozó lépések után a Quark ösztönösen kezelhető, de a képernyő elborított információk és menük miatt az InDesign jóval átláthatatlanabb (és csúnyább) a kezdő DTP-snek.

Az InDesign nagyobbítestvéreinek funkciói mellett még az Adobe család legtöbb termékével való kompatibilitásban is elől jár. A natív Photoshop fájlokat simán áthúzhatod az egérrel, dokumentumaidat PCD-e-ként is alakíthatod, és az eszköztárak is hasonlóak. Számos látványeffekt áll a rendelkezésedre (például átátlósítás), és könnyű a webes közzététel, a PCA szinkronizáció, valamint a nyomtatás is. A szoftver emellett korrekcióból kezel a Word dokumentumokat, mint a Quark. Valószínűtlen, hogy az InDesign megfosztaná trónjától a Quarkot, de a környező otthoni felhasználók számára igazán kincs. **PCF**



### →Tények

#### Frissítési kedvezmények:

InDesign 1.5.2 tulajdonosoknak ingyen, kedvezmény a PageMaker és Quark árából

#### Egyéb támogatott

##### formátumok:

XML, SVG, PDF, XMP, Quark, Photoshop, Illustrator, PageMaker

#### Postsript nyomtatás:

Közvetlenül támogat

#### Átlátszóság effektek:

Árnyékvetítés, simítás

#### Minimum:

PIII-500, 128Mb,

1.024x768-as monitor

Ajánlott: PIII-500, 256Mb

Web: www.adobe.com

### PCFVélemény

- ✓ Lemez- e-mail- és webbellenőrző rutink teljes választéka
- ✓ Lefagyaszott az XPs gépeknél, mcs beéppelt tűzfal

„Teljes és sokoldalú csomag kedvező áron, frissítési lehetőséggel.”

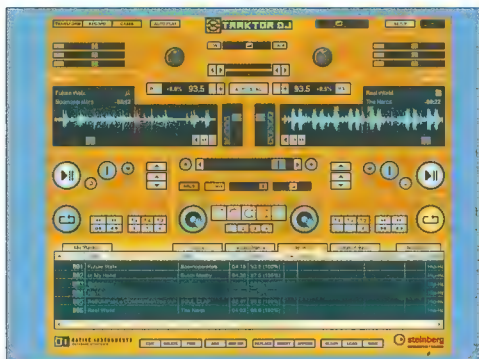
**68%**

### PCFVélemény

- ✓ Olcsóbb, mint a Quark, Adobe kompatibilitás
- ✓ Nem ösztönös, tudásfogl

„Hatékony, professzionális DTP csomag, amely megéri az árát, ha a Quark már túl drága neked.”

**87%**



Fatboy Slim-nél nem lesz jobb, de a Traktor DJ-vel biztosan fekéződés Chris Moyles-t.

## TRAKTOR DJ

Steinberg

Próbáld ki, mennyit bírnak a szomszédok...

**B**ármilyen történjék is, mikor a keverésre és DJ-zésre kerül a sor, a jó öreg bakelitkorongot semelyik új formátum nem pótolhatja. Talán nem olyan kényelmes, mint a zenei CD-k, a MiniDisc vagy az MP3 – jóval nagyobb a súlya, és sokkal sérülékenyebb is – a közvetlenség és őszinteség mégis az ő oldalára billent a mérleg.

Ugyanez, és még sok jó elmondható a Steinberg Traktor DJ-hez hasonló szoftverekről is; könnyedén kezelhetőséssel, professzionális hangzású mixellet. Ehhez csupán egy pár MP3 sávra lesz szükség, és már indulhat is. A gombok legtöbbször semmi magyarázatra nem szorul, és ha egy rövid ideig fölgyúrt szíved az egérgérintővel, egy kis leírás is megjelenik. A szoftver összetettebb funkcióinak – mint például a hangok különböző hangszórókba történő elirányítása, a mixel rögzítése vagy a speciális effektek hozzáadása – megértéséhez bele kell merülnöd a kézikönyvbe, mivel a kezelőfelület még a legtapasztaltabb rákökkel is kifoghat néha. Néhány napos gyakorlással azonban olyan mixelket gyárthatsz, amelyek egy vadabb péntek éjszakán is megállják a helyüket.

Minden kálvásiaga ellenére a Traktor DJ is szenved minden MP3 mixer átkától – a végeredmény mindig kiképzett tisztaság. Emellett sajnos a digitális zenei fájlokhoz lehetetlen scratchelni, így nem is kaphatod ugyanazt az eredményt, mint a jó öreg bakelitkoronggal. A Traktorral a legtöbb szoba-DJ elégedett lesz, hiszen legtöbbünknek sosem adatik meg, hogy kipróbálhassunk egy valódi deket; emellett kiváló alternatívája az eJay-nek. Ja azonban dolgoztál már hagyományos hanglemezekkel is, többre lesz szükséged az inspirációhoz, mint egy sárga, piros vagy kék kezelőfelület. **PCF**



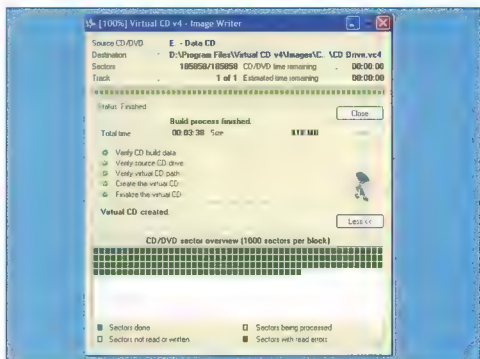
### →Tények

**Jellemzők:** MP3, audioCD és WAV kompatibilis, teljesen automatizált tempo és utemigazítás, szinkronizált loop-ok, 20 előre beállított, utemalapú scratch-effekt, mikrofontámogatás, rögzíthető a mixellet

#### Minimum:

Pii-366, 64Mb, Windows kompatibilis hangkártya  
**Ajánlott:** Piii-500, 128Mb, 16-bites többcsatornás hangkártya, AGP 3D videokártya

**Web:** [www.steinberg.co.uk](http://www.steinberg.co.uk)



A Baldur's Gate szerző játékok kiáltanak a Virtual CD-ért. Így véget ér a lemezcsérélgetés.

## VIRTUAL CD V4

MediaGold

Képes leszel ellenállni a kísértésnek?  
Nem hiszük...

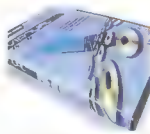


**E**gy olyan szoftver, amellyel lemezt másolhatsz CD-ket és DVD-ket, majd azokat később a CD/DVD nélkül is futtathatod a lemezről... nos, ez tökéletes recept a jogi katasztrófára. Ugyan hasonlóak az olyan fájlmegosztó-szolgáltatások is, mint a Morphous, ahol a feltöltött programokat percek alatt megtalálhatod és letöltheted; mégis más tésztá egy olyan szoftver forgalmazása, amely ugyanazt otthoni gépeden is lehetővé teszi.

A MediaGold ugyan figyelmeztet a telepítés során – ne lopy, ne csaj, szemedet más szoftverre ne ved – de mivel ügysem áll mögöttem egy ügyvéd csőre töltött tollal és vádirtattal, nincs mi visszatartson. A program kezelése egyszerű: helyezd a forrás CD-t a meghajtóba, indítsd el a Virtual CD-t (ez elkészíti a lemez másolatát a megadott mappába) ezután futtasd a setup.exe-t az újonnan létrehozott mappából.

Amint a nevéből is kiderül, a szoftver egy virtuális CD meghajtót hoz létre a gépeden (amely ahogyan elég valószínűságnak tűnik, hogy a Windows XP új hardverként értelmezze és elindítsa a Terméktávkívácos Varázslót), amelyről azután a másolt alkalmazást futtathatsz. Az egyedül problémák akkor támadt, mikor egy már telepített játékot vagy alkalmazást próbáltunk meg ilyen módon elindítani – úgy tűnik, csak olyan szoftvert futtathatsz, amely a virtuális CD-ről lett telepítve. A lemezhez persze szintén problémás, hiszen a winchestered egy pár DVD lemásolása után gyorsan betelik – ezen igyekeznék segíteni a másolat-tömörítési lehetőségek.

Persze elképzelhető legális felhasználási módok is (például clip-art CD-k böngészése, netán laptopra telepítve a szoftvert nem kell magunkkal hurcolnunk az eredeti CD-ket), de azért mindenki tudja, miről van szó. **PCF**



### →Tények

**Jellemzők:** Szinte bármilyen CD/DVD lemásolása, ISO fájlok importálása, a másolat fájlok jelszavának és tömörítése, teljes RAW-mod támogatás

#### Minimum:

P200, 64Mb  
**Ajánlott:** Piii-500, 128Mb, nagy merevlemez

**Web:** [www.mediagold.co.uk](http://www.mediagold.co.uk)

### PCF Vélemény

➤ Az eJay-t kenterbe ven  
➤ Túl precíz mixel, scratchelés nélkül

„A bakelitkorongot ugyan nem váltja föl, de ezért a pénzért nem kapsz jobbat a PC-dhez.”

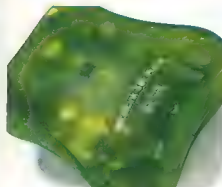
**87%**

### PCF Vélemény

➤ Játékok, filmek futtatása az eredeti lemez nélkül  
➤ Bendiga az XP termékaktivációs varázslót

„Sosem volt még könnyebb élvezetes módon bajba keverni magad.”

**90%**



## MICROLINK FUN II

ELSA

[www.elsa.co.uk](http://www.elsa.co.uk)

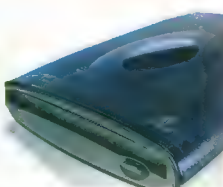
Eme V.92-es szabvány alapján készült modem esetében sem adta föl az ELSA ujszerű kivitelezési elképzeléseit.

Az USB portok túlterheltségét csökkentendő soros kábellel csatlakoztatható, és számos hasznos jellemzőt pre-szeltek bele, mint például modemvárcsapítás és gyorskapcsolódás. Az ELSA merésze szerint a feltételek 30%-kal gyorsabbak nekünk azonban nem tűnt fel sok különbség. Ha soros modemet szeretnél, itt a legjobbi választás.

✓ V.92 szabvány, soros kapcsolat  
✓ Mire emlékeztet?

„Hihetetlenül hatékony, nagyszerű lehetőségekkel.”

**88%**



## IOmega ZIP 100

iomega

[www.iomega.com](http://www.iomega.com)

Ha eddig nem vettél ZIP meghajtót, nagy a valószínűsége, hogy ezután sem fogsz. Az Iomega mégis olyan buzgón dobja piacra termékeit, mintha minden nap méteres sorok állnának előttük a boltokban – most épp a jó öreg 100Mb-os Zip drive van soron. Az USB porton keresztül meghajtott eszköz használata kényelmes, és a megfelelő driverekkel gyors a PC-k közötti adatcsere. De könyörgünk, Iomega, legközelebb valami újat!

✓ Rugalmas, külön tápegység nélkül  
✓ A 100Mb már nem olyan sok

A növekvő fájlméretek miatt nem sokáig lesz használható.”

**74%**



## FB105 FAST NETWORK KIT

Netgear [www.netgear.co.uk](http://www.netgear.co.uk)

Ugyan nem sokat néznél ki belőle, de az FB105 azonnal bizonyít, mielőtt rákötöd a gépedre. Két hálózati kártyával és egy gyors Ethernet kapcsolóval nem hoz szegényt a nevére.

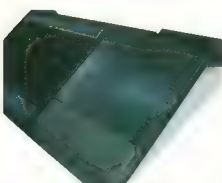
A telepítés igen egyszerű. A PC-k közötti hálózati kapcsolat felállítása talán már problémásabb, de a lemezen számszerűsített program található, amelyek szinte az összes gondra megoldást kínálnak. Elég csatlakozóval rendelkezik ahhoz, hogy egyszerre akár öt PC-t is háló-

zatba köss (négy, ha szélessávú kapcsolatot vagy külső hálózati kapcsolatot szeretnél megosztani). Ha van a gépedre kötve egy 56K-s modem, találsz a lemezen szoftvert, melynek segítségével megoszthatod.

✓ 10/100-as hálózat, használata egyszerű  
✓ Csak két kártya és a kábelek

„Biztos első lépés a hálózatok világába.”

**83%**



## NOTEBOOK PLATFORM

3M

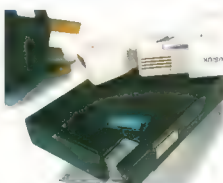
[www.3m.com/uk](http://www.3m.com/uk)

A hosszabb ideig tartó laptop-használat bizony kényelmetlen. Szerencsére az akkumulátor előbb lemerül, mintsem ez feltűnne, de ha hálózatról használod, érezni fogod a nyakadat. A 3M Platform megemeli a laptopot, így növeli a képernyő hozzád viszonyított magasságát és kényelmesebb helyzetbe fordítja a billentyűzetet, az M3-ra jellemző egérfelület mellett pedig kényelmes puha csukló támasz biztosítja, hogy ne erőltess meg a kezed.

✓ Kényelmes gépelés a laptopon  
✓ Olcsóbb alternatív egy könyvet

„Drága játékszer, de használata sokat számít.”

**69%**



## TRAVELLER ADAPTOR KIT

TeleAdapt

[www.teleadapt.com](http://www.teleadapt.com)

A tápegység-átalakító mellett a csomagban található még több telefonkábel-átalakító is. Persze a magyar modell mit sem ér, ha netán az USA-ba teszel kiruccanást, de gond egy szál se, hiszen jó pár csatlakozótípus tartozik hozzá. Csupán erre, valamint a behúzható modemkábelre lesz szükséged, és máris internetezhetsz – csak keress meg a csatlakozót a hotel mini-bárája mellett, és nosza

✓ Telefonkapcsolat a laptopodhoz külföldön is  
✓ Gyenge féltetés

„Jobban örültünk volna valami strapabíróbbnak.”

**65%**



## ATLAS FLYER

Hi-Grade [www.higrade.com/atlas](http://www.higrade.com/atlas)

A több specifikációval is kapható modell általunk tesztelt verziója egy 1.2GHz-es Celeron 256K cache-sel, 256Mb RAM-mal és egy 40Gb-os merevlemezrel.

A DVD/CD-RW meghajtó számos multimédiás lehetőséget kínál, bár a beépített hangszórók kiabrándítók. A látvány már annál inkább kedvünkre való, a 14.1-es XGA TFT monitor tökéletesen éles képet biztosít. A gép fizikai teherbírásával kapcsolatban van-

nak kétségeink – Az egyik montortartó szalag borítása megszokott valahol útközben – de ezzel a súllyal és akkumulátor-teljesítménnyel (nekünk 70 percet sikerült belőle kiپرésni) a Flyer inkább asztali gépként üzemeltethető.

✓ Kedvező áron magas specifikációk  
✓ Nem igazan hordozható

„Az árához mérten hatékony, viszont túl nehéz.”

**71%**



# Mobilvilág

## Telefonos újdonságok / érdekességek



### Kedves Olvasó!

A mobilvilág, bár a technológia fejlődés történet, sajnos valóságban van. A telekommunikációs ipar általános visszaesése sajnos ide is kihát és nem tudjuk megmondani, mikor jön el az idő, hogy itthon, Magyarországon beinduljanak a harmadik generációs hálózatok és szolgáltatások. Addig is a mobilfelhasználók által támasztott igények kielégítésére számtalan fejlesztő dolgozik újabb és újabb nagyszerű találmánnyal gazdagítva a palettát. Remélem, a mobilrovat ebben a hónapban is izgalmas olvasnivalót kínál mindazoknak, akiket érdekel egy rövid bepillantás az életünknek már részét képező zsebtelefonok világába. Kellemes olvasást és jó szórakozást kívánok!

Várnai Zoltán  
zoltan.varnai@unitedmedia.hu

## A jövő formái

Mit hordunk a zsebünkben 3 év múlva.

A mobilpiac mai kínálatában is találkozunk számtalan futurisztikus jellegű, hatalmas, néhol színes képernyővel ellátott csodával. Ha megpróbáljuk megállapítani az elkövetkezendő néhány év formái fejlesztését, igencsak szabadra kell engednünk fantáziánkat. A külső kialakításában a legfontosabb tényező az lesz, hogy a készülékeket valójában mire is szeretnénk használni, de nem utolsáig sorban fontosak a technológiai korlátok, úgymint az elektronika miniatürizálása, a nagyobb kapacitású memóriák és processzorok, valamint az akkumulátor, amikre igen nagy szükség lesz a jó évtizedes színes és nagyméretű kijelzők használatakor.

Sokan úgy tartják, hogy a beszéd átvitel, napjaink telefonjainak legalapvetőbb szolgáltatásának súlya némileg csökkenni fog a jövőben, bár vezető szerepét megtartja. Sokkal nagyobb részt kapnak majd a mobil internettel kapcsolatos szolgáltatások, az elektronika kereskedelmét, reklámat támogató alkalmazások, valamint a felhasználó fizikai helyzetéhez kapcsolódó, személyre szabott információkat továbbító rendszerek. Ezen a gyors adatátviteli hálózatra épülő mobil lehetőségek erőteljesebben jelennek majd meg a mobilkészülékekben és a gyártók minden bizonnyal ezek kiszolgálására fogják megtervezni újabb telefonjaikat. Az elképzelt fantázia modelleken már látszik egy olyan tendencia, mintha már nem

elsősorban az ergonómiát és a könnyen beszélgetésre használható telefon képét tartanák szem előtt a tervezők. Leginkább olyan benyomásom támad, mintha egy parányi, végletekig legmibőlített formájú csupa-képernyő és kicsi billentyűzetű készülék lesz jövőnk alaptelefonja. Nagyon remélem, hogy a számtalan forradalmi újítás és fantasztikus mobil internet lehetőségek beépítése mellett jut ideje a tervezőknek arra is, hogy könnyen használható és kényelmes modellekké jussunk a közeljövőben.



## Mobilpajzs

Kihangosító és headset.



A mobiltelefonok által megközelítőleg 2 Watt teljesítménnyel kishangosított elektromágneses hullá-

mok sokunkban keltenek némi féltelmet. Az, hogy ez az ember szervezetére milyen hatással van, egyelőre nem ismert pontosan, vélt vagy valós káros hatásait még nem sikerült bizonyíthatóan kimutatni.

A mobilpajzs egy védelmi rendszer, amellyel a mobilfelhasználókat egyezkednek megvédeni. A telefont beborítják, az antennára húzandó illetve a telefonra ragasztható gomb formájú pajzsok, illetve a kihangosító fuhaligátójára húzandó védőszőrt köztül a telefonhu-

zatként felhelyezhető és az antennára húzható pajzsok csökkentik leginkább a sugárzást, ám ezzel a telefon jelkibocsátó és jelfogadó képességét is rontják. A védelem esetén tehát, de a mobilunk valószínűleg gyenge térő erősen használhatatlan lesz. Megoldásként a mobil kihangosítást és a manapság a csúcstechnológia szintjén álló bluetooth headsetek használatát javaslom. Ugyan a bluetooth is sugároz, de nagyságrendekkel kisebb mértékben.

# MOBILJÖVÖ

## Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

## MMS a Westel hálózatában

A világon elsőként

A Mobil Világ rovat régebbi számaiban már sokszor beszéltem az MMS (Multimedia Messaging Service) technológiáról és annak várható forradalmi újításairól. Akkoriban még nem gondoltam volna, hogy kereskedelmi célú bevezetése a világon először, egy hazai szolgáltatótól, nevezetesen a Westelnél kezdődhet el.

Büszkén jelenthetem, hogy a Westelnek sikerült, úgy a két és félmillió előfizető tabor, ha rendelkezik MMS-re felkészített mobiltelefonnal és megadta az árúgy ingyenes szolgáltatást, képeket, hangokat és animációkat is küldhet a hálózaton, az eddig megszokott, korlátozott képességekkel bíró SMS mellett. Az MMS technológia bevezetése csak az első lépés, úgy hiszem, hogy a rendszer adta lehetőségek...

ségekre építve a tartalomszolgáltatók új ötletekkel állhatnak elő, melyek akár a mobil kereskedelmi és reklámot vagy akár a mobil hírszolgáltatást is színesíthetik. Elképzelhető, hogy a mobiltelefonon történő megrendelés után a szolgáltatónk, kérésünkre firmajelzéseket küldhet az aznap esti televízió műsorából, vagy képes sportösszeoglalókat kaphatunk mobiltelefonunkra. A szolgáltatás alapjáta természetesen egy gyorsabb adatátviteli rendszer, ami HSCSD, vagy inkább GPRS lehet. A hazai piacon eddig egy készülék alkalmas MMS-t kezelni és nagy sebességgel továbbítani a hálózati felé, ez pedig a Sony-Ericsson T68i



# WLAN a McDonalds-ban

A WLAN nem más, mint vezeték nélküli számítógépes hálózat. A nyilvános mobiltelefonához pedig úgy kapcsolódhat, hogy a hálózatba bejelentkező felhasználó azonosítását a mobil SIM kártyája segítségével oldja meg a rendszer.

Japánban, az újszerű kezdeményezések hazájában, az országban működő több, mint háromezer McDonalds étteremben lesz elérhető a szolgáltatás a próbaüzem sikeres befejezte után. Az üzletekbe betérő Yahoo! Mobile ügyfelek megfelelő mobil eszközökön ke-

resztül (IEEE802.11b WLAN szabványt támogató mobiltelefon, PDA, vagy noteszgép) hozzáférhetnek az e-mailekhez, valamint az Internethez is, méghozzá szélessávú kapcsolatban keresztül. A szolgáltatás sikeres bevezetését követően hasonló rendszerek telepítése kezdődhet egyéb forgalmassabb helyeken, például repülőtereken, könyvtárakban vagy iskolákban. Az újítás európai térhódítására reményeim szerint nem kell már sokat várni.



## A személy- hívók világa

Tájan érdekeltenél, de mara megcsappant a személyi hívók felhasználói köré. Kisrótótta az SMS és a mobil e-mail használatát, a funkciók töltik be a személyi hívók gyál nagyzok társaság mobiltelefonok. Ezek az apró csopók, amelyek szánítgy mobil eszközök, egy szűkebb felhasználói réteg törtözben bizalmát meg mindig előzöl, ugyanis kis méretűk mellett szánítan előnyben bírnak. Alacsonyabb frekvencián működnek, és nem csótának ki rádchullamotok, azónkívül beérni sem lehet öök. A használt frekvencia tartomány matt, ami kb. 170 MHz, valóban nagyobb lefedettségű, zátok és a kicsi eszköz bórban használhatók, még ott is, ahonnan a mobilokkat kilótták. E rendszerűek jövők leginkább a mobiltelefon hálózatok kepesztőitől lehet előzélhíni

A mobil központok esetleges túlterhelése vagy üzemzavar esetén a személyhívó használható tartalékként.

## Rövid híreink



## Szájrol olvasni mobiltelefon

[illegible]

## Ha lemerül a mobilod

A Motorola Freecache rendszere igen egyszerűen beépíthető az üzembe állított, a járművek közötti távolságot mérő radarokhoz. A Freecache rendszert a legújabb generációs radarokhoz kell csatlakoztatni. A Freecache rendszer működése egyszerűen a következő: a radarok által észlelt objektumok azonosítására a Freecache rendszer a radarok által észlelt objektumok mozgását követi nyomon, és a radarok által észlelt objektumok közötti távolságot méri. A Freecache rendszer a radarok által észlelt objektumok közötti távolságot a radarok által észlelt objektumok közötti távolság alapján méri. A Freecache rendszer a radarok által észlelt objektumok közötti távolságot a radarok által észlelt objektumok közötti távolság alapján méri.



## TRIUM MONDO

Egy kiegészítő és egy PDA egybegyúrva a Triumtól, azaz a Mitsubishi Electric-től.

**A** Trium Mondo egy elegáns, kissé futursztikus külsejű PDA, ami mobiltelefonként is szolgál. Tizenhat színekránylatú képernyője és lekerekített formái vonzó benyomást keltenek.

A készülékben egy 166 MHz-es Intel processzor kegyes és 16 Mbyte RAM-ot kezel. A Microsoft Outlook, Word és Internet Explorer „pocket” verziója futtatható a készüléken, valamint a Media Player segítségével MP3 zenéket is lejátszhatunk. A Mondo a többi PDA-hoz hasonlóan nagy érintőképernyővel rendelkezik, emiatt pedig a telefon hagyományos, fülhöz tartott módban nem használható beszélgetésre, a GSM telefon funkciókat headset segítségével érhetjük el. A készülék nem GPRS kompatibilis, de azzá tehető egy szoftver letöltésével. Ezt igencsak furcsa megoldásnak tartom, ugyanis, ha a GPRS hardver már a készülékben van, miért ne kaphatnánk meg hozzá a szoftvert is az alapsomagban. A készüléket felszerelték még WAP 1.1 böngészővel, valamint egy 100 bejegyzés tárolására alkalmas belső telefonkönyvet, amit nagyon kevésnek tartok, hiszen a 16 Mbyte memóriából meg tellett volna egy kicsit többre is.

Posztívumként kell említenem a rendszer nyitottságát és rugalmasságát, mely segítségével alkalmazásokat tölthetünk le az internetről és installálhatjuk a PDA mobilonkra. Ilyen alkalmazás például az MPEG4 Pocket Video, vagy egyéb játékok és felhasználói program. A készülék alapszoftverében található még a Microsoft Reader alkalmazás is, amellyel elektronikus könyveket kezelhetünk és tölthetünk le.

Összességében a Trium Mondo nagyon hasznos és kellemes útitárs lehet egy üzletember kezében. Ha PDA és GSM tulajdonságait szétszednénk, akkor egy közepes tudású PDA és egy az átlagnál kicsit felszereltebb, de nehézkeseen kezelhető GSM telefon kekéredne ki belőle.



### →Tények

**Típus:** Trium Mondo  
**Ár:** kb. 200 000 Ft  
**Rendszer:** GSM 900/1800  
**Méret:** 139,5 x 84 x 19 mm  
**Akkumulátor:** Li-Ion 900 mAh  
**Súly:** 200 gramm  
**Kijelző:** Monokróm, nagyfelbontású 16 színekránylalat  
**Beszélgetési idő:** 3 óra  
**Készletelési idő:** 100 óra  
**Extrák:** WAP 1.1, beépített modem 14,4 Kbps, PCMCIA csatlakozások, saját telefonkönyv 100 bejegyzéssel, hangvezérlés, MP3 lejátszó, letölthető játékok

## SONYERICSSON T68i

Napjaink etalon telefonja minden elérhető tudással és még egy kis többlettel elődjéhez képest.

**A** T68m, még Ericsson logóval érkezett el hozzánk, de nagytelvere már a SonyEricsson közös produkciója. A telefon tudása megnőtt egy keveset, elődjéhez képest amibe a mobil technológia legjavát beépítették, ez nagy teljesítmény. Az alapszín törtfőhöz, a telefon kijelző feletti része pedig világoskék-fémes színűre sikerült. Így egy kicsit növekedés jelleget kapott a telefon, de ezt nem tartom hátránynak. A kijelző színes, 256 színben képes megjeleníteni grafikákat, képeket és az animációkat 101 x 80 pixel felbontásban. A készülékhez nem csak egy, hanem két, összesen van rakva tesztcsomag.

Belsőjét tekintve a T68i nagyon hasonlít elődjére. A GPRS és a Bluetooth rendszerekkel a POP3 e-mail szolgáltatás és a fejlett Személyi Információ menedzsment (PIM) is része a telefonnak. Összesen 510 bejegyzést tudunk tárolni a telefonkönyvben, minden bejegyzéshez nevet, otthoni, munkahelyi és mobil számot, tudunk rendelni. Elődjéhez képest megváltoztak a grafikus ikonok formái, valamint a WAP megjelenítés már színesben élvezhető. Forradalmian új a beépített MMS (Multimedia Messaging Service) szolgáltatás, amivel képeket, hangokat és animációkat tudunk küldeni egy másik, hasonlóan MMS kompatibilis telefonra. Az MMS a Westel hálózataiban már elérhető külön előfizetés nélkül. Ha a T68m MMS fogadására alkalmas üzemmódba állítjuk, nincs akadálya a kb. 10-12 SMS adatlennységének megfelelő üzenetek forgalmazására. Egy ilyen üzenet ára megközelítőleg 150-200 forint lehet, amit többszörözhetünk, ha az üzenetet egyszerre több felhasználónak címzünk. A készülékhez természetesen Sony Ericsson Communicator is jár, melyel nagy felbontásban tudunk fényképeket készíteni: 640 x 480, 320 x 240, 160 x 120 és 80 x 60-as MMS formában.

Összességében a T68i-t a mai mobilok egyik legjobbjaként kell értékelnem, külsőjéből a kifinomultság árát, tudása pedig magáért beszél.



### →Tények

**Típus:** SonyEricsson T68i  
**Ár:** kb. 120 000 Ft előfizetéssel  
**Rendszer:** GSM 900/1800/1900  
**Méret:** 101 x 48 x 20 mm  
**Akkumulátor:** Li-polymer 700 mAh  
**Súly:** 83 gramm  
**Billentyűzet:** 16 gomb + joystick + oldalcsatlakozó  
**Kijelző:** 256 szín, nagyfelbontású  
**Beszélgetési idő:** 5-11 óra  
**Készletelési idő:** 300-400 óra  
**Extrák:** HSCSD, GPRS, Bluetooth, EMS, SyncML, PIM, WAP, POP3, e-mail szolgáltatás, beépített modem, hívásoktorok definícióját, naplár funkció és számlaköltség, hangfelismerés, hívásvárakozás és profilalkalmazás, beállított hangmódosító diktátor (2 fokozat), ébresztőtóra funkció, szinkronizáció és adatcsere lehetőség PDA-val vagy számítógéppel

### PCFVélemény

- 166 MHz-es processzorral gyorsan működik a rendszer
- Kicsi a 100 bejegyzéses belső telefonkönyv

„Egy teljes mobil irodát hordhatunk a zsebnélünk, ha a Trium Mondo-t választjuk.”

**88%**

### PCFVélemény

- Az MMS, a jövő kommunikációs lehetősége benne van.
- A navigáció a joystickkal csak gyakorlás után lehetséges.

„A SonyEricsson csúcsterméke, a T kategória vezére a legtöbbet nyújtja fantasztikus tudásával.”

**92%**





## ALCATEL OT 511

Kompakt kivitel, könnyű, ellenálló és kis méretű „design” jellemző az Alcatel apróságára.

**A** Az OT 511 az Alcatel első, belső antennás készüléke és úgy gondolom, az újítás nagyon jól sikerült. A készülék elsősorban azt a divatkövető, gyakran telefonáló, fiatal korcsoportot célozza meg, akiknek fontos a könnyű használat, a kis méret és a telefon szórakoztató funkciója.

A készülék belsejét és tudását vizsgálva rátalálunk az EMS rendszerre, amely képek, ikonok, dallamok letöltését és továbbításának lehetőségét kínálja nekünk. Az EMS-ről elmondható, hogy tulajdonképpen félúton van az SMS és a T681-ben már meglévő MMS technológiák között. A rendszerben helyet kapott az 1.1-es WAP böngésző, valamint egy fél duplex üzemmódban használható kihangosító rendszer, ami tulajdonképpen azt jelenti, hogy ha elkezdtek beszélni, a beszélgető partnerem hangja elhallik. A készüléknek sajnos nincsen saját memóriája, a telefonszámok és nevek tárolására, erre a SIM kártyát használja, de olyan módon, hogy egy névhez három telefonszám rendelhető, amit a francia szoftvermérnökök eleményességének köszönhetünk. A menürendszerben találkozzunk egy diktáfon funkcióval is, amelyben a hangrögzítések mérete és darabszáma pontosan nem határozható meg, hanem mindez a készülék dinamikus megszüntetésének a függvénye. A „Részletek” menüpontot hívott helyettesíteni a naptár szerepét. A menüben lehetőségünk van ebresztő, találkozó, illetve szülinapi beállítására is, érdekes, hogy mindegyik nasztás fajtájához más-más csengőhang rendelhető.

Összegezve az Alcatel OT 511 egy nagyon kelle-mes készülék, ami leginkább a formatervezésére mondható el. Sajnálatos módon a telefonkönyv től hiányzik belőle a szervezőfunkció naptár és sajnos a beállított időt is ellefelejt az akkumulátor eltávolítása után. Kárpótásként viszont jó beszédhangminőséget és gyönyörű csengőhangokat kaptunk az OT 511 tervezőitől



### →Tények

**Típus:** Alcatel OT 511  
**Ár:** 39 900 Ft előfizetéssel  
**Rendszer:** GSM 900/1800  
**Méret:** 97 x 42 x 20 mm  
**Akkumulátor:** Li-Ion  
**Súly:** 75 gramm  
**Billentyűzet:** 14 gomb + navigációs gomb  
**Kijelző:** Nagyfelbontású grafikus 96 x 65 pixel  
**Beszélgetési idő:** 4 óra  
**Készenléti idő:** 220 óra  
**Extrák:** WAP böngésző, vbra hívásjelzés, prediktív szövegbevitel, hangtárcsázás, EMS, polifonikus csengőhangok, kihangosítás, játékok.



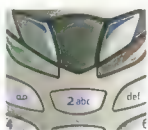
## NOKIA 6510

A hatos széria elegáns új darabja a Nokia nyolcas sorozat formáit idézi.

**A** Nokia ismét eltért nemleg a kategória számozási irántai szabályaitól, hiszen a 6510 sokkal inkább hasonlít egy 8310-re, mint a hatos kategória többi tagjára. A „high end class” legújabb képviselője visszafogott, ugyanakkor attraktív külseje, a tervezési stílus ötvözi az eleganciát és a „free-style”-t. Kiemelendő a billentyűzet rendkívül jó minősége, a gombok megfelelően nagyok és finom nyomásra már működésbe lépnek. A 8310-hez képest a képernyő grafikus felbontása nagyobb lett, az animációk, karakterek és képek sokkal látványosabbak és szebbek, valamint szép látványt nyújt az illuminált, fokozatosan elhalványuló kék színű kijelző világítás.

A szoftverbe beépítették az 5210-ben látott időre programozható automatikus billentyűzár, valamint a 6310 újdonságát, az elektronikus pénztárca, „Wallet” funkciót. A készülék rendelkezik 1.2.1-es WAP böngészővel és támogatja a HSCSD és a GPRS adatátvitelt. További extraként szolgál a 8310-ben már megszokott szervezőfunkció naptár napi és heti nézetével, valamint az 500 bejegyzés és bejegyzésenként 3 telefonszám tárolására képes belső telefonkönyv. Tíz névhez rendelhetünk hangtárcsázást és rendelkezésünkre áll a három perces beszédidő rögzítésére alkalmas diktáfon is. A High-end kategóriához nem éppen illően belekerült a telefonba egy FM rádió is, amit pozitív újtásként értékelünk. Természetesen a szokásos négy játékról sem felejtkeztek el a Nokia mérnökök.

Összegezve a 6510-et egy jól használható, stabil és elegáns telefonnak értékeltem. Minden tartozék kompatibilis a 8310, 8850, 3310, 3330-as telefonok tartozékával a töltőtől kezdve a headsetig. A „Bluetooth” sajnos nem került bele a telefonba, ez pedig elvárható lett volna ebben a kategóriában. A negatívumok említésénél mégis úgy érzem, a készülék ár és érték aránya megfelelő és szívesen tudnék magaménak egy ilyen remek kis készüléket.



### →Tények

**Típus:** Nokia 6510  
**Ár:** 49 900 Ft  
**Vodafone előfizetéssel**  
**Rendszer:** GSM 900/1800  
**Méret:** 97 x 43 x 20 mm  
**Akkumulátor:** Li-Ion 750 mAh  
**Súly:** 84 gramm  
**Billentyűzet:** 16 gomb + Navigációs gomb  
**Kijelző:** Monokróm, nagyfelbontású  
**Beszélgetési idő:** 3,5 óra  
**Készenléti idő:** 290 óra  
**Extrák:** Saját telefonkönyv, hanghívás, vbra funkció, WAP 1.2.1, diktáfon, prediktív szövegbevitel, HSCSD, GPRS

### PCFVélemény

➤ A készülék formatervezése tetszetős és harmonikus.  
 ✗ A belső telefonkönyv hiánya nagy negatívum.

„Az Alcatel készüléke szépségével igen, tudásjénél nem felel meg az elvárásoknak.”

**82%**

### PCFVélemény

➤ Rendkívül jól használható, szépen megtervezett gombok.  
 ✗ A Bluetooth ebben a kategóriában már elvárható lett volna.

„Jézus és jól használható telefon, úgy tűnik eléggé jó tetszett szoftverrel.”

**90%**

>>>A lövésektől elterülő rohamosztagnok látványa szinte önmagában is megéri a programért kiadott zsetonokat.



# STAR WARS JEDI KNIGHT II JEDI OUTCAST



LucasArts/Activision [www.lucasarts.com/products/outcast](http://www.lucasarts.com/products/outcast)  
Rohamosztagosok, felkészülni! Kyle Katarn visszatért...

**Minimum:** PII-350, 64Mb.

16Mb OpenGL 3D kártya

**Ajánlott:** PIII-800, 128Mb.

32Mb 3D kártya

**A** Star Wars játékok közül a *Jedi Knight/Dark Forces* sorozat került a legközelebb ahhoz, hogy vadonatúj George Lucas filmet varázsoljon a számítógép képernyőjére. A fejlesztők fogták a második trilógia világát, kellemes kinézetű, 3D-s textúrák formájában dolgozták át a PC-re, és addig küldték ránk a rohamosztásokat, amíg el nem kezdünk kegyelemért könyörgögni. Az elkövetkező évek során néha így sóhajtottunk fel: bárcsak megcsinálná valaki még egyszer ugyanezt, a mai grafikai lehetőségeket kihasználva.

## Beteljesült álmok

Első pillantásra úgy tűnik, hogy a Raven fejlesztőcsapata pontosan ezt cselekedte. A játékélmény és a feladatok szempont-

jából a *Jedi Knight II* kezdeti pályái annyira emlékeztetnek az elődökre, hogy szinte kínzó dejá vu érzésünk volt. Felvonórám-pák, kísértetiesen megvilágított brodalmi irányítótermek, rengeteg megnyomásra váró fényesen izzó gomb és elképesztő mennyiségű rohamosztagos, akik folyton a „Lássuk az ID-t!” és a „Van ott valaki?” mondatokat ismételték. Az összes ismerős részlet a helyén van, és az ember úgy érzi, az egyetlen változást a nagy felbontású textúráknak és a magas poligon-számoknak köszönhető, elképesztően gyönyörű látványvilág jelenti.

A *JKII* ugyanis kétségtelenül világban kinézettel dicsekedhet. A feljavított *Quake III Arena* engine jóvoltából a környezet mindenhol finoman kidolgozott – helyenként döbbetenes részletgazdagságot vonultat fel – miközben jó néhány igazán hatalmas belső helyszínt idéz fel évezetesen a filmek védjegyeinek számító lenyűgöző távlati beállításokat. A játék világát benépesítő szereplőknek nem

csak a külseje életszerű, de a Raven *GHOUL II* animációs technológiájának köszönhetően mozgás, harc, sőt még haldoklás közben is csodásan realizáltak. A lövésektől elterülő rohamosztagosok látványa szinte önmagában is megéri a programért kiadott zsetonokat.

## Még nem vagy jedi

Mire azonban a harmadik rohamosztagosokkal, drállásokkal és gombnyomogatós feladványokkal megpakolt pályát is befejezzük, kezd megkopni az újdonság ereje. Túlságosan is ismerősnek tűnik az egész. Egyre inkább olyan érzésünk támad, hogy a Raven vadonatúj játék helyett tényleg csak a *Jedi Knight* újratextúrozott, modernizált változatát készítette el. Ráadásul van még egy problémás pont. Valami hiányzik. A kínzó érzés okát egyetlen mondatban össze lehet foglalni: „Öreg, hol a pokolban van a fénykard?”

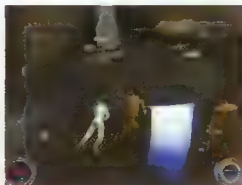
Nos, tudnotok kell, hogy Kyle kulépett a jedik rendjéből. Nincs többé fénykard.



## >>> A ROSSZCSONT JEDI



**01** Egy földönkívüli kifejti, hogy a barátjának nem tetszik Kyle képe. Kyle megpróbálja elkerülni a konfliktust, ezért azt mondja, hogy nagyon sajnálja.



**02** A földönkívüli hozzáteszi, hogy neki sem tetszik Kyle képe. Kyle ismét bosszút akar, „Ja, és a szakáll is bémá...” Hősrünk nem bírja tovább és lesújt.



**03** „Váááááá!” „Kegyelem!” „Nem!” Kyle legyilkolja a földönkívülieket, és még néhány gyanús külsejű vendéget. Aztán gránátot hajít a testekre és felkacag. Vége.



>>Kevés közvetlenebb harci forma van annál, amikor fénykarddal rohamozunk meg egy császári előőrsöt.

Vizslát Eről Csak a kézfegyverek maradtak. Tulajdonképpen egy sima FPS-be csöppenünk, amely véletlenül a *Star Wars* világában játszódik.

Nekünk kőssé homályos, hogy pontosan miért ezt gondolták a fejlesztők a legjobb módszernek egy Jedi Lovagokról szóló játék elkezdésére. Ha azt hitték, hogy az embereknek szüksége van némi bevezetésre a *Star Wars* univerzummal kapcsolatban nyilvánvalóan tévedtek. Még az Amazonas erdőseleinek mélyén élő elzárt törzsek tagjai között is akadnak olyanok, akik pontosan tudják melyik hajó miatt ugrott a Kessel Run 12 parszeket. Ha viszont az volt az elgondolás, hogy az örömrzés késleltetése miatt a játékos extatikus révületben ugrik ki a székéből és győzedelmesen löki a plafon felé a kezét, amikor végre megkaparintja a fénykardot és elkezdheti az Erő használatát, nos akkor... Aha. Vagy úgy. Most már értjük.

## Kyle visszavág

Kyle visszatérését az Erőhöz egy rendkívül látványos pálya végéig csata harangozza be, amelyet minden további nélkül be lehetne illeszteni a második trilogia bármelyik filmjébe. AT-ST-k lépdelnek szorgalmasan, rohamosztások rajzanak mint a hangyák, miközben a fejünk felett X-Szármak húznak el. Amikor aztán leülepszik a por szembeálajuk magunkat Desann-nal, egy két méternél is magasabb alávaló féreggel. Aki mellesleg a Sith egyik Sötét Lovaga. Nem akarjuk leléni a poént – elég annyit elárulni, hogy a találkozás következményeként Kyle-nak sürgősen vissza kell szereznie jei képességeit, hogy aztán azonnal nekiláthasson a kutatásnak. Villámgyors utazás következik Luke jedi kiképző központjába a Yavinra, ahol Kyle az Erő adta új képességekkel egy olyan gyakorló pályán ismerkedik meg, amelyhez hasonlókat az



A város madártávlatból: itt kell továbbmennni. A Force Jump mellett a térszonymal is meg kell birkóznunk.

FPS-ek többségében a játék legelején szoktunk találni. Ennél a pontnál hasít be-lénk a felismerés, hogy tényleg most vagyunk a játék elején. Ami idáig történt az a bevezetőhöz tartozott.

Sőt, továbbmegyünk: ami eddig történt egy teljesen más játékhoz tartozott. Innentől ugyanis minden megváltozik. Még a nézőpont is. Eddig első személyű nézőpontból figyeltük az eseményeket, mert ez illett a legjobban a hagyományos kézfegyverekhez, amelyekkel harcoltunk. Mostantól viszont kizárólag harmadik személyű nézőpontból irányítjuk a játékot: az Erő segítségével végrehajtott ugrásoknál is jól jön a dolog, a fénykard használatához viszont szinte elengedhetetlen. Még a feladványok stílusa is megváltozik – gombok nyomkodása helyett az Erőnek hálá a tárgyak távolról történő mozgására tevődik át a hangsúly.

## Fénypallós

Új játékról van tehát szó – és kicsoda játékról! Gyors, szépen kidolgozott, első osztályú és erőteljes, a legfontosabb eleme pedig kétségkívül a fénykard. A fénykard abban a formájában, ahogy mindig is vágytunk rá. Zzzeg, lüktet az energiától, ha suhintunk vele néhányat sokáig izzó nyomot hagy a falon, a használata pedig rendkívül egyszerű, ugyanakkor kifinomult. Automatikusan hárítja a lézerlövedékeket, és már az ész nélküli lővétele is élve segít át a harci jelenetek többségén, ráadásul olyan elképesztően és lehen-gelőn látványos, hogy az ember legszívesebben kétfélre szakadna, hogy a másik énjével a szoba sarkából figyelje lángpallóssal hadonászó önmagát.

Ha többet szeretnénk kizsírni a jedi fegyverből egyszerű egér/billentyű kombinációkból álló mozdulatok sokaságát sajátíthatjuk el. Tudásszintünk emelkedésével emellett három harci stílus is megnyílik: a Közepes, a Gyors és az Erős. A stílusok cseréje megváltoztatja a támadások tempóját és erejét, miközben más-más speciális mozdulatokat tesz elérhetővé. A harci mozdulatok kombinálására is lehetőség van – így a *Bajlos Ármak*-ban láttot pergőtűszerű rohamokhoz hasonlókat produkálhatunk a monitoron.

A fénykardos harc a *Jedi Outcast* egy másik szemképrázta jellegzetessége

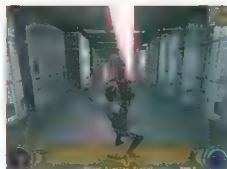
## NEHAGYDKI



Végre sikerült kijutni az Artus császári bányakomplexumból és pisztolya alunk a napfényben, amikor hirtelen elszabadul a pokol. Rajokban rontanak elő a rohamosztások akik halomra gyilkolják bányász haverjainkat, miközben az ormóttan lövegek leradírozzák az égről a megmentésükre igyekvő lázadó X-Szármakokat. Ráadásul megjelenik egy AT-ST...



A fénykarddal szerencsére gyorsan elintézzhetjük az ellenfeleket...



...de vannak olyan szereplők is, akik szintén profi módon forgatják a lézerszabályt.

# >>SPECIÁLIS EFFEKTEK RÉSZLEGE

Vessünk közelebbi pillantást a *JKII* trükkárára.

## EXTRÁK

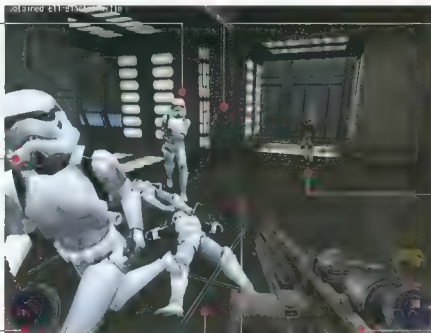
Mégy ellenfél egyszerre: néhány FPS-ben ennél több ember ellen sohasem harcolunk. Itt viszont általában ennyi a minimum.

## ANIMÁCIÓ

Amellett, hogy ez a rohamosztapas elég okos ahhoz, hogy megpróbáljon a hátunk mögé kerülni, az animációnak köszönhetően még megdöbbenetesen egyszerű is.

## VÉDŐRUA

Pajzs: 0. Életerő: 34. Ismertős látvány. A pajzsot működő energiáforrásokból gyámsan keveset találunk a pályákon.



## ELSŐ SZEMÉLYŰ NÉZŐPONT

Vagy harmadik személyű. A játék során bármikor válthatunk. A fénykard megszerzése után azonban mindenképpen a külső nézet állott.

## HELYSÍN

Hiteles, igaz? Nem csoda: némelyik textúrát közvetlenül a filmek képkockáiról importáltak.

## FOLYAMATOSSÁG

A császári technika furcsa módon teásésszerű méretű nyomógombokat használ a berendezésekre. Jellegzetesség, amely változtatlanul került át az előző részekből.

## MELLEKSZEREP

Jan, Kyle tüzes partnere, aki a játék elején kíséri hűsünket. A történet azonban gyorsan jelentéktelen melléklakká fokozta le.

## ARZENÁL

A fénykard mellett használható fegyverek hosszú és változatos listája az aknáktól a lézerpuskákig terjed, és mindegyiknek két tüzélesi módja van.



Az dicső és az ST-4 ellen mit sem ér a lézerfegyver. Ideje segítségül hívni az evokokat.



Tavon, Desann segítje. Vajon mit keres egy ilyen kedves lány egy 210 cm magas Sith Lovag oldalán?



Az új Tenloss Disruptor puskát egészen a dezintegrációs szintig lehet felpumpálni – halálos következményekkel.

is rávilágít (ha szabad ezt a kifejezést használnunk): a tömeges csatájakéntek. Miközben korunk csodálatosan rendelték FPS-eknek többsége elég szűkmarú adagolja az ellenfeleket, egyszerre maximum egy-két rosszút szabadva ránk, a *JKII* a mezőnyből kitérve vádman ránk küld akár egy tucat rohamosztapas is ugyanabban a másodpercben. Ezúton figyelmzettünk mindeket, hogy a PIII-500 körüli processzorok ezekben a pillanatokban menthetetlenül rángatni kezdenek – valószínűleg sokaknak kell tehát komolyan elgondolkodni a gép fejlesztésén. Ettől függetlenül abszolút helyesüljük a Raven döntését, amellyel a játék hardverkövetelményét a belépő szintűnek számító új PC-k határvonalánál húzta meg, ahelyett, hogy az újításra képtelen, még sokszor magasabb játékleveleztés tömegét követte volna. Az eredmény szivóbabogtatban intenzív harc lett, vadul köröző ellenfelekkel, pokoli zajjal, egyszerre minden irányból érkező lövedékekkel. Múhogy fogalmazva: mindennél, ami élvezetesebbé teheti a *Return to Castle Wolfenstein* farszót lovas, tárazás, lövés játékmeneténél.

## Kyle, az Erő szakos

A fénykardhoz hasonlóan az Erő használata három tudászsintén fejleszthető tökéletesre. Okos húzás, hogy a szintváltások nemcsak pusztítóbb vagy erősebbé teszik a képességeinket, de új lehetőségeket is megnyitnak. A Fénykard Hajtás alkalmazásakor a fegyverünk

alapszinten kis távolságra repül el és aztán azonnal visszacsúsz a kezünkbe, a legmagasabb, harmas képzettség szintén viszont repülés közben automatikusan megtámadja az ellenfeleket. A káprázatos lehetőségek közé tartozik még a Force Pull, amellyel a fegyvereket tudjuk kirántani a támadók kezéből, és a főtárogató Force Grp, amellyel a levegőbe emelhetjük és akár a legközelebbi szakadékba is behajthatjuk őket. Az élvezetet az Erő Világos/Sötét oldalának kettőssége sem rontja el – szabadon eldönthetjük, hogy a Force Mind Trick vagy a Force Lightning élvezeteiben akarunk-e elmerülni.

Különösen az Erőugrás tűnik annyira egyszerűnek és természetesenek, hogy az ember pusztán az élvezet kedvéért is végigpattogja az egész játékot. Sőt, idővel a valószínűség is hiányolni kezd a képességet, és azon kapja magát, hogy a 10. emelet ablakából a szomszéd ház lapos tetejét nézegetve a következőt gondolja: „Igen, meg tudom csinálni.”

## Erő díszdobozban

Ami a *Jedi Knight II* multiplayeres változatát illetik külön cikk kellene egyszerűen csak ahhoz, hogy minden csodálatos tulajdonságát felsorolhassuk. Annnyit azért mondhatunk, hogy ideje letörölni a gépről a korosodó *Counter-Strike*-et: a deathmatch mindig is élvezetesebb volt test test elleni küzdelemben, an-

nál pedig, amikor fénykarddal rohamozunk meg egy császári előőrsöt kevés közvetlenebb harci forma van. A lángalós eddig sohasem látott közvetlenséget kölcsönöz a multiplayeres meneteknek.

A megszokott többjátékosok műfajok – például a Capture the Flag – sem hiányoznak a *JKII*-ből, az Erő azonban teljesen újszerűvé teszi a küzdelmet. A beállításoktól független vagy megadott számú pontból „vásárolhatunk” képességeket, vagy a pályán szétszórta *Quake* stílusú csomagok formájában vehetjük fel őket. Mindezek mellett játékosok által tervezett

pályákat és modokat is betölthetünk – a többi hasonló programban ez mára már természetesen számít, a *Star Wars* programok történetében viszont jelentős – és izgalmas – előrelépést jelent.

Oly sok, a tökéleteshez közelítő játékhoz hasonlóan a *Jedi Knight II* esetében is élvezeti volna, ha a dolog egy kicsivel meg bírlásabba sikerül. A stílus csodás, hangyárral több tartalom viszont nem ártott volna. Ez azonban csak kukacoskodás. Kifejezetten kiemelkedő játékról van szó. A tapasztalat azt mutatja, hogy némelyik folytatást alaposan túlbécsülik, és sokkal jobbnak állítják be annál, mint amilyen valójában. A *Jedi Outcast* ebből és számos egyéb szempontból is kivételt jelent a szabály alól. **PCF**

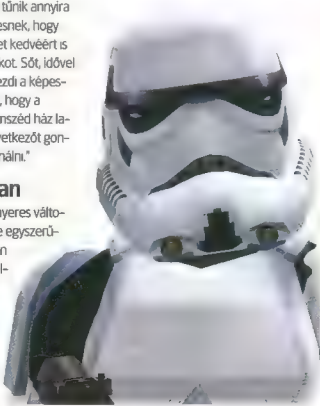
## PCFvélemény

☛ Fénykard! Fénykard! Fénykard!  
☛ Lassan pörög fel

NASOLOT KERESSE?  
Star Wars Jedi Knight 91%  
Star Trek Voyager: Eit Force 91%  
Return to Castle Wolfenstein 92%

„Intenzív és látványos akció a *Star Wars* világában.”

**92%**







# TIGER WOODS PGA TOUR 2002

EA <http://tiger2002.ea.com>

Új év, új golfjáték. Találkozunk a pályán...

**Minimum:** PII-400, 64Mb,  
8Mb 3D kártya  
**Ajánlott:** PIII-733, 128Mb,  
64Mb 3D kártya

**O**ké, egy dolgot rögtön a cikk elején tisztáznunk kell: a golf nem sport. Játék. Bármennyi is szövegeinek a golfzók a test átmozgatásáról, a fizikai megerőltetésről, ésszerűbb, a golf eddig sem volt sport és ezután sem lesz az. Nem vagyunk hajlandók több szót vesztetni a témára.

Volt egy időszak, amikor tengeri golfjáték ontotta el a PC-k képernyőjét, veszélyes suhintásokat mérve azokra, akik el merték indítani őket. Manapság nincs ekkora választék. A Microsoft *Links* névre hallgat, szépségével és döbbenetes realizmusával hódító szimulátora a jelek szerint letarolta a piacot.

## Az elnyúlhatatlan

Az EA azonban nem hajlandó feladni a küzdelmet. A *Tiger Woods PGA Tour*

(azelőtt egyszerűen csak *PGA Tour*) legújabb részét teljesen áttervezték, és ami azt illeti sikerrel is jártak – a 2002-es epizód egész jól lett. Kezdenek annyit, hogy megszabadultak a béna digitális videóktól – a pályák és a versenyzők most már teljes 3D-ben pompáznak. Csodálatos fejlemény, ugyanis mostantól a helyszínek egészét bejárhathatjuk, minden zegűket-zugukat és homokgödörüket megvizsgálva – még azokat a részeket is, ahova a labda sohasem fog eljutni.

A játékosok külsejére sem lehet panasznunk. Tény ugyan, hogy nem igazán hasonlítanak valódi megfelelőikre, de hát az ember nem kaphat meg mindent. Az EA egyenként készítette el a játékokban szereplő profilok – maga Tiger, Colin Montgomerie, Vijay Singh, Jesper Parnevik (gyönyörű név, nem?) és nyolc másik nagymenő – modelljét. Most inkább hagyjuk, hogy valójában kik álltak modelt a stúdióban, a lényeg az, hogy a mozgásrögzítéssel animációnak köszönhetően mindnyájan meggyőzően vonag-

lanak, izognak-mozognak és reagálnak a parancsokra.

Mi a helyzet magával a játékkal? Nos, nem várnak ránk sokkölő meglepetések. Kiválszunk valamelyik csúcsgolfost vagy teljesen új játékos hozunk létre (ehhez számos grafikai kombináció áll a rendelkezésünkre), beállítjuk a nehézségi szintet, bepakoljuk a golfzsákunkat, kiválszunk kedvenc labda és ütőmárkáinkat, és végül egy-két MI ellenfél társaságában kösételünk a pályára.

Három irányítási módszer közül választhatunk. A két kattintásos változatnál a hagyományos erőskála segítségével állítjuk be, nos, az ütő erejét, a labda azonban mindig egyenesen repül, ez tehát a kezdők ideális választása. A három kattintásos módszer személyében régi klasszikus utóvölhetünk – itt a sebességén kívül a kanyarodás/nyésést is befolyásolhatjuk. Az EA azonban az egyszerű mozgásterre épített TrueSwing használatára szeretne rábírn mindenkit.



Íme egy hihetetlenül újító ötlet – egy golfklub, ahol nők is játszhatnak.

## Rántott egér

Nem mintha bármilyen különleges újdonságot hozna a dolog, hátrahúzzuk az egeret, aztán a lendítés modellezésére előrelökjünk, miközben megpróbáljuk egyenes vonalban mozgatni, hogy az ütő találja a labdát – vagy éppen fordítva, esetleg sikálva kapjuk el ha éppen az a célunk. Könnyű megtanulni és érdekes módon mesten szinten alkalmazni sem nehéz, legalábbis az alacsonyabb képességi szinteken – ráadásul az egyszerű mozgást vízszintesre is állíthatjuk, ha ezt kényelmesebbnek érezzük. A legfontosabb azonban mégis az, hogy olyan érzékeny irányítást tesz lehetővé, amilyenre a kattintásokkal sohasem lehetünk képesek. Az ütések kivételében a TrueSwing analízáló műszer is segít.

Ha azonban felnyomjuk a játékosunk képességi színtjét a dolgok némileg bonyolultabbá válnak. A Professional szint alatt gyakorlatilag minden alkalommal sikerül szinte nyílegyenes ütést végrehívni-



# >>A GOLF VILÁGA

Út a lendületes győzelemhez.

## LYUK-TÖRTÉNETEK

Információk a lyukról és az ütésekéről, plusz egy fotó az aktuális profi játékosról – ha valamilyen irányítjuk. Egyéb esetben a saját fényképeinket is bemásolhatjuk.

## ÜTÖS VÁLASZTÁS

Az aktuális ütő – a klikkelés kinyitja a golfzsákokat, és máris előhívhatunk egy másik példányt.



## LÖVÉS A SÖTÉTEN

Ütéstípus: a választék a teljesítő a pocéntésl, az ejtéstől a kloppolási terjed. (Na jó, ezt most találtuk ki.)

## ÁLLÁSFOGLALÁS

Az ütőállás beszabályozása: a mozgás változtatja a golfütő fejének a szögét.

## KINT A ZÖLDEN

A tájak csodálatosan néznek ki, bár az animáció nem az erősségük.

## A JÁTÉK CÉLJA

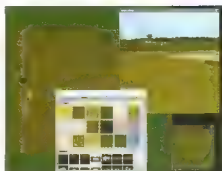
Célzó nyíl – erre fog repülni a labda, bármerre is mutasson a nyíl hegye. Világos. Forgassuk nyugodtan.

## IDŐJÁRÁS-JELENTÉS

Szélirány és szélesség. Az időjárás körülmények nyilvánvalóan hatással vannak rá, mint ahogy a fák és a talaj is.



Ha igazán mérsz vagy próbálj meg ebből a kameraállásból játszani.



A mellékelt Course Architect segítségével a nulláról építhetünk fel teljesen új pályákat. A nagy segítséget jelentő Varázsló előre elkészített lyukformákkal is szolgál.



Igen, igen, igeeeee. Ó! Nem! Miélt. Buzzer.

## PCFVélemény

✓ Megbízható színvonalú játékmenet  
✗ Ujjtas? Távoz! Idem Sántán!

HASONLÓT KERESLE?  
PGA Championship Golf 2000 88%  
Links 2001 88%  
Tiger Woods PGA Tour 2001 72%

„Szépen kiegyensúlyozott, realisztikus golfszimuláció.”

**81%**

ni közel maximális ütőerővel, előírt azonban a labdák jobbra, balra vagy középre nyesednek (de csak akkor, ha kifejezetten nem ezt akarjuk), az ütőerőnk pedig egy fejlődés visszamaradt óvodás szintjére esk vissza. Vagyis olyan válik, amilyen a valóságban lenne.

## Pályalapás

Az ütések irányának meghatározására kvétel nélkül mindegyik játékmódban a golfzó lába körül forgatható nyíl szolgál – nincs tehát a pálya távoli pontján elhelyezett irányjelző, amely a lyuk helyét mutatná. Emiatt a különböző kameraállások szakértő használatával kell kisközzni hova a pokolba is kell eljuttatni a labdát, ami kétségtelenül realisztikusabba teszi a játékot, még ha eleinte némileg el is bizonytalanítja az embert.

Pályákból csak hatot kapunk; a mellékelt pályakonvertálóval azonban szerencsére a korábbi Tiger Woods opuszk, valamint a PGA Championship Golf 2000 bármelyik pályáját átkereshetjük a sorozat legfrissebb változatába. Legalábbis elméletben; a dobozos változat ugyanis csak az utóbbiakat volt hajlandó felismerni, és ennek eléréséhez is patch kellett.

## Játékmódból jeles

Játékmódból természetesen kb. ötezeret kapunk. Ezek közül talán a Tour Challenge – egy 15 állomásos sorozat, amelyben bizonyos pontszámot kell elérni bizonyos lyukszorozaton – a legérdekesebb. A menürend összeállításában

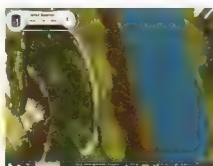
szabad kezét kapunk – gyakorlatilag az összes lehetőséggel szabadon variálhatunk, bár a sok játékmód helyett mi jobban örülnék volna még néhány golfpályának.

A cikk elején említett 3D-s kialakításnak köszönhetően ütő közben a kamera akadálytalanul repdes és köröz a helyszínen (még ha az úgynevezett „intelligens nézet” nincs is mindig a helyzet magaslátán), és a két kommentátor szövege is megfelelő olajozottsággal követi az eseményeket. Egy apróság: a TW 2002 erősen leterheli a gép erőforrásait. Még a legerősebb PC-n is tapasztalunk időnként egy kis szaggatást, bár ez szeren-

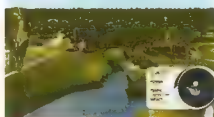
csé sohasem az ütő kritikus fontosságú pillanataiban következik be.

A Tiger Woods 2002 kellemes ártmenetet jelent a tiszteletre méltó Links hardcore elemi és a konzolos győke-rekkel rendelkező golfjátékok iránulóval játéktérny jellege között. Elméletileg a vérbeli rajongók igényeit is kielégítő – kivéve azokat, akik nyolc tizedes hely pontossággal analizálják a labda fizikai viselkedését – viszont elég élvezetes és gyorsan megtanulható ahhoz, hogy az átlagos PC-s golfosok is örömet találjanak benne. **PCF**

# >>NEM LÁTJA A FÁTÓL AZ ERDŐT



**01** Mivel nincs irányjelző, a különböző kameraállásokat kell segítségül hívní az ütő betárolásához.



**02** Miután elütöttük a labdát – a repüléstől hűsége követi a kamera – a TrueSwing analízátor segítségével elemezhetjük a teljesítményünket.



**03** A gurtásnál a képen látható rács is segítségünkre van. A TrueSwinggel egyszerűbb betárolni a lyukba, mint a három kattintásos módszerrel.

## CSILLAGO- KAT LÁTSZ?



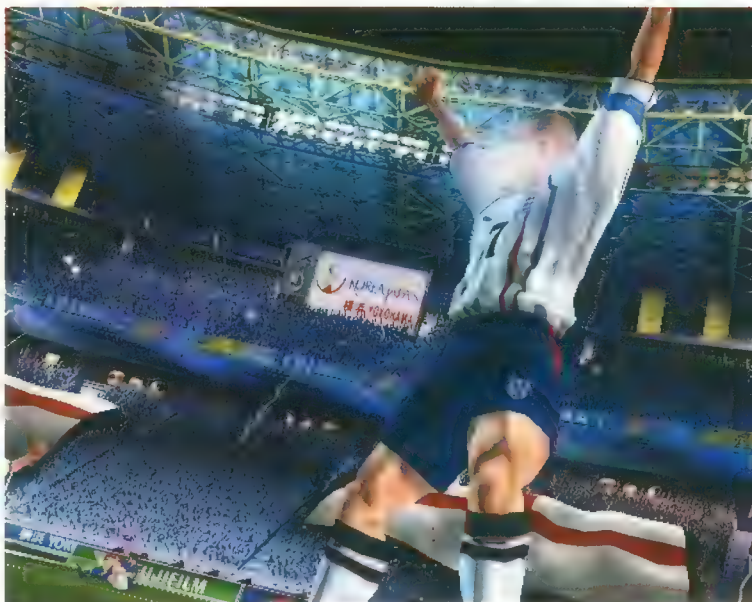
A játékosok modelljei olyan kidolgozottak, hogy az EA mindenképpen a sztárok másaira próbálta irányítani a figyelmet. Az ilyen modellek feje körül glóriaszterű csillag lebeg, és képesek közönséges halandó társaikat messze felülmúló manőverekre. Persze nem ártott volna, ha ezen különleges mutatványok kivételzésébe valami beleszólása a játékosnak is van. Sajnos ehelyett az összes ilyen passz összevissza nyesődlik és csavarodik a célpont felé, akár akarod, akár nem.

## JÁTÉK A LEVEGŐBEN



A régi duplagombos ollózások és passzokat felváltotta az Air Play, ahol ezek a mozdulatok kiegészülnek még levételkel és fejeléssel is. Növeked meg a játékosok lövberejét, mieelőtt felugranál a labdát, és a labda magasságától függően ők esütnék a megfelelő trükköt. Sajnos mindez problémásabb, mint amilyennek hangzik. Ha a csatár lövberejét egy erős fejelésre állított fel, lehet, hogy megvárja, amíg visszaesik a labda, és ollózik egyet. Ez még nem lenne baj, ha ugyanazt a hatást érné el; de míg egy erős fejelés általában pontos, egy nagy erejű lövés leggyakrabban a kapu fölött méterekkel száguld el.

>>>Sajnos a végeredmény egy olyan szisztéma, amely kiveszi kezedből az irányítást.



# 2002 FIFA WORLD CUP

Electronic Arts [www.easports.com](http://www.easports.com)

A Föld legnagyobb sporteseménye hamarosan elkezdődik – itt a kötelező játékerzió is...

**Minimum:** PII-300, 64Mb 3D kártya  
**Ájánlott:** PIII 650, 192Mb  
32Mb 3D Kártya

A világbajnokság emlékei örökké szólnak Archie futása 78-ban, Robson kétpontos gólja 82-ben, Diego kezezése 86-ban és szegény öreg Gazza könnyei. Ezek az események örökké az agyadba égnék, hogy aztán négyévtelen örömmel eld újra őket. Hogy miért nem felejtet el mindezt soha? Mert a világbajnokság nem egyszerű sportesemény – inkább színház. Míg a kupa kimenetelét senki sem tudhatja biztosan, annyit mindannyian biztosra vehetünk, hogy gazdagabbak leszünk néhány örökké tartó emlékekkel.

### Dramai ironia

Mivel mindezzel az Electronic Arts is tisztában volt, tudták, hogy az igazi világbajnokság-élményt nem lehet csupán a futball tökéletes szimulációjával visszaadni Meg

kell próbálni megragadni ezeket a dráma pillanatokat, hogy aztán zökkenőmentesen beilleszkedjék őket a játékelménybe. Ez pedig hatalmas feladat a sorozat legújabb részének, amely csak most tért vissza a megszokott kerékvágásba.

Senki sem vonhatja kétségbe, hogy az EA mindig csodálatosan kivitelezett, tökéletesen csiszolt játékokat tesz le az asztalra. Mindemellett voltak fenntartásaink azzal kapcsolatban, mennyire képesek a stílust a megvalósítással döztözni

– ezeket a balsejtelmeket szomorú módon igazolta a 2002 FIFA World Cup. Ne essek azonban kétségbe – megérkezett az eddig kiadott legszebb futballjáték. Az EA fejlesztői az egységes játékosmodellek helyett hihetetlen részletességgel valósították meg a világ legismertebb sztárjátékait. Henry olyan, mint Henry, Beckham olyan, mint Beckham, és Keown, hála istennek, egy cseppet sem hasonlít Keown-ra.

Az így kapott modelleket számos ani-

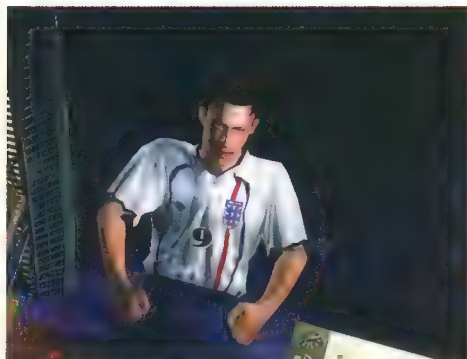


Elég, ha felkelt, David, csak semmi balhé... eleget vagy már így is a címlapon.



Szerinted kihagyja, Kevin? Igen? Nos, a történelem gyakran ismétli önmagát...





Ver, veríték, könnyek, dicsőség, alutáplált popsztár feleségek – éld át a nemzetközi futball minden egyes pillanatát. Vagy legalábbis majdnem.

mielőtt kelt életre, amelyben a labdát harcolnak, becsúszva szerelnek, és lenyűgöző magasságokba emelkednek, hogy elérjenek egy-egy fejelést. Mindez 20 élhetően leprogramozott, valójában is létező stadionban, amelyeket csodulással megtöltött a csapatszelekták, animált rajongótömegek és ahol a meccsek előtt a zserow-k szórakoztatják a nagydíjnyerőket. Nagy, hatásvadász – tiszta világkupa.

## Nagyzenei kísérlet

Természetesen a hivatalos licenc használatát nem könnyűbeidő a fejlesztőknek, de tagadhatatlan, hogy az EA kiváló munkát végzett a valós bajnokság hangulatának visszaadásában. A Vancouver-i Szimfonikus Zenekar muzikális kísérete sem vált háttérnyárra – az előző részekben szerepeltetett Robbie Williams, Blur és Gorillaz után az EA jól érezte, hogy az alkalommal valami elegánsabbra lesz szükség. Ez a hatóság zeneti aláfestés olyan alkalmakkor szól meg, mint például a gólok és a komolyabb helyzetek visszajátzása. Ha még Russel Crowe is szerepelne a játékban, az ilyen jelenetek a kapu előtti tömörítés helyett a Gladiátor hangulatát árasztanák.

## Levegő-akrobatika

Elég legyen azonban a szövegből, térjünk rá a lényegre: milyen is valójában az új FIFA? Az idén megjelent előző rész, a FIFA 2002 számos újdonságot mutatott be, mint például az átalakított passzolás rendszer vagy a labda leadása. Eddigi tapasztalataink szerint ugyanezt a játékot kéne kapnunk, néhány új stadionnal és a bajnokság elemeivel. Furcsa módon az EA ennek ellenére úgy döntött, hogy tovább lép, és egyéb fejesékekkel gazdagítja a játékot.

Ezek legfontosabbika – az Air Play – lehetővé teszi, hogy egy gombnyomásra látványos felugrásokat és ollókat csal-

hatsz elő. Az EA nyilvánvalóan számos akrobatikus mutatványt akart beépíteni a játékba anélkül, hogy túlbonyolítaná az irányítási rendszert. Sajnos a végeredmény egy olyan szisztéma, amely kevés kezdetből a kontrollt. A játékosok ugyan vadul küzdenek a levegőben lévő labdákért, nekik azonban fogalmad sem lesz, milyen mozdulatot várhatás majd tőlük.

## Távírányítás

A passzolás gombbal növel meg a lövő erő sávját, és amíg a labda a levegőben van, válassz egy továbbítási irányt. Szituáció függően a játékos fejelhet, esetleg leveheti vagy továbbadhatja a labdát. Sajnos nincs beleszólásod, ezek közül melyik valósul meg: csak megnyomod a lövés gombot, és várod, mi történik majd. Lenyűgöző látvány, mikor Michael Owen átvesszi a labdát és bebombázza a kapu-



A szabálytalanságok jutalma egy-egy szépvív csukaféjes.

ba, de a tény, hogy mindehhez neked nem sok közöd volt, a kiváltságos érzetet kelte benned – főleg, ha te inkább felesér szerettél volna rábírni.

A talajon hasonló a szituáció. A szerepeltetett szuperstarok láthatóan emberfeletti képességekkel rendelkeznek, sőt ehhez még különleges képességeket is kaptak. Ennek eredményeképpen nem csak a lövések váltak már-már nevetségessé, hanem a passzok is. A passzok jobbra és balra csavarodnak attól függetlenül, milyen mélyen merítettél el az irányítás művészetében. Persze ennek köszönhetően számos alkalommal a tizenhatoson kívülről bombázzák a kapu a labdát a játékosok, de menniye élvezetes egy olyan gólt végignézni, aminek alig volt valami közöd?

## Virtuális valótlanóság

Nem csak az irányíthatóság csökkent; a válaszoló megkezdését, amely olyanira jellemző a FIFA 2002-t, szintén a háttérbe szorult. Fantasztikus lövések, a védők néha a saját kapujuk mögé rohannak be, alacsony passzokból rögtönzött füstölő fejelek, netán a tény, hogy a lövéseid egyharmada a kapufáról pattan vissza: ezek a tények mind a taktikus focijátékok jó hírnevét rombolják.



Szegény David Seaman copfia néha túlsúlyosnak bizonyul. Így más, mint a többiek.

Nyilvánvaló, hogy a világkupa atmoszférája túl sok az Electronic Arts-nak, akik inkább a látványos, nagyszabású megvalósításra, minsem az élvezetes játékra koncentráltak. Mindennek végeredménye egy felemás futball-szmulátor, amely ugyan hangulatában megközelíti a kupát, de a játszhatóság és a szimuláció foghatékosságai miatt inkább egy sorjára előre felvett filmjelenethez hasonlít. Annnyira azért nem felszínes, hogy újra elővedd a még meg sem porosodott FIFA 2002-t, de a világbajnokság végetével az EA jobban teszi, ha kicsúsz a show-szerű, színpadi megvalósításnak, és visszatér a gyökerekhez. **PCF**

## PCFvélemény

Megetvesztés világkupa-hangulatu  
A látvány a kezelhetőség rovására megy

HASONLÓT KERESLE?  
UEFA Challenge 71%  
FIFA 2002 93%  
UEFA Champions League 2001/02 84%

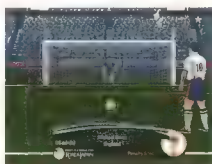
„A világkupa hangulata, sajnos annak pontossága nélkül.” **80%**

## >>>HOGY NYERJ TE IS KUPÁT

Bar a megvárolok is ilyen könnyedén győzhetnének a világkupa...



**01** A Svédország elleni nyitómeccs Svenden talán szentimentális emlékeket ébreszt, – a végeredmény három-nul. Az argentinok még vitték egy-nulával, de a Nigéria elleni elsőprő, három-nulcs vereség miatt fiaink kénytelenek voltak több csapatl ellen megküzdni az elsőseget.



**02** Miatán a franciákat lemostuk a színről, az elődöntőben meglehetősen valószínűtlen ellenfelünk Törökország lett. Az egy-nulcs vezetést egyenlítettük egy ötös percben bevartt Bechtam góllal. A hosszabbítás alatti harcot végül Owen aranylövése billettette a mi javunkra.



**03** A Brazília a döntőig ugyan megsebzottan súlyos és technikus módon jutottak el, de a mi fiaink szédlőletességével nem szanoltak. Owen létezőtallító bombagója örökre biztosítja majd helyét a bajnokság sztárjai között.





A *Might and Magic* nem fél az első osztályú fantasy elemeket némi humorról és szarkazmussal megfűszerezni.

# HEROES OF MIGHT AND MAGIC IV

3DO [www.3do.com/mightandmagic/heroes4/](http://www.3do.com/mightandmagic/heroes4/)

Végsoők kitarunk a hőseink mellett, amíg el nem jön a hajnal...

**Minimum:** PII-350, 64Mb, Windows 95  
**Ajánlott:** PIII-450, 128Mb

A játékos világának tökéletes megismerése sohasem alhatta útját a folytatás elkészítésének. Erathia pusztulása ide vagy oda, hőseink ismét visszatérnek, hogy egy teljesen új világot hódítsanak meg.

## Mágikus seprű

A *Heroes of Might and Magic IV* egyszerű alapötletre épül. Egy kis település vezetőjének a szerepét alakítjuk – a feladatunk megerősíteni a hadseregünket, megvédeni a határokat és legyőzni a környék többi uralkodóját. Az ideológia minden esetben más, a pályák azonban kivétel nélkül ezt az alapstruktúrát követik.

Mind egyik város valamelyik erődjöz tartozik – vagy a harcsoőkkel kapcsolatos Mighthoz, vagy a Mágia valamelyik iskolájához –, ez befolyásolja azt, hogy milyen épületeket húzhatunk fel, milyen hősoéket toborozhatunk és milyen lé-

nyekkel gazdagíthatjuk a seregünket. A hősoéket a helyi fogadóban bérelhetjük fel; az elmaradhatatlan hátszák mellett mindegyikűkhöz RPG stílusú, egyén képességekkel és varázslatokkal kiegészített tapasztaláspont-rendszer tartozik. A hősoék mostantól együtt is barangolhatnak; kölcsönösen erősítve egymást képességekkel, a hadseregek vezetéséhez viszont nincs feltétlenül szükség rájuk, bár a térképen elszórt fontos tárgyakat nélkülük nem tudjuk használni. A finom változtatások eredményeként a negyedik epizód sokkal több taktikai lehetőséget kínál az elődémél.

A külsőségek sajnos nem sikerültek annyira jól. A Might, vagyis a harci rész hatásosabb lenne a szörny kardcsengés nélkül, a Mágiaval pedig az a baj, hogy szorosan követi a Harry Potter tematikát – kb. 13 évesnek tűnik, és olyan fenyegetően boszorkányos mint egy megvadított cirokseprű. Ahhoz képest, hogy a játékban mennyire fontos szerepet tölte be a harc, a csaták elszomorítóan mézes-

mázosak, bár az összetettségükkel nincs semmi probléma.

## Jávitásra várva

A *HO4*MI *IV* emberi vetélytársak ellen játszva a legélvezetesebb, de az igazi multiplayeres támogatást csak a megjelentés után várható patch fogja biztosítani. A többjátékosos változat már csak azért is létfontosságú, mert az MI-nél lustább feudális nagyratörő még nem láttunk – nyugodtan ücsörög a babérjain amíg le nem rohanjuk a brodmalmát. Ez a single-player hadjáratok élvezeti értékét is csökkenti; általában a seregek létszáma a döntő, bár ezzel nem akarjuk azt mondani, hogy a kalandozás ne lenne érdekes, és ne bővelkedne váratlanul előálló humoros jelenetekben.

Az MI-től eltekintve a *Heroes of Might and Magic IV* a műfaja csúcsát jelenti igaz erőpróba és kihívás, gondolkodásra késztet és megfelelően összetett – ugyanazon a játékon belül. **PCF**



A hősoékből 12 egy tucat, tehát nyugodtan figyelmen kívül hagyhatjuk az életrajzokat.



...és akkor az egész legénység körülnéz kezdte a kapitányt, hogy húzzák át őket a gerinc alatt.

>>Az új világ meglehetősen hasonlít a régire, csak éppen szebb és nagyobb.



Nem készülök semmi rosszra. Ó, egy csomó hangya masirozik kifelé az alsógatyámból.



Ó! Már hallottunk rólad! Te vagy a Matolom és a Mágia Hőse, értem?

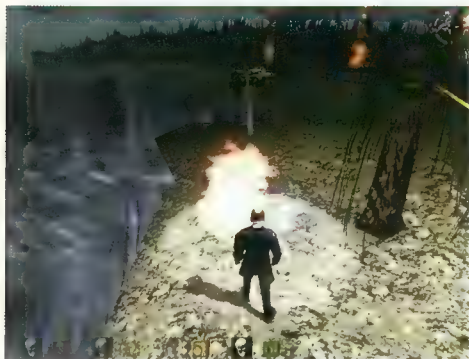
## PCFVélemény

▣ Abbagyhatalatlan stratégiai klasszikus  
▣ Gyenge grafika, multiplayer javítás kellene

**HASONLÓT KERESÉL?**  
Warlords III 82%  
Heroes of Might and Magic III 80%  
Age of Wonders 68%

"Rabul ejtő körökre osztott stratégia vonzó tulajdonságokkal."

**87%**



Veszélyes! Egészen szórakoztató, amíg valaki nem vág egy ötkilós kagylót a potádba.

## HIDDEN AND DANGEROUS DELUXE

Take 2 [www.take2games.co.uk](http://www.take2games.co.uk)

„Hahó! Én elbújtam, ő meg veszélyes. Ketten együtt mi vagyunk a... Várj csak! Ez nem déja vu?”

**Minimum** PIII-400, 64Mb.

**16Mb** 3D kártya

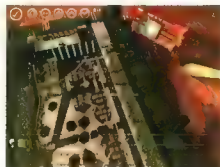
**Ajánlott** PIII-800, 128Mb

**32Mb** 3D kártya

A legértelmetlenebb mozgóképes próbálkozás Gus Van Sant Psychoja. Hitchcock klasszikusából öncéltúlvilágzást csinált.

A *Hidden and Dangerous Deluxe*, anyiban hasonlít a fent említett filmre, hogy szintén remake. A *Hidden and Dangerous* remake-je. Felpolirozott 3D motorral, a *Fight for Freedom* című add-onnal viszont az eredetiben hemzsező bug-ok nélkül. Sajnos elsősorban inkább remake, ami ugyebár tényleg csak az eredeti suvickolt változatát jelenti. Mert mi van például a kamerával? Rengeteg időt elvesztegettünk és jó néhányszor el is patkoltunk a kamera miatt.

Az igazsághoz hozzátartozik viszont az is, hogy sokkal többször fordult elő, hogy a játék nehézsége miatt gyilkolt minket halomra. A *H&D* ugyanis továbbra is olyan kifejező, olyan kihívó és néha olyan lehetetlennek tűnő feladatok elé állít, hogy a hideg ráz, amikor túljutottál egy-egy komolyabb stratégiai gondolatmeneten. A küldetések kiáltják az idő próbáját, a grafika viszont még mindig csak a gyertyát tarthatja a *Ghost Recon* mellett, ráadásul a mesterséges intelligencia is maradt annyira untelegens, hogy a szakasz többi tagjának alapfel-



A térkép nagyszerű. Zoom ide, zoom oda, és rengeteg opciót találunk. De mi a fenét akar jelenteni a dinamit?

szeretése, még mindig a ravaszon túlságosan is remegő mutatójú Johnny Nazi pedig smán bémér és leszed, abban a pillanatban, ahogy óvatosságra kiugrod a fejed egy rejtékhely mögött, ami 200 méterre van tőle.

Szóval a játék még mindig jó, de van jobb is, legalábbis amíg meg nem érkezik a *H&D2*. Hogy mi a baja a remake-vel? Gus talán tudja a választ, mi viszont nem tudjuk az ő telefonszámát.

### PCFVélemény

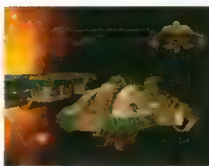
✓ Igényes stratégia kősz

✗ Ez már megvan mindenkinél

„Még mindig jó, de hézagpontján azért nem kéne nevezni.”

**75%**

## >>ÚJRA A PIACON



Schumacher épp elengedi Baricheitot...



Robbanékony támadások.

### TACHYON: THE FRINGE

Novalogic

Rég nem láttok fodrász-szimulátor: gyűjts össze annyi lavort amennyit csak tudsz, egy nap alatt. Vagy ez inkább egy elitista űrhajóris-szimulátor? Hát inkább az, ha a tuti kis űrhajókat nézzük, amikhez Bruce Campbell hangja ad némi hiteles alátétet. Valaki csinálhatna már egy fodrász-szimulátort. Tényleg!

✓ Nem lineáris, Bruce Campbell

✗ Piff-puff, durr-durr és így tovább

„Klassz űrhajós-lövöldözős, csak eljárt felette az idő.”

**79%**

### F22 LIGHTNING 3

Novalogic

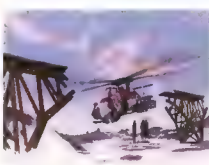
Amilyen öreg, olyan jó. Az Ubisoft IL2-Sturmóvika-ját alaposan felemelte a léceit a videokártyák terén. Ha viszont nem haladsz a korral és még mindig valami szakadék Voodoo II-vel próbálkozol, ez az akciószimulátor maradéktalanul boddgós tesz majd. A repülő-szimulátorok mindig korszerűbbek a korszerűnél. Erre az F22 a bizonyíték.

✓ Sokrétű küldetések, csataközpontuság

✗ A grafikán látszik a kor

„Öt éves és még mindig friss és ropogós.”

**77%**



Ratatatatatatatatatatataaaaaa bumm...

### COMANCHE 3

Novalogic

A *Comanche 4* tavaly végre szakított a voxeles grafikával, de a helikopterszimulátor harmadik része, még a *Novalogic* e-sötét művészet irányzatban tett barangolását idezi. Az űzlet, az űzlet mindazonáltal nem tudjuk elképzelni jobb módját annak, hogy rommá lövünk különböző dolgokat egy felfegyverzett helikopter segítségével. Felejt el a grafika és irány a csata!

✓ Valószínű fizikai tulajdonságok, jó hang

✗ Voxel, voxel, voxel

„Förtelmes grafika, de hát ez egy sequel.”

**80%**



Nem azért zöld, mert éretlen...

### DELTA FORCE

Novalogic

Már megint voxelgrafika. Igaz ugyan, hogy a legjobbak közül való. Valószínű Tom Clancy stílusú küldetések egy szára főzve. Vannak hibái persze, de ez már történelem. Persze ez semmit sem jelent, hiszen az eredeti még mindig kapható.

✓ Kínó küldetések, igazmas multiplayer

✗ Rusnya voxeler már megint

Taktikai topjáték. Igazi klasszikus.”

**88%**

# TELJES PC VÉDELEM

A PC tulajdonos élete sem habostorta; mi azonban segítünk, hogy felismerd az ellenségeid, és elkezd tölteni a homokzsákokat, mielőtt túl késő lenne.

**A** világ tele van rossz emberekkel. Olyanokkal, akik ki akarnak rabolni, hogy utána otthagyanak a sikátorban a kontaktlencséid után kutatva. Néha-nyan a pénzért teszik, néha-nyan a buli miatt, valaki pedig csak mert meglehet. Felejtőd el a dzsungelt, odakinn Dante pokla vár rád.

## Nincs visszaút

Az emberek persze mindig is ilyenek voltak, de a számítógépek világában már sokkal egyszerűbb rájuk bukkanni. Nyisd meg az első ártatlan külsejű e-mailt és a legújabb online lépéne spórái már be is borítják gépedet. Löttyintsd ki egy idegen cybersörét egy csevegőszobában és hirtelen a nyakadon egy félresikerült biztosítási ügynök, akinek új életcélja a tied megkeserítése.

De attól, hogy nem vagy ilyen vandál, még nem kell védtelenül maradnod. PC-d olyan, akár a Batmobile: nyitott tetős mikor a haverokhoz mész jó időben, de elég egy kapcsoló, és a golyóálló páncéllemezek helyükre csusszannak, hogy megvédjenek mindenkitől, legyen az a Melissa vagy a CIA.

Tessék? Hogy nem tudod, hol ez a csodálatos kapcsoló? Olvass tovább, és hamar rájössz... **PCF**



**>> Löttyintsd ki egy idegen cybersörét egy csevegőszobában és hirtelen a nyakadon egy félresikerült biztosítási ügynök, akinek új életcélja a tied megkeserítése.**

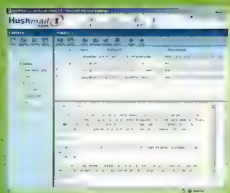






## PGP Personal Security

A PGP minden idők legnépszerűbb titkosító-csomaga: a McAfee-lel változat 128-bites kódolást, automatikus e-mail titkosítást és ICQ integrációt tartalmaz.



## Hushmail Free [www.hushmail.com](http://www.hushmail.com)

A Hushmail tulajdonképpen Hotmail a rejtégetívalával rendelkezőknek – ez az ingyenes webalapú szolgáltatás az összes levelet titkosítja, meghozza hiteketny, OpenPGP alapú algoritmusokkal.



## PowerEncryption [www.ashampoo.com](http://www.ashampoo.com)

Ez a termék szupererős 448-bites kódolást épít a Windows Intézőbe. Egy teljes alkalmazás támogatja, amely a fájlokat onkódoló állományokká alakítja.



## Disklock

[www.portable.co.uk](http://www.portable.co.uk)

Ha csatlakoztatod az eszközt az USB portra és beütsz egy PIN kódot, egy titkos mappa jelenik meg. Barm, amit ide másolsz, automatikusan kódolásra kerül, és csak akkor látható, ha a meghajto csatlakoztatva van.

# >>TITKOSÍTÁS

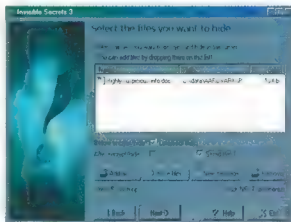
Is5#dlkfj dkluerOpv t5ol4l 4-9gfl4. Mintha nem tudtat volna.

A titkosítás a terroristák és pedofiók módszere, nem igaz? De ha így van, miért küldjük a postai leveleket lezárt, átlátszatlan borítékban? Az e-mail még a levelezőlapoknál is publikusabb, hiszen bárki elfoghatja. És itt nem csak a hackerre kell gondolni, egy EU-jelentésből kiderült, hogy az Echelon nevű Angol-Amerikai projekt, amely magánszemélyek e-mail üzeneteit fogja el, nem csupán szóbeszéd, ahogyan azt sokáig gondolták, hanem létező szervezet. A jelentés szerint érdekes üzeneteket rutinszerűen kódolnak attól függetlenül, hogy vezetéknevük Bin Laden vagy sem.

## Te vagy a kulcsok őre?

Kétfajta főbb titkosítási módszer létezik. A privát kulcsrendszer működése gyors, de szükség lesz egy biztonságos továbbítás csatormára, mivel a kulcsot el kell küldened a címzetnek, hogy el tudja olvasni az üzeneteket. A nyilvános rendszerben minden személy két kulcsal rendelkezik – egyikkel a neki küldött üzeneteket kódolja, a másikkal pedig ugyanezeket kódolja. A kikódoló kulcsot sosem kell elküldeni, tehát el sem lehet fogni. Egy 1,024 bites kulcsot feltörni pedig 46 millió évbe telne egy 450MHz-es Pentium II-n.

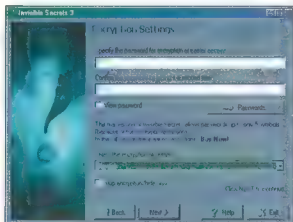
>>>Az Echelon nevű Angol-Amerikai projekt magánszemélyek e-mail üzeneteit fogja el, létező és működő szervezet.



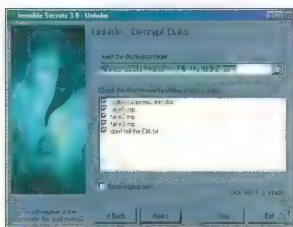
**01** Az Invisible Secrets 3 egy kombinált biztonsági csomag, amely kódolja a fájlokat, elrejtő őket egy másik fájlban, majd megsemmisíti az eredeti. Telepítsd a 30 napos próbaverziót a lemezmellettiérlő, és jelöld ki a feldolgozni kívánt fájlokat.



**03** A rejtett fájl szállítmaként használhat JPEG, PNG, BMP, HTML vagy WAV fájlokat. A végeredmény megkülönböztethetetlen az eredeti szállítmától, feltéve, hogy nem próbálsz meg túl sok adatot elrejtetni.



**02** Nyolc kódolási algoritmus közül választhatatsz, a kulcs hosszúságát pedig 128–1,024 bitig te adhatod meg. Az adatokat kódolás előtt össze is tömörítheted, ami hasznos funkció, mivel a kódolt fájlok tömöríthetetlenek.



**04** A rejtett fájl elkuhdheted e-mail mellékletként vagy feltöltheted egy weboldalra vagy hircsoprtora néhány egyéb fájlal együtt. A címzetnek szüksége lesz az Invisible Secrets-re vagy az ingyenes olvasóra és a jelszóra.



## Norton Personal Firewall 2002

>Tartsd a hackereket kinn, a személyes adatokat benn. Az Intrusion Protection technológia pedig megakadályozza, hogy a hackerek megvizsgálják a géped gyenge pontját.



## ZoneAlarm

>Először talán bosszantó, hogy ez az ingyenes tűzfal rákérdezi minden program internet-kapcsolati kísérletére, de hamar megtanulja, mit engedjen automatikusan ki és be, ezáltal csendesen biztosítja PC-d védelmét.



## Redhand 7

>Nem tudod elviselni, hogy más is használhatja gépedet távolítottadban? Ez a szoftver figyel, ki mit csinál a gépeden. A Windows-zal indul és egy kódolt naplót foglalt rejt el a rendszereden.



## Tauscan

>Ez a kereső és eltávolító-rendszer képes rendszered összes hátsó ajtaját figyelni és biztosítani.

# >>HACKELJ

Győzd le a hackereket hazai pályán.

**A**mgig az interneten vagy, a géped később millió másik géppel kapcsolatba lépni; sajnos ezzel az is együtt jár, hogy ők is képesek ugyanerre a terved. Néhány ingyenes eszközzel bármelyik amatőr képes IP címeid blokkját véglegellenőrizni, amíg rá nem akad a tiedre. Ezután rákérdeszt a használaton kívüli portokra (ezek virtuális kommunikációs csatornák a PC és a net között) és rosszindulatú csomagok tömegével árasztgat el.

## Tűzzel-vassal

Ennek megkezdéséhez szükség lesz egy tűzfalra. A tűzfalt letöltjük azon kívülről érkező csomagokat, amelyeket nem a PC-ről induló kérésre választunk ki. Az XP tartalmaz egy beépített tűzfalt, amely a Vezérlőpult Hálózati Kapcsolatok eleméből aktiválható. Ha nincs még XP-d, a ZoneAlarm teljes verzióját megtalálhatod a lemezmelletlenül. Ha több PC-d egy modemet használ egy helyi hálózaton, csak azon az XP-n aktiváld a tűzfalt, amelyre a modemet csatlakoztattad.

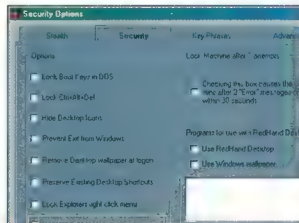
**>> Bármelyik amatőr képes IP címeid blokkját véglegellenőrizni, amíg rá nem akad a tiedre.**



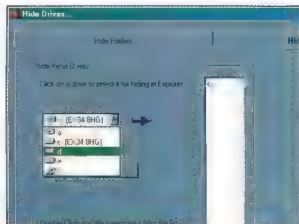
A RedHand, próbaverziója irányíthatja a PC-d hozzáférést amíg nem vagy ott. Minden billentyű leütést képes naplózni, és azt is megjegyzi, mely programokat és meddig használtad – még képernyőfotókat is képes készíteni



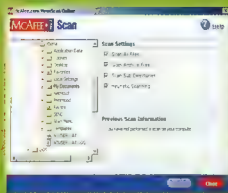
A RedHand összes naplófájla titkosított és rejtett; megnézésükhöz szükség lesz egy jelszóra. Ha agódsz, hogy valaki megles, amint a jelszód íród be, készíthetsz egy kulcslemez, amely tartalmazza a kulcs titkosított verzióját.



Ha meggyőződésed, hogy a hozzád nem értő családtagok babrálják a PC-vel, leülthatsz mindent a háttérből kezdve a [Ctrl]+[Alt]+[Del] kombinációig. Akár azt is beállíthatod, hogy ne lehessen új szoftvert telepíteni.



Egész meghajtókat és mappákat rejtethsz el az Explorertól. Ennek segítségével elrejtethsz egy területet a publikus dokumentumoknak, míg a rendszerfájlokat és a privát adatokat elérhetetlenné teszed a kíváncsi tekintetek előtt.



## McAfee VirusScan

>Ellenőrzi az e-mail mellékleteket és a notesz letöltéseket megnyitás előtt, és megvédi a káros ActiveX és Java appleteket. Itt online vagy, automatikusan frissíti a vírus-definíciókat.

## McAfee.com

>Ez az apró böngésző applet vírusellenőrzést hajt végre a gépeden, amíg fenn vagy az interneten. Ugyan nem figyel az e-maileket és fájlokat, de kiválóan alkalmas a rutinszűrésre.



## Norton AntiVirus

>A Norton kemelkedő, mivel olyan kényelmes Alapértelmezés szentit, hogy a fertőzött fájlokat. A kimenő és bejövő e-maileket is ellenőrzi, nehogy tudtoddan kívül elterjedjen valami nyavalyát.



## Kaspersky AntiVirus

>Ez a hatékony vírusellenes csomag még egy szoftverviselkedés-elemzőt is tartalmaz, amellyel a rosszindulatú programokat megfigyelheted.

# >>ANTI-VÍRUS

Néhány szerelmeslélv, amit nem szeretnél megkapni.

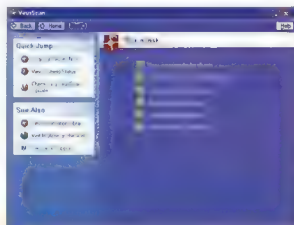
Az online frissítés már elterjedt gyakorlat a víruskereső programok között, de még mindig nincs beépített anti-vírus eszköz a Windowsban. Neil Laver, az angol Windows XP termékmenedzsere szerint "a Microsoft nem fejleszt saját víruskeresőt, tehát valamely külső gyártó licenccel lenne szükségünk – ez pedig megnövelné minden termékünk árát."

## Tömd be a lyukakat

"Emellett a legtöbb szervezet már rendelkezik saját vírusellenes megoldással, és szeretnénk megadni az embereknek az esélyt, hogy a nekik megfelelő külső megoldást válasszák." Ez magyarul annyit tesz, hogy még nem tudtak egyik nagyobb antivírus céget sem felvásárolni.

Gyakorlatban azonban ez előnyökkel is jár. Ha a Windows a vírusellenes megoldást alapból tartalmazza majd (márpedig ez bekövetkezik idővel) akkor a külső cégek kiesnek az üzletből és az üzleti verseny elvész. Ugyan a vírusveszélyt sok reklámgégyűnkés üzleti megfontolásból elhúzza, de nem jelenti azt, a biztonsági részeket nem kell azonosítani és betömni.

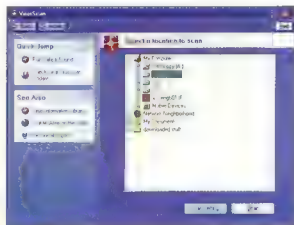
>> Ha a Windows a vírusellenes megoldást alapból tartalmazza majd, a külső cégek kiesnek az üzletből.



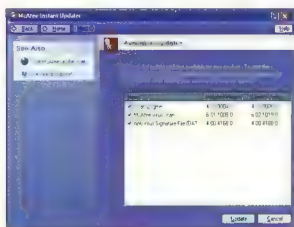
1 Mikor telepítet a VirusScan próbaverzióját a lemezzől, készíthetsz egy indílólemez. Erőmes ezt megtenni, utána átkapcsolni a lemezt írásvetdretre. A floppy ezután vírusbiztos, tehát ha erről inditsz, a PC-d memória garantáltan tiszta lesz.



2 Ha találás egy fertőzött fájlt, rány a Virus Information Library – ezt a Quick Jump panel megfelelő gombjával teheted meg. Itt megerősítésre lennek legrosszabb rémálmaid, viszont azt is megtudhatod, hogyan szabadulj meg a kórokozótól.

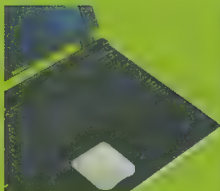


3 A VirusScan kezelőfelülete nagyon hasonlít az XP-éhez, és számos lehetőséget kínál; leg-többször azonban ügyis víruskeresésre fogod használni. Ellenőrzöd az egész winchestert minden héten a biztonsági másolat elkészítése előtt.



4 Ha a VirusScan nem talált semmit, az is lehet, hogy a vírus túlságosan új. Ezért érdemes a lehető leggyakrabban frissíteni a vírusdefiníciókat – így még a keresőmotor is képes magát patchelni.





## Notebook

[www.securitrac.co.uk](http://www.securitrac.co.uk)

>Ha notebookod van, nagy rá az esély, hogy a hátulján mindenféle furcsa alkatrészt találsz. Ide biztonsági eszközöket és lincseket tehetsz, hogy ne lophassák el.



## ÍRÓASZTAL

[www.securitrac.co.uk](http://www.securitrac.co.uk)

>Az asztali gépet is leláncolhatod – a biztonsági kábellel érdemes egy nehezebb tárgyhöz odakötni, ne vigye magával senki.



## Notebook Alarm

[www.securitrac.co.uk](http://www.securitrac.co.uk)

>Mikor a laptopoddal utazol, nagyobb a lopás veszélye. Ha ezt a kis advevőt a táskában hagyod, a kulcstartóra erősíthető másik fél csipog, ha eltávolodnak.



## DNS spray

[www.securitrac.co.uk](http://www.securitrac.co.uk)

>Ha lepermetezed ezzel az anyaggal a gépedet, meglátszik UV fény alatt. Az összetevők mindig egyediek, így vissza lehet követni hozzá az esetleg megtalált gépet.

# >>LOPÁSGÁTLÓ

Ha nincs a padlóhoz szögezve, valaki még trombitának nézi.

**A**z 1994-es és a 2000-s év között a statisztikák szerint a világon történt betörések esetében minden tizenkettedikről minden hetedikre nőtt a számítástechnikai termékek eltulajdonításának száma, míg a televízióknál ez a szám minden ötödikről minden nyolcadikra esett vissza.

Jason Crammond biztonsági szakember azt állítja, hogy a legtöbb ember az íróasztalra helyezi a gépet, a monitor pedig háttal az ablaknak helyezkedik el. Így a betörők könnyen kiválaszthatják, melyik lakásba hatoljanak be, és még a szobát sem kell sokáig keresgélniük. Nem árt tehát behúzni a függönyt...

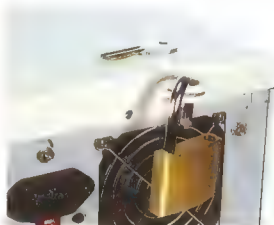
## Szervotolvajok

Ne gondold, hogy a lakásbiztosítás fedezi a számítógéplopás költségeit. A PC-ket még jó esetben is 80 000 Ft körüli összegre becslik, és a megfelelő adatok felvétele nélkül nehéz bizonyítani, hogy milyen kártyák és eszközök voltak mostanra köbelezett gépedben. Érdemes egyenként felsorolni a gép alkatrészeit és értéküket.

**>> Ne gondold, hogy a lakásbiztosítás fedezi a számítógéplopás költségeit.**



**1** PC-d biztosításának megnyitvánvalóbb módja, ha odaláncolod valami súlyoshoz. Ragassz fémből-lincset a házhoz és csavarozz egy másikat az asztal lábához; ezután húzz keresztül rajtuk egy bicikliláncot.



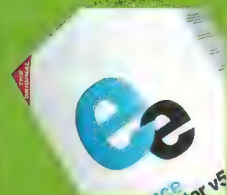
**2** A PC komponensek gyakran többet érnek, mint maga a gép, mivel könnyebb őket eladni. Ragassz pántot a házra és a házra, és lakatold őket össze – így már nem lesz olyan könnyű dolga a RAM-tolvajnak.



**3** Jegyezd le a PC-d márkáját, modelljét és gyártási számát. Nysd ki a házát, és végezd ezt el az összes komponenssel. Ne feledd meg a monitorról sem! E nélkül bajos lesz bizonyítani, hogy tiéd a gép.



**4** Letörölhetetlen filctollal írd a címedet a monitorra és a házra. Ugyanezt tedd meg kizárólag UV-fényben látható filctollal hátul, a sorozatszám mellett. A merevlemez nevéét is változtasd a címedre.



## Evidence Eliminator

>Az agresszív online hirdetéseről elhíresült EvidenceEliminator kihat mindent, amről szeretnél elfeledkezni – és elírni, hogy vissza se lehessen állítani



## Norton CleanSweep

>Elméletileg az internetes szemét legyaltására való, de gyakorlatban csupán a szűkegetlen fájlokat töltötte el, így egy kattintással tisztítható a gépet



## McAfee QuickClean

>Bár ez eltávolítja a fájlokat, megint semmi kornyol. A Norton CleanSweep-hez hasonlóan ez is megszabadul az eltávolított szoftverek által hátrahagyott szeméttől, és segít a maradékok eltávolításában



## UnDelete 2.0

>>Letrottél valamit, amit nem kellett volna? Az UnDelete visszahozza a fájlokat, amit a Lomtárból a merevlemez sötét sarkába számított. Persze csak ha nem az Evidence Eliminator-ral törölted őket.

# FÁJLTÖRLÉS

Biztosan töröl? (I/N)

**M**it csináltál a régi PC-dde? Eladtad, elajándékoztad, vagy egyszerűen csak kidobtad a szemétket? Akárhogy is, kicsi a valószínűsége, hogy megsemmisültek a rajta található információk. Attól, hogy újraformázod a winchestert, még nem tűnnek el róla bizalmas adataid, mint például a bankszámla-infók.

## Töröld tisztára

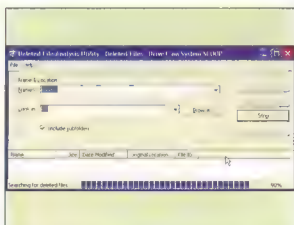
A Cheltenhami GCHQ-ban a merevlemez-kidobás protokollja megköveteli, hogy fizikailag kinyisd a winchesterborítást és eléged a korongokat – te azért nyugodtan alhatsz ilyen brutális lépések nélkül is. Elegendő lesz egy olyan szoftver, amely megsemmisíti az összes adatot azáltal, hogy a lemez minden elérhető részére véletlenszerű zagyvaságokat ír.

Ha a merevlemezdet beadod javításra, érdekes egy komplett másolatot készíteni róla, majd az egészet ilyen módon letörölni. Sosem tudhatod, ki viszi haza a szervizből a munkaidő lejártá után...

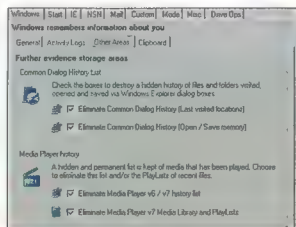
>> Attól, hogy újraformázod a winchestert, még nem tűnnek el róla bizalmas adataid.



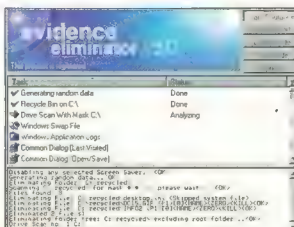
**01** Ha már biztos vagy benne, hogy valami fontosat törölnél le, minimalizáld az adatok felülírásának esélyét. Fejerd be a gép használatát, és zárd be az összes ablakot, ezután telepítsd egy visszaállítási szoftvert – az UnDelete tökéletesen megteszi.



**02** Telepítsd az UnDelete-et egy floppyra, és indítsd vele újra PC-det. A teszt szerint a fájlok visszaállíthatók – meglepődnél, mi minden található még a winchestereden. Ha vissza is akarod nyerni a fájlokat, regisztrálnod kell a programot.



**03** Ha megjegyeztetted a tény, mennyi cucc hányadik még a winchestereden, szerezz be gyorsan egy paranoia-orvosló szoftvert, mint például az Evidence Eliminator. Az e havi lemezmelékéről telepítheted ezt a segédszoftvert.



**04** A program végigrohan a régi fájlokon, és elindítja, hogy soha többé ne állíthasd vissza őket. Tapasztalataink szerint még a rendőrségi szakértőkön is kofogott.

# Programozz OpenGL-ben

Tanuld meg a merevlemezeden található sokrétű 3D utasításgyűjtemény használatát.



Kinek kell a *Wolfenstein*, mikor elkészítetted saját kockáidat?

**H**ogy mi az OpenGL? A *Quake III*, *Return to Castle Wolfenstein* és a többi fantasztikus látványvilágú játék mögötti grafikus utasításkészlet. És még a beszerzésével sem kell fáradoznod, mivel ingyen jár minden egyes Windowshoz, és használhatóságát már csak hatékonysága múlja felül. Hogy miért érdemes megtanulni a programozását? A cikksorozat végére megtudod. Ebben a leírásban csak az alapokat tudjuk átvenni, pár éve a drótháló-kocka lett a személyi számítógépek 3D-s grafikájának alapköve, és még mindig elég jól tartja magát ahhoz, hogy az első lépéseket az irányába tegyük meg. Ne aggódj: a textúrázás és a többi maga a következő hónapra marad.

## Esti mese

C++-ban fogunk programozni, de csak semmi pánik: a forráskóddat előre megintuk és főmásltuk a lemezlelétre, rád csupán a lefordításuk marad. A „lefordítás” szóra megint elkészdtél reszketni, mi? Erre semmi szükség: a [www.borland.com/bccppbuilder/freecompile](http://www.borland.com/bccppbuilder/freecompile) címről letöltheted az ingyenes fordítóprogramot.

Két vasat is tartunk a tűzben: a cikkben egy felhasználóbarát, átfogó leírást adunk első OpenGL programod lefordításáról, míg a forráskódba szűrt megjegyzések a konkrét módszerek megértésében segítenek. Miután mindent fellelítettél, az egyes lépések forráskódját az OpenGL könyvtár külön alkönyvtáraiban találod meg. Nyisd meg őket a Jegyzettömbben, a Word-ben, vagy akármelyik szövegszerkesztő alkalmazással!

## Abiakuralom

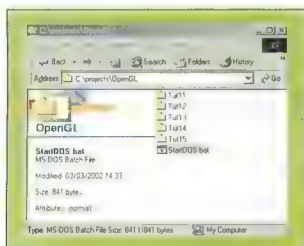
Ne foglalkozz túl sokat a *MyWindow.cpp*-ben található kóddal, mivel összesen egy alkalmazást hoz létre, melyre OpenGL kóddunk ragzolhat majd. Ez sajnos a szükséges rossz, mivel Windowssban dolgozunk, és a Windowssban semmi sem történik meg, ha nem hozol létre neki külön ablakot (reméljük, érthető volt; egyébként az OpenGL-hez nem kell pontosan tudni, miről beszélünk most). Csupán két dolgot kell megértened: a) a kód létrehoz egy egyszerű Windowss ablakot és b) meghívja saját OpenGL kódunkat az ablak bizonyos eseményeinek hatására. Maga az OpenGL, a *DrawCode.cpp* fájlban helyezkedik el, neked elég erre koncentrálnod.

Elsőször is barátkozz meg a fordítóval; a lejjebb látható lépések bemutatják az alapvető tudnivalókat. Ezután belevághatsz saját forgó, 3D-s kockák elkészítésébe, de először tanulmányozd a forráskódot. Az utasítások Win95/98/ME alatt alapállapotban is működni fognak, de ha XP-t használsz, hozd elő a DOS ablakot és írd be a következőket a futtatás előtt: `SET PATH=%PATH%; c:\borland\bcc55\bin`. **PCF**

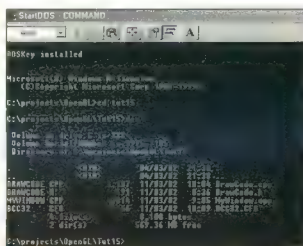
**>>>Ebben a cikkben egy felhasználóbarát, átfogó leírást adunk első OpenGL programod lefordításáról.**

## >>>A FORDÍTÓ HASZNÁLATA

Szükség lesz némi előkészületre – mégpedig így:



**1** A Borland fordító a *!borland\BCC55* könyvtárba telepíti magát, mi viszont az *!OpenGL* mappából futtatnánk, ahol a forráskód is található. Nyisd meg az *!OpenGL* mappát és kattints duplán a *StartDOS* fájlra. Ez a batch fájl egy DOS ablakot nyit, előtte viszont hozzáadja a fordító helyét a *PATH* változóhoz, aminek köszönhetően a DOS bárholnán megtalálja azt.

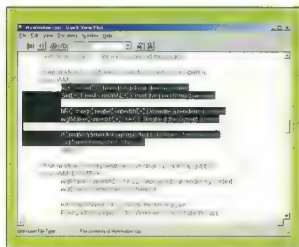




# >>QUAKE EGYSZERÜBBEN

Avagy hogyan készíts hatoldalú tárgyat öt lépésben.

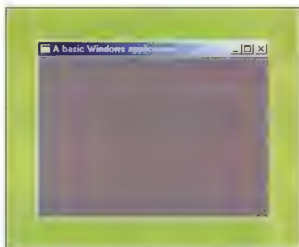
**Akkor írjunk** egy egyszerű OpenGL programot. Talán nem hasonlít túlságosan a *Quake III*-ra, de higgy nekünk, a 3D programozás nagyon sok területére beleszokunk ebben az öt lépésben. Egy egyszerű Windows alkalmazással kezdünk, később pedig hozzáadjuk azt a kódot, aminek segítségével az OpenGL rajzolni tud rá. A Microsoft ezt az ablakot úgy nevezi, renderelési környezet; a **Tut12** mappában láthatod, hogyan készül el. A tulajdonképpeni 3D programozás a 3. lépésben kezdődik el, a **SetView** függvényben létrehozunk a 3D teret, a **DrawBox**-ban pedig megmondjuk az OpenGL-nek, hogy mit szeretnénk rajzolni. Ezek után a színek és mozgás hozzáadása már gyerekjáték.



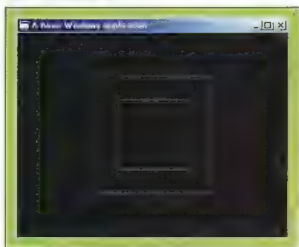
**2** Mivel az OpenGL nem kizárólag Windows-alapú, hogy az alkalmazásunk képes legyen használni. Ha kíváncsi vagy ezekre a változásokra, nézd meg a módosított **MyWindow.cpp**-t a **Tut12** mappában.



**3** Tegyük színesebbé életünket: csupán néhány **glColor3f** hívást kellett a **Tut14-es DrawCode.cpp**-be elhelyeznünk, ezután a **MyWindow.cpp**-vel újrafordítottuk. Problémát megváltoztatni vagy akár költölni ezeket a hívásokat, hogy lásd, mi lesz az eredmény.



**4** Az OpenGL-nek szüksége van egy alkalmazásra, amire rajzolhat. A mienk a **Tut11** mappába másolt **MyWindow.cpp** fájlban található. A **BCC32** **MyWindow.cpp** parancsai **MyWindow.exe**-vé fordítható – ezt indítsd el.



**5** Végre eljött a 3D ideje. A **BCC32** **MyWindow.cpp** **DrawCode.cpp** parancsai lefordítható a **Tut13** mappá fájljait. A kocka kirajzolósi kódja a **DrawCode.cpp**-ben található, ezért mindenképpen érdemes megnézni ezt a fájlt.



**6** A teljes 3D animációhoz még szükséges lesz a **glRotatef** parancsra. Az időzítő minden millisekondumban automatikusan meghívja a **TimerEvent** függvényt: mi csupán beírjuk a **TimerEvent**-be, hogy növelje az **yRot** változót, a forgási szöveget.

## A PONTOSSÁG ERÉNY

Csupán össze kell kötnöd a pöttyöket.



A z tengely miatt tűnnek az objektumok térbelinek.

Az OpenGL megértésének kulcsa a vertex, amely létrehoz egy pontot a térben. Ilyen vertexet a **glVertex3f(x, y, z)** függvénnyel definiálhat. Az **x** és az **y** a szokásos koordináta-rendszer pontjai, míg az **z** egy harmadik tengely, amely mintha a monitorodból indulna kifelé merőlegesen a képernyő síkjára. A negatív **z** értékű vertexek mint például a (10, 20, -70) a monitor mölgyén tányáznak, míg a pozitívak (10, 20, 50) orba vernek.

### Hol is vagyok?

A vertexek alapvető fontosságúak, mivel általuk határozzuk meg a poligonok sarkait, és a 3D jelenetek gyakorlatilag teljes egészében poligonokból készülnek. Ha a **glBegin(GL\_QUADS)** parancsral megmondjuk az OpenGL-nek, hogy negyoldalú poligonokat szeretnénk rajzolni, csupán egy sorral **glVertex3f** hívásra lesz szükség ezek definiálására, végül bármint kaphatunk a teáskannától a TIE-vadászjg.

A 3D modellek mozgathatók és forgathatók megváltoztatjuk pontjait koordinátáit. Ha például hozzáadsz az összes vertex z értékéhez tízet, a kocka megindul feléld.

# Készíts 3D-s képeket

3  
RÉSZ

A harmadik részben megtanulhatod, hogyan készíts életű űrállomást.

**E**bben a hónapban azt nézzük meg, hogyan modellezheted azt az űrállomást, amely az asztro-nauta sisakján tükröződik. A *Cinema 4D* modellezési eszközt használjuk majd, UV textúramappeléssel. Az UV mapping egy elegáns megoldás, ha szabálytalan 3D formákra szeretnél textúrákat húzni – abban is segít majd, hogy az egész űrállomást egyféle anyagból lete-  
tűrizhassd. Maga az állomás egy sor különleges eljárással készül, aminek köszönhetően tükröződni fog az asztro-

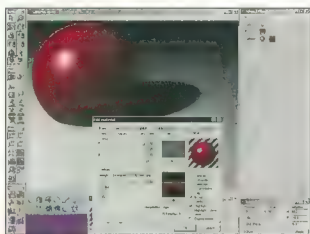
nauta sisakpénjén. Erre felejtél, ám még egyszerű technika titkaiba a következő számunk egyik, professzionális 3D animátorok által írt cikke vezet be

A *Cinema 4D* szépsége az, hogy részekből olyan összetett modelleket készíthetsz, mint például az űrállomás. Ez úgy lehetséges, hogy egyszerre több dokumentumot is megnyithatsz vele, felgyorsítva a megvalósítást és növelve a képernyő átláthatóságát. Ahogy végighaladsz a leíráson, ne felejtse el hogy a fájlok növekvő

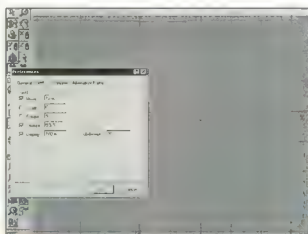
számsorrendben történő mentése és az objektumok logikus elnevezése később kifejtendő. Hihetetlen sebességgel készíthetsz hatalmas és összetett modelleket, és ami még hihetlenebb, hogy a *Cinema 4D* teljes verziója megtalálható márciusi számunk lemezmellettién; ha esetleg lemaradtál volna róla, lapozz az Install rovat 15. oldalára, ahol megtudhatod az utánrendelés feltételeit. Az űrállomás végső fájlja az e havi lemezen található a textúrákkal együtt. **PCF**

## >>ÁLLOMÁSÉPÍTÉSI GYORSTALPALÓ

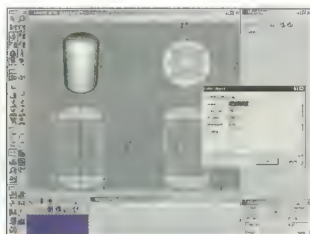
Gyártó űrállomást tíz egyszerű lépésben.



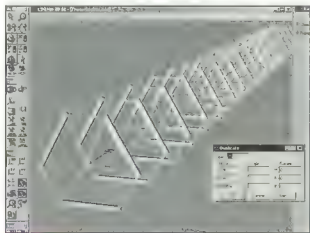
**01** Nagyon nehéz elkészíteni az összes objektumot egy térben, majd beállítani, hogy a kívánt módon tükröződjenek a sisakon. Ehelyett Environment map-et használunk. Ez a technika a nem tükröződő objektumok felszínére hamis tükröképeket feszít, ezáltal azok tükröződnek tükör. Okosan használva hatáson eredményt érthetsz el vele; most arra lesz jó, hogy az állomás előre elkészített képét tükrözze a sisakpénj.



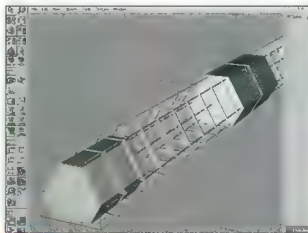
**02** Először is az űrállomásra lesz szükségünk. Hogy megkönnyítsd a dolgot, a **File** menü **General Preferences** ablakában kapcsolod be a **Grid Snapping** opciót. Hozz létre egy üres Spline objektumot, és a **Points** módban kattints a [Ctrl] lenyomva tartása mellett, hogy megkapd az itt látható görbét. Az egérgombot lenyomva húzd az egeret, hogy az kezdő és végpont között Bezier-görbét hozz létre



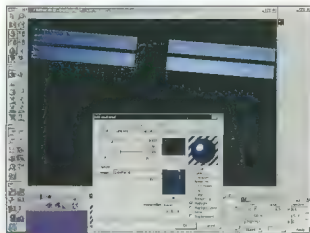
**03** A spline-t kiválasztva alkalmazd a **Lathe** parancsot (**Objects - Spline Objects**) és állítsd a **Subdivisions** értéket 36-ra. A modelleknek nem szükséges nagy felbontásúnak lenniük, mivel a végső képen nagyon aprók. Hozz létre hasonló módon pár űrállomás-modult. A [www.google.com](http://www.google.com) képkeresési lehetőségével találhatsz űrállomás-fotókat.



**06** A keretelemeket csoportosítsd egy Null-ba, ezután alkalmazd a **Tools** menü **Duplicate** parancsát. Ird be a kívánt másolatok számát (15–20 a modellettől függően) és tengelyek menti távolságokat ar-ra a részre, amerre ki szeretnéd terjesztetni az állomást. A mi esetünkben ez a Z tengely, 2000 méterrel a 15 másolathoz.



**07** Hat további megnyújtott test helyezkedik el a keret mentén, ezzel kész is a szerkezet. Adj még hozzá néhány kisebb részletet – zárt részeket, ahova a modulok csatlakoznak majd. Ezek formáját megegyezik a keret keresztmetszetével, így tökéletesen beleillenek (illetve köré, ha további részleteket akarsz hozzáadni).



**08** A napvitorlák elkészítéséhez szükséged lesz egy **Rectangle 2D** objektumra (**Objects** menü), és arra, hogy a hosszúságát szélességének tízszeresére állítsd; de felhasználhatod a netről legyűjtött anyagokat is. Másold le háromszor, majd rendezd a négy objektumot vitorla alakba és csoportosítsd ([Ctrl]+A). Hozz létre egy új anyagot és töltsd be a lemezmelletti **SolarPan.tif** fájlt. Húzd be a csoportba és állítsd a kvet-telési módot **UV Mapping**-re

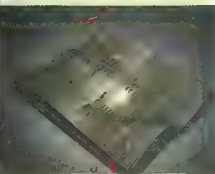


>> Az UV mapping elegáns megoldás, ha szabálytalan 3D formákra szeretnél textúrákat húzni.

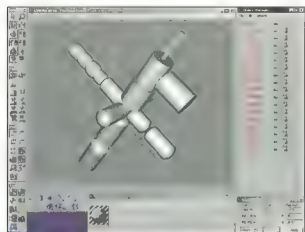
KULTÚR ÉLETER

## UV MAPPING

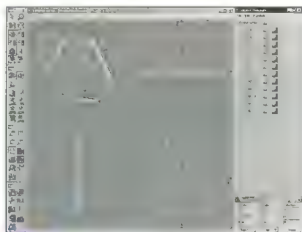
A textúrázás egy viszonylag egyszerű módja a Cinema 4D-ben...



Az UV textúráhely bele van építve az objektumtestbe, így a textúrák követik a felszínt anélkül, hogy ki-nyúlnának vagy elmosódnának.



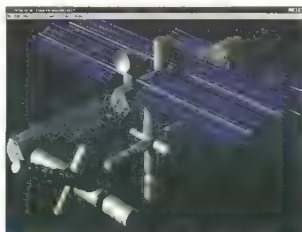
Itt az Ürálomás egyik komponense, amelyeket spline-ok, gömbök, és egyszerű kúpok segítségével hoztunk létre – ezeket úgy pozicionáltuk és méreteztük, hogy egy összefüggő egységnek látszanak. Az összes komponens egy objektumba csoportosítottuk (amely vagy az egyik komponens vagy egy Null objektum) így együtti mozgathatók és másolhatók is.



A Model eszköz használatával úgy méretezheted, hogy egy (az X tengely mentén) hosszú, vékony test keletkezzen belőle. Ezt Object módban XY nézetben a ZX sík alá mozgathatod, és ha az Axes eszközt aktiváltad, a tengelyek 0,0,0-ra állnak a **Coordinates Manager**-ben. A [Ctrl] lenyomása mellett egérrel odébbhúzával másolhatod a testet, majd az Object módban 120°-kal elforgathatod őket a Bank-kal



A legkönnyebb külön fájlba modellezni a részeket, amelyek önállóan is elmenthetők. Most pedig eljött az idő, hogy az összeset egy közös fájlba behúzával összeállítsd az ürálomást. A legegyszerűbb, ha megnyitod a fájlokat, és a **Copy/Paste** menüpontokkal az új fájlba másolod őket, ezután mindet pozícióba mozgatva; ez lesz a végső szerkezet. Sokat segít az összeszerelésben, ha előre csoportosítod az egyes részeket.



A legfontosabb végül az ürhajó textúrázása. Hozz létre egy új anyagot, hagyd fehéren, de kapcsolod be a **Specular Highlights** opciót. Most készíts egy másik anyagot, és a **BodyPanel Copy2.tif** fájlt add hozzá a színcsatornához, a **BodyPanel Spec.tif**-et pedig a **Specular** színcsatornához. Alkalmazd ezt az anyagot a hierarchia legfelső objektumán, és állítsd a textúrázás módját **UV mapping**-re. Végezz egy teszt-rendelést.

Mikor egy 3D modellre textúrákat feszítesz, meg kell mondanod a programnak, hogyan alkalmazza a textúrát az adott objektumra. Ez az eljárás textúra-kivetítés néven ismert, és a Cinema 4D-ben számos típusa alkalmazható; ezeket a leggyakrabban előforduló 3D testek felszínére szabták. Például a spherical mapping beállítás a nagyjából gömböses (spherical) testek textúrázására, míg a cylindrical a hengerek felületére a legalkalmasabb. Az UV mapping nem használ ilyesfajta kivetítést; ehelyett a Cinema által letárolt speciális koordinátákra támaszkodik. Ezeket a program készíti az egyes típusú objektumok létrehozásakor (például spline-oknál). Ebben a módban a textúra szempontjából minden objektum csupán egy felszín két koordinátával, U és V.

Még akkor is, ha a felszín torz és görbe, a textúra csupán az UV textúráhely koordinátáit veszi figyelembe, amelyek be vannak „égetve” a poligonestbe. Ezáltal a legtöbb Cinema-val készített modell textúrázása nagyban leegyszerűsödik, és gyakorlatilag megszűnik a textúrák kinyúlását és elhomályosodását.



# MAGIX Music Maker 6



Hogyan adhatsz dallamos éneket – vagy ijesztő kiabálást – számaidhoz.

**A** múlt hónapban megnéztük, hogyan rakhatunk össze egy dalt hangmintákból; most jönnek az énektémák. Kivételesen könnyű dolog lesz: csak dugj egy mikrofont a gépbe, kattints a Record gombra, és nosza.

Legalábbis elméletileg – ha már megismerkedtél a számítógépes zeneszerzés alapjaival, valóban csupán ennyi a dolog. Ha azonban professzionális minőségű felvételekre vágysz, amely akár nagyobb hangrón is kor-

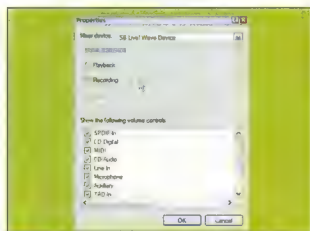
rekt minőségű, a PC-hez járó ingyen mikrofon valószínűleg nem ér fel a feladathoz.

Ahhoz, hogy vokálokat rögzíts a gépeden, két dolog kell: egy elfogadható hangkártya és egy elfogadható mikrofon. Minél jobb a mikrofon, annál jobban szólnak majd a vokálok – itt az olcsóbbak is megteszik, de ajánlottabb olyat venni, amely specielen otthoni felvételek rögzítésére szolgál. Nem lesz szükség nagy, drága hangkártyára, hacsak nem egy egész zenekar produk-

ót rögzítesz a hálózodában, de a minimum egy teljesen duplex kártya. Ez annyit tesz, hogy a kártya képes az egyidejű lejátszásra és felvételre, így hallod, milyen alakra énekelsz. Ne nagyon szállj el vásárlásnál – nagyon egyszerű felszereléssel is kiváló eredményeket lehet elérni. Az e havi cikkben megnézzük, hogyan dalolj az elkészített mikre **PCF**

## >>ÉNEK AZ ESŐBEN

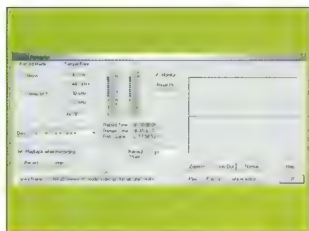
Néhány jól eltalált énektéma lehet a sikered kulcsa...



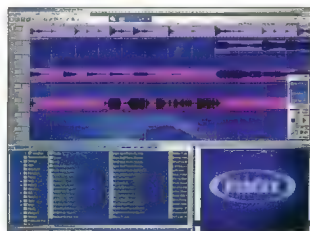
**01** Mielőtt nekilátnál rögzíteni, meg kell mondani a Windowsnak, hogy mikrofont használj. Kattints duplán a tálcán látható hangszóró ikonra, kattints a **Beállítások/Tulajdonságok** menüpontra, és a megjelenített hangrő-szabályozók listájában pipáld ki a mikrofont. Kattints az **OK**-ra, ezek után állíthatod a mikrofon hangerejét.



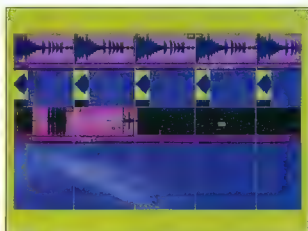
**02** Nezd meg a mikrofon pólmeterét, és ellenőrizd, hogy a Kiválasztás jelölőnégyzet be van jelölve. A hangkártyától függően a **Speciális** gomb lenyomása után tovább növelheted a hangerőt vagy állíthatod a basszus/magas arányt. Mikor elvégezted a szükséges beállításokat, ne zárd be az ablakot – szükséges lehet a felvétel előtti finomabb hangerő-módosításokra.



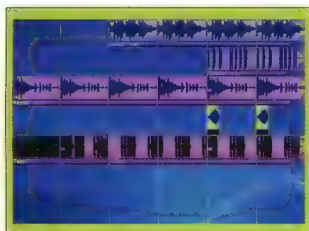
**03** Lépi vissza a **Music Maker**-re és kattints a **Record** gombra (piros kör a Transport panelen). Kattints a **Monitor**-ra, hogy bekapcsold a LED-es megjelenítést, és ne felejtse el bejelölni a **Playback while Recording** négyzetet sem, hogy visszahallj az alapot. Az énekek rögzítéséhez állítsd a **Record Mode**-ot **Mono**-ra: a stereo felvételek sokkal több helyet foglalnak.



**07** A **Music Maker** automatikusan hozzáadja az énekeket a dalhoz, és még el is nevezi Take 1-nek (vagy Take 2, 3-nak, ha több nekifutással próbálkoztál). További énekeket és hangszeres sávokat ugyanilyen módon adhatsz a szárhoz, bár itt csak nyolc sáv áll rendelkezésedre.



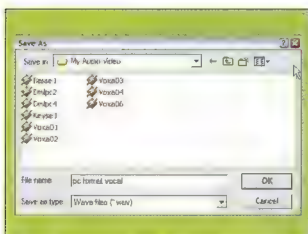
**08** Az énekek előtt és néha rögzít a gép nem kívánt zajokat, gerjedést stb. – ennek javítása egyszerű. Válaszd a **Cut Mouse Mode** ikont az eszköztárról és kattints közvetlen a kihajítani kívánt rész elejé; a **Music Maker** kettéválasztja a sávot. Letörölheted a második részt anélkül, hogy az ének elveszne.



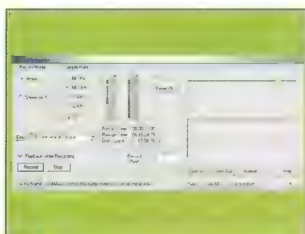
**09** A felvétel elején is hallható némi zaj, ettől megint meg kell szabadulnunk. Ne felejtse el kiválasztani a **Cut Mouse Mode**-ot, és az egér segítségével válassz szét a jó és rossz részeket. Ezután állj vissza normális egérmódra, válassz ki a hibás részt, és töröld le.



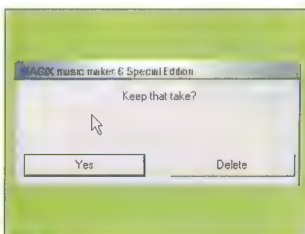
>> Ne nagyon szállj el vásárlásnál – nagyon egyszerű felszereléssel is kiváló eredményeket lehet elérni.



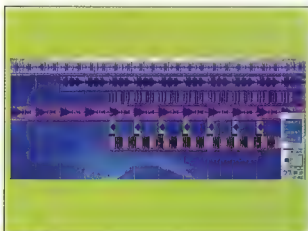
**05** Nagyon jó ötlet megjegyezhető nevet adni a vokálnak – ha már több számhoz is rögzítettél éneket, nem fogod tudni megkülönböztetni a fájlokat. Alapból a Music Maker filename1.WAV, filename2.WAV neveket ad a fájloknak; a **WAV name** gomb lenyomása után valami értelmesebbet választhatsz, például pc format vokál vagy pc format rettentő hamis vokál.



**05** A felvétel megkezdése előtt még teszteld a beállítást – ha a LED-stílusú kijelző folyamatosan vöröset mutat, túl hangos vagy, és lejjebb kell vinned a hangerőt. Ha rendesen beállítottad a hangerőt, kattints a **Record** gombra, és állj neki komolykálni. Jó, ha fejhallgatót használasz – ha hangfalon hallgatsz az alapot, a mikrofon az éneked mellett azt is felveszi.



**06** Mikor befejeztél az éneket vagy rappelest, kattints a **Stop** gombra. A Music Maker ilyenkor megkérdezi, meg akarod-e tartani a felvételt – kattints a **Delete**-re, ha elégedetlen vagy a teljesítményeddel, illetve a **Yes**-re, ha minden jól ment. Ha később meggondold magad, még mindig letöröltheted és újraveheted.



**10** Az éneksáv hasonlóan viselkedik a többi loophoz, tehát mozgathatod, megnyújthatod vagy másolhatod kedved szerint. Csakúgy is lehet: ha a refrénnek vannak a számokban és az egyik nem sikerült olyan jól, csak tördöl ki és másod helyére valamelyik tökéleteset.



**11** Valószínűleg először túl hangos vagy haik lesz az éneksáv. Ennek megváltoztatásához kattints a képernyő bal-alsó sarkában található **Mixer** gombra és a potméter segítségével módosítsd az adott sáv hangerőjét (a foton ez a Track 6). Ne felejtse el elmenteni a munkád, ha kész vagy.



A Music Maker-rel nem csak saját zenét, hanem saját klipet is készíthetsz. A következő hónapban megnézzük, ez milyen egyszerű, majd a Music Maker exportlehetőségeit használva web-kompatibilis RealVideo fájlt készítünk a miből

# Négy csúcs registry-tipp

**Windows** Kezdd el felturbózni az oprendszered...

**A**zt mondják, az ember az ismeretlentől fél a legjobban – annyi bizonyos, hogy leggyesztőbb rémálmainkban mindig valami ismeretlen szörnyűség elől menekülünk. A rendszerleíró adatbázis (azaz a registry) barlangiaktól leviathanja is jóval kevésbé ijesztő, ha felkapcsolod a villanyt.

A registry tulajdonképpen a konfigurációs beállítások és a telepített Windows rendszerinformációinak hatalmas archívuma – a megjelentési beállítások, a hardverek alapértelmezett értékei, az eszközök listája, a betűtípus információ, a fájl-hozzáférések és felhasználói profilkok mind itt tárolódnak. Ezeket az adatokat egyébként két, a Windows mappában található fájl rejti: a system.dat és a user.dat (ez a system.dat egy harmaza) – ezek készen állnak, hogy karmakait a tapasztalatlan felfedezőbe válják.

## Mi történik, ha ezt itt megnyomom?

A legtöbb ember szerint a registry kézzel történő tuningolása körülbelül annyira biztonságos, mint a nappaliban konyhakéssel agyműtétet végeztetni; a registry azonban minden egyes Windows verzióval egyre felhasználó-barátobb lesz. Sőt, ha egyszer megszélesítetted ezt a fenevadat, számos megjelenés- és teljesítményfokozó eszközt kapsz a kezbe: Saját helyi menüket

hozhatsz létre, megadhatod a rendszerindításkor futtatott programokat, és finomhangolható a rendszereredet a hálózati beállítások, a memóriakezelés és a modemteljesítmény beállításával.

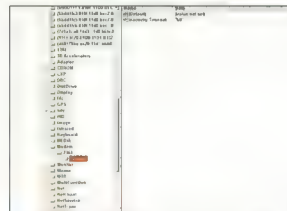
Persze ha mindezt rosszul csinálod, számos problémát okozhatsz magadnak. Amíg azonban mindig megteszed a megfelelő előkészületeket, nincs miért agódnod. Készíts biztonsági másolatot a jól működő registry-ról mielőtt bármibe is belefognál, és ne feledd, minden változtatás azonnal alkalmazásra kerül. Emellett vannak olyan trükkök, melyek a Win95 alapú Windows rendszerekben (98, ME) működnek, viszont mivel az NT, 2000 és XP külön állapotj, ezekben komoly kárt tehetnek.

A registry babrálása nagyon egyszerű. Kattints a **Start/Futtatás** menüre, írd be, hogy **REGEDIT**, és kattints az **OK**-ra. Alapállapotban hat főkulcsot látsz; mindegyik rendelkezik al-kulcsokkal, amelyek értékei a jobboldali panelen állíthatók. **PCF**

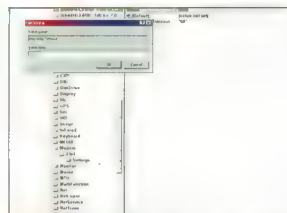
**>>>A többség szerint a registry kézzel történő tuningolása annyira biztonságos, mint konyhakéssel agyműtétet végezni.**

## >>>MODEM MEGSZAKÍTÁSOK

Ha a modemed mindig rosszkor szakítja meg a kapcsolatot...



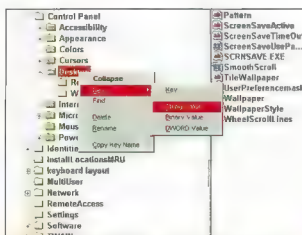
**01** A regeditben állj a **HKEY\_LOCAL\_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\Class\Modem\X** kulcsra. A modemed száma **X**.



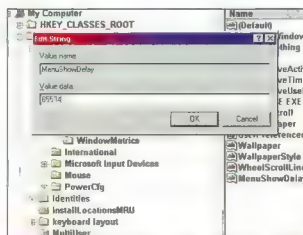
**02** Kattints duplán az **Inactivity Timeout** számra, és add meg, hány adatforgalom-mentes perc után szeretnéd a kapcsolatot bontani.

## >>>IRÁNYÍTSD A START MENÜ KIBONTÁSÁT

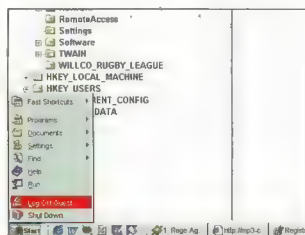
Csak akkor engednd kinyitni a Start menü elemeit, ha rájuk kattintasz.



**01** A regeditben menj a **HKEY\_CURRENT\_USER\Control Panel\Desktop** kulcsra. Kattints jobb gombbal a Desktop kulcsra, és hozz létre egy új String típusú értéket. Nevezd el **MouseShowDelay**-nek.



**02** Kattints duplán az új értékre, hogy megjelenjen az **Értékszerkesztő** ablak. Adj meg **65534**-et kattints az **OK**-ra.

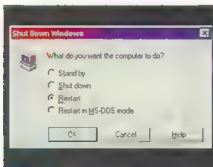
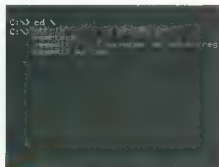
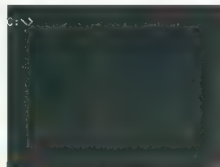


**03** Menj a Start menübe és válaszd a **Kijelentkezést**. Mikor újra bejelentkezel, a változtatások érvényben lépnek.



# >>KÉSZÍTS VADONATÚJ REGISTRYT

Problémáid támadtak a 95-tel vagy 98-cal? Állítsd vissza a registryt eredeti állapotára.



**01** Indítsd el a gépet DOS módban (az indítás alatt tartsd lenyomva az F8-at, és a menüből válaszd a Csak parancssor opciót).

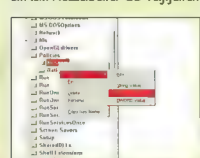
**02** Add ki a következő parancsokat: **CD, ATTRIB -R -H -S SYSTEM.1ST, SMARTDRV, REGEDIT /L: C:\SYSTEM.1ST /E HYREG REGEDIT HY.REG**

**03** Indítsd újra a gépet. Lehet, hogy a rendszer újra bekéri a termékazonosítót, de az előző telepítések információit így sem veszted el.

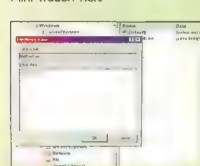
## EMULÁCIÓS/ELTÉR

### ZÁRD KI ŐKET!

Ne engedd, hogy mások elérjék jelszövedétt alkalmazásaid és fájljaid!



**01** Nyisd meg a **HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Network** kulcsot. Kattints jobb gombbal a Network mappára, és adj hozzá egy új Binary típusú értéket. Nevezd el MinPwdLen-nek.

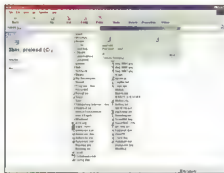


**02** Kattints duplán a **MinPwdLen**-en: írd be a jelszavak minimális hosszát (pl. 08 beállítás legalább nyolc karakteres jelszót kell megadni). Ha a Windows-ban már vannak üres jelszavas felhasználók, ezeket töröld ki vagy változtasd meg.



## VÉGEZZ A WINDOWS CD BEKÉRÉSEKKEL

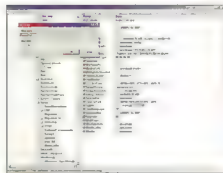
Szabadulj meg a „Kérem, helyezze be a Windows 9x CD-t” üzenetektől néhány registry trükkkel.



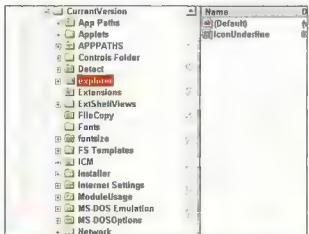
**01** Másold a **Windows98** telepítő CD-d Win 98 mappájának tartalmát a merevlemezre egy új mappájába.



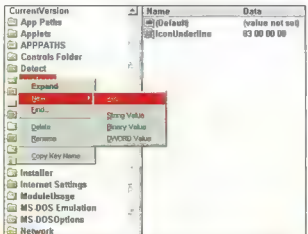
**02** Nyisd meg a **HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\CurrentVersion\Setup\Key** kulcsot.



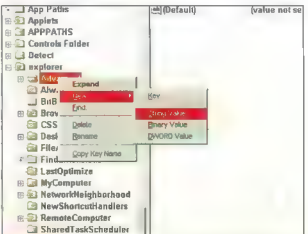
**03** Most nyisd meg a **SourcePath** értéket, és változtasd meg a **SourcePath** kulcsot, hogy az új mappára mutasson; újraindítás után aktiválódnak a változások.



**04** Állj a már megszokott **HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer** kulcsra.



**05** Kattints jobbal az Explorer menün és hozz létre egy új kulcsot. Nevezd el **Advanced**-nek (bár hatásnak akár **Maromfeju Kutya**-nak is, de azért az **Advanced** egyelőre megteszi).



**06** Kattints jobb gombbal az **Advanced** kulcsra (vagy a **Maromfeju Kutya**-ra, ha annyira akaratos voltál) és hozz létre egy új String típusú értéket. Nevezd el **StartMenuScrollPrograms**-nak.

# A Rendszer-visszaállításának használata

**Operációs rendszer** Ásd ki magad a Windows gödörből az XP rendszer-visszaállítási lehetőségével.

**A**nnak ellenére, hogy a Windows XP állítólag a legmegbízhatóbb otthoni operációs rendszer, könnyen megeshet, hogy összedől. Ebből a tapasztalatból mostanában nekünk is kijutott, néhány problémás videokártya-drivernek köszönhetően.

A pontosság kedvéért a Creative GeForce2 GTS-hez letöltött Microsoft driverek, az nVidia Detonator szoftver és a Creative saját vezérlőprogramja egyaránt másodperceken belül lefagyasztotta az XP-t. Ennek megfelelően nem volt idő arra, hogy elindítsuk a rendszer-visszaállítás funkciót, vagy hogy visszaállítsuk a hardver driverek beállításait, mielőtt a PC rendszere beleállt volna a földbe. Mit tehetünk? Egyértelmű válasz a Csökkentett módban történő indítás, itt viszont nincs elég szabadságunk, hogy azt csináljuk, amit akarunk. Marad tehát az egyetlen megoldás: a visszaállítási konzol.

## Rugalmas barátunk

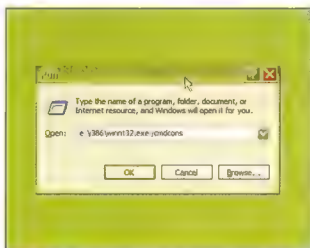
A rendszerindítás közben és a telepítőprogram elindulásakor egyaránt elérhető alkalmazás hasonlóságát biztosít, mint az annak idején szinte kötelezővé vált Windows indítómezek. A Win XP esetében megvan a lehetőség, hogy feltelepsd a Visszaállítási konzolt a merevlemezre, így indítható a konzolra vagy a Windows XP-re egyaránt. Ennek köszönhetően ez a hibakereső eszköz rendkívül gyorsan elérhető, és hozzáférhető olyan alapbeállításokhoz is, amelyek a Windows elemi szintű működését befolyásolják.

Persze érdemes megfontoltan haladni, hiszen a nagyobb változások visszaállítása sokszor problémás eset. Létrehozhat és leforrázhat az eszközező programokat, konfigurálhatod a bootolni fájlokat, és egyéb rendszerközi funkciókat hajthatasz végre.

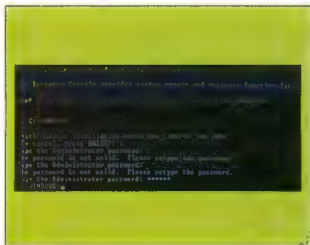
Ha mindez nem segít, újratelepheted a Windows-t. Ez nem olyan vészes, mint gondolnád – a jobboldali hasábjából megtudhatod, miként kerülheted meg a Windows termékaktivációs funkciókat. **PCF**

## >>RENDSZER-VISSZAÁLLÍTÁS

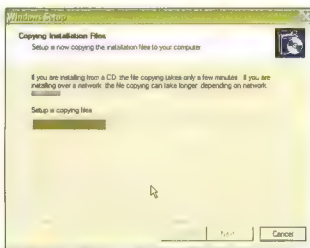
Állítsd talpra a Windows XP-t



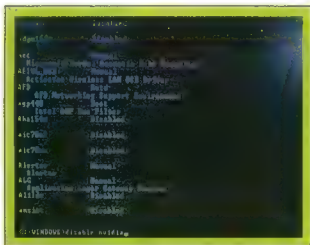
**01** A visszaállítási konzol telepítéséhez helyezd be a Windows XP telepítő-CD-t, nyisd meg a Futtatás párbeszédablakot ([Win] + R) és írd be: `d:\i386\winnt32.exe /cmdcons`. Fontos, hogy hagyj egy szökőközt a `winnt32.exe` és a `/cmdcons` között.



**03** A parancssor az, ahol épp dolgozol. Írd be a `listsave` parancsot az összes elérhető helyreállított konzol és meghajtó megnevezéséhez, amiket az operációszeret használ. Nekünk pl. grafika gondjaink voltak és simán megtaláltuk az Nvidia drivert a listán.



**02** Kövesd a telepítő utasításait. Ha szívesebben indítanád a konzolt a telepítő futtatása nélkül, állítsd be a BIOS-ban, hogy a gép CD-ről is indulhasson.



**04** Ki akarunk kapcsolni ezeket a drivereket, hogy az XP az alapértelmezett meghajtókat használja. Ehhez beírtuk a parancssorba: `disable nvidia` (ahol az `nvidia` a driver entryt jelenti). Visszaállításához nem árt megnézni az eredeti beállításokat.



>>Villámgyors hozzá-  
férést biztosít egy  
különlegesen flexibilis  
helyreállító  
eszközhez

KILÉBŐ ÚJRA

## A WINDOWS XP ÚJRATELEPÍTÉSE

Ne engedd, hogy a Termék-  
aktivációs funkció visszatart-  
son a Windows XP újratele-  
pítésétől.

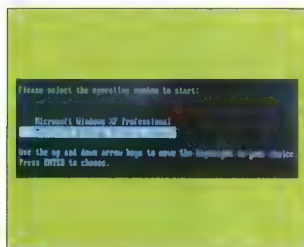


Könnyű rátalálni a WPA fájlokra, de  
csak a te gépeddel működnek.

A Windows termékaktiváció sokak  
számára körülbelül annyira hiány-  
zott, mint egy második bal láb, de  
az igazat megvallva, nem olyan vé-  
szes a helyzet. Egy biztos, az XP új-  
ratelepítésétől nem tarthat vissza.

Mikor aktiválod az XP-t, az  
operációs rendszert megnyitó kulcs  
a gépeden tárolódik egy fájlban.  
Vagy ha pontosabban szeretnénk  
lenni, két fájlban, amelyek a Win-  
dows könyvtár **system32** alkönyv-  
tárában (általában a **C:\WINDOWS\**  
**SYSTEM32**) bújkálnak meg. Nevük  
**wpa.dbi** és **wpa.bak**.

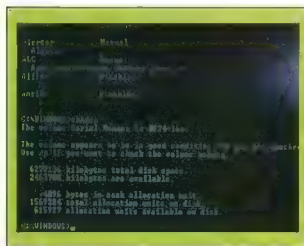
Ezeket a fájlokat könnyen át-  
másolhatod lemezre, mivel csupán  
2Kb körüli a méretük. Ez annyit  
tesz, hogy ha valaha újratelepít  
az XP-t, segítségükkel megke-  
rülheted az aktivációs folyamatot.  
Indítsd el az XP-t csökkentett mód-  
ban (nyomd le az [F8]-t indítás kö-  
zben) és az Intézőben nyisd meg a  
**system32** mappát. Az új wpa dbi  
fájl nevezet **wpa.nonactivated-re**  
és ha van ilyen, a **wpa.bak**-ot  
**wpa.bak.nonactivated-re**-re. Ezt kö-  
vetően másold az előbb lemezre  
(vagy egyéb adathordozóra) men-  
tetett fájlokat a **system32** mappába.  
Ha most újraindítod a gépedet,  
minden rendben kell legyen. Annyit  
már most le kell szögeznünk, hogy  
mindez csak akkor működik, ha a  
hardverkonfiguráció változatlannak  
maradt. Mikor más számítógépekre  
telepítet az XP-t, ezzel a módszer-  
rel nem ügörlődhatsz az aktivációt.



Amikor legkezelebb elindítod, vagy újraindítod  
az XP-t, a Helyreállító konzol boot-up opció-  
ként jelenik majd meg nemcsak a Windows XP-vel,  
hanem minden egyéb oprendszerrel is ami a gépeden  
fut még



Lépj be a helyreállító konzolba, és válaszd ki  
azt az operációs rendszert, amellyel dolgozni  
szetnél. Ehhez csak a megfelelő számot kell beüt-  
nöd, majd [Enter]-t nyomnod. Ha simán csak [Enter]-t  
nyomsz, a PC-d újraindul



Problémák esetén a parancssorba írd be,  
**chkdsk**. Szükséged lesz az indítólemezre,  
mert a gép kérni fogja az **autochk.exe**-t. A chkdsk vé-  
gigépáztatja a meghajtót és minden olvasható informá-  
ciót visszaállít a rossz területekről



Ha a merevlemez partícióit akarod állítani, a pa-  
rancssorba írd be: **diskpart**. A /add utasí-  
tas lehetővé teszi, hogy új partíciókat hozz létre a meg-  
hajtón, a /delete-tel pedig eltávolíthatod őket

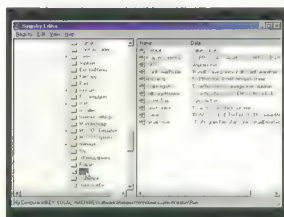


# Windows Tippek

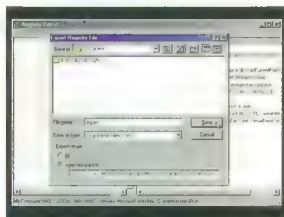
Gyors útmutatók A rendszer testreszabása...

## >>GYORSABB INDÍTÁS

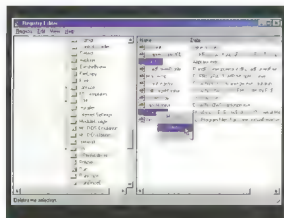
Kiszedegetheted a feleslegesen elinduló programokat, de nem minden alkalmazás teszi be magát ide...



**1** Válaszd a Start menü - Futtat menüpontot, és indítsd el a regedit-et. Keresd meg a **HKEY LOCAL MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run** kulcsot; itt látható a rendszerinduláskor futtatott programok listája.



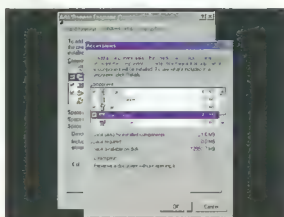
**2** Mnéhán név kódolt, tehát biztosítsd be magad, hogy nem törölsz le létfontosságú programokat: válaszd az Exportálás fájlja menüpontot, majd adj meg egy nevet és elérési utat a biztonsági másolatnak. Ezt ismételd meg minden egyes törörléssel.



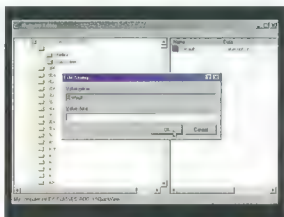
**3** A Windows most elméletileg simábban indul; ha sehogyan sem hajlandó életre kelni, csak indítsd el Csökkentett módban és importáld vissza az értékeket egyenként.

## >>GYORS FÁJL-NÉZEGETÉS

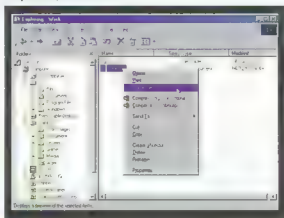
A QuickView-val bármely fájlt megnyithatod az Intézőből, csak egy kis registry-bányászatra lesz szükség...



**1** Először is telepítsd a QuickView-t: hozd be a Vezérlőpultot, és kattints duplán a Programok hozzáadása menüpontra. Váltás át a Windows füldre, kattints duplán a Kellékekmenüpontra, és nyomj **OK**-t.



**2** Indítsd el a Regedit-et, és keresd meg a **HKEY CLASSES ROOT\** kulcsot. A jobboldali panelen kattints a jobb gombbal az **Új\Kulcs** menüpontra. Nevezd el QuickView-nak, majd kattints jobbal az Alapértelmezett értékre, válaszd a Módosít pontot, és írd be:

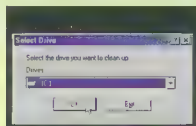


**3** Kattints az **OK**-ra, zárd be a Regedit-et, és nyisd meg a Windows Intézőt. Kattints jobbgombbal bármelyik fájlra, és a helyi menüből válaszd a Quick View (Nézőke) menüpontot – szinte az összes típusú állományt azonnal megnézheted...

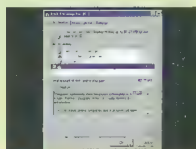
## NAGYTAKARITÁS

## SZABADÍTSD FEL A MEGREVLEMEZ-HELYET

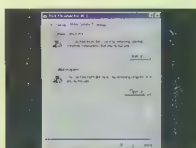
Ezzel az eszközzel hamar megszabadulhatsz a felesleges fájloktól.



**1** Válaszd ki a Programok/Kellékek/Rendszereszközök közül a helyfoglaló eszközt, amit szeretnél törölni. Kattints a Meghajtók listájából, és nyomd meg az **OK**-t.



**2** A Törölendő fájlok listában jelöld be azokat az elemeket, amiket el akarsz távolítani. Ne feledd, hogy az ideiglenes Internet fájlok eltávolítása rengeteg helyet szabadíthat fel, viszont a szűrőezés sebessége némileg visszaesik. Kattints az **OK**-ra majd az **Igenre**, ha biztos vagy a dologban.



**3** Ha még több hely kellene, kattints a További opciók fülre. Itt találhatsz két közvetlen hivatkozást a Programok eltávolítása menüpontra, ahonnan a felesleges alkalmazásokat és Windows komponenseket törölheted le.

# Weboldal???

- honlaptervezés** ✓
- frissítés, átalakítás** ✓
- grafikai kidolgozás** ✓
- flash animáció készítés** ✓
- adatbázis alapú programozás** ✓



1117 Budapest, Hauszmann A. u. 2.  
Tel.: (1) 481-1475 Fax.: (1) 203-0521  
E-mail: [webinfo@it-com.hu](mailto:webinfo@it-com.hu)

# ÉS TEREMTÉ A STAR WARS VILÁGÁT

Szöveg: **Branyiczky Gábor**

Az illusztráció a *Star Wars: Bölös Anyok* DVD kiadás extra tartalmának felhasználásával készült.

Számos alkotás érdemli ki a kultuszfilm jelzőt, de a legnagyobbak közül is csak nagyon kevés válik olyan generációkon, kultúrkörökön, társadalmi csoportokon, szóval bármely szempont szerint az összes határt átlépő és tömeges kultusszá, mint a *Star Wars*, vagyis a *Csillagok háborúja*. A lassan negyed százada életre keltett mítosz és friss folytatásainak (illetve előzményeinek) sikere nagyban köszönhető a hihetetlen, de mégis teljesen valóságos képi élményt létrehozó technikának, a speciális és látvány trükköknek.



**A** *Star Wars* sikerének titka, mármint az eredet, ma már gyakran klasszikusnak titulált trilogia esetében, amire a mai folytatások még mindig mint erős alapra építenek, abban gyökerezett, hogy George Lucas korának egyik, leglátványosabb, mégis természetesen ható látványvilágát építette fel. A folytatások, illetve előzmények – hiszen a most mozikban nézőcsúcsokat döntögető *Klónok támadása* a *Csillagok háborújának* idősikánál jóval a 25 éves filmek történetét megelőző időben játszódik – szóval, az új trilogia megszületésére Lucas nyilatkozatai szerint azért is kellett ennyit várni, mert nem állt rendelkezésre az a technika, amivel az elképzeléseit fel tudta volna festeni a nagyvászonra.

Az már egy másik kérdés, s talán csak a *Csillagok háborújának* messi-messzi galaxisát valódi otthonuknak érző rajongóknak feltűnő logikai bukfenc, hogy az új trilogiában ha nem is fejlettebb, de látványosabb technika áll a jó és rossz örök harcát vívó hősök mögött. Mi pedig majd túllétszük rajta magunkat egy „A brodalom technokrata stílusa nem tűrte az esztétikus formaterveket” típusú magyarázattal.

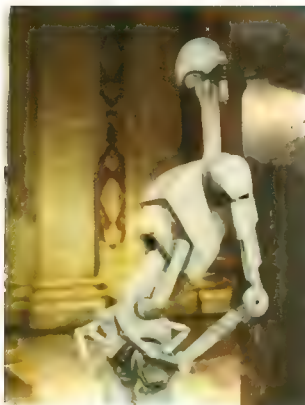
## A hatalom a computereké

Jó néhány éve áll már a filmipar szolgálatában a számítógépes grafika (CG), s ma már korántsem csak a képi trükkökben bővelkedő filmekben használják ezt az eszközt az alkotók. Lassan nincs már igazi szuperprodukciónak számítógépes utómunka nélkül, hiszen nem csak látványos, a néző figyelmét megragadó képelemeket lehet a mind speciálisabb és minden egyes filmmel bővülő eszköztárral felvértezett számítógépekkel előállítani, de apróságokkal kiegészíteni, vagy az aprócskák hibák elkenődésével valóságosabbá tenni is így a legkönnyebb egy-egy jelenetet.

A számítógépek felhasználás területe a filmkészítésben persze még korántsem ér véget a képkockák kiegészítésében, s itt még nem is az egyre több teljesen computer generálta egész estés játékfilmre kell gondolni. A film megszületésének legkevésbé látványos, ám gyakorta a leghosszabb szakaszában, a vágásban is ónási segítséget jelenthetnek az alkotóknak. Az *Episode 2* esetében nem volt ritka az olyan jelenet, hogy amit a végleges filmen öt perces akcióként látnak viszont több, mint hét órányi leforgatott anyagból született. Jellemző az

**>> Jó néhány éve áll már a filmipar szolgálatában a számítógépes grafika...**





arányokra, hogy míg maga a forgatás 14 hétig, addig a vágás és az utómunkálatok 20 hónapig tartottak. Pedig Ben Burtt az *Episode 2* vágójának nyilatkozata szerint a digitális technikának, a számítógépes könyvtárakba szervezett felvételek filmtécseresekkel szembeni könnyed kezelhetőségének köszönhetően, néhány perc alatt tudta előkeresni és összeilleszteni a jeleneteket a korábbi órák helyett. Magunk közt szólva azért a 20 hónapban az is benne van, hogy George Lucas nem riad vissza pótforgatástól, ha éppen a vágás során jön rá, hogy a forgatókönyv egy kis módosításra szorul. A *Csillagok háborúja*-nak második részében, többek között a teljes droid-gyán jelenet utólag került be, mikor a vágóasztalnál Lucas megkapta az Obi Wan gyors körbékémléséhez kitárlt látványtervet, úgy döntött, hogy Amidala és Anakin a forgatókönyvben leírt város széli landolás helyett az üzemgyári küzdő magát keresztül, úgy bejusszon a városba, vagy legalább is megpróbálják.

## Digitális mozi

Abban azonban mindenképpen úttörőnek számít a *Star Wars Episode 2: A klonok támadása*, hogy már a felvételek készítésekor megváltak a hagyományos celluloid

szalagos, analóg technikától, digitális kamerával rögzítettek a stúdiókban és külső helyszíneken felvett jeleneteket is. Ezzel kiharcolták az előlívás és a digitalizálás fázisa, ami ha minőségromlást nem is okoz kellően gondos szakemberek kezében, de mindenképpen időbe kerül. Miellesleg a rendező a csapó után akár azonnal visszanezézhet a „filmre került” jelenetet, arról az apróságokról már nem is beszélve, hogy a digitális kamerák méretükben is és súlyukban is alatta maradnak egy átlagos, filmmel feltöltött kamerának.

Az úttörőség azonban nem jelenti az elsőséget, mert annak ellenére, hogy George Lucas szeretné volna az első digitálisan forgatott film címét a *Klonok támadásának* plakátjára írni, a francia Vidocq (Pitof, Gerard Depardieu) megelőzte. Az persze már egy másik kérdés, hogy egyből be is bizonyította, hogy pusztán attól, hogy digitális technikával forgatják, még nem lesz jó egy film.

A fentiek ellenére mozi teljesen digitálissá válásához még így is hosszú út vezet, mert Magyarország a maga egyetlen digitális mozitermével még jól ellátott országnak mondható. Márpedig egy alapjaiban digitális film leg-gyodossabban ellenőrizhető és kidolgozott minőségén sokat ronthat egy egymást követő lejárások során mindenképpen sérülő, kopó analóg kópia.

A fejlődésnek nagy lendületet fog adni a hollywoodi stúdiók által is szorgalmazott műholdas vetítési technika. A kódolt, csak a digitális mozikban visszafeljelezhető, adathordozók nélkül a vetítőre irányítható jellomány lehetővé teszi az egy időben lejáró világpremiereket, ami most még nem kevés szervezőt igényelt. Lucas szeretné, ha a következő *Star Wars* epizód bemutatása is így történné, a rendszer kidolgozásán és megvalósításán foglalkozó szakemberek azonban ezt nem tartják kivitelezhetőnek.

## Speciális és Vizuális

A filmek elkészítéséről, egy-egy különleges látvány megalkotásáról szóva gyakran keveredik össze a Special Effekt és a Vízual Effekt fogalma, pedig két teljesen eltérő trükk-felvételi technikáról van szó. A speciális effektusok lényege, hogy ott valóban, a felvételek létező látványt rögzítenek. Lehetnek ezek eső és szélgépek, amik beállításban, az objektív által befogott területen a kívánt időjárás szimulálják, vagy a protechnikus laboratóriumokban összekotyvasztott titkos keverékekből, pontosan időzített felcsapó lángok, látványos robbanások, amik pusztító kinezetük ellenére csak minimális veszélyez-

# A TRÜKK

## A FÉNYSZABJÁK ÉLÉZÉSE



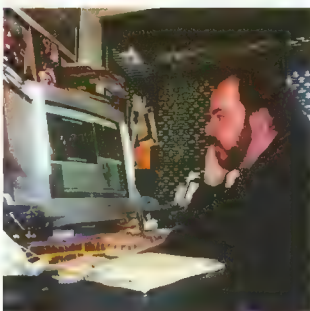
**A legjellegzetesebb** *Star Wars* kellek a jedik fénykardja. Amint a klasszikus trilógiában még keveset festettek a képkockákra, az új epizódokban viszont egy cél-szoftver segítségével hozták létre a végleges látványt.

A forgatáson használt kardok, nem csak a pusztá markolatot jelentik, részben a színesek dolgának megkönnyítésére egy viszonylag vékony színes rud jelz pengéjüket is. Az utómunkálatok során ezeknek a rudaknak a színokda alapján, ném emben segítség-gel minden egyes képkockáról készült egy maszk ami a fénykardok pengének látható részét írja le kélpontrol keppontra. Ebbe a maszkba kerülnek aztán rétegeken a fénypenge részei, az akár jedi mestereknél valózó, részben áttetsző szín, és a penge forráság érzetét keltó fehér mag, majd ezek körvonalára némi fényes csillagás. A szoftver lehetősége azért a kép többi részének befolyásolására is kiterjednek, így jelenik meg egy kis kardból sugárzó fény minden közeli testrészen, vagy tárgyban. A sötétben felvett jelenetek, ahol a kard inkább lámpaként funkcionál egy kicsit eltérő módon, egy első ránézésre fényfóhöz hasonlító lámpás szerkezettel készülnek.

Az egyszerűnek és automatizálhatónak hangzó műveletnek emellett, hogy a képlesember rutint a szarokpontok megadásával támogatja, az animátorok már csak azért is felügyelnek kell minden képkocka megjelölését, mert az összecsapások során a lendületes mozgásoktól a pengéket jelző pálcák hajlamosak vben meghajolni, márpedig egy fénykard egyenes, még ha Dooku gróf lovasság szajba markolatú fegyveréről van is szó.

Még az első epizód forgatásakor kapott száma a a pletyka, hogy a jediket játszó színészeket le kellett szoktatni arról, hogy a klasszikus trilógiában a fegyver megjelenésekor mindig felhangzó jellegzetes zugást saját zúzmogással pótolták a felvétel során.





tekint bármilyen testiségét. A kaszkadőrök, színészek rejtett dobantókról végrehajtott ugrásai, vagy visszarántó húzalszerkezettel „röszegített” eszései is ebbe kategóriába tartoznak, akárcsak az operatőrök által kódolozott épülő operatőrök és rendezők generációi által kódolozott állászövegekkel, perspektívákkal, vagy a kamera mozgásával operáló felvételek. A klasszikus trilogia igen erősen támaszkodott a speciális effektusokra, például a számos modellként megépített csillaghajóra és járműre.

Ezzel szemben a vizuális effektusok utólag kerülnek képnyagba, és ez az a terület, ahol a számítógépek megjelenése forradalmi változásokat hozott. Míg a VI. epizódban, vagyis a *Star Wars: A New Hope* készítésekor a vizuális effektusok szinte a lézer lövedékek és a lézerkardok pengéjének filmre festésében kimerültek, addig már a *Bajdós Ármányok* is a film teljes hosszának 95 százalékának megalkotásában segítségül hívták az immár számítógépes, digitális trükköket. A vizuális effektusok persze igen széles skálán mozognak, a teljes jelenettől, a háttérben és egyes szereplőktől át olyan apróságokig terjedhetnek, mint az ármányok elmélyítése egy minden ízében valós felvételen. Eppenséggel a szerelmi szál egyik csúcspontján a képen átvett szírványt csipből ezek közé sorolnám, de George Lucas egy nyilatkozatában külön megemlítette, hogy az egy futó nyár zápor egyáltalán nem várt, de valódi ajándéka volt.

## Játék a kék háttér előtt

A számolhatatlan vizuális effektus sima képhez illesztéséhez, legalább is, mikor a háttérrel számítógép generálta, a jól bevált kékháttér technikát használták fel. A dolog lényege, hogy az emberi börtől igen erősen különböző és egyszerűen megvilágított háttér előtt játszának a színészek, illetve helyezik el a fizikai valóságukban is megépített díszlet és kellék részleteket, az utómunkálatok során erre a felületre a számítógép automatikusan, egy algoritmus segítségével rá tudja feszíteni az animátorok által megalkotott háttérrel. Természetesen ez nem csak háttér esetében működik, a hús-vér és CG szereplők interakci-

ója is ezzel a technikával valósítható meg. A trükkfelvétel technikája nagyobb koncentrációt kíván a színészekről, hiszen nekik a felvételkor semmiféle – de legalább is roppant minimális – vizuális információ nem segít, olyan tárgyakat kell kikerülniük, olyan szereplők szemébe kell nézniük, vagy épp olyan ellenfeleket kell küzdeniük, melyek valójában nincsenek ott. A szöveg mellett a mozgást is pontosban be kell magolniuk, ami különösen egy akciójelenetnél jelent nagy kihívást.

Az angolul Bluebox-nak nevezett technikával természetesen nem csak álló és lassan mozgó képeket lehet rögzíteni, hatalmas színes állványzatokról légszákokra ugró színészekkel roppant látványos zuhanásokat, rugalmas kötérendszerrel magasba rántva pedig igazi jedi ugrásokat lehet filmre vinni.

Mellesleg, ezt a trükk-technikát már csak a megszokás okán nevezik kékháttérnek, vagy Bluebox-nak, mivel igen gyakran inkább a zöld egy kicsit UV sárgába hajló világos-fényes árnyalatokat használnak. A pontos szín azonban csak annyiban érdekes, hogy a jelmezeken és kellékeken azt roppant célszerűen használni.

## Modellek és bábok

Pletykák szerint az ILM (Industrial Light & Magic) összesített számítógép kapacitás meghaladja a NASA rendelkezésre állót, ám ennek ellenére nem maradtak munka nélkül a modellezők, szobrászok sem a *Klónok Támadásának* forgatása és utómunkái során. Munkájukra nem csak a hús-vér szereplők kezébe adott kellékeknél, járművek és tárgyak megalkotásánál volt szükség, de tőlük kapták a számítógép grafikusok, animátorok is azokat a lényeket és járműveket, amiket aztán vizuálisan felépítettek és a számítógép renderelte elre.

Mike Murnane koncepciószobrász készült interjúból az is kiderült, hogy gyakran vázlatrajzok nélkül, egy néhány szavas leírásból kellett egy-egy lényt megalkotnia. Volt, hogy arról szólt csak az instrukció, hogy a Naboo tehenét kell kitalálni, ami nem néz ki úgy, mint egy tehen, de mégis a tehenet juttatja a nézők eszébe,

**>>Egy forgatási napra hat nap utómunka jutott, és az eredményen nincs mit vitakozni. Magáért beszél...**



## KÖSZÖNET A DIGITÁLIS KAMERÁNAK

A *StarWars Episode: A Klonok Támadása* filmtörténeti szempontból utóronként számító alkotás, mivel forgatásról száműzték a jól bevált 35mm mm-kamerát. George Lucas és Rick McCallum sokak által vitatott, túl kockázatosnak tartott döntése alapján az élő felvételek mindegyikét, külső hely-

F900 digitális kamerájából és az ahhoz kapcsolt Panasonic lencséből élő 24P Digital HD rendszerben forgatták.

A 24 képképsík, nagyfelbontású digitális

2000 október végén a Hollywood Reporter magazinban megjelent egész oldalas híreket. A rendező és producer által aláírt üzenetben megköszönték a két cést, hogy a forgatási nap alatt, főleg a sivatagi körülmények között is dolgoz-

ganyt annyi, hogy kell egy idegen szakács, aki kőver és anyagos. Az időnként teljesen szabadon eresztett művészeknek azért be kellett tartani bizonyos szabályokat, mert például a tárgyaknak emlékeztetni kell a klasszikus trilogiában használt eszközökre, valahogy úgy, mintha azok elődei, technológiájukban egy kicsit elmaradottabbak, de díszítésükben gazdagabbak legyenek. Mindezekkel szemben a Klonok Támadásában vettek végleges búcsút a valódi Yodától, akit a korábbi filmekben a bábok világának nagy varázslója Frak Öt alkotott meg és kellett



életre, ebben az epizódban már csak hangját kölcsönöz- te számtalan teremtménye közül talán a legismertebbnek. Yoda „digitalizálásának” oka természetesen a harc- jelenet volt, bármilyen bábmozgatási boszorkányság mellett is megvalósíthatatlan. S ha már egyszer elkészül az arcmock mintájára aprólékosan kidolgozott computer modell, akkor letudták minden egyéb jelenet problémá- jait is, melyekben felbukkannak az apró, zöld jedi mester. A *Brodalom Visszavág* forgatásakor még úgy kellett megtervezni és építeni Yoda konyháját, hogy a padló alatt Oz hozzáférjen a mozgatórendszerhez.

## Varázslatos CG

A számítógépes grafikai munka a filmek esetében több, de nagyobb részében csak a tényleges forgatás után

munkálatok idején zajló folyamatra bomlik, annak elle- nére, hogy a modellezésre, bizonyos látványtervek elké- szítésére már a forgatókönyv véglegesítésére is szükség van. Az ILM designerei, animátorai ma már válogathat- nak a különféle háromdimenziós modellezésre, mozga- tásra írott program között, az adott digitális szereplő, élő- lény vagy kellék elvárt jellemzőinek minél leteleb- megalkotásához.

A mozvászonról visszakoszoló látványt a *Softimage 3D*, az *Alias Power Animator* és saját fejlesztésű *IsCulpt* szoftverekkel és azok kiegészítőivel építik fel. Építik, hi- szen akár organikus, akár mechanikus lényt vagy tárgyat kell vászonra vinni, a hihető látványhoz sokkal többre van szükség egy körbejárható rajznál. A modell arányainak meghatározásához, vázlatának felépítéséhez viszont





## MULTIPLEX

### A DIGITÁLIS VETÍTŐ

A projektorok ma már koránt sem minnek csoda számba, persze aruk miatt az ellágo szórakoztató elektronikai rendszerekben még koránt sem nevezhetők a legelterjedtebb megnevelítőnek. A filmszínházakban azonban még csak most kezdnek be-szárítani a közvetlenül digitális forrásból dolgozó vetítőket. A mozipárti kiszolgáló gyártóknak amellet, hogy ki kellett fejleszteni a megbízhatóan működő, és a filmes vetítők képmínőségénél többet nyújtani képes technológiát és berendezéseket meg a digitális vetítvényi-alkotó számának növekedésére is váma kell egy kicsit. A fejlődés azonban egy olyan dolog, amit ha sokan akarják, akkor lehetetlen megállítani, már pedig a digitális vetítők jelentette forgalmazási előnyöket a filmstúdiók is akarják.

A néha szórt, de a nézőkért folytatott versenyben egymásra ráigérni csak minőségi fejlesztésekkel tudó Multiplex-eknek köszönhetően. A Klónok Támadását már Magyarországon is meg lehet nézni digitális vetítővel felszerelt teremben. Igaz csak egyetlen mozi, egyetlen teremben, és csak angol nyelven a szinkron mellőzésével, de hát minden kezdet nehéz egy kicsit.

A MOMPark-ban található Palace mozi digitális gépházában egy Barco D-Cine Premiere DP50 vetítő dolgozik. A 7kW lámpával megvilágított DLP mozi-projektor kontrasztaránya 1250:1, felbontása pedig 2000x2000 pixel. A HDTV-nél 40 százalékkal szélesebb színspektrumot és a 4 millió pixeles felbontást kihasználva képes digitális filmek speciális MPEG kódolásban és több DVD terjedelemben érkeznek a moziba, majd a vetítő szerverére másólik azokat.

A Klónok Támadásának vetítéséhez nem csak a hat DVD-t elfoglaló filmet, de egy speciális hardver kiegészítőt is telepített a Lucasfilm-ől érkez szakember. 5 bár az eszköz minőségét nem határozták meg nem elképzelhetetlen, hogy biztonsági célokat szolgál, s innenől már érthető, hogy miért is udvözlik örömmel a stúdiók a digitális vetítőket.



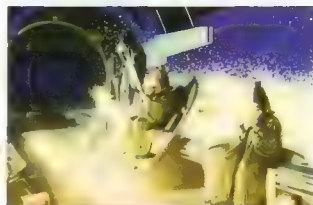
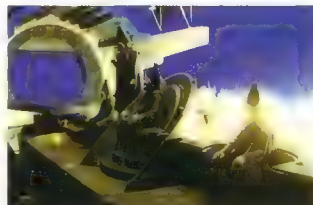
igencsak kapóra jönnek a koncepciószobrázok által kézzel foghatóan háromdimenziós formába öntött lények és tárgyak, hiszen 3D scannerrel ezekből egy a körvonalakat térben felépítő drótváz digitalizálható. A mozgáshoz ezen a külső héjon belül, anatómiai szintig meg kell tervezni és csontontként, izmonként vagy éppen gombscsuk-lónként és mozgatóelemként meg kell adni a számítógépnek a lény belső struktúráját. Ettől függ, hogy milyen mozdulatokra képes a modell, és az is itt dől el, hogy a mozdulatokhoz szükséges belső változások hogyan tükröződnek vissza a modell külsején. Sok éves és sokfilmes tapasztalata támaszkodva az ILM matematikai modellekkel határozza meg a csontokhoz tapadó izmok mozgását, legyen szó a Jurassic Park dinoszauruszairól, vagy éppen a Naboo „teheneiről”. Emberszabású modellek esetében ezt motion capture technikával, egy kívánt mozdulatsorokat végrehajtó kaszkadőr segítségével „felveszik”, és a modellhez referencia pontjához igazítva lejegyzetik a számítógéppel.

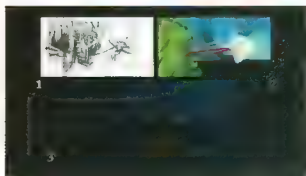
A kültakaró (bőr, pikkely, szőr vagy bármilyen más) viselkedésének meghatározása ismét csak egy külön fázis, hiszen egész másfépp kell viselkedni Yoda szikár, öreg bőrének, mint a kövér szakács hullámozó hajrétegeinek mikor felemelik karjukat. Azoknál a modelleknél pedig, amik nem csak saját bőrukat, de ruhákat is viselnek az öltözközt külön le kell modellezni, meghatározni viszonyát a testhez és az anyag saját tehetetlenségét is beleszámolva. A hosszú ruhát lebontásért például a Moya Cloth, kimondottan ruhamodellezéshez írt modulja számolt ki. Testhez tapadó, de különösen merev (például páncél) ruhába bújtatott modelleknél, sima borítású robotoknál ez persze jóval könnyebb feladat, és a modellek kidolgozottsága is a szerinti változik, hogy milyen mozgásokat kell a filmen végrehajtaniuk. A nagyméretű, akár a bőrfelszín matematikai modelljének kidolgozása után módosítható csontváznak köszönhetően az azonos fajba, típusba tartozó modelleket egymásból lehet előállítani itt-ott néhány változást eszközölve.

### Összeáll a kép és megszólal

A vágozóban a diszletek között és a kép háttér előtt felvett képsorokból a legesikerültebbek kiválasztása, az előválogás, ami a speciális számítógépekből és szoftverekből álló AVID munkafolyamattal a képek élő, közép és háttérre, vagy akár tetszőleges számú rétegre osztá-

**>>>A szöveg mellett a mozgást is pontosan be kell magolni, ami különösen egy akciójelenetnél jelent nagy kihívást.**





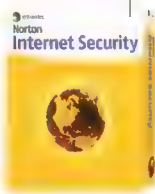
sát is jelentheti, a jelenet az Animatics részleghez kerül, akik a digitális modellek durva vázlatát, bőrfelszín és egyéb mintázatok nélküli sokszög alakzatokat hozzá kapcsolja a rendező instrukcióinak megfelelően. A második vágási fázisban az összes réteget egymáshoz hangolva felépítik az egész filmet, amit aztán már nem jelenetenként, hanem a jelenetek egymáshoz viszonya alapján még egyszer újravágnak, s újabb elrendezések és Lucas esetében újabb vágások sora után a végleges, igen nagy számítógép kapacitást igénylő rendeltést csak a késznek nyilvánított anyagon végzik el.

A hangok is a második vágási fázisban kerülnek a képek mellé, főképp azért, mert a *Star Wars* esetében se zen se száma a különleges. Éppen a számítógépes modellek keltette hanghatásoknak, sőt párbeszédnek. Arról legendák keringenek, hogy a klasszikus trilógiában a TIE vadászok hangját egy hibás légkondicionálóról felvett hangminta szolgáltatta. Az *Episode 2* hangmérnöke Matthew Wood tíz év alatt összegyűjtött hangminta tárból kereshet a modellek megfelelő, az elvárt hatást keltő hangokat, de az egyik új idegen faj kommunikációjának hangjait az ausztráliai helyszíni forgatás alatt, pingvinek fészkelő-helyén gyűjtötte be.

A *Csillagok Háborúja* törtéjára kötelező habot jelentő zenét, mint eddig minden epizódhöz, John Williams komponálta, szokásához híven az új dallamok közé csempészve korábbi, szinte védjegyeknek számító témák taktusait is. Mi több néhány ütem erejéig átvitt egy másik Lucas siker zenei kíséretébe, az *Indiana Jones*-ba is.

Apró, első pillantásra nem is észrevehető poénokat a komputer grafikusok is csempésztek a képekbe, mint például a Naboon dokkban parkoló Ezeréves selyem, sőt többen látni vélték már az Enterprise vagy Voyager űrhajókat is egy egész másik fantasztikus univerzum főszereplőit. Arról pedig urbánus legenda szól, hogy a szabvány megalkotása óta minden Lucasfilm-ben feltűnik a THX 1394 felirat, hol egy műszer felirataként, hol egy szereplő ruházatán. **PCF**

## A hackerek nyáron sem mennek szabadságra.



Védje élelmiszer és családja a Norton Internet Security szaggalépt. A vírusokkal, a hackerekkel és a privát szféra fenyegetésével szemben a Norton Internet Security 2002 biztosítja az alapvető internetes védelmet. Az internetes keresés és vásárlás, a kértégek elküldése vagy a külső hálókra való csatlakozás a Norton Antivirus-t, a szagtárgyokat. Ez a helyettesítő kódok a végig legmegbízhatóbb antivírus-megoldással a Norton Antivirus-t, a hackerekkel megálló Norton Personal Firewall, és a személyes információk megőrzésében segít a Norton Privacy Control társalmazza. További információkat keresse fel a [www.symantec.hu](http://www.symantec.hu) weboldalt.



What you want to let in.  
And only what you want to let in.



Alcatel IT  
8000 Széchenyi utca 9  
Budapest 1135  
Tel: 06 1 454 44 44 Fax: 06 1 207 5332  
[www.alcatel.hu](http://www.alcatel.hu)



PNC Szolgáltatások  
1074 Budapest, Orfoly u. 84-85  
Tel: 06 1 262 7602  
[www.pnc.hu](http://www.pnc.hu)



KEM 18 Rt.  
1136 Budapest, Magyar u. 17. 1. sz. 2.  
Tel: 06 1 262 7602 Fax: 06 1 262 7603  
[www.kem.hu](http://www.kem.hu)



Querty Computer Ltd.  
1111 Budapest, Baross u. 14.  
Tel: 06 1 454 44 44 Fax: 06 1 207 5332  
[www.querty.com](http://www.querty.com)



Sofitel HUNGARY  
1071 Budapest, Baross u. 14.  
Tel: 06 1 262 7602 Fax: 06 1 262 7603  
[www.sofitel.hu](http://www.sofitel.hu)



Kupa Rt.  
1011 Budapest, Pécs u. 10. sz. 5.  
Tel: 06 1 262 7602 Fax: 06 1 262 7603  
[www.kupa.hu](http://www.kupa.hu)

Symantec, the Symantec logo and Norton Internet Security are registered trademarks of Symantec Corporation. Norton Internet Security is a trademark of Symantec Corporation. ©2002 Symantec Corporation. All rights reserved.

# Hogyan vásárolj?

Akár házi-mozi-rendszered, akár sztereó hangrendszered van, a mélynyomó nagyobb és jobb megszólalást biztosít. Ha hozzáadsz meglévő kiépítésedhez egy ilyen hangszórót, a drámai hangminőség-növekedést érheted el.

## Mélynyomók

**A** mélynyomó egy speciális hangszóró, amelynek kizárólagos feladata a zenék és a film-hanganyagok legmélyebb robbanásainak és mennydörgéseinek reprodukálása. Tulajdonképpen egy nagy hangszóró vagy „meghajtó” (hangszórókúp, mágnes, keret) egy hasonlóan méretes dobozban. A mélynyomó belsejében található, „crossover” elnevezésű áramkör úgy korlátozza a bejövő hangimpulzusokat, hogy csak a mély frekvenciák maradjanak meg. A mélynyomókat két alapvető típusba sorolhatjuk: aktív és passzív. Az aktív mélynyomók tartalmaznak egy beépített erősítőt, ez hajtja meg a hangszórókat. A passzívknál nincs beépített tápegység, hanem az erősítőtől kapott árammal működnek, akár a többi hangszóró. Könnyű megállapítani a különbséget nézd meg, van-e tápkábel.

### Mélyik mélynyomó a legjobb számodra?

A mélynyomók sokat fogyasztanak, ezért állandó áramellátásra van szükségük. Majdnem az összes szituációban az aktív mélynyomó ajánlott, ez még inkább igaz a házi-mozi-rendszerekre. A nagyon kis szobákban és lakásokban illetve a számítógépre kötött multimédiás rendszerek esetében elég lesz a passzív mélynyomó. A méret és kialakítás is fontos szerepet kaphat. Leegyszerűsítve minél nagyobb a mélynyomó, annál jobb a teljesítménye. Néhány nappaliban nem lesz egyszerű elrejtetni egy ilyen monstrumot, és sajnos dohányzóasztalnak sem használható; a jó hír az, hogy szinte bárhol elhelyezhetők – bútorok mögött, vagy a sarokban stb. (lásd lent). Érdemes a legnagyobb mélynyomót megvenni, amit még a szobád elbír; a jobb teljesítmény érdekében a beépített erősítő minőségét is vedd figyelembe.

A Camdige-i SoundWorks készíti a manapság kapható legnagyobb és legjobb mélynyomókat. A Newton Series sorozat hihetetlenül kicsi ám nagy teljesítményű erősítőt tartalmaz és két hangszórót a jobb frekvencia-leadás érdekében. Emellett jól is néznek ki, így nem kell az ágy alá beprézelni őket.

### Hangfal-házak

Számos különféle ház (a hangszóró bontása) létezik. Leggyakrabban a zárt ill. a nyitott kialakítás. A legtöbb mélynyomó hangszórója (hangszórói) kifelé nézik (nek). A zárt ládákban nem találás más nyílást, a nyitott kialakításúak hátulján van; ezen áramlik ki a hangszóró mozgása által megnedvített levegő. Mindkettőnek megvannak az előnyei és hátrányai is. A zártak basszusleadás pontosabb és a

legmélyebb frekvenciákat megbízhatóan adják vissza. Hátrány viszont, hogy sokkal nagyobb energiára, nagyobb ládára és nagyobb hangszóróra / mágnesre van szükség egy ilyen mélynyomó meghajtásához. Magyarul drágábbak.

A nyitott kialakításúak sokkal kevesebb energiával is képesek a mély frekvenciák megszólaltatására; ennek köszönhetően az erősítő, ládák és egyéb alkatrészek mérete is kisebb. Értsd: olcsóbb. Sajnos az ilyen mélynyomók kevésbé pontosak – hangosabbak ám nem túl kifinomultak. Ez leginkább a legmélyebb frekvenciáknál megfigyelhető. Létezik egy harmadik fajta kialakítás is, amely tulajdonképpen egy zárt mélynyomó nyitott ládával. Ennek nagyon kis energia is elég és kis, passzív hangfalak gyártásakor alkalmazták és általában számítógépes multimédia-rendszerekhez adják – a nagyteljesít-

**Nagy bulik, dobhártya  
rekeszt basszusokkal...  
Azért gondoljunk sze-  
gény szomszéd nére is!**







ményű házimozi vagy hangrendszerekhez nem megfelelő.

#### Állítható mélynyomók

Azok, akik nagyon komolyan veszik zené- ill. mozi-rendszerük megszólalását, vehetnek állítható crossover frekvenciás mélynyomót. Ezzel változtatható a magas frekvenciák vágási pontja. Ha kis méretű a főhangszóró, az oldalsó és a surround hangszórók, érdemes a mélynyomó magasabb frekvenciáit is megahagyni; nagyobb főhangszórók esetében ez felesleges. A jobb minőségű mélynyomók állítható hangerejűek. Ez fontosabb, mint amilyennek lennie látszik, hiszen az egyes programok különböző basszus-szinteket adnak le. A Cambridge SoundWorks Newton Series mélynyomói tartalmaznak külön mélyfrekvencia-szabályzót és távirányítót is.

#### Elhelyezés

Néhány embert a vásárlástól a mélynyomók pusztá mé-

### >>Ha szekrénybe teszed a mélynyomót, nagyobb teljesítményű modellt érdemes választani.

rete tántorit el, hiszen nem tudják hová tenni a lakásban. Nekik jó hír, hogy a mélynyomók a többi hangszóróval ellentétben nem irányítottak, így bárhová elhelyezhetők. Amíg a padlón vannak, a bútorok mögött, a szekrényben és az asztal alatt is tökéletesen megszólalnak. Annnyit még érdemes észben tartani, hogy az aktív mélynyomóknak kell a 220, így ha nincs a közelben konnector, ne számíts arra, hogy a szekrénybe teheted. Általában magad elé, kicsit balra vagy jobbra érdemes őket elhelyezni. A falhoz közel vagy közvetlen mellette nem ajánlott tartani. Ha megtalálod a helyét, hallgass meg, hogyan szól; ha minden rendben, kezd el beállítani a crossover-t és a szinteket. Munkád végétével pedig markold ki egy hideg sört a hűtőből, dőlj hátra, és élvezd a show-t...

PCF

**Ragassza fel a matricát és**

**nyerje meg**

**a smart személygépkocsit,  
vagy a 102 ajándécsomag  
egykét!**



#### Hallgassa a 102.1 Bridge FM-et és figyelje a játékunkat!

- Ragassza fel a 102.1 Bridge FM matricát az autójára!
- Valahol Budapesten április 22-től 34 napon keresztül a 102.1 Bridge FM matricaörjárata Önre vár, hogy megállíthassa.
- Lépjen a fékre, mondja el a 102.1 Bridge FM szlogenjét és nyerjen!



A **FOX AUTORENT** támogatásával

## A HONAP FILMJE

Kegyetlenül tombol a nyár. Ilyenkor még azok is a hűtött moziutermekbe menekülnek, akik amúgy nem mutatnak komolyabb érdeklődést a lézerekardok és pankrátorok villogása iránt. Júniusban viszont a választék a szokásosnál jóval atraktívabb.

## PÓKEMBER

**Eredeti cím:** Spider-Man **Rendező:** Sam Rami **Forgatókönyv:** David Koepp  
**Operatőr:** Don Burgess **Zene:** Danny Elfman **Szereplők:** Tobey Maguire, Willem Dafoe  
Kirsten Dunst, James Franco **Forgalmazó:** InterCom

Az első *Pókember*-képregény negyven évvel ezelőtt jelent meg, és a falakat játszi könnyedséggel megmászó, akrobatikus ügyességgel superhős azóta a Marvel univerzum legnépszerűbb figurájává nőtte ki magát. Természetesen történet filmes próbálkozások, de az igazi mozi átöröszéig eddig várnunk kellett.

Fanatikus *Pókember*-rajongó lévén a modern feldolgozás lehetőségére először James Cameron csapatát írt. Már a *Terminator 2* forgatása közben gyermeki kedvence járt az eszébe, és egy lehetséges 1993-as produkció forgatókönyvét el is készítette (ez egyébként megtalálható a neten). A *Pókember* megfilmesítési jogait vívott heves küzdelem azonban elhúzódtott, így Cameron belevágott a *True Lies*-ba, majd '96-ban hozzáfogott a *Titanic* előkészítéséhez. Végül 1999-ben a Sony Pictures egyezséget kötött a Marvellel, így – immáron Cameron nélkül – megkezdődhetett a Pók-film tényleges előmunkálatai. Az új rendezőjelöltek David Fincher, majd Jan De Bont és Ang Lee voltak, de a felkészítéssel posztra végül a szintén „pók-függetlenség” Sam Raimit (urasság, *Gyorsabb a halálnál!*) kérték fel.

A történeten számos forgatókönyvíró dolgozott, a munka országlányszét azonban – természetesen Stan Lee és Steve Ditko eredeti képregénye alapján – David Koepp (*Jurassic Park, Mission: Impossible, Pánkszobor*) végezte. A színen megjelölő módon az elején kezdőd-

dik. A Peter Parker nevű szerény és visszahúzódió diákregény szülei halála óta nagynénjénél él. A gimis lapnak készít fotókat, ám egy pókokról szóló előadás egy genetikailag manipulált (a képregényben radioaktív) nyolclábú mecsipai a srácot. Nem sokkal később Peter furcsa változásokat vesz észre magán. Még mielőtt bárki félreértene: különleges képességek lesznek. Tud mászni a falon, ereje és szívóssága óriásra nőtt, akrobatikus ügyességgel himbálózhat saját hálóján, és úgynevezett pókösztöne segítségével képes előre megérzeni a bajt. Kivételességből kezdetben pénzát akar szerezni, ám nagybátyja halála után megfogadja, bünyűlődzsére használja erejét. A dolog természetesen nem ilyen egyszerű, Peternek ugyanis még osztálytársnője, Mary Jane Watson kedvencéért is meg kell küzdenie. Az pedig már csak hab a tortán, hogy a várost egy szörfeszékán repkedő zöldruhás örült, a Green Goblin tartja rettegésben.

Sam Rami rendező Tobey Maguire-t és Kirsten Dunstot választotta a két tini főszereplő megtestesítéséül, ám a *Wonder Boys* tejjeszájúja és az *Intenő a vámpírral* kislánya eleinte nem tetszett a rajongóknak – noha évekkor korábban Freddie Prinze Jr. és Leonardo DiCaprio nevért hozták kapcsolatba a címszereppel. Willem Dafoe (*Veszett a világ, Krisztus utolsó megkísérlése*) azonban a főgonoszként igazi csemegének számít. Vele kapcsolatos érdekesség, hogy a Green Goblin szerepét előzőleg Nicolas Cage-nek és John Malkovichnak is felajánlották. A dolog minkatizálja, hogy Dafoe együtt játszott Malkovich-csal a *Shadow of the Vampire* című tavalyi filmben, amelynek Cage volt a producere...

Egy ilyen kaliberű produkció esetében óriási hangsúlyt szókás a speciális effektsókra fektetni. Ennek megfelelően ez a film is tele van digitális pókemberekkel, ami ugyan bizonyos esetekben valóban jól néz ki, de néha kegyetlenül



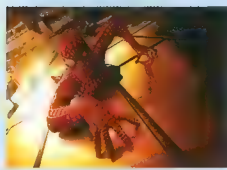
leri róluk a művéség. A superhős ruhája – amely némi számítógépes beavatkozással érte el végleges formáját – elképesztően részletes. A forgatás során öt pókösztönt használtak fel, ezek előállítás költsége egyenként százezer dollár volt. Nem csoda, hogy négyet el is loptak belőle tavaly áprilisban (ezek a 25 ezer dolcsi jutalom kifizése után sem kerültek elő). Hogy mitől ilyen drága egy egyszerű jelmez? A különleges fizikummal rendelkező superhős idomait egyfajta izombésszel alakították ki, amelynek a kemény megpróbáltatások miatt igen strapabírónak kellett lennie. A megfelelő térbeli hatás érdekében kis mintákat nyomtak a kék-vörös felületre, a piros részen végigfűtő hálóminta pedig speciálisan fénylik. Sajnos a munkálatok nem csak a gardból hirtelen megfogytakozása hátráltatta. Egy leomló diszlektarab következtében életét veszítette egy munkás, majd Tobey Maguire négy dublőre közül a légi mutatványokért felelős kaszkadőr szenvedett súlyos lábtörést. Az Amerikát ért terrorizmadások szintén nyomot hagytak a Manhattanben játszódó produkción. A WTC két torony fontos szerepet kapott a film behangzó előzetesében, amelyet a tragédiák miatt visszahívtak. A jelenet nem látható a végleges változatban

(azt kifejezetten a reklám kedvéért forgatták), a leomlott épületeket viszont mégsem törölték ki utólag a látképekből.

A *Pókember* bemutatóját híhetetlenül nagy várakozás előzte meg. Az első előzetes megjelenésekor mintegy 839 ezer rajongó rohanta meg a film honlapját, hogy letölthesse azt. Az óriási népszerűsége való tekintettel már meg is indultak a folytatás előkészületei. Csak hogy a 140 millió dolláros szuperprodukció bevételei meg a legoptimistább várakozásokat is felülmúlták: a premier napján csaknem 44 millió dollár folyt be a moziépítőknek, ami a hétvége során 114 millióra duzzadt. Nem hogy három, de még öt napon belül sem sikerült eddig egyetlen alkotásnak sem a 100 millió átlomhatárt áttepnie. Az eddigi hétvéges rekordot a *Harry Potter* tartotta 90 millióval, amit *Pókember*nek nem csekély összeggel sikerült felülmúlnia. A kérdés már csak az: vajon legyőri-e az *Episode II-t*? **PCF**

## PCF Vélemény

„A hatalmas erővel hatalmas felősségtudat jár... no meg elképesztő bevételek.”



## JÉGKORSZAK (ICE AGE)

Rendező: **Caroline Thompson**

Forgatókönyv:

Zene:

Eredeti hangok:

Forgalmazó:

Az animációs filmek számbeli piacát a korábban egyeduralgoló Disney-Pixar párosnak immáron nem csak a DreamWorks-szel kell megosztania. A 20th Century Fox ugyanis – a *Titan A.E.* után ismét a Blue Sky Studios-zal karöltve – elkészítette a konkurensek által már jól kikapaszkodott uton haladó Jégkorszakot.

Egy nagyszájú óslajháróból, egy mogorva mamutból és egy kardfogú tigrisből álló, össze nem illő csapat kalandjait követhetjük nyomon, amint egy elhagyott csecsemőt igyekezik a szüleikhez visszajuttatni. A komikum szempontjából fontos szereplő még az előzetesekben megismert kardfogú mókus, aki makkokhoz való ragaszkodásával minden bizonyítással sokak kedvence lesz. Az animációs teremtmények természetesen ezúttal is hírességek hangján szólnak meg, a magyar változatban a főszereplő lánynak Gesztű Péter kölcsönzi orgánumát.

Az alkotók furcsa módon eredetileg komolyabb alkotást szerettek volna kikerekíteni a *Jégkorszakból*, ám a stúdió inkább a jelöltebb profitot kecsegtető, gyerekeknek szóló komédiát részesítette előnyben. Ez persze nem jelenti azt, hogy a *Jégkorszak*ot csak a gyermeklelkű felnőttek nézhették meg, erre ékes bizonyíték az amerikai nyitóbevétel: a nézők 47 millió dollárt tapsoltak össze a film bemutatását követő hétvégén. A nyitány szempontjából egyébként a *Jégkorszak* a harmadik legsikeresebb animációs film a *Szörny Rt.* és a *Toy Story 2* után.



## TRAFFIC

Rendező: **Steven Soderbergh**

Operatőr:

Forgatókönyv:

Zene:

Szereplők:

Forgalmazó:



Jobb később, mint soha – szokták mondani, bár ez meglehetősen sovány igazság volt a *Traffic* című alkotásra várók számára. Steven Soderbergh filmje ugyanis a 2001-es Oscar-gála fajsúlyos résztvevője volt, és mint az ismeretes, már a 2002-es ceremónián is túl vagyunk. A *Szex, hazugság, videó* alkotójának két filmje is meghatározó produkciója volt az aktori díjátadásnak: őt-öt kategóriában jelölték az Erin Brockovich, zűrés természet-et és a *Traffic*ot, ám a tarolás az utóbbinak jobban sikerült.

Három különálló szalon fut a drog amerikai térhódítása körül bonyolódó cselekmény, amely ennek megfelelően szereplők igazi garmadájt vonultatja fel. A sztárparádéra senki nem lehet panasz, bár Stephen Gaghan Oscar-díjas forgatókönyve nélkül mit sem érne a hírességek üres kotyorgása. A nyolc különböző városban és több mint 110 forgatási helyszínen rögzített felvételek kézikamerával készültek, ami meglehetősen merész húzásnak mondható egy hasonlóan nagy nevekkel fémjelzett produkció esetében. Soderbergh ezúttal sem hanyagolja el a jellemek lejárólésának bemutatását, így pályafutása egyik legkomplexebb alkotására mindenképp megérte várni.

## FOROG A T3

Hosszas huzavona után végre elkezdődtek a *Terminátor* harmadik részének felvételei Los Angelesben. A forgatáson készült első képek már napvilágot láttak, így megcsodálhatjuk a többnapos intenzív edzést maga mögött tudó Arnie új gúniját. A történet egyébként tíz évvel a T2 után játszódik, amikor az új T-800-asnak és John Connornak egy nő gépezettel, az úgynevezett *Terminatrix*-szal kell szembeszállnia. A 30 millió dolláros gázsírt visszatérő Schwarzenegger mellett John Connor szerepét a *Halászfőfog* című filmben is látható Nick Stahl kapta, a női gyilkológépet pedig a Kristanna Loken nevű norvég modell fogja domborítani. A rendezői székben Jonathan Mostow (*US71*, a *Jélelem országútján*) váltja James Cameront. A maszkoként ismét Stan Winston fog feladni, a speciális effektusokat pedig újfent az ILM mágusaira bízta. A *Rise of the Machines* alcímmel ellátott produkció költségvetése elképesztően durva, körülbelül 170 millió dollár. Hogy a befektetés mennyire lesz gyümölcsöző, a 2003. július 4-én esedékes bemutató után kiderül.

## HÍREK

### MAX PAYNE A MOZIBAN



Úgy tűnik, *Max Payne*-t is utolérte a végete. A Dimension Films és az Abandon Entertainment állítóg az igen nagy népszerűségnek örvendő számítógépes játék filmfeldolgozásában sántikal. A *The Shield* című sorozat alkotóját, Shawn Ryant (aki mellesleg 2000-2001-ben az *Angel*-széna producere is volt) már fel is kérték az adaptáció elkészítésére. Rajongók ez-rei szegezik most tekintetüket Rynane, akinek vállán ezáltal onási a felelősség: a moziaváltozat sikere ugyanis javarészt a forgatókönyvön múlik. Hogy *Max Payne* valóban átruccan-e a szélesvászonra, még korai lenne megmondani, az mindenesetre bizonyos, hogy Bob Weinstein producer (a Miramax társalapítója) jelenleg más játékfeldolgozón is dolgozik. Ez pedig az *Alice*.

### FINCHER AZ M:I-3 FEDELZETÉN

Míg a *Mission: Impossible* világszerte 452 milliót, addig az *M:I-2* 545 millió dollárt hozott a Paramount stúdió konyhájára. Tom Cruise producernek tehát mondhatni alapos oka van a harmadik rész elkészítésére. A történetet már fangcsáljak is, és ha minden jól halad, a forgatások 2003 első felében elkezdődhetnek. A film előreláthatólag 2004-ben kerül a mozikba, így általánossá válna az egy-mást követő részek elkészítése közötti négy év különbség. A producerek természetesen továbbra is ragaszkodnak ahhoz, hogy minden egyes *M:I*-film más rendező stílusjegyet hordozza magán, így új direktor után néztek: Brian De Palma és John Woo utóda ebben a tekintetben a *Hetedik*, a *Jászmina*, a *Harcosok klubja* és a *Pánkszoba* rendezője, David Fincher lesz.



## A-HA LIFELINES

**Kiadó:** Warner

A norvég trio új lemeze, a „Lifelines” aprilis 29-én került piacra és egész biztosan nem fog csalódot okozni a népes A-HA rajongótábornak. Megmaradt a 80-as évek ma is népszerű hangzásvilága és a zenekarra oly jellemző melankolikus dallamvezetés, ugyanakkor jelen van napjaink friss, új vonulata is zenéjükben.

- Gondosan kiválogatott slágerek
- Nincs rajta a Take on Me

„London, New York, Oslo, Stockholm. Kell ennél több?”

**87%**



## SHAKIRA LAUNDRY SERVICE

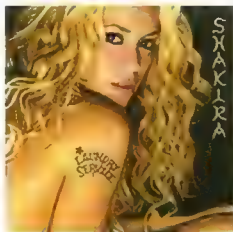
**Kiadó:** Sony

Shakira a latin zene legnagyobb új csillaga. A 13 dalt tartalmazó lemez első kislemeze, a Gloria Estefannal írt Whenever, Wherever az USA-ban hetek óta a legátottabb 10 dal közé tartozik, és az albumot pillanatok alatt platinalemezre érlette. A fantasztikus hanggal és előadói tehetséggel megáldott 24 éves énekesnő egyébként dalainak szerzője is.

- 24 éves, szöke és hogy énekel!
- Mindent a fülek, semmit a képek

„Jennifer Lopez erős konkurenciát kapott a latinok közül”

**90%**



## STEFANO & ROGER DEEJAY'S TIME HIT MIX

**Kiadó:** Warner

A DeeJay's Time csapata, Stefano és Roger egy újabb kadvánnyal állt elő. Az albumon napjaink slágereit mixelték egybe. A tavalyi évhez hasonlóan idén is elkészítették saját szerzeményüket, mely Az élet izé címmel szerepel az albumon. Lendületességével és könnyen érthető szövegével remélhetőleg az idei nyár egyik kedvence lesz, és sokan üdülnek majd.

- Pörgés, pörgés, pörgés
- A tracklista kocka le van maradva

„Újabb ütős válogatás, a ma és nem a holnap slágereiből”

**85%**



## ALL FOR LOVE ALL FOR LOVE

**Kiadó:** Warner

Megjelent az All For Love debütáló nagylemeze. A mai divatirányzatoknak megfelelően a dance- és felveteleken kívül megtalálhatók rajta a funky-s, soul-os és RNB-s dallamok is. Sőt, egy latin hangulatú meglepetés is: a Te quiero! Köszö elédett lehet, de az igazsághoz hozzátartozik, hogy a lemezen egyetlen igazán közös dal sem találtunk.

- Tiszta hangok, megérdemelték egy lemezt
- Kocsi, mintha poros lenne a stílus

„Közös benyúlt a fiókba, elővett pár régi kottát, és...”

**75%**



## PINK MISSUNDAZTOOD

**Kiadó:** BMG

A Get The Party Started mindenki számára jól ismert sláger. Sokáig úgy véltük, hogy eddig apróbb közreműködése ellenére Pink az egyszlágerek szírák közé szűlyű. Tévedtünk. Missundaztood című nagylemeze rácafol a fanyalgók várakozására. Aki meghallgatja az albumot beláthatja: ezen bizony nem egy sláger találhat.

- Forró nyarunk lesz
- A borító azért elég gáz lett

„Már akkor induljon a party! Pink gondoskodik róla.”

**90%**



## AKOSH VERTIGO

**Kiadó:** FalconMedia

Kovács Ákos zenéje a minőségről, és az igényes szövegekről közműnk. Az eladó már korábban is megpróbálkozott angol nyelvű dalokkal, már a Bonanza Barzai idején is. Most azonban olyasmivel rukolt elő, ami méltán lehetne élővása bármelyik külföldi slágerlistának. Vertigo című albuma nem szakít a hagyományokkal, épp ellenkezőleg.

- Igazi Ákos lemez, igazi Ákos stílusban
- A hazai rajongók szótárázhatnak

„Ákos angolul is ugyanolyan jó, még ha h-val írja is a nevet”

**94%**

Ákos mondanivalója nagyobb utat, ha angolul halljuk. Csak kár, hogy néhány rajongónak szótáráznia kell.



## CHRISTINE MCFADDEN CHRISTINE FRANCE NAGY CSOKOLÁDÉ ENCIKLOPÉDIA

**Kiadó:** Jászöveg Műhely  
**Kiadás éve:** 2001  
**Ára:** 5 790 Ft

Mint tudjuk, a csokoládé ugyanazon agyi receptorokat izgatja, mint a fű. Természetesen nem ezért szeretjük, de így legalább érthetővé válik, hogy mi az oka az iránta megnyilvánuló szenvedélynek. Vagy tíz éve – nagyjából akkor, amikor leszoktam a feléd borokról és rákaptam a szárazra – tértem át a tejszoklóról a keserűre (Take a walk on the dark side!) és ebből a vaskos kötetből tudhattam meg, hogy ennek van a legnagyobb kakaótartalma, továbbá, hogy ez a legegészségesebb. A csokoládétörténet áttekintése, a több mint 200 éves receptek – köztük néhány csokoládés italé is – egyaránt kíváló. Mit nem adnék példaként érte, ha barátom megövezné a győzelemért a Halalos csokoládéval (recept a 102. oldalon)!



☛ A külső és a belső tökéletes harmónia  
☛ Ez a harmónia néhány kilóvala kerül

„Csak úgy ne járjunk, mint Bernarda Cabrera a szerelemről és démonokról írt Marquez regényben.”

**94%**

## MAGYAR SPORT- ENCIKLOPÉDIA. A – K.

**Kiadó:** Kossuth **Kiadás éve:** 2002  
**Ára:** 5 660 Ft

Az átfogó, alapos, művet a magyar sportélet elismert szakemberei szerkesztették. Mindent tartalmaz, amit tudni kell és tudni érdemes. Azokról szól, akiknek már sikerült. Azokról szól, akik nemcsak a küzdelmek izgalma miatt szeretnék újra átélni, hanem a tények és adatok iránt is érdeklődnek. Nemcsak bevezet a sport világába, hanem bemutatja a magyar sport sokszínűségét is. A kötet tartalmazza valamennyi hazánkban adott sportág és szakág nemzetközi és hazai történetét, a szabályokat és a szakfelkészítéseket, továbbá az olimpiai játékokon, világ- és Európa bajnokságokon érmet nyert magyar versenyzők eredményeit. Tájékoztatót ad a legjelentősebb hazai sportegyesületekről, azok történetéről, a kimerkedő sportolókra. Fekete-fehér és színes archív fotók serege segít felidézni a múlt nagy pillanatait.



☛ Még a kortballi és a bocsa is benne van  
☛ Sajnos a második kötetre még várni kell

„Abszolút telitalálat, hiánypótló, mindenki vegye meg!”

**95%**

## TONY PARSONS APA ÉS FIA

**Kiadó:** Európa  
**Kiadás éve:** 2002  
**Ára:** 1 600 Ft

Harry Silver sem tudta, hogy mi hiányzik az életéből, egészen addig, amíg egy röpké kaland erejéig meg nem csalta a feleségét. Nyugodt, unalmas élete két nap alatt szétessett. Az asszony otthagyta, majd úgy beindult, hogy meg sem állt Japánig. Még az a szerencse, hogy átmenetileg a ponit jart férjénél hagyta a fiát. Harrynek ezért kellett megtanulnia mindazzal megbirkózni, amivel általában az egyedülálló anyák kúszkódnak. Miközben fiának igazi apjává válik, természetesen ő maga is kénytelen feladni. A legnagyobb változást azonban egy új szerelem hozza, aminek következtében, legalábbis kezdetben, még inkább ös-zmekuszálódik hősünk élete. Tony Parsons könyve két éve ott tanyázik a bestseller-listákon.



☛ Mulatság és érzemény, könyv és poén  
☛ A Bridget Jones – léle „szing” könyvek apjátörténet darabja

„Legnagyobb erőnye elfogulatanságban rejlik.”

**88%**

## NYITOTT SZEMMEL – SZOROZAT FRANCIAORSZÁG

**Kiadó:** Kossuth **Kiadás éve:** 2002  
**Ára:** 5 990 Ft

A *NYITOTT SZEMMEL* – sorozat az America's Library Journal felmérése szerint egyike a világ legszínvonalasabb útkönyveinek. Kiadásában és szerkesztésében a Discovery Ehanet is közreműködött. Nézzük meg, hogy mit tud! Az elején vagy százoldalnnyi bevezetőt találunk, amely egyrészt a francia történelem és kultúra, valamint a francia hétköznapi világába kalauzol el bennünket. Nem egy egyetemi stúdium, de a célunk megfelelő, tagolása megfelelő, stílusuk képes lekötni olvasóját és terjedelméhez képest akár szakcsúszárnak is nevezhetjük. Ezt követi a részletes útkalauz, amely hét régióra, és régiónként három – négy kisebb tájegységre bontja az országot (250 oldalon). Majd 50 oldalnnyi praktikus utazási táblával (közlekedés, szállás, étkezés stb.) zárul. Van még hozzá 25 részletes térképkoldal (minden tájegységről egy).



☛ Az All round – típusú útkönyvek között király  
☛ A helyszínen azért nem árt a kezesítés

„Tökéletes kedvcsináló, az úti cél kiválasztásában és a tervezésben kiváló.”

**94%**

## BEFUTOTTAK...

**Hazel Harrison  
Akvarell-, olaj-  
és akrilfestés**



A kötet ismerteteti az akvarell-, az olaj- és akrilfestés alapvető tudnivalóit. Mindazt, amit az ecsetekről, a festékekről, az alkalmazandó technikákról tudni szükséges. Megtalálod benne a tájképhez, csendtelthez és az emberábrázoláshoz szükséges minimális esztétikai ismereteket is (Gloria)

**Hazel Harrison**

**A rajzolás és pasztellfestés**



Ez is egy alapos bevezetés és gyakorlati kézikönyv, akárcsak a festésről szóló tarsi. Ebben is helyet kapnak a legfontosabb tudnivalók (papírok, ceruzák, pasztellkréták fajtái), megismerkedhetsz a technika fortélyokkal. Egyetlen dolgot nem adnak ezek a kötetek: tehetséget. Abban viszont segítségére vannak, hogy nyugodtan próbálhassd önmagad (Gloria)

**Miczek György  
Ázsia**



**Kontinensről kontinensre**

A kiadó ismert és kedvelt sorozatának legújabb darabja földünk legnagyobb és legváltozatosabb kontinensének bemutatására vállalkozik. Szerzője geográfus és térképész, az idegenforgalmi földrajz oktatója és elismert kutatója. Leírásai hitelesek, hiszen maga is több ázsiai hadnyáron, expedíció vett részt. A kötet tartalma és kivitele – akárcsak a korábbiaké – méltán szerez hírnevet könyvkészletünknek. (Kossuth)

# internet

Hírek / Játékok / Sport / Zene **Klikkelj ide!**

## Viszlát Internet!

**U**gye mindenki rajong az Internet szolgáltatókért? A legtöbbjükkel nincs is komolyabb baj. Nekik viszont hamarosan annál több gondjuk lesz a felhasználókkal, hiszen a Matáv döntésének következtében hamarosan valószínűleg tömegével veszítik majd el előfizetőiket.

Mi persze nem adjuk fel, s továbbra is minden hónapban újabb és újabb tippeket, ötleteket és érdekességeket vadászunk számotokra.

E havi csokrunk mi másról is szólhatna elsősorban, mint a foci vébéről. Jó néhány oldal foglalkozik a témával, úgyhogy a sportrajongók egészen biztosan nem szenvednek majd hiányt információkban. Továbbra is várjuk viszont a ti ötleteiteket, javaslataitokat és honlap ajánlóitokat. Mi azért sem búszunk el a netről.

## KEZDŐDIK A BANCÁJ

**SPORT** Folyik a 2002 Futball Világbajnokság. A neten is...

## Mire jó a netes rovat?

### Időt takarít meg

Minden számban sok-sok remek weboldalt kutatunk fel számokra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod

### Pénzt takarít meg

Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat

### Információt ad

Ki korán kel, aranyat lel. Az első között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létezéséről.

### Klikkelj ide

Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

**Klikkelj ide!**

**E díj csak a legjobb oldalak érdeme**

**ADD HOZZÁ A**

**Kecenceink!**  
Most már akár a tiéd is lehet.

→Klikkelj ide...

<http://www.fifa.com>  
<http://www.worldcup2002.hu>  
<http://news.bbc.co.uk/sport>  
<http://www.worldcuparchive.com>

**M**ár javában zajlik a Futball Világbajnokság a Távol-Keleten. Epp ezért akár hátrányos helyzetűeknek is tekinthetjük magunkat, hiszen az időeltolódás miatt minden meccset késve láthatunk. Így aztán az információk sem érnek el hozzánk azonnal.

Ugye most felhördültél? Hát reméljük is. Minden valmire való számítógépes felhasználó teljes joggal hördül fel ilyenkor. Mi az, hogy nem azonnal??? És a net? Nos igen. Mi is tszabban vagyunk azzal, hogy a XXI. században, az Internet korában már nem létezik olyan, hogy "nem azonnal".

Ezért gyűjtöttünk csokorra néhány olyan site-t, amelyről mindenki beszerezheti az áhított információkat, még-hozza azonnal. A világhálónak köszönhetően ugyanis akár tévéközvetítést is nézhetünk a meccsekről. Az persze egyelőre kérdéses, hogy szegény hazai moderes felhasználók, miként élvezhetik majd, mondjuk, a döntő online közvetítését, hiszen aznap egészen biztosan túlterheltek lesz a hálózat.

**PC**



# KOREA-JAPÁN 2002 ONLINE

**SPORT** Szólj a csajodnak, hogy hozzon még egy sört!

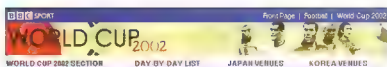
Négy évvel ezelőtt talán nem is lett volna értelme megjelentetni ezt a cikket. Internet ugyan már hazánkban is létezett, sőt, rohamosan terjedt, de annyi felhasználó még nem volt, hogy külön anyagot szentelt volna bárki is a Foci VB online prezentálásának.

Manapság azért már egészen más a helyzet. Ahogy a hozzáférések szaporodnak (már ameddig a NETÁV keresztbe nem tesz a netes társadalom-

nak) úgy gyarapodnak a témával foglalkozó oldalak is.

Egyszerű rajongói oldalaktól kezdve a legnagyobb hírportálok önálló rovataig, minden fellelhető a hálón a világbajnokságról.

A <http://news.bbc.co.uk/sport> például még a játékosok életrajzát is közzéteszi. Vannak persze olyan lapok is, amelyek a régmúlt eseményeivel foglalkoznak. A [www.worldcuparchive.com](http://www.worldcuparchive.com) például az összes eddigi VB-ről tartalmaz információkat. Minden csoportnak saját site-ja van, úgyhogy senkinek nem kell sokat keresgélnie ahhoz, hogy pillanatok alatt hozzájusson a kívánt információhoz: S hogy miben különbözik a hazai internet a hazai futballtól? Abban, hogy a magyar internetes oldalaknak van köze a VB-hez. A csapatról és általában a magyar fociról inkább ne emlékezzünk meg. Halottakról vagy jót, vagy semmit... PCF



To find out further information, click on the groups of interest below

Group A	Group B	Group C	Group D
France Senegal Uruguay Czechia	Spain Slovenia Paraguay South Africa	Brazil Turkey China Costa Rica	South Korea USA Poland
Group E	Group F	Group G	Group H
Germany Korea Republic Poland Cameroon	Argentina Nigeria England Ghana	Italy Croatia Mexico Ireland	Japan Belgium Russia Tunisia

Second Round Fixtures	Quarter Final Fixtures	Semi Final Fixtures	Final
Group A Fixtures (Round 2)		Group B Fixtures (Round 2)	
France v Senegal		Paraguay v South Africa	
Uruguay v Denmark		Spain v Slovenia	



## GYÖKEREK

**IT** root:# - Számítástechnikai online magazin.

Egy új számítástechnikai online magazin jelent meg root:# néven, amelyben melyeb ismeretekkel felvértezett, nagy gyakorlati rendelkező, informatikával foglalkozó olvasók számára alakítottak ki. A site-on rengeteg információt megtalálhatsz az összes létező operációs rendszerről (Windows, Linux, Unix, Novell Netware és Mac OS). Rendszeres frissítéssel jelennek meg az állandó jellegű témák, mint: Hírek/cikkek, Tippek/trükkök és Hogyanok/leírások. A cikkek minőségét profi szakértői gardával igyekeznek biztosítani. A root.hu weboldal elsősorban az informatikusokat, és természetesen az informatika, a számítástechnika illetve az internet iránt érdeklődőket célozza meg. Ma te is közéjük tartozol akkor szeretettel várnak.

A root:# weboldal nagy előnye, hogy a legfrissebb informatikai híreket igyekezik szolgálni a nemzetközi és a magyar piacról. A honlap gondozásában elindul az e-mail hírlevél szolgáltatás is, melynek segítségével az utolsó 24 óra híreit rövid formában olvashatod, ha feliratkozol rá.

**# Virusfigyelmeztetés - X97M/Pathetic.d** 2002.05.16. 21:28

Újabb makrovírus fenyegeti dokumentumainkat, bár a McAfee besorolása szerint az üzleti és a privát felhasználókra is csak mérsékelt veszélyes, ezért jobb az elővigyázatosság.

Írta: blasho

**# Ismét elvesztette a pert a Microsoft a Windows ellen** 2002.05.16. 20:25

Újra visszautasította a Microsoft perét az amerikai bíróság. A Microsoft szerint be kell zárni a windows.com oldalt és le kell állítani a termék terjesztését.

Írta: Boader

**# Top 10 támadások 2002 első negyedében** 2002.05.16. 14:01

Lássuk mik is voltak az első negyedében a legnagyobb kárt okozó programhibák és vírusok:

Írta: garab

**# Hírek/cikkek**

**# Tippek/trükkök**

**# Hogyanok/leírások**

**# Kiemelt cikkek**

**# Top 10 támadások 2002 első negyedében**

**# VMware klasta az ESX Server 3.0 verzióját**

**# PSP: az új privacy szabvány?**

**# Windows .NET konferencia: ITB 6.0**

Számítástechnikai online magazin melyeb szakmai tartalommal.

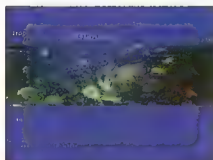
A site-on megtalálod a tematikus szakmai fórumot, ahol elbeszélgethatsz a többi számítástechnikussal, de akár azonnali segítséget is kaphatsz a moderátoroktól. PCF

## ADD HOZZÁ A KUDVENCENNEZ



### www.gokart.hu

A Forma 1 mindig tartogat meglepetéseket. Utoljára a Ferrari kavarta fel az állóvizet az Osztrák Nagydíjon, mikor Barrichello a célvonal előtt maga elé engedte csapattársát. Ha hasonló szerencsét élénk, akkor javasoljuk, a kammerer elején nézz szét.



### www.tropicarium.hu

Egy csapó a végtelen óceánból egy budapesti bevásárló központba is jutott. A Tropicarium kétszintes virtuális világban része a csapóakvárium, de akár még azon kívül is látni való. Van itt rája, pranga, alligátor, sőt majom és delfin is. Amint azt a honlapon olvashatjuk, törekvésünk, hogy minden ember megérezze, milyen érzések léteznek Földünkön és mennyire fontos, hogy ne tegyünk kárt bennük."



### www.szumo.hu

Takanohana tere meggyógyult, vesztő Kotomitsuki nem kapja meg a kőso státuszt. No, ehhez mit szólsz? Mi szóhoz se jutunk. Bandy szumo híreiből ideztünk. A honlap bevezet a szumo világába, s talán legközelebb más szemmel nézed, amikor két hústortony egymáshoz csattan.

## A HÓNAP OLDALA

### RALLY A NETEN

Virtuális közvetítés – hamarosan valós időben

**A** rally méltán válik egyre népszerűbb sporttá, hiszen rendkívül látványos és izgalmas. Amikor az autó belsejéből láthatjuk, hogy mi történik egy pályán, bizony még a tévén keresztül is összecsorol a néző gymra, s felmerül bennünk, nem veszélyesebb-e még a Forma 1-nél is. A népszerűség egyetlen gátja azonban épp a tévéközvetítések hánya, hiszen rendkívül magas költségeket jelent a hosszú pályák bekamerázása.

Ezen igyekszik segíteni a **www.worldrallychampionship.com** honlap Virtual Spectator programja, mely az adott versenyről 3D grafikával közvetíti az eseményeket. Az új szoftver az autókba épített GPS rendszereket használja a virtuális közvetítésekhez. Gondosan felépítették a pályák, illetve a versenyautók digitális változatát, melyeket beültették a honlapon letölthető VS szoftverbe. A rally autókba épített GPS berendezések öt másodpercenként rögzítik az autók pozícióját. Ezt az in-



A Virtual Spectator jövőtől új éretelemet nyer a versenyek közvetítése.

formációt a szervezők állásáról, eredményekről, legfrissebb eseményekről. A jövőben további interaktív funkciókat terveznek beépíteni. Jelenleg például már mérjük az autók sebességét és helyzetét, de hamarosan meg tudhatjuk a pillanatnyi gyorsulást, fékezés mértékét, illetve a vezetők szintjét. Ráadásul mindezt valós időben!



A www.wrc.com egy információs aranybánya a Rally Világbajnokság rajongóinak.

## WEBES TÖRTÉNELEM

A múlt böngészője nem válnak digitális enyészetté.

**Hova mennek a régi web böngészők kímélni?** Természetesen a Browser Archive virtuális temetőbe. A projekt célja, hogy többé-kevésbé a valaha létezett összes webes böngészőt tárolja, és azokat bárki letölthesse. Megszerezheted az Internet Explorer első verzióját, amikor még nem is a Microsoft tulajdonában volt. Természetesen rendelkezésedre áll a Netscape Navigator 1.0 is. Az Archive alapítója Adrian Roselli úgy nyilatkozott, hogy szerette volna magának valamilyen hobbit találni, és végül ez a honlap lett az. Sok felhasználó ma is régi böngésző programokat használ, és a weboldalak készítői a honlap segítségével ellenőrizhetik, hogy az oldalak megfelelően megjelennek-e a régi böngészőkkel. A neten

sok helyen megnézhetők a statisztikák, hogy melyik böngésző milyen html tag-et támogat, de egyik sem mutatja meg pontosan, hogyan jelenik meg valójában a felhasználó előtt. Hogyan jelennek meg hát a mai honlapok a régi böngészőkben? A legtöbb honlap – mint az várható – szintén olvashatatlán. Persze a Browser Archive kivételével **PCF**



A mai modern weboldalak nem túl megnyerők egy öt éves böngészőben.

→ Köldkei ide...  
<http://browsers.evolt.org/>



# INTERNETSZABÁLYOZÁS TÖRÖKORSZÁGBAN

**TÖRVEYHEK** A weboldalakat kinyomtatva ellenőrzik.



**H**amarosan elfogadhatja a török törvényhozás azt a javaslatot, amely szigorú állam ellenőrzés alá vonná a médiát. A jelenlegi török média törvény enyhén szigorított formája előírja a minden weboldalt nyomtatott formában történő bemutatását a megfelelő állami hivatalnak.

Egyes szakértők egyszerűen hihetetlennek és közép-konkonnak nevezik a török hatóságok ötletét. Mintha az 50-es években minden tévéműsört a sugárzás előtt köckáról-kockára leragolva kellett volna engedélyeztetni a kormánnyal.

A törvény amelelt, hogy ellehetetlenít a török internetes gazdaságot, valószínűleg Törökország EU-csatlakozási törekvéseit is nagyban hátráltatja. Törökországban jelenleg körülbelül kilencszázötvenezer dial-up-os internetező és kétezeröt-száz vállalat internetelőfizető van. **PCF**



A törvényi szabályozás után valószínűleg így néznek majd ki a politikailag korrekt török portnó oldalak...

# Képtelen

# pillanatok!

**autó motor**  
ALAPÍTVA 1948

Az Auto-Motor tavalyi amatőr-fotó-pályázata rendkívül sikeresnek bizonyult, ezért egy új játékban ismét várják kedves olvasóink részvételét. A teljes természetesen újra a járművekkel kapcsolatos, ám ezúttal az **extrém helyzetbe** jutott, parkolt, esett autók, motorok, netán az új masinák fotóit várjuk önéktől.

A szakmai zsűri a beérkezett pályázatokat folyamatosan értékeli, s azok közül a **legjobbakat** időközben meg is **jelenteti az Auto-Motor lapjain**, a helyezéseket és a nyertesek neveit pedig az Auto-Motor augusztus 7-én megjelenő 16-os lapszámában közli.

**Figyelem!**  
Egy foto egy pályázatnak minősül, amelyhez minden esetben csatolni kell az Auto-Motorban megjelenő pályázati kártyát. A pályázók természetesen több fotóval is részt vehetnek a játékban, a leválasztott sarkok azonban mindegyikhez mellékelni kell. A játék július 15-ig tart.

A legmeghökkentőbb felvételek közöttől között  
**10 db kb. 50 000 forint** értékű fényképezőgép,  
**8 „majrékór”** a Magyarországon,  
**6 ejtőernyős tandemugrás** és  
**2x2 fős vadvízi evezőstúra** talált majd gazdára.

**Beküldési cím:**  
**AUTÓ-MOTOR, 1593**  
**Budapest, Pf: 720.**  
**A borítékra kérjük**  
**írják rá: KÉPTELEN**  
**PILLANATOK!**

**autó motor**  
ALAPÍTVA 1948



## ADD HOZZÁ A FELVÉTELEKNEK



Itt van a helyed a HP-tól

**www.hpsshop.hu**

Május közepén debütált a Hewlett-Packard ingyenes elektronikus könyvtára. A kétféret megülő, jelenleg öt művet tartalmazó online könyvtárban a HP a Microsoft Reader e-könyvformátumával kinyitható szövegeket kínál olvasóknak. Jelenleg 'Mikszáth Kálmán "Beszélő kontos" című klasszikusa és magyar írók velencei novellái illetve Jézus-történeti is megtalálhatók. A kezdeményezéssel a HP amellett, hogy a magyar kultúrát támogatja, a PDA-k sokoldalúságát is szeretne bemutatni.



Ne ehi le online? Itt!

**www.burgerking.hu**

A budapesti Astoria Burger King éttermen nemrég internetes terminálokat adtak át. Így már megszólás közben is szörfözhetünk. Csak ne tömjük meg Whopperekkel a monitor!

Levegőtlen lufi a net

A Lufthansa a tervek szerint 80 repülőgépen, az Európát Amerikával, illetve Ázsiával összekötő interkontinentális járatán hamarosan bevezeti az internetes szolgáltatást. New York felett repülve pl. küldhetünk valami "kedves" e-mailt Osámanak!



Az igazság odabent van?

**www.scifi.hu**

Minden ám világr, fantázi és semmi köze a valósághoz. A science-fiction hazai rajongói igazi csemegére lelhetnek az oldalon. A site szolgáltatása között természetesen komoly dolgok is helyet kaptak. Külön rovat foglalkozik a tudomány híreivel, de akár könyvet is rendelhetünk tőlük.

## OLVASÓI AJÁNLAT



Itt van a helyed a HP-tól

**E-virágok**

Anyák napja elmúlt ugyan, de alkalom mindig akad az ajándékozáshoz. Erről az oldalról online is küldhetünk virágot szeretteinknek. Ha félreléteünk, ne az otthoni címre küldessük a szárlát!



www.szoborpark.net

**Memento**

A választásoknak vége. Minden megy a maga útján. Úgyes műterők azonban gondoskodtak róla, hogy ne feledkezzünk meg a múltól. A Szoborpark web-oldalán virtuális sétát is tehetünk...



www.csocso.hu

**Asztali foci VB**

Míg ázsiai barátainknál javában egymás lábát rúgdossák a foci sztárjai, mi is rendezhetünk mini vebét a nappaliban. A csocso.hu-ról minden megtudhatunk, amit a csocslór tudni érdemes...

# ÁLDOTT INTERNET

**VALLAS II. János Pál pápa megáldotta az Internetet!**



Agnus dei... Isten báránya már drótszörfváltóban is.

A z információtovábbítás és kommunikáció területének legújabb fejleményei minden korábbinál több lehetőséget nyújtanak az egyháznak az evangélium terjesztésére. - mondta a római katolikus egyház 81 esztendőse feje. "Reszvé kell válnunk ennek a modern és még finomabb szöveös kommunikációs hálóknak - realista módon, megbízatosan és azzal a meggyőződéssel, hogy ha teljességében és felelősséggel használjuk, tisztességes lehetőséget nyújt az Úr igéjének

terjesztésére." A pápa korábbi beszédeiben úgy vélte a web zűllesztő hatásának törvényileg kellene határt szabni. Januárban, amikor a Pápa - alonk egyébként e-mail címe sincs - legutóbb említette az internetet, potenciális káros hatásait és az ember méltóságát fenyegető oldalát hangsúlyozta. A PCFormat örömmel értesült az megváltozott véleményéről és úgy döntött, versenyt hirdet a Szentatyai e-mail címének költésére. **PCF**

→ **Klikkelj ide...**  
<http://www.vatican.va>

## EMINEM A KÍSÉRLETI NYÚL

Másolásvédelem az énekes lemezein?

A z Universal Music zenekadó, a francia Vivendi Universal médiaszemszer leányvállalata tárgyalást folytat Eminemmel az amerikai rap sztár új, 'The Eminem Show' címmel készülő CD-jének, és az ebből származó kislemezeknek másolásvédelem alá helyezéséről - értesült a Cnet. Az új lemez az idén az előrejelzések szerint szintén igen kelendő lesz. Mindenesetre knitkások arra is rámutatnak, hogy a védett hanghordozók csak a CD-lejátszók képesek kezelni. Vagyis lehetetlen a használatuk a számítógépen vagy mobil készülékekben. Néhány esetben még az autóban való haligatásuk is akadályokba ütközik. Most az Eminem-lemez eladása megmutatja, hogy a fogyasztók elutasítják-e a másolásvédelmet, vagy sem. **PCF**





## fix.tv interaktív

Tudoda fix... aza csatorna, amelyik Neked szól... mert... fiatalos, mint bábipempőrsz...  
pörög, mint lemezjátszón a bakelit... bevállalós, mint brúsz vilisz...  
laza, mint rígalánc... mókás, mint egy mosóporreklám...  
nem bírod kikapcsolni, mint a padlásról lehozott  
Szokolrádiót... és akár egy konyhai villával is  
befoghatod. Ha pesti vagy, tutira láthatsz\*,  
de ha Matáv kábeled van, még  
mucsaröcsögén is bámulhatsz a  
képernyő előtt. Sőt! Neten Kuala  
Lumpur-ból vagy Addis Ababa-  
ból is simán nézhetsz\*\*.

\* a zuháf 26-on

\*\* a [www.fix.tv](http://www.fix.tv) weboldal live  
linkjén keresztül  
(ezt a csillagos rendszert a  
mobilreklámokból csórtuk)

Namá' csak egy ütös szlogen  
kell... mongyuk... FIX, MINTA  
MUNKANÉLKÜLI SEGÉLYEM

fix.tv... interaktív fix tv  
is fogható televízió

# Kérdezd a mestert...

## PC-felvilágosítás



Gerhák Zsolt

### Gyors kvíz

## Tudsz annyit, mint Zsolti?

Még Zsolti sem tud annyit, mint Zsolti...

**1** A PC kártyák milyen szabvány alapján készülnek?

- a) IEEE
- b) VESA
- c) PCMCIA

**2** A szolgáltatótól a modem felé történő adatáramlás merre irányul?

- a) lefelé
- b) fölfelé
- c) mindkét irányba

**3** Miből készül a lézernyomtató tintapatronja?

- a) Organikus műanyagból
- b) Fémrészecskékből
- c) Mindkettőből

**4** Melyik hálózati kábel típus van a legkevésbé kitéve az elektronikus interferenciának?

- a) koaxiális
- b) árnyékolts csavart pár
- c) száloptikás

**5** Mi a legjobb módszer a gépházba esett csavar visszaszerzésére?

- a) fejfelé lefele fordítom és rázni kezdem
- b) mágneses csavarhúzó
- c) csipesz

Válaszok a 125. oldalon

## Elsősegély

Zsolti csálthatatlan szimattal kutatja fel még a legrejtettebb hibákat is.

### Lemezek

## Floppyformátum

**K** Csak most vettem észre, hogy a Windows XP nem formázza le a 720K-s floppylemezeimet.

Azért nem frissítettem Windows 2000-re, mivel azt olvastam nálatok, hogy nem tökéletesen kompatibilis visszafelé, de most, hogy végül az XP mellett döntöttem, rá kellett döbbenjek: nem formázza meg a lemezeket szerett Amiga 500-amhoz.

**V** Ez igaz, és nem képes írni vasdobokra, vaszhengerre, márványtáblákra vagy csiszolt mamutcsontokra sem. Nem hinném, hogy valaha azt állítottam volna, a Windows XP tökéletesen kompatibilis visszafelé, de ha még így is volt, nem úgy értettem, hogy az emberiség kfejlődésének kezdetéig. A 720K-s floppylemezt nem használják már szemléltetési célokból sem vagy tíz éve. Sőt, mintha emlékeznek rá, hogy az A500 valahogy támogatta az 1.44-es floppykat, de ennek legfeljebb akkor nézek utána, ha a magazin új neve *Elovvlt*

### Olvasói

Küldte: K. Peti

Ha gyors elérésre van szükség valamelyik mappához és almappához, csak húz az egerrel az Asztal szíreire, ahol bedokkol. Helyi hálózati csatlakozás miatt is rá jóval az válaszod is az Automatikuss elrejtést.

**>>Nem hinném, hogy valaha azt állítottam volna, a Windows XP tökéletesen kompatibilis visszafelé.**

8-bites ramhalmaz Format lesz. Az XP egyébként még mindig olvassa a 720K-s floppykat, ha esetleg rendelkezniél még ilyenével.

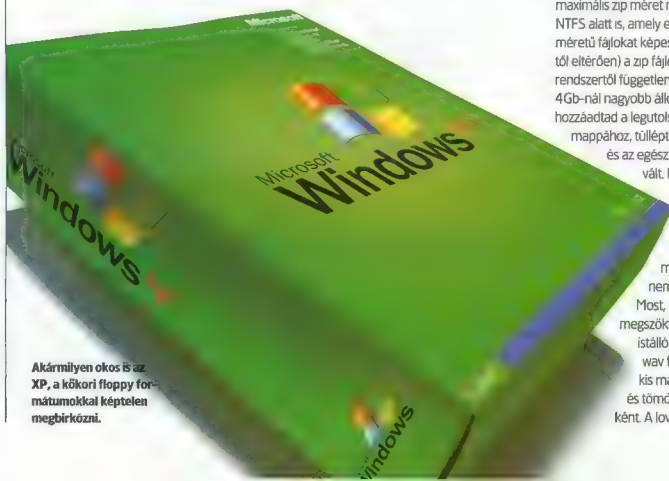
### Fajlformátumok

## Tömörítés

**K** Már jó ideje arra használtnam a Windows XP tömörített mappa funkcióját, hogy hangmintákat kisebb helyen tárolhassam. Ez eleinte szépen is működött, most viszont a mappa üresnek látszik, bár semmi sincs a Lomtárban és a szabad lemez helyem sem növekedett. Megpróbáltam visszaállítani a mappát a múltkor mentésemből, de ez sem segített; sőt, még a tömörítési lehetőségek kikapcsolása sem járt eredménnyel. Kérlek, segíts! Van ott egy pár gigányi adatom!

**V** Nem igaz, mivel a pár pont kettő, neked pedig valamivel több, mint négy gigabájtnyi wav fájlod gyűltett ott össze. Ezt csupán onnan tudom, hogy az XP tömörített mappái valójában ugyanis álcázott zip fájlok, és a maximális zip méret négy giga. Még az NTFS alatt is, amely egyébként végtelen méretű fájlokat képes kezelni (a FAT32-től eltérően) a zip fájlok struktúrája a fájlrendszerrel függetlenül nem engedi a 4Gb-nál nagyobb állományokat. Mikor hozzáadtad a legutolsó hangmintát a mappához, túlélted a mágikus határt, és az egész olvashatatlanná vált. Hacsak nincs egy biztonsági másolat abból az időből, amikor még kisebb volt a mappa, a visszaállítás nem segít.

Most, hogy a lovak már megszöktek, bezárhatod az istállóajtót: legközelebb a wav fájlokat inkább több kis mappa között oszd el, és tömöríts őket egyenként. A lovakból sajnos csak a



Akármiilyen okos is az XP, a körüli floppy formátumokkal kezeletlen megbírkózn.



### >>>SOUND BLASTER

Most megtudhatod, a PC-d zenedobozba hogy működik.

#### CD-SPINER CSN 1-AV-020

Digitális bemenet C és DVD meghajtóknak, így nem kell a digitális jelet analóggá, majd újra digitálissá konvertálni.

#### BELSŐ HANGSZÓRÓ 103 C-04-0100

Hallgasd a BIOS szipjelet 5.1-gyel.

#### ANALOG CD REPLER

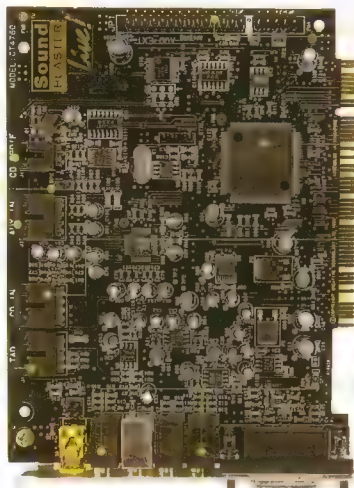
Például a második CD-ROIP-nak.

#### UPPER TROGZÓ CAP-01-0100

Váltasz a PC-t rögzítővé.

#### INTERFERENCIA CSN 1-AV-020

Az interferenciát lecsökkentheted, ha ide kötöd a hangszórókat.



#### CSATLAKOZÓ- FELLET

Kiegészítő-kártya csatlakozóhely Live! Drive-nak vagy digitális I/O táblának.

#### UPPER TROGZÓ CAP-01-0100

A hangfeldolgozás itt zajlik.

#### ANALOG CD REPLER

A PC beépített hangszóróin keresztül hallgathatsz vele CD-ket.

#### AZ ELSŐ ÉS HATSO VONALKIMENET, A VONALKIMENET ÉS A TROGZÓ CSATLAKOZÓ

Arannyal bevont a jobb hangminőség érdekében.

#### JOYSTICK FUT-01-0100

A név onmagától beszél.



## ISOS

Mi ez?

Internet Scale Operating System (netközpontú operációs rendszer).

Mennyi lemezhelyet foglal?

Nagyon keveset. Az ISOS egy kis kliensalkalmazás, amely számos, netre kapcsolt PC-n fut. Néhány központi szerver tartalmazza annak adatbázisát, hogy az egyes gépek milyen erőforrásokkal rendelkeznek, és irányítja azok elérését a többieknek.

Mint a Napster?

A Napster olyan program, amely könnyebben kifejleszthetők volna, ha akkor már elterjedt volna az ISOS. A SETI@home és a Great Internet Mersenne Primes Search is. Ezen példák esetében a projekt beállításának és futtatásának nagyrészt a megosztott hálózati rendszer logisztikája vitte el. Az ISOS egy hagyományos utasításokszekvenciát biztosítja ezeket a funkciókat, amelyeket a fejlesztők elérhetnek, és a felhasználók telepíthetnek a gépeikre, így a többi projekt képes lesz felhasználni szabad lemezterületeket és CPU idejüket.

Miért akarná ezt bárki?

Mivel fizetnek neki a felkínált erőforrásokért. Ez lehet készpénzes vagy barter-rendszer, amelyben te is hozzájárulhatsz az erőforrásokhoz, ha felkínalsz valamit. Olyat képzél el, mint egy elem, amely eltárolja a CPU-k erejét, mikor nem használod, és a használókat sokkal nagyobb teljesítményt nyújt, ingyen.

És érem másik oldala?

A szavazásosság. A nyelvtanlás és elérhetőség érdekében az ISOS-on tárolt adatokat több részre kell törölni, és egyszerre több helyen kell tárolni. Minden egyes megosztott megabájttal tízszer annyi adatot kell a neten továbbítani. Az állandó szélessávú kapcsolatoktól eltérően tehát ez nem működik.

Megpróbálta már valaki?

A Ploj Natan ([www.mojonation.com](http://www.mojonation.com)) jár a legközelebb hozzá, bár az igaz ISOS-tól még messze járnak.

szalma és néhány patányom maradt. Mondjuk megpróbálkozhatsz valamelyik adat-visszaállító szolgálattal, de ez nem lesz olcsó

### Op.rendszer trükkök Start menü

**K** Ha itt jön egy furcsa jelenség. A Start gombomom már nem a Start felirát áll. Híve, az áll rajta, de csak egy része látható. Egyébiránt még mindig normálisan működik, tehát nincs nagy probléma, de azért kíváncsi vagyok, hogy ez most egy vírus vagy mi.

**V** Nem jut eszembe olyan vírus, ami ezt tenne. Legalábbis minimum agytumorod kéne legyen hozzá, mivel az utóbbi 20 percet azzal töltöttem, hogy állítottam a megjelenítési konfigurációt és a tábla méretét, és így sem sikerült előcsalnom a jelenséget. Nem csináltam volna mindezt, ha a

Microsoft nem jegyezte volna fel hibaként az oldalon. Állítólag csupán nagyobb betűméret és némi elszánt mértekezés kell a hiba előidézéséhez, de nekem semmi áron nem volt hajlandó megjeleníteni. Talán csak egyes videokártyákon tűnik el a Start menü fele.

Mindegy, a lényeg, hogy húzd odébb a gyorsindító tálcát, állítsd kisebbre a betűméretet, és ne fáraszsz tovább.

### Lemezek

## Fagyos XP

**K** Most az egyszer tévedésen kaptalak: mikor az első XP leírásban azt állítottam, hogy „a Windows XP nem hajlandó lefagyni”, nyilván egy másik rendszert próbáltál ki. Hittem neked és a múlt héten frissítettem, és az XP legelső indulásakor egy rakás hexadecimális szám kíséretében a következő üzenetet dobta ki: „UNMOUNTABLE BOOT VOLUME”, persze elindulni nem volt hajlandó.

Kénytelen voltam visszaállni

Windows98-ra, hogy elküldhessem neked ezt a levelet, és nem hiszem, hogy nagyon sietnél az újabb frissítéssel.

**V** A dolog ironiája, hogy az XP tulajdonképpen téged véd azzal, hogy nem indul el. Ha egy légítársaság nem enged felszállni a repülőre egy csőre töltött M-16-ossal, kit hibáztatnád? Annnyit azonban el kell ismernem, hogy a kapott hibajelzést se nem udvarias, se nem hasznos. Talán jobb lenne, ha a következőket írta volna ki: „Vagy megsérült a merevlemez fájlrendszere, vagy egy 40-százal kábellel kötötted az alaplapra, mikor 80-as UDMA-val lett volna helyes.

Ellenőrizze a kábelt és cserélje ki, majd ha szükséges, futtassa a Visszaállítási konzolt és a chkdsk/r parancsot, amellyel kijavíthatja az előidézett hibákat. Azt is ellenőrizze, hogy a BIOS-on az UDMA mód nincs egy, az ön merevlemezénél gyorsabb értékre állítva. Mikor mindezt



A kijelölőkeretek gyenge teljesítményt fokozhatod egy jobb 3D kártyával, bár ez elég költséges megoldás...

## Olvasói tippek

**Illdó: P. Károly**  
Ha a PC nem indul el a statikus töltés miatt, húzd ki az összes kábelt, tartsd lenyomva fél percig a bekapcsológombot, majd mindent dug vissza újra.

megtette, elindíthatja a Windows XP-t, előtte semmi képp. Ez kizárólag az ön érdekeiben történik."

Az üzenet eme verziója tulajdonképpen szerepelt a korai béta XP változatokban, de eltávolították, mikor több tesztcsoport is enyhén túlzónak nyilvánította a minimális 7 gigabájtos telepítési helyet.

Grafikus kártyák

## Nehéz fájlak

Nemrégiben frissítettem a Windows XP Home verziójára és bár a rendszerem könnyedén felülmúlja a doboz oldalán olvasható minimális specifikációt, észrevettem, hogy lelassul és akadozik, mikor sok fájlt próbálak más mappába húzni

**>>A Microsoft túl buzgón javítja a valóban világvégi hibákat.**

az egérrel. Cseréljem le a merevlemezemet valami gyorsabb példányra?

**V**Nem hiszem, hogy szükség lenne rá. A huzás végén és a másolási párbeszédablak megjelenésénél nem történik tulajdonképpen lemezmozgást. Ha a PC hosszú idő alatt képes csak a fájlok mozgására vagy másolására, valóban a merevlemez a ludas (bár legcélszerűbb először tördelgettségmentesíteni). De az, hogy említed az egérrel történő huzást, inkább azt a benyomást kelti bennem, hogy a videokártya problémás komponens.

Mikor több ikont jelölés ki XP alatt, a kiválasztott területet egy ún. alpha blending technikával teszi áttetszővé. Ha a grafikus kártyád mezei (és a hivatalos minimális specifikáció az XP-hez csupán egy hardvergyorsítás nélküli 800x600-as felbontásra képes kártya), akkor az áttetszőségi effektet a processzor kénytelen kiszámolni, így lelassul a gép.

Ha valóban frissíteni szeretnél, inkább egy olcsó GeForce2 grafikus kártyát ajánlanék (a Leadtek Winfast GeForce2 Ti elég jó és a maga 40 000 forint körüli árával nem is túl drága). De ha ez az első eset, hogy felfigyelsz a gyenge grafikai teljesítményre, még ez a pénz is soknak tűnik. Jobban jársz, ha rákattintasz jobb gombbal a **Saját gép-re**, és kiválasztod a **Tulajdonságok/Speciális** menüpontot. Itt a **Teljesítmény** alatt kattints a **Beállítások** gombra, és **Vizuális effektek** oldalon szüntesd meg az **Áttetsző kijelölőkeret** kijelölését.

Grafikus kártyák

## Lefagyós net

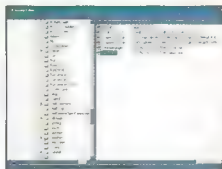
**K**Az internet kapcsolatom nagyon furcsán viselkedik. Néha minden probléma nélkül elértem az oldalakat, de sokszor hibáüzenetet kapok, miszerint az Internet Explorer általános védelmi hibát okoz

## >>TAVOLITSD EL A BACK ORIFICE-T

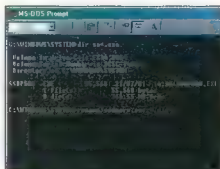
Hogy tarthatom vissza a hackereket attól, hogy használják Back Orifice-os gépemet?



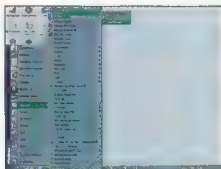
**A Back Orifice 2000 a Cult of the Dead Cow legújabb trójai programja.** Bár leírása szerint „távolsztrációs eszköz”, valójában csendben települ és beül a gépedre, teljes elérést adva a hackereknek az adataidhoz, a programjaidhoz, PC-d újraindításához.



**A HKEY LOCAL MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunService registry-kulcsból megtudhatod, fertőzött vagy-e.** A Back Orifice alapból a „Umgr.exe”=”C:\(Windows\System)\Umgr32.exe” értéket használja. Keresd meg az értéket és töröld le.



**Most indítsd újra DOS-ban a gépedet** vagy használj egy tiszta Windows indítólemezt, és keresd meg a **Windows\System** könyvtárban az említett fájlt. Az **umgr32.exe** egész biztos Back Orifice, minden másat előbb nevez át. old-ra, mielőtt végleg törölnéd.



**Indítsd újra megint a PC-t, és nézd meg a registry-t,** hogy a trójai nem telepítette-e újra magát. Ha igen, az **Indítópul** egyik programja volt a tudás. Tisztítsd meg a rendszert, és egyenként szedd ki az indítópul-tus alkalmazásokat, míg meg nem találsz a bűnöst.



zott a DIBENG. DLL-ben. Már kétszer is frissítettem az IE-t (egyszer 5.0-ra, majd 5.5-re), mindhiába.

**V** Amiből levonhattam volna azt a tanulságot, hogy a hiba nem a net-kapcsolatodban vagy az Explorer-ben van a hiba. A DIBENG a Device Independent Bitmap ENGINE-ről szól, amely a grafikus kártyád driver-ének része. Ezt a problémát pedig a következőképpen oldhatod meg:  
a) újabb grafikus driverrel  
b) egy másik videokártyával  
c) a véletlenszerű lefagyások elviselésével

### Op.rendszer hibák

#### Dupla albumok

**K** Mikor dolgozom, gyakran hallgatom MP3-t Winamp-pel. Nemrég az ócska is rászórt erre, és amikor ő használja a PC-t, én pedig kijelentkeztem, valamit hallom a Slipknot-ját átszűrődni a jó öreg Mark Knopfler-en. Ez pedig nem kedvező párosítás.

**V** Szerintem ez a Gyors felhasználóválasztás egyik hibája lehet. Ez az XP egyik kényelmi funkciója: anélkül jelentkezhetsz be az új felhasználóval, hogy az előzőt kijelentkeztetné: ekkor az összes nyitott dokumentum és futó program hibernálódik; a gond az, hogy néhány régebbi alkalmazás nem képes lezárni a DMA átvitelt (amelyek a merevlemezről vagy CD-ről történő adat- és hangszállításért felelősek). Mikor a következő felhasználó elindítja ugyanazt a programot, az előző DMA átvitel még mindig folyik, ezért a hang átszűrődik az alkalmazás második

példányába. A felelősség egyformán terheli a Winamp-et, amely nem FUS-kompatibilis, és a Windows, amely nem veszi figyelembe az ilyen alkalmazásokat. Erre a problémára nincs komondott javítás, de két módon megkerülheted: a) lezáród a Winamp-et, mielőtt felhasználót váltanál b) MediaPlayer-t használz.

### Op.rendszer trükkök

#### Új Kedvencek

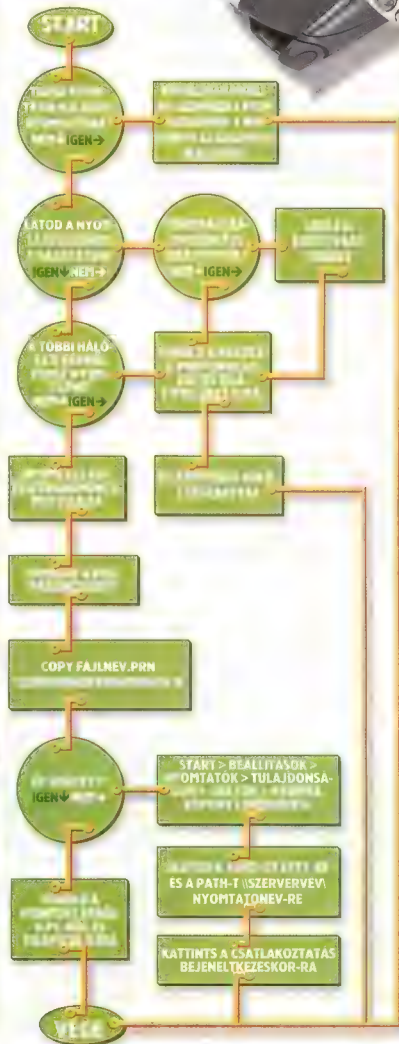
**K** Ez aligha a világvége, de felfedeztem az XP Home egy furcsa tulajdonságát. Ha megpróbálsz átnevezni a kedvenceket a Start menüben, megengedi, hogy új nevet írj be, és az [Enter] lenyomásakor visszaáll Kedvencek-re.

**V** Teljesen igazad van, és épp most néztem meg az XP Professional esetében szintén fennáll ez a hiba. A Microsoft megerősítette, hogy ez valóban hiba, de – láthatóan a te fontossági szemléleted osztja – a prioritási listára csúsztatta vissza. Egy Microsoft belső ismerősem szerint: Valószínűleg, hogy valahis is kijavították ezt egy szerviz-csomagban. Egyserzőn túl nyilvánvaló. Gondolom, a Microsoft túl buzgón javítja a valóban világvége hibákat. Ilyen például az a sehol sem dokumentált billentyűkombináció, amely miatt a merevlemez összeomolva lekeze lyukká alakul, becsúlyod a Föld középpontjába, és fokozatosan felemészti az egész bolygót.

### SOROZAT AZ ÁRUL

## Hálózati nyomtatás

**K** Nem nyomtat a PC-m az otthoni hálózaton keresztül.





## Lenek

### Töredezettség

**K** Akárhányszor lefuttattam a töredezettség-mentesítést, azt mondja, nem képes befejezni, és hogy futtassam a Scandisk-et.

**V** Számos oka lehet a töredezettség-mentesítés megszakadásának, de ma a sérült Applog fájlról fogok neked mesélni. Ha a hibáüzenetet a DEFRA00205, akkor megütötte a főnyereményt, mert ez a te hibád. A Windows számon tartja, milyen gyakran futtatod a programjaidat, és ezt az információt a c:\windows\applog-ban tárolja, ami egy rejtett mappa. Minden alkalmazáshoz tartozik egy fájl, és két fájl központi adatbázisként szolgál. Ez az applog.dtc és az applog.ind. A második az indexfájl, így nagyobb a meghibásodás esélye, de ne legyünk válogatosak. Egyébként tördöl le innen az összes fájlt, és a töredezettség-mentesítő a következő futasok újraképezi neked.

Most ugyan a segédprogram nem lesz képes optimálisan berendezni a programokat a lemezen, ami tovább gyorsítaná a töltési időt, de legalább lefut. Körülbelül egy hónap múlva, mikor a Windows megint képes felmérni használati szokásaidat, futtasd le újra, így a program-szerencséd is optimalizálható.

## Nyomatok

### Porszem a gépben

**K** Van egy Panasonic KX-P6100-as nyomtatóm, amely éveken keresztül hűsége sen szolgált. Mostanában azonban egyre gyakrabban ragad be a papír, és a továbbított mechanizmus is akadózik. Ennek következtében a kinyomtatott anyag gyakran homályos vagy foltos, és a probléma csak súlyosbodik. Csúpnál kell tisztítanom, vagy hajlíthatom szemétkébe az egészet?

**V** Nekem egy KX-P63000-am volt (gyakorlatilag azonos modell), ami ugyanezen a betegségen szenvedett, ezért szenttem egy szénahibárolt van szó, amely az egész szorozatot megfertőzte. Szerintem az történni, hogy a papír beragad, és nem áll ki elég belőle ahhoz felüli, hogy kihúzhassd. Ilyenkor kinyitod a hátlapot, és visszafelé rántod ki a lapot. Sajnos ekközben a papírtovábbított motort az ellenkező irányba forgatod, és végül a fogaskerék túl gyorsan kezd porógni. Mivel nemlőből, polietilénből vagy valami hasonló anyagból készült, nem elég erős ahhoz, hogy ezt elviselje, és úgy hullatja a fogait, mint az egyszerű öregember a diótörő versenyen. Mivel csupán egy fogaskerékről van szó, azt lehetné ember, könnyű kecs-

rélni, sajnos azonban el kell vinned egy Panasonic keskedőházhoz, meg kell rendeltetned vele az alkatrészt, és ki kell fizetned a szervízdíjat is.

## Virtualis memória

### Ne játszd meg!

**K** A gépem teljesen szét van hullva. Eldőzör is lassú, mint a lábaltan kutya. Másodszor is a futtatott programok minden ok nélkül lefagynak, a rendszer pedig folyamatosan arról panaszkodik, hogy nincs memória, pedig van, nem is kevés (128Mb). Jó párszor újrtelepítettem a Windowst, és a vírusölőm mindig frissítem. Kérlek mondd, hogy nincs orvosság, így nyugodt lelkiismerettel mehetek el venni egy új XP-s rendszert.

**V** Újabb bizonyíték az emberi természet (vagy legalábbis a saját természetem) perverzitására, hogy semmi sem ösztönöz annyira egy probléma megoldására, mintha valaki azt állítja róla, hogy megoldhatatlan. Ha annyit mondtál volna „kérlek segíts, megőrülök, ha nem találók megoldást” csak legyintek azzal, hogy „ilyen az élet. Vegyél egy új rendszert és hagyd abba a nyavalygást”. Ehelyett a napom nagy részét azzal töltöttem, hogy előldözsem az általa leírt szimpptomákat, csak hogy összehúzzassam minden reményed.

És úgy vélem, ez sikerült is. Eldőzör is azt kell felismerni, hogy az üzenetek nem a fizikai, hanem a virtualis memóriára panaszkodnak. Attól függetlenül, mennyi RAM-od van (és a 128Mb manapság már nem csúcscategória) a Windows mindig egyre nagyobbra terpeszkedik a merevlemezre – egyszerűen így inték meg. A virtualis memória leltitása csak megduplázza a problémákat, de ez nem illik a te problémádra, hiszen az újrtelepítés ezt visszaállítja.

Azonban ha a virtualis memória fájlját, a C:\Windows\Win386.swp csak olvashatóra állítod, az újrtelepítés sem segít, hiszen az új install képtelen lesz felülírni a régi fájlt. A csak olvasható attribútum miatt a Windows sem fogja tudni kezelni a virtualis memóriát, így minden lelassul. Ezt az attribútumot véletlenül nemigen állíthatod be, de a fájlok néha megsérülnek és mivel a swap fájlt gyakrabban kezeli a rendszer, mint a többit, a sérülés esélye hátrányozott.

Ennek megállítására kattints jobb gombbal a Win386.swp-re, válassz a



Beragadt a nyomtató? Csak a Panasonic segíthet.

## Olvasói

**Küldte: Lukács P.**

Ha a BIOS-od megsejt a Flash fröstés során vedd ki a chipet az alaplapból. Vannak olyan szövegek, ahol az EPROM törlővel beletartod a lemezre mentett leltoltott fájlt.

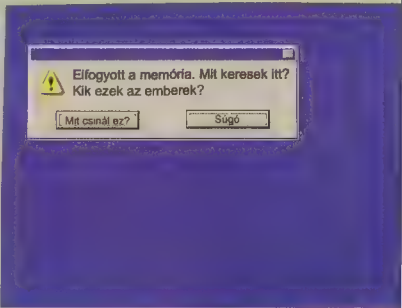
**>>>A fogaskerék úgy hullatja a fogait, mint az egyszerű öregember a diótörő versenyen.**

Tulajdonságokat, és szüntesd meg a Csak Olvasható kijelölést. Felejtse el az új PC-t. Ta-daaaa!

## Helyi hálózatok

### Hálózati kapcsolat

**K** Már a hajam is kihullott, annyit bosszankodtam az otthoni drótnélküli hálózatomon. Van egy Toshiba laptopom Windows 98-cal, és egy 800-as Celeron asztali gépem XP-vel; a barátnőm gépe egy 500MHz-es PII Packard Bell. A két asztali gép a póthálózobában van, és hagyományos Ethernet kábellel kapcsolódnak egymáshoz, így megoszthatják a modemet és nyomtatót. Az asztali gépemben még egy drótnélküli Ethernet kártya is van, így képes



**VÉGZETES KIVÉTEL HIBA**



Ha a laptopod nem hajlandó megszólalni, Kompatibilitási móddal próbálkozz.

beszélgetni a laptopgal. A laptopom beszél az asztali géppel és az asztali gépem a barátom gépével, de a laptop nem beszélget a barátommal. Ez azért van, mert a laptopon NT4 fut? Remélem nem, mivel ez egy munkahelyi gép és nem változtathatok a kizserelésén.

**V** Sosem vehetéd rá a laptopot, hogy beszélgesse a barátoddal. Talán a dolgok sűrűjéből, ahol te vagy, nem látni olyan tisztán, de innen teljes bizonyossággal állíthatom, hogy a laptopod örülten szerelmes a barátodba. Mivel ő mégiscsak a te laptopod, képtelen az érzelmeket követve cse-

### Olvasói Trep

Küldte: Csújo123

Ha újratelepítet az XP-t, normális esetben újra aktiválnod kell. Ennek kiküszöböléséhez a ciwindowssystem32\wpa.dbl-t másold lemezre, és az XP újratelepítése után ind veszd.

## >>Innen teljes bizonyossággal állíthatom, hogy a laptopod örülten szerelmes a barátodba.

lekedni és az eredmény az a kényelmetlen csönd, amellyel megpróbálja tartani a távolságot... na most, ha a barátod számítógépéről beszélsz, rögtön más a felállítás. Elméletileg nincs oka, miért nem látják egymást a gépek. A Windows XP automatikusan összeköti a gépekben található két hálókártyát, így kapcsolódna egymáshoz mind a három.

A tény, hogy ez mégsem így van, azt mutatja, hogy az egyik hálókártyád – valószínűleg a drótnélküli – nem akar kom-

patibilitási módba lépni. Merem állítani, hogy a drótnélküli Ethernet kártya feltételek a laptopra, amért olyan sokat foglalkozik a hálózat másik oldalán található modemmel. Vagy ez a megoldás, vagy már tényleg eljött az ideje, hogy elmenjek szabadságra és találkozzak néhány igazi emberrel.

A megoldás annyi, hogy a következő, DOS parancssorba gépell utasításokkal kényszerítened kell az asztali géped drótnélküli hálózati kártyáját, hogy kompatibilitási módba lépjen:

**netsh bridge set adapter [adapterszám]**

**forcecompatmode=enable.**

Hogy mi az [adapterszám], azt a **netsh bridge show adapter** parancssal derítheted ki.

Ha ez megoldás a problémára, jeleltsd a hibát a drótnélküli kártya gyártójának, így kaphatnak egy jobb XP drivert.

**FO**



# >>Visszhang

Levelek/E-mailek **Ez itt a kérdések helye**

## Drága PCFormat!

Nem tervezték véletlenül, hogy a következő számok valamelyik mellékletén kiadjátok a Linuxot?

Periaky Árpád  
arpip@yahoo.com

Vicces, hogy épp ezt kérdezted, mivel épp ezzel dolgozunk az ügyön. Ha nem sürgetsz többé, és rendszeren figyeled a lapot, hamarosan egy hat hónapos Linux szoftver birtokosa lehetsz!

## Sziasztok!

Rendszeresen veszem a lapokat, és meg kell mondanom, hogy az elmúlt hónapok során egyre jobb és jobb lett. Gratula. Csak hogy veszem az eredeti angol kiadást is és azt vettem észre, hogy az angliások leszoktak a cimlapcsajokról. Ti viszont még mindig különböző modelleket meg színészeket nyomtok. Miért? Nem szeretik a PC-alkatrészeket? Na nem mintha baj lenne, csak furcsa, hogy nem követitek az eredeti.

Szűcs Zoltán  
szucsizoli@freemail.hu

## Szép Zoltán!

Szép tőled, hogy aggodsz értünk, de nyugalom! Az angolok vérmérséklete nem egyezik a magyarokéval. Lehet, hogy nekik ott a kódos Alibionban megfelel, ha kobelezett PC-k szerepelnek a cimlapon, mi viszont úgy gondoljuk, hogy a magyar olvasók épp elég számítógép alkatrészt találnak a magazin belsejében. Ezért úgy döntöttünk, hogy megtartjuk a régi jó szokást és szele meg-hajtok helyett, szele meghajtani valókát közölünk. Ne mondd már, hogy a mostani cimlaplány nem szebb, mint egy hűtőventilátor!

## Kedves PCF!

Az a problémám, hogy nem tudom regisztrálni hibás kód miatt a Cinema 4D-t!!! Kérek titeket, hogy adjátok meg nekem, avagy mindenkinek a helyes kódot, mert az újságotokat kifejezetten emiatt a prógi miatt vettem meg, és elég dühös voltam, mikor megpróbáltam azt használni.

Szűcs Zoltán  
sz01@freemail.hu

UI: Király az újság!

## Kedves Zoli!

A CINEMA 4D-t nem kell regisztrálni a NET-en, mert mi ezt megtettük helyettesítésként. A CD illetve a DVD menüjében olvasható a telepítéskor beírandó kód számsor. Sokan nincsenek tisztában azazal, hogy léteznek a mellékleteken egy menü, amiben megtalálható minden programról egy rövid ismertető (max. 2 mondat) és az összes regisztrációs kód, amire szükségetek lehet. Szerintem sokan nincsenek tisztában ezzel.

## Hi PC Format!

Lenne egy kérdésem. Hardware terén meglehetősen amatőr vagyok, ezért is fordulok hozzátok, mert szerintem ott lehet a hiba. Szóval: Mostanában az történni, hogy mikor billentyűzetet használok, akkor rendszertelen időközönként lefagy a gép. Először csak játékoknál jött ki, most azonban már néha levél gépeles közben is lefagyok. Egyszerűen csak gépelek, mikor lefagy, s közben hangos gyors szaggatott piszós árad a pc speakerből. Egészen a ctrl+del-ig. (Rozsabb esetben reset-ig) Én nem tudom, mi lehet az oka, billentyűzetet már cseréltem, de még mindig fenn áll a probléma. Tudtok segíteni?

## Üdvözléssel:

Meombá

## Szűcs Zoltán!

Nem valószínű, hogy a billentyűzet okozza a galibát. Inkább a rendszerbeállításokkal lehet gond. Próbáld meg újratelepíteni a Windows-t. Ilyenkor általában csak a sérült alkotóelemek frissülnek, úgyhogy a fagyás is megszűnik.

## >>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk!



>> United Média Lapkiadó Kft.  
1021 Budapest,  
Húvósvölgyi út 54.  
III. épület/1.

## Hello Pcformat!

Csak azért írok, mert az egyik lemezeiken lévő alkalmazás (Multiple Image Resizer), nem hajlandó nekem működni. Mindent úgy csináltam ahogy le van írva, de az a kód amit kapok, sajna nem jó. Most mi tévő lehetek? Kérek Titeket, segítsétek!

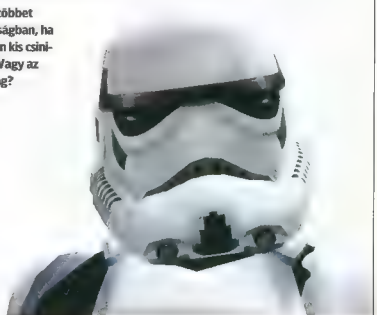
## Kösz!

Laci

## [\*]Szűcs Zoltán!

Próbáld meg a CD, vagy a DVD menüjében (a főkönyvtárban a pcf.exe indításával érhető el) a full verziók menüpont alatt találd a programot, és a regisztrációs számról is

Hm! Szeretnék többet szerepeltetni az újságban, ha lehet! Főleg ilyen kis csínibaba oldalán... Vagy az nagyon más világ?





## Hahó PCFormat!

Úgy érzem most jött el annak az ideje, hogy VGA kártyát cseréljek, eddig egy TNT 2-est használtam, ami sajnos már gyengéskének bizonyul az új játékoknál. Csak az a baj hogy nem tudom, hogy milyen kártyát vegyek, mert nem igazán ismerem a tudásukat az újságok meg össze vissza inak az egyik, azt írja, hogy érdemes megvenni a másik ugyanarról azt írja, hogy felesleges pénz kidobás, ezért inkább azoktól szeretnék segítséget kapni, akik használják a kártyákat játékokban vagy filmnézésre. Ezért legyetek szívesek írjátok le, hogy szeretitek melyik a legjobb kártya. És hogy milyen configban használjátok. Nálam ABIT BX alaplap, PIII 1G proci 256 ram memória.

Kösz!

Némethi András

anemethi@freemail.hu

Hello András!

A GF2, GF2MX, GF4MX, és a Radeon 7500 sorozatú kártyák DX7-esek. Ez jelenleg nem túl nagy probléma, de az előrejelzés szerint a karácsonyi piacon már jellemzően DX8-as játékok fognak megjelenni.

Ezek alapján talán a GF3, GF4 4x00, vagy Radeon8500 kártyákat érdemes megvenni.

Visszont szóba jöhet egy olyan verzió is, hogy most veszel egy GF2MX-et, és ezt jövő ilyenkor cseréled le egy GF4 4200-ra vagy egy GF3Ti200-ra, amikor már látnod, hogy az új effekteket ki lehet-e kapcsolni, vagy egyáltalán. A régi kártyákon élvezhető minőségben elmennek-e az új játékok. A Radeon igazán akkor jó választás a számodra, ha gyakran nézel DVD filmeket. Ha a játék a jellemző, akkor a GF ajánlható inkább.

## Sziasztok!

Van egy win386.swp nevű fájlom a gyökérkönyvtárban. Folyamatosan növekszik, és újra dátumozza magát. Nem tudom kitörölni, másolni, áthelyezni, hozzáférés megtiltva üzenetet kapok. Melyik program hozta létre, vagy használja ezt a fájlt? Hogyan lehet eltüntetni? Remélem nem valami vírus? Segítsetek légy szíves!

Kösz!

S. Péter

sebike@hotmail.com

Szia Péter!

Swap fájl, a Windows 95/98/ME része, virtuális memória. Beállíthatod fix méretre is. Rendszertulajdonoságok, Speciális, Teljesítmény, valami ilyesmit keress arra felé.

Az elhatalmasodott swap fájl ellen-

szere, ha bootolásnál jól letöltöd. Az autotexec.bat-ba beleírsz egy sort: del c:\windows\win386.swp. Ez az elérés út akkor működik, ha a Windows könyvtárban van a fájl. Persze tetszés szerint lehet változtatni. Így minden bootolásnál nulláról indul a swap. A Speedeek nevű programmal töredékszámításra lehet swap fájl is. Ezek alapján talán a GF3, GF4 4x00, vagy Radeon8500 kártyákat érdemes megvenni.

## Hahó PCFormat!

Bocs hogy zavarok de sajnos nem tudok angolul, de volna néhány sor amit le kéne fordítani mert van egy progim amit használni szeretnék (rendszerintestítő) de jó volna tudnom hogy mit is csinál.

- 1: clean standard free space
- 2: clean file slack space
- 3: clean recent files list
- 4: empty recycle bin
- 5: clean windows/temp folder
- 6: clean Internet browser cache
- 7: clean history records
- 8: simple
- 9: n/a (7 passes)
- 10: gutmann (35 passes)

előre is kösz!

Kösz!

Malmal Zsolt

zsoci@aol.com

Hi Zsolt!

1. Szabványos szabad terület törlése, tisztítása. (a szabadnak nyilvántartott blokkok feltöltése egy adott byte-tal)
2. A fájl vége és az utolsó elfoglalt blokk (cluster) vége közti terület feltöltése egy adott byte-tal
3. Utóljára használt fájlok listájának törlése
4. Lomtár/RB ürítése
5. A Win temp könyvtárának ürítése
6. A böngésző cache ürítése
7. Utóljára látogatott oldalak listájának törlése
8. Egyszerű
9. ?
- 10 id 9

PCF

>>Kérésed már azelőtt elkezdett teljesülni, hogy leírtad volna...

## A hónap levele De nem kap semmit

### Sziasztok!

Hihetetlenek vagytok! Mindenben megeléztök mindenkit. Az egyik számítógépes lap most veri magát, hogy DVD-vel jönnék ki, ti meg már az idők kezdete óta DVD-ztek. A bajom csak annyi, hogy ha már van egy hatalmas tárolókapacitású mellékletetek, miért nem tesztelték fel rá néhány filmet is. Vagy legalább trailereket. A Star Wars például marha jó előzetesekkel jelent meg. Jó lenne, ha nem kellene a moziban várni arra, hogy vajon melyiket láthatom, vagy a modellem szívní, ha meg akarom nézni őket. Ja és még valami: nem tudom a többiek hogy vannak vele, de szerintem a játékok mellé közzélnétek néhány csalókódot vagy végigjátszást is.

Üdv és további jó munkát, vagyis CSAK ÍGY TOVÁBB!

Papp Dénes

Kösz az észrevétel! Úgy tünik olvasóink a gondolatunkban olvasnak. Épp tárgyalunk ugyanis a Star Wars hazai forgalmazójával a trailerek ügyében. Egyebként minden más film ügyében is. Szóval kérésed már azelőtt elkezdett teljesülni, hogy leírtad volna. A Star Wars meglehetősen kemény dő, mert az amerikai filmforgalmazó nagyon kemény feltételekkel dolgozik. De értetek mindent.

A másik gondolatunkat is kitalálod, a különbség csupán annyi, hogy ez a kérésed már el is intéződött. Nézd csak meg a játékról ott vannak a csalókódok végigjátszás viszont ne is várj, mert nem nagyon van rá helyünk, másrészt meg arra vannak speciális szaklapok. Mi sem lennénk boldogok, ha a Guru rendszeresen szupertesztet jelenne meg. Szóval csalókód van és lesz is a jövőben, a végigjátszást viszont nélkülözniük kell. De mit szólnátok hozzá, ha az Internetes oldalunkon elvethető lenne néhány végigjátszás?



# MOST FIZESS ELŐ! MINDEN ÚJ ELŐFIZETŐNK AJÁNDÉK SZOFTVERT KAP!

Ha most rendeled meg magazinunkat, és a kiküldött csekken június 25-ig befizeted az előfizetési díjat, ingyenes ajándékként tiéd lehet egy általad kiválasztott teljes verziós szoftver. Nem kell más tenned, mint kiválasztod a neked tetsző ajándékot és megrendeled a magazint.



## HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

### Telefonon:

A PC Format nem emeldíjas Telewestel számán a **06-30-30-30-723-on** éjjel-nappal.

### Postai úton:

A mellékelt megrendelőszelvény visszaküldésével címünkre: United Média Lapkiadó Kft. 1535 Budapest, Pf.: 954

### Interneten:

A [www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu) oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található megrendelőszelvényt.

Név \_\_\_\_\_  
 Irányítószám \_\_\_\_\_ Város \_\_\_\_\_  
 Utca/hsz. \_\_\_\_\_  
 Telefonszám \_\_\_\_\_ E-mail \_\_\_\_\_

### Egyéves előfizetés

☐ CD-vel 17 990 Ft-ért ☐ DVD-vel 21 990 Ft-ért

**PCFormat**

**IGEN!** Megrendelem a PC Format magazint ..... példányban  
 1 évre és kérem a(z) ..... sorszámu ajándék szoftvert.

## ELŐFIZETŐI ÁRAK

### DVD-vel

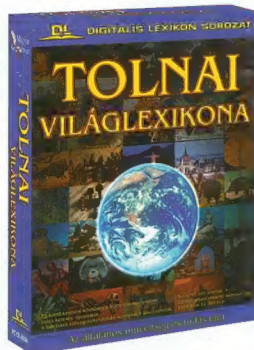
1 éves előfizetés esetén  
 29 880 Ft helyett 21 990 Ft  
 26% megtakarítással!

### 2 CD-vel

1 éves előfizetés esetén  
 23 880 Ft helyett 17 990 Ft  
 25% megtakarítással!

**FIZESS ELŐ MOST!**

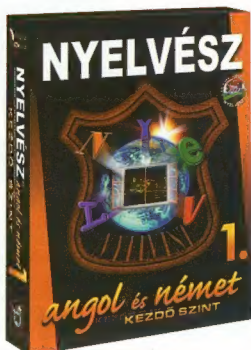
# LÉGY A VENDÉGÜNK EGY PROGRAMRA!



## 01 Tolnai Világlexikona

A Digitális Lexikon Sorozat tudományos, ismeretterjesztő anyagokat hivatott modern formában megőrizni az utókor számára. Ez a Digitális Lexikon az 1920-as években íródott, nagy sikerű Tolnai Világlexikona interaktív feldolgozása.

3990 Ft



## 02 Nyelvész

A Nyelvész kezdő angol és német CD-ROM segítségével könnyedén elsajátíthatjuk az angol és német nyelv alapjait! A Nyelvész könnyedén tanítja mindkét nyelvet, nincs szükségünk drága nyelvtanára és előzetes nyelvi alapismeretekre sem!

2990 Ft



## 03 Home Design 3D

A szoftver segítségével nyújt elképzelésaid valóra váltásában. Megtervezheted és be rendezheted álmaid otthonát, majd bármilyen szögben, 3 dimenziós kép formájában tekintheted meg a kész tervet.

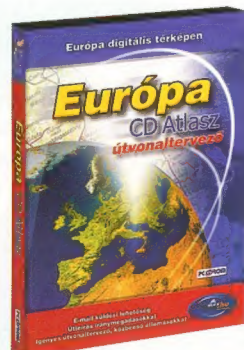
2990 Ft



## 04 Művészeti lexikon

Mindent megtudhatsz a művészetről, amit tudni érdemes. Festők, szobrászok, építészek és iparművészek életrajzait, műveit találhatod a lemezen csaknem ezer képpel és többféle keresési lehetőséggel.

1990 Ft



## 05 Európa CD Atlasz

Könnyen kezelhető, részletes adatbázissal rendelkezik, használata nem igényel különleges számítógépes ismereteket. Nyaralás vagy üzleti út autós útvonalának megtervezésére és útvonalirányítás készítéséhez egyaránt felhasználható.

2990 Ft



## 06 Landscape Design 3D

E programmal megtervezheted álmaid kertjét, illetve tájképét, és elhelyezheted abban a növények, fák és virágok, illetve a kertben megtalálható eszközök fotorealisztikus képeit, amelyeket ezután bármilyen szögben nézve megtekinthetsz!

2990 Ft

Egyéb előfizetési lehetőségeinket hívó ügyfélszolgálatunkat a (1) 394-0016-os telefonszámon, vagy látogass el honlapunkra, a [www.pcfomat.hu](http://www.pcfomat.hu) címen.



➤AZ ISTEN ÁLLAKERTJE...

# OSZTÁLYTÁRSAK. HU

Ha a nostalgia fegyver, hát isten hozott a lőszerraktárban, és az ő szerelmére, csak óvatosan odabent...



**Szinte elképzelhetetlen,** hogy ez az oldal sikeressé váljon. Éppen egy újabb nosztalgia-robbanás közepében vagyunk, és lassan kifogyunk a dolgokból, amikre nosztalgiával lehetne visszaszámolni. Mikor a tévében már olyan műsorokat látni, amelyek az 1990-es évek nagyszerűségét taglalják, tagadhatatlan, hogy újra beköszönt a visszatekintés kora. Mióta tavalyelőtt Friderikusz műsorában láthattuk az újra egymásra találó hírességeket, azt hittük, a nosztalgikus témáról már nem lehet újabb bört lenyűzni; persze újfent kiderült, hogy tévedtünk. Megérezte a csínál-magad nosztalgia az Osztálytársak képeiben. Kinek lenne szüksége médiasztárookra, hogy megtudja, milyen szép volt annak idején, mikor elég belevetni magad az Osztálytársak világába, hogy mindezt ismerősöktől kaphasd meg?

## Ostobák gyűlekezete

Mint ahogy előttünk annyian, mi is meglátogattuk az oldalt, elhatároztuk, hogy alaposan körülnézzünk. Megtaláltunk jó párat a szerkesztőség ismerősei közül, a listát végigjárva azonban csupán a következő kommentárok hallatszottak: „Ostoba, kretén, zomagúy, ki is volt ez?”, „Idióta, nem érdekel, nem érdekel, pszichopata, perverz, hogyhogy ez még él...” A mintegy hetven ember közül csupán kettő volt képes az érdeklődésünket felcsigázní. Ezek adatait rögtön ki is nyomtattuk, és elrejtettük az alsó fiók mélyére. Ezek után mi is megadtuk adatainkat, majd kényelmesen hátradőlvé vártuk, hogy jelentkezzenek fiatalkori ismerőseink. És vártunk. És vártunk.

Azóta csupán négy e-mail érkezett. Az első az oldal adminisztrátorától érkezett, jelezve, hogy a „PCF” nem érvényes vezetéknév. A következő kettő abból írták, hogy egyikük sem volt öven évvel fiatalabb, bizonyára összetévesztett minket valaki mással. A negyedik e-mail írója arról érdeklődött, akarunk-e öt perc alatt millióssá válni az interneten, így ő is a Töröl gomb martalékává lett.

Ezt követően jót barangoltunk az oldal adatbázisában, és rálettünk a szerkesztőség múltjának jó pár résztvevőjére; ezeket az embereket azóta is gondosan kerüjük. Hogy miért is? Mivel értjük a nosztalgia fonák természetét: könnyen észrevehető, hogy öregszel, ha arra a lehangoló következtetésre jutsz, hogy a középiskolában eltöltött négy év életet legszebb időszaka. Még lehangolóbb, ha az iskoláseveid minálthetetlenül pocsékak voltak, és így is ugyanarra a következtetésre jutsz. Lehet, hogy utálod az összes osztálytársad és a tantárgyak vagy unalmasak vagy érthetetlenek voltak,

de legalább anyád megfőzte neked az ebédet, és nem kellett foglalkozni a számlákkal, az adó-visszatérítéssel, személyes kapcsolataiddal és egyéb, valós élethez kapcsolódó dolgokkal. Így hát jelenlegi életeddel való összehasonlításban a múlt rózsásnak tűnik, és nagy a csábítás, hogy megpróbáld felidézni egy-egy darabját.

## Közös érdeklődés

Felejtöd el nyugodtan. Mára bizonyosan még kevesebb közös témád van az egykori osztálytársaidal, mint annak idején volt. A velük való találkozás jó ötletnek tűnik, amíg rá nem döbbersz, hogy semmiről sem tudtok beszélgetni; ez még a leglassabbnak is leesik legfeljebb félóra alatt. Ezért nem tartottátok a kapcsolatot, emlékszel? Hasonló a véleményünk az osztálytalálkozókról is. Csupán azért érdemes elmenni rájuk, hogy villoghass mindazzal, amit elértél; sajnos ez a szerep abban a pillanatban értelmét veszti, mikor megérezik egy volt osztálytársad, aki nagyságrendekkel gazdagabb lett. Ami szinte biztosan bekövetkezik, te pedig megszégyenülve kulloghatsz haza.

Emellett ott a lehetősége, hogy régi iskolai ellenséged rád talál az Osztálytársak oldalán, megkeres, és álmodban végez veled. Egészen megdöbbentő, hogy ez idáig még nem történt ilyen incidens. Mindenek felett azonban az a bosszantó, hogy nem mi találtuk ki az Osztálytársak weboldalt. Sose becsüld alá a nosztalgia erejét. **PCF**

**>>>Mára még kevesebb közös témátok maradt az egykori osztálytársaidal, mint annak idején volt.**

Kovács Attila, 1983. Azt hiszed, jó vicc volt harmadikban lehúzni a matekfűzetet a vécében? Ő azóta is csak téged keres, hogy végezzen veled. A lakáscímédet remélhetőleg nem adta meg...





Csak jót teszünk  
ügyfeleinknek.

Lakáshitel  
2,65%-tól



# VitaMAX

VitaMAX csomagban!  
Siemens A35  
**10.900Ft**  
bruttó  
melyből bruttó 2500Ft lebeszélhető

VitaMAX csomagban!  
Motorola T192  
**19.900Ft**  
bruttó  
melyből bruttó 2500Ft lebeszélhető

VitaMAX csomagban!  
Nokia 3310 headset-tel  
**23.900Ft**  
bruttó  
melyből bruttó 2500Ft lebeszélhető



# AbaNet

AbaNet üzlethálózat



**vodafone**  
hivatalos partner

**országszerte**  
Az AbaNet üzletekben!



Budapest III.: Bécsi út 38-44. (Új Udvar) tel.: 437 8219

Budapest IV.: Árpád u. 126. tel.: 369 2219

Budapest VI.: Váci út 1-3. (WestEnd City Center -1 szint) tel.: 238 7281

Budapest VII.: Dohány u. 5/A tel.: 351 9376

Budapest VII.: Rákóczi út 36. (Lottó Áruház L em.) tel.: 461 5818

Budapest IX.: Mester u. 13. tel.: 455 0566

Budapest IX.: Kálvin tér 7. Városcsúcs üzletház ísz. tel.: 216 4269

Budapest XIV.: Őrs Vezér tere 1. (Sugár) tel.: 273-0023

Budapest XV.: Szentmihályi út 131. (Pórus Center) tel.: 06 70 310 4426

Budapest XVI.: Vidámvásár u. 43. tel.: 401 0863

Budapest XIX.: Ülői út 285. tel.: 347 0580, 347 0579

Budapest XXI.: Csikó sétány 2/b tel.: 425 2086

Ajka: Szabadság tér 20. tel.: 06 88 217 777

Aszód: Kossuth Lajos u. 24. tel.: 06 28 400 914

Baja: Csermák tér 2. tel.: 06 79 424 297

Balatonboglár: Dózsa u. 13. tel.: 06 85 554 143

Balatonföldvár: Zsigmond u. 1. tel.: 06 87 482 375

Békéscsaba: Győri Géza u. 21. tel.: 06 66 450 670

Békéscsaba: Múzeum tér 5. tel.: 06 66 415 864

Berettyóújfalva: Dózsa Gy. u. 8-10. tel.: 06 54 400 267

Csongrád: Dózsa Gy. tér 10-14. tel.: 06 63 570 420

Dabas: Szent István u. 85. tel.: 06 29 362 328

Debrecen: Csapo u. 1-3. tel.: 06 52 425 394

Debrecen: Fűrédi u. 27. (Malompark) ísz. tel.: 06 52 505 644

Debrecen: Petőfi tér 10. tel.: 06 52 311 599

Debrecen: Plac u. 28/b tel.: 06 52 531 788

Dunaújváros: Korányi S. u. 1. tel.: 06 25 281 732

Fehérgyarmat: Kossuth tér 1-3. tel.: 06 44 362 394

Gyál: Kőrösi út 84. tel.: 06 29 345 208

Gyomaendrőd: Fő út 188. tel.: 06 66 386 503

Gyöngyös: Kohány u. 7. tel.: 06 37 300 607

Gyöngyös: Köztársaság tér 11. tel.: 06 37 301 559

Győr: Baross G. u. 24. ísz. tel.: 06 96 517 385

Győr: Csillag köz 2. tel.: 06 96 517 385

Hajdúszoboszló: Bethlen u. 10. tel.: 06 52 270 249

Hatvan: Horváth Mihály u. 4. tel.: 06 37 540 240

Jászberény: Dózsa Gy. út 21. tel.: 06 57 407 700

Kalocsa: Árpád fejedelem u. 2. tel.: 06 78 464 200

Kaposvár: Fő u. 20. (Íródeák Üzlet) tel.: 06 82 416 825

Kecskemét: Szabadság tér 6. tel.: 06 76 507 035

Kecskemét: Vörösmarty u. 1. tel.: 06 76 481 326

Keszthely: Fejér György u. 2. tel.: 06 83 319 233

Kiskunfélegyháza: Deák F. u. 2. tel.: 06 76 560 117

Kiskunhalas: Garbai u. 4. tel.: 06 77 429 451

Komárom: Kalmár köz 24/c tel.: 06 34 344 374

Komló: Kossuth L. u. 97/1. tel.: 06 72 281 062

Kőszeg: Városház u. 5. tel.: 06 94 339 900

Mátészalka: Szalkai L. út 15-17. tel.: 06 44 312 313

Ménfőtrén: Magyar u. 2. tel.: 06 70 318 0406

Miskolc: Szentpáli u. 9. tel.: 06 46 505 676

Mohács: Dózsa Gy. u. 34. tel.: 06 69 300 503

Mosonmagyaróvár: Győrkapu u. 1. tel.: 96 205 210

Nagykanizsa: Zrínyi M. u. 21. tel.: 06 93 333 855

Nyíregyháza: Vay Ádám krt. 4-6. (Universum) tel.: 06 42 401

Oroszló: Széchenyi tér 8. l. em. tel.: 06 68 415 500

Paks: Dózsa Gy. u. 6. tel.: 06 75 510 555

Pécs: Széchenyi tér 7-8. tel.: 06 72 515 582

Pécs: Ferenciek u. 8. tel.: 06 72 511 018

Pécs: Király u. 51. tel.: 06 72 234 091

Salgótarján: Fő tér 1. tel.: 06 32 421 096

Sárvár: Bathány u. 43-45. tel.: 06 95 322 867

Sárvár: Hősök tere 2. tel.: 06 98 782 757

Sopron: Lackner K. u. 31. tel.: 06 99 322 999

Szarnas: Árpád köz 2. tel.: 06 66 215 759

Székesváros: Tündi u. 8. tel.: 06 74 312 355

Székesfehérvár: Várkördi 52. tel.: 06 22 305 460

Szentes: József Attila u. 6/b tel.: 06 63 311 730

Szeged: Nyár u. 2. tel.: 06 47 560 152

Szigetszentmiklós: Balcsay-Zalimány u. 57. tel.: 06 24 442 207

Szolnok: Ságkürtő krt. 2. (Centrum Áruház) tel.: 06 56 513 305

Szombathely: Hollán Ernő u. 13. tel.: 06 94 339 900

Tapolca: Deák Ferenc u. 7. (Régi Postauddvar) tel.: 06 87 413

Tiszaújváros: Szent István út 1/a tel.: 06 49 540 155

Vác: Zrínyi u. 5. tel.: 06 27 304 455

Veszprém: Kossuth u. 6. tel.: 06 88 401 141

Zalaegerszeg: Kossuth Lajos u. 3. tel.: 06 92 312 251